# NÓS SOMOS MÚSICA

GAME JAM - FEIRA DA MUSICA 2019

## CONCEITO DO JOGO



- Mecânicas
- Como se joga









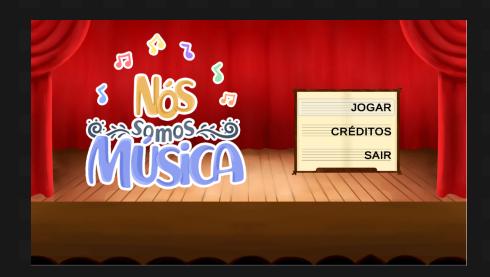
## POR QUE 0 NOSSO JOGO?

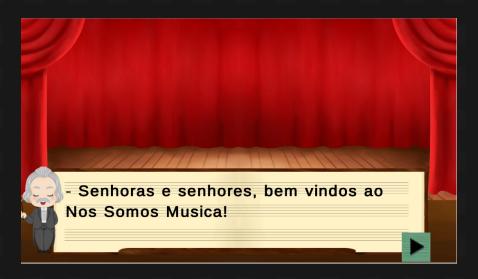
- Aguça os sentidos auditivos;
- Mecânicas diferenciadas;
- Ensinamentos de conceitos;



### 0 J0G0

#### #INOVAÇÃO









## PUBLICO ALVO

- Visual
- Cores
- Personagens



### PESQUISA DE MERCADO

# 73,5% DE CRIANÇAS DE ESCOLA PÚBLICA

Fonte:http://agenciabrasil.ebc.com.br

#### ANALISE SWOT

#### FORÇAS:

- Jogo divertido e dinâmico.
- Visual atraente.

#### **OPORTUNIDADE:**

- Disponibilidade de plataformas.
- Acessibilidade.

#### FRAQUEZA:

- Curto tempo de execução.
- Fase de testes.

#### AMEAÇAS:

- Concorrência.
- Limitação do público.

# MONETIZAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO.











# PLANOS FUTUROS:

- Aumentar a diversidade musical dentro do jogo.
- Adicionar novos ambientes e locais.
- Adicionar novos personagens e instrumentos.



Alisson (Ilustração); Beatriz (Ilustração/Animação); Sabrina (Game Design/Som); Saul (Programação); João Paulo (Programação);





# OBRIGADO!

Game Jam - Feira da Música 2019