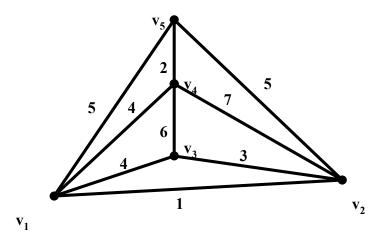
## 中南大学考试试卷 A

2020--2021 学年 2 学期 时间 100 分钟 2021 年7 月 2 日 7-8 节 数据结构 课程 56 学时 3.5 学分 考试形式: 闭 卷 专业年级: 计算机信息类 20级 总分100分, 占总评成绩 60% 注: 此页不作答题纸,请将答案写在答题纸上 一、填空题: (每题 1 分, 共 10 分) 1. 试确定下列各程序段中前置以记号@的语句的频度表达式为 for(i=1; i<=n; i++) for(j=1; j<=i; j++) for(k=1; k<=j; k++) @x += 1;2. 数组Q [n] 用来表示一个循环队列,f 为当前队列头元素的前一位置,r 为队尾元素的位 置,假定队列中元素的个数小于n,计算队列中元素的公式为。 3. 一个广义表为 D=(a,b,D),则该广义表的长度为。 4. 假设有二维数组 A6×8, 每个元素用相邻的 6 个字节存储, 存储器按字节编址, 已知 A 的起 始存储位置(基地址)为 1000,按列存储时,元素 A47 的第一个字节的地址为。 5. **GetHead (GetTail (GetHead (((a, b), (c, d)) ))) =\_\_\_\_\_.** 6. 设一棵完全二叉树有 700 个结点,则共有\_\_\_\_\_\_个叶子结点。 7. 用 5 个权值{3, 2, 4, 5, 1}构造的哈夫曼(Huffman)树的带权路径长度是。 。 8. 设有一稀疏图 G,则 G 采用 存储较省空间。 9. 已知散列表的地址空间为 A[0..11], 散列函数 H (k) = kmod11, 采用线性探测法处理冲 突。 请问在下列数据{25,16,38,47,79,82,51,39,89,151,231}中查找元素 82 时,需要比较 次。 10. 设要将序列 (Q, H, C, Y, P, A, M, S, R, D, F, X) 中的关键码按字母序的升序重新排列,则:快速 排序一趟扫描的结果是 二、选择题: (每题 2 分, 共 20 分) 1. 在表长为 n 的顺序表中,算法的时间复杂度为 O(1) 的操作是 A. 在第 n 个结点之后插入一个结点 B. 在第 i 个结点前插入一个新结点 C. 删除第 i 个结点 D. 求表长

2.	已知 L 是无表头结点的单链表,且 P 结点既不是百元结点,也不是尾元结点,在 P 结点后插
	入 S 结点的语句序列是:
	A. P ->next= S ->next; S->next= P; B. S->next=P->next; P->next=S;
	C. P->next=S; S->next=P->next;
3.	双向循环链表的每个结点中包括两个指针 next 和 previous,分别指向该结点的后继和前驱
	结点。现要删除指针 p 所指向的结点,下面的操作序列中是正确的?
	A. p-next->previous = p->previous; p->previous->next = p->next;
	B. p->next->previous = p->next; p->previous->next = p->previous;
	C. p->previous->next = p->previous; p->next->previous = p->next;
	D. p->previous->next->next = p-next; p->next->previous = p->previous;
4.	若已知一个栈的入栈序列是 1,2,3,…, $n$ ,其输出序列为 $p_1$ , $p_2$ , $p_3$ ,…, $p_n$ ,若 $p_1$ = $n$ ,
	则 <i>p<sub>i</sub></i> 为:
	A. i B. n-i C. n-i+1 D. <b>不确定</b>
5.	若用一个大小为 6 的数组来实现循环队列,且当前 front 和 rear 的值分别为 3 和 0,当从队
	列中删除一个元素,再加入两个元素后,front 和 rear 的值分别为。
	A. 5和1 B. 4和2 C. 2和4 D. 1和5
6.	若 REPLACE (S, S1, S2) 表示用字符串 S2 替换字符串 S 中的子串 S1 的操作, 则对于 S="Beijing
	&Nanjing", S1="Beijing", S2="Shanghai", REPLACE (S, S1, S2) =
	A. "Nanjing & Shanghai" B. "Nanjing & Nanjing"
	C. "ShanghaiNanjing" D. "Shanghai & Nanjing"
7.	设哈希表长度为 11, 哈希函数为 H (key) =key mod 11。表中已有 4 个元素 H (15) =4; H
	(38) =5; H (61) =6; H (84) =7 <b>其余地址为空,若用二次探测再散列处理冲突,关键字为</b>
	49 的元素的地址是。
	A. 3 B. 5 C. 8 D. 9
8.	在一个有向图中,所有顶点的入度之和等于所有顶点的出度之和的
	A. 1/2 B. 1 C. 2 D. 4
9.	将 5 个不同的数据进行排序,至多需要比较次。
	A. 8 B. 9 C. 10 D. 25
10.	若一组记录的排序码为(46, 79, 56, 38, 40, 84),则利用堆排序的方法建立的初始堆
	为
	A. 79, 46, 56, 38, 40, 84 B. 84, 79, 56, 38, 40, 46
	C. 84, 79, 56, 46, 40, 38 D. 84, 56, 79, 40, 46, 38

