

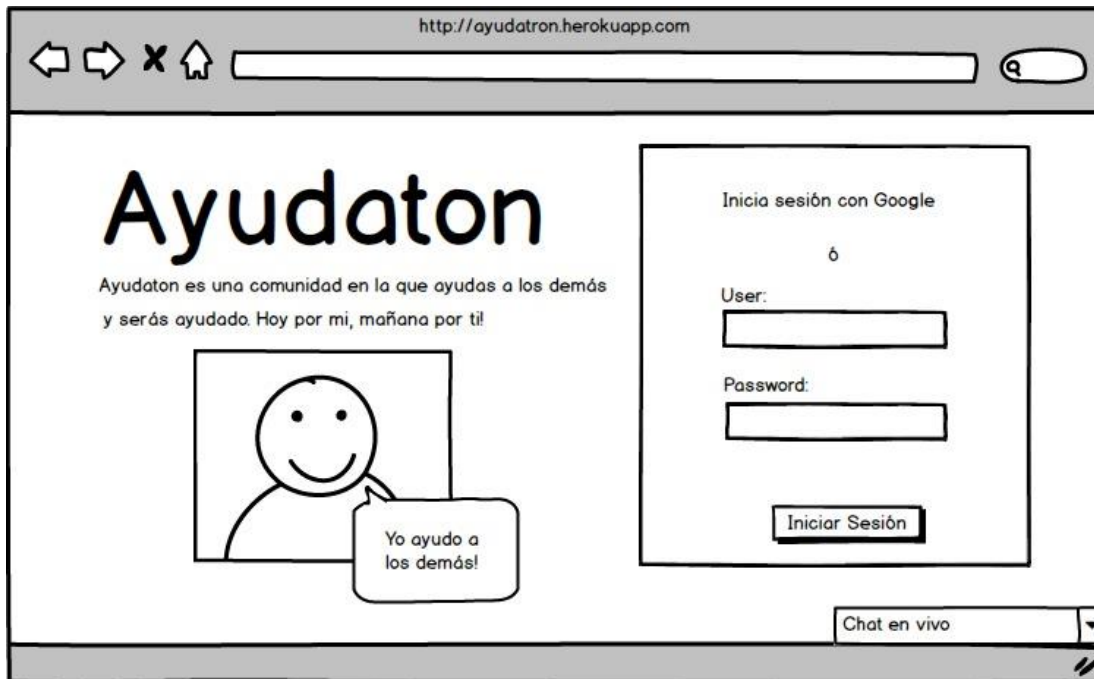
Felipe Iregui 201124942

Andrés Verdugo

Proyecto Final

Diseño Parcial.

En este punto del Proyecto final, hasta ahora hemos realizado un Sketch o mockups de cómo se va a interactuar con la página web. Aun no decidimos los colores que va a tener la página ya que planeamos hacer una prueba de usabilidad/encuesta para definir los mejores colores desde el principio. A continuación, los mockups de las interfaces más importantes de nuestra página.



Esta primera página, sería la interfaz de inicio de nuestra aplicación, apenas el usuario da con nuestro link se le abriría una página de este estilo, donde básicamente lo único que tiene que hacer el usuario es Registrarse o Iniciar Sesión.

Perfil Ayudaton

http://ayudaton.herokuapp.com/perfil

Perfil Inicio Hola Andrés, tienes 100 puntos

Tu calificación es

4.3

Donale puntos a tu amigo que necesita

Correo:

Puntos

Donar!

Califica a quién te ha ayudado

Calificación:

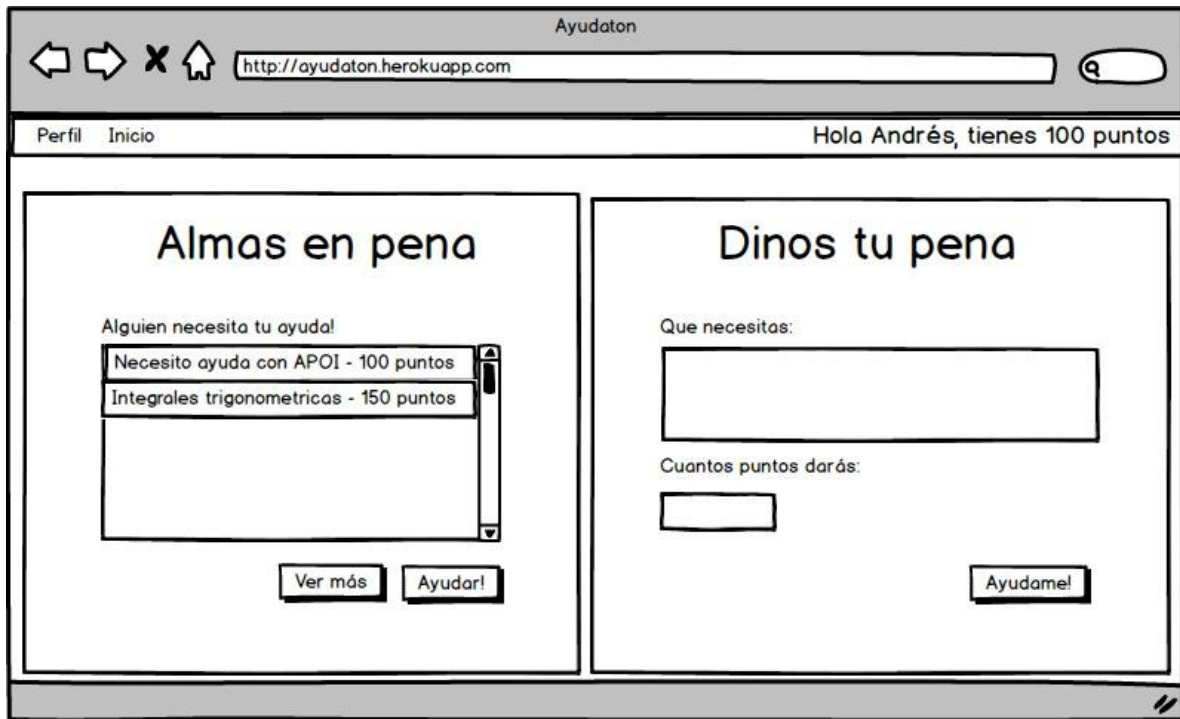
Calificar!

Sé parte del top de esta semana y gana 100 puntos

Felipe Iregui - 3 salvadas

John Guerra - 2 salvadas

Al iniciar sesión un usuario registrado, se le abrirá una interfaz la cual va a ser algo así como su perfil, donde encontrara su calificación como ayudante, los datos personales, la interfaz para donar puntos, la interfaz para calificar a un ayudador y finalmente el top semanal de los mejores ayudadores. En las partes de datos personales, top semanal y calificación como ayudador son solo datos visuales sin interacción del usuario. En la parte de donar puntos es una interfaz muy básica donde el usuario mete el email de la persona a la cual quiere donarle puntos y con el cual está registrado y la cantidad de puntos que va a donarle, recordar que estos puntos no pueden sobrepasar el 50% de tus puntos actuales. Finalmente, en la parte de calificar a un ayudar es una interfaz básica donde aparece una lista de los ayudadores que han ayudado al usuario y que este no ha calificado, se selecciona y se le da su calificación en otro recuadro.



La interfaz más importante de nuestra aplicación es esta, donde el usuario tendrá la mayor de su interacción con la aplicación. Se va a hacer una interfaz de una forma muy sencilla para no molestar a los usuarios. Por una parte, el usuario registrado encontrara una lista con las personas que están pidiendo ayuda; a estas personas las denominamos Almas en pena, donde al seleccionar alguna puede ver más información acerca de esta persona y esta ayuda. Por otra parte, está la interfaz para que el usuario pueda pedir ayuda(Pena) y cuantos puntos le va a asignar a esta. Al dar clic en Ayúdame, la pena será expuesta en la lista de almas en penas de todos los usuarios.