ppp2_novice_template

English

这是一个为新手学习 《Programming: Principles and Practice Using C++ (2rd Edition)》(《程序设计: 使用 C++ 的原理与实践 (第 2 版)》) 提供的模板. 使用它不需要任何 C++ 或 CMake 经验.

软件需求

你可以通过 <u>Windows/MacOS/Linux 上 VSCode 配置 C++: Clang + Clang-based Tools + CMake + Conan</u> 安装所有软件.

- Git
- 一个支持 CMake 的 C++ IDE (最新版的 Visual Studio, Qt Creator, CLion 等)

下载和解压

如果已经下载,请无视这部分.

- 1. 点击接近网页顶部的绿色 code 按钮.
- 2. 点击弹出的 Download ZIP 按钮. 这会将本仓库最新版代码下载为一个 zip 压缩文件.
- 3. 解压该压缩文件到你放置代码的地方.

使用

- 1. 打开你的 IDE (最新版的 Visual Studio, Qt Creator, CLion 等) 或 配置好的 编辑器 (<u>VSCode</u> 等).
- 2. 在 IDE 中, 按文件夹 或 按 CMake 项目 打开解压的文件夹.

如何添加新的程序

基本使用

用 cmake 项目学习 C++ 最好的一点是, 一个项目就能管理多个程序: 你不必新建一个项目来进行下一个练习.

在本模板中, 你按以下步骤简单添加一个程序:

- 1. 打开根目录下的 CMakeLists.txt.
- 2. 添加 add_code(<program_name> <source_file1> [source_file2...]) (例如, add_code(example_single src/example_single/main.cpp)).
- 3. 通过某些按键或重新打开 IDE, 来重新配置本项目.

本书中使用的头文件已经默认可用, 你只需通过 add_code 添加程序, 就能任意地进行 #include "std lib facilities.h".

强烈建议将源文件放进 src 文件夹内.

头文件

至于头文件(.h,.hpp 等),你可以简单将它和源文件放在一起.之后源文件就能正确地 #include "<header_file>".例如,在 src/example_multiple 文件夹中, hello.cpp 文件可以直接 #include "hello.hpp".

如果你想要让一个头文件可以被任意位置的源文件包含,你可以将它放入 include 文件夹.例如,在 src/example_single 文件夹中, main.cpp 文件可以 #include "add.hpp",而 add.hpp 是放在 include 文件夹里的.

安装 fltk

此处我提供两种方式来安装 fltk.

使用 vcpkg

编辑 CMakeLists.txt, 在 include(cpp_novice_fetch_project_options) 和 project(cpp_starter_LANGUAGES CXX) 之间添加一行 run vcpkg(),即:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.25)

list(APPEND CMAKE_MODULE_PATH "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/cmake")

include(cpp_novice_fetch_project_options)

run_vcpkg()
project(cpp_starter LANGUAGES CXX)
```

重新打开你的 IDE. 如果运气好, fltk 将会自动安装.

使用 conan

- 1. 以某种方式安装 conan2.
- 2. <u>类似地</u>, 在 [include(cpp_novice_fetch_project_options)] 和 [project(cpp_starter_LANGUAGES_CXX)] 之间添加一行 run conan().
- 3. 重新打开你的 IDE.

如果运气好, fltk 将会自动安装.

安装其他第三方库

见于 请读我 安装第三方库.

参考资料

我基本是通过 Modern CMake for C++ 学习 CMake 内容.

另外, 本仓库非常依赖于 <u>aminya/project_options</u>, 它大量改善了 CMake 的使用体验.

对于 conan 2.0, 官方文档 已经足够有用.

本仓库的细节见于 对配置文件的解释.