

# 《计算机网络课程》

## 第六章 作业与思考

### 作业题

1. 有一节点采用令牌桶的方法对通信量整形，若信道最大速率是 6Mbps，令牌桶以 1Mbps 的速率填充，最初填充至 8M 的容量。若该节点有 12M 数据要发，共需多少时间？
2. 媒体流在播放时一般先在本地缓存，这样做的好处是什么？什么情况下媒体播放会出现断续情况
3. TCP 与 UDP 协议的区别在哪里？列举选择使用 TCP 和 UDP 的应用各两种，并说明这样选择依据是什么？
4. 试述 TCP 在流量控制策略中的发送速率取了拥塞窗口和对方接收窗口大小中的较小的值，这样做是基于什么样的考虑？
5. 判定拥塞可采用什么方法？TCP 采用的拥塞判定方法是什么？
6. 在无线网络环境中，丢包率会远远高于有线网络，如果端到端仍然采用 TCP 协议，你觉得会有什么问题？考虑并给出一种改进的思路。
7. 在协议不同层次，有哪些策略可以参与到拥塞控制？
8. 简述路由器实现区分服务的机制