三. 计算题 (共5小题, 每小题8分, 共40分)

- 1. 利用两个栈 sl,s2 模拟一个队列时,如何用栈的运算实现队列的插入,删除以及判队空运算。 请简述这些运算的算法思想。
- 2. 假设一棵二叉树的先序序列为 EBADCFHGIKJ 和中序序列为 ABCDEFGHIJK。请
  - (1) 画出该树。
  - (2) 在该二叉树对应的森林中有几棵树。
- 3. 假设要在某地建造 5 个工厂,拟修筑道路连接这 5 处。经勘探,其道路可按下图的无向边铺设。现在每条边的长度已经测出并标记在图的对应边上,如果我们要求铺设的道路总长度最短,这样既能节省费用 ,又能缩短工期 。请你为该地设计一个方案,并按方案给出每步迭



代的结果 (假设开始顶点就选为顶点 V1)。

- 4. 给定关键字序列 11,78,10,1,3,2,4,21,试分别用二分查找、二叉排序树查找来实现查找,试画出它们的对应存储形式(二分查找的判定树,二叉排序树),并求出每一种查找的成功平均查找长度。
- 5. 算法填空题

如下为 Dijkstra 算法的部分代码,试将其填写完整。

- 1. #define SIZE 110
- 2. #define INF 1000000
- 3. int arcs[SIZE][SIZE]; //**邻接矩阵存储**
- 4. int Dist[SIZE]; //dist[i]表示源点到 i 这个点的距离
- 5. int visit[SIZE]; //节点是否被访问
- 6. int NumOfVertices;

7.

8. void Dijkstra(int from ){

9.

10. int i,j;

11.

12. for(i = 1; i <= NumOfVertices; i ++){ //初始化

```
13.
       visit[i] = 0; //一开始每个点都没被访问
        14.
15.
     for(i = 1; i < NumOfVertices; ++i) //对除源点的每一个点计算
16.
17.
     int min = INF; //记录最小Dist[i]
18.
19.
       int pos; //记录最小Dist[i] 的点
20.
21.
        for(j = 1; j <= NumOfVertices; ++j){</pre>
           if(!visit[j] && min > Dist[j]){
22.
23.
              pos = j;
              min = Dist[j];
24.
25.
           }
26.
       }
27.
28.
        for(j = 1; j <= NumOfVertices; ++j){</pre>
                                          ___)){
29.
           if(!visit[j] && (Dist[j]> ______
30.
31.
          }
32.
       }
33.
     }
34.}
```

- 四. 算法设计题 (共3小题, 每题10分, 共30分) 酌情给分。
- 1. 已知指针 ha 和 hb 分别指向两个单链表的头结点, 试写一算法将这两个链表连接在一起 (即令其中一个表的首元结点连在另一个表的最后一个结点之后), 假设指针 hc 指向连接后的链表的头结点, 并要求算法以尽可能短的时间完成连接运算。请分析你的算法和时间复杂度。
- 2. 假设二叉树采用二叉链存储结构,设计一个算法把一棵含有 n 个节点的二叉树 b 复制到另一棵二叉树 t 中。给出你所设计算法的时间和空间复杂度。
- 3. 编写算法求出连通图中一个广度优先生成树。