Demo1-菜单Menu

1. layout
2. activity\_main.xml：没啥影响

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**LinearLayout  
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"**>  
  
  
 <**TextView  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Hello World!"** />  
</**LinearLayout**>

1. item\_menu.xml

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"**>  
  
 <**item  
 android:id="@+id/scan\_item"  
 android:title="扫一扫"**/>  
  
 <**item  
 android:id="@+id/friend\_item"  
 android:title="添加朋友"**/>  
  
 <**item  
 android:id="@+id/pay\_item"  
 android:title="收付款"**/>  
  
</**menu**>

2、MainActivity.java

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.view.Menu;  
**import** android.view.MenuItem;  
**import** android.widget.Toast;  
  
**public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  
  
  
 @Override  
 **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
  
 *//调用象方：初始化布局* setContentView(R.layout.***activity\_main***);  
 }  
  
  
  
 *//菜单监听结果处理类回调方法1:初始化菜单item为view对象* @Override  
 **public boolean** onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
  
 *//调用象方：构造item\_view对象，初始化item布局，参数menu是加载该view的位置，直接使用形参的menu，不用改* getMenuInflater().inflate(R.menu.***item\_menu***,menu);  
 *//ture的处理结果是可以显示菜单* **return true**;  
 }  
  
 *//菜单监听结果处理类回调方法2: 是触摸结果的处理方法，在Android系统的触摸监听里被回调* @Override  
 **public boolean** onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
  
 *//在触摸回调的时候系统会传入监听到的item对象，我们根据id值来鉴别每个item  
 //要时刻记住我们的职责是构造处理类方法，不需要我们调用，是系统调用  
 //所以我们关键是写对方法名和形参类型，实际数据是系统自己调用时，自己传进去使用，不需要给我们* **switch** (item.getItemId()){  
  
 **case** R.id.***scan\_item***:  
 *//调用象方：Toast是系统已封装好的方法，形参是系统定好的，依次设置我们的目标效果值就行  
 //二次调用象方，二次对象，最后show出来* Toast.*makeText*(**this**,**"扫一扫"**,Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  
 **break**;  
  
 **case** R.id.***friend\_item***:  
 Toast.*makeText*(**this**,**"添加朋友"**,Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  
 **break**;  
  
 **case** R.id.***pay\_item***:  
 Toast.*makeText*(**this**,**"收付款"**,Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  
 **break**;  
  
 **default**:**break**;  
 }  
 *//true理解为可以执行* **return true**;  
 }  
  
}

3、架构图



