Demo10-常用控件的常用属性使用

1. android:gravity= “center”

//常用值：top,bottom,left,right,center\_vertical，center\_horizontal

效果：指定文字在控件中的对齐方式，TextView和Button用得多

1. android:textAllCaps=“false”

效果：Button的text默认字母都大写，可以取消掉这个属性

1. android：hint=”请输入账号......”

效果：EditText中可以浅灰色的文字提示

1. android:maxLines=”2”

效果：EditText的文字最多显示两行，多了之后就需要滚动才能看到，例如微信输入框的maxLines是4

1. imageView.setImageResource()

效果：可以设置图片资源

1. style=”?android:attr/progressBarStyleHorizontal”

效果：让进度条以横条显示

1. android:max=”100”

效果：设置进度条的最大值，我们在动态代码那里可以设置进度条的实时进度值

1. AlertDialog.Builder dialog=new AlertDialog.Builder(this);

dialog.setTitle(“Warning”);

dialog.set......

dialog.setPositiveButton(......)

dialog.setNegativeButton(......)

对话框

1. ProgressDialog progressDialog=new ProgressDialog(this);

progressDialog.setTitle(......)

progressDialog.setMessage......

还有进度条的对话框

1. android:layout\_gravity=”top”(bottom,center\_vertical......)
2. android:layout\_width=”0dp”,android:layout\_weight=”1”多个结合，可以平分宽度或者高度
3. 相对布局：

android:layout\_alignParentLeft=”true”

android:layout\