

Meetrappport interpolatie

Bart Muelders & Feiko Wielsma

Doel

Het doel van dit experiment is het testen van een correcte werking van de geïmplementeerde interpolatie methode.

Hypothese

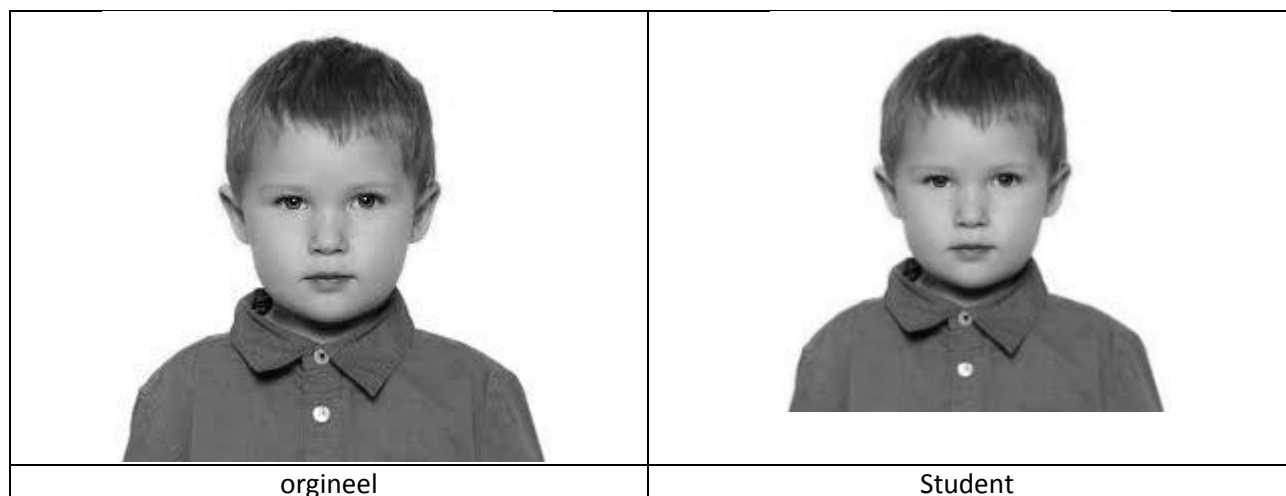
Er wordt verwacht dat de student interpolatie 'blokkeriger' zal zijn dan de standard implementatie omdat vermoed wordt dat de standaardimplementatie een geavanceerdere manier van schalen gebruikt (Bilinear, Bicubic).

Werkwijze

Eerst worden alle afbeeldingen geschaald met de standard methode. Op deze manier wordt geen code van de student gebruikt. Vervolgens wordt de student interpolatie gebruikt en een aantal afbeeldingen vergeleken. Er wordt vooral gelet op eventuele afwijkingen in de lijnen en hoe 'blokkerig' de lijnen zijn.

Resultaten

Als de originele methode wordt vergeleken met de student methode dan valt in eerste instantie geen verschil waar te nemen. De edges van beide methoden lijken hetzelfde en er is geen verschil in 'blokkerrigheid' te zien. Het valt wel op dat in de opdracht wordt verteld dat de afbeelding naar 200x200 pixels geschaald moet worden, maar op het moment dat dit gedaan wordt is deze kleiner dan de standaard schaling.





orgineel



Student