

3-28下午课程:

内容难点:

- 一个领域只要一个平台.
- (1) 平台是什么? ① 面向领域或 共性 } R 需求 作为平台要实现面向领域的共性需求
A 架构 实现某个领域特定的架构
② 高度集成/一体化 (eg. Dev Ops)

↓
一个软件产品.

- (2) 平台如何设计? 知识, 经验(编程), 需求

课堂讨论:

- (1) 为什么 平台+服务 会成为 未来主流软件结构?
- (2) 在这个潮流中, 程序员和设计师的危机在哪里?

软件设计框架

DB D. 组件 D. UI D.

架构设计

技术选型 { 架构风格
语言.
方法
技术工具.