Direta: Emisor identifica emissor, logo precisam se conhecer emissor(dados, receptor) - receptor(dados, emissor)
Comunicação direta ou indireta
Indireta: Emissor não identifica o receptor e vice-versa emissor(dados, canal) - receptor(dados, canal)
Síncrona (ou bloqueante): quando as operações de envio e recepção de dados bloqueiam (suspendem) Sincronismo as tarefas envolvidas até a conclusão da comunicação
Em um sistema com comunicação assíncrona, as primitivas de envio e recepção não são bloqueantes, mas ambas as primitivas devem estar prontas no mesmo instante, caso isso não seja possível deve-se criar um buffer para armazenar os dados durante a troca
É parecido com a bloqueando, porém tem uma prazo de envio caso seja ultrapasso retorna erro emissor(dados, receptor, tempo) - Semissíncrona (ou semibloqueante): receptor(dados, receptor, tempo)
É enviado pacotes de mensagens, o receptor pode descartar mensagens incompletas Sequência de mensagens Formato de envio
é visto como o equivalente a um arquivo: o emissor "escreve" dados nesse canal, que serão "lidos" pelo receptor respeitando a ordem de envio dos dados.
O canal não pode armazenar os dados, logo é feita a trans. de maneira direta ————————————————————————————————————
neste caso, uma quantidade finita de dados pode ser enviada pelo emissor sem que o receptor os consuma. Caso o buffer sature, o emissor fica bloqueado até ocorrer a liberação de espaço no buffer
O emissor sempre pode enviar dados, que serão armazenados no buffer do canal enquanto o receptor não os consumir. Não existe
Respeita os valores e a ordem de envio dos dados ————————————————————————————————————
Não respeita os valores e a ordem de envio dos dados ———————— Canal não-confiável
Perda de dados: nem todos os dados enviados através do canal chegam ao seu destino Confiabilidade dos canais
Perda de integridade: os dados enviados pelo canal chegam ao seu destino, mas podem ocorrer modificações em seus valores devido a interferências externas. Possíveis erros envolvendo canais de comunicação
todos os dados enviados chegam íntegros ao seu destino, mas o canal não garante que eles serão entregues na ordem em que foram enviados. Um canal em que a ordem dos dados é garantida é denominado canal FIFO ou canal ordenado.
Quando duas entidades particiam de um cana de dados 1:1
Cada mensagem é recebida por apenas um receptor (em geral aquele que pedir primeiro); Apenas um receptor M:N

Cada mensagem é recebida por vários receptores (cada receptor recebe uma cópia da mensagem).

 vários receptores

Aspectos da comunicação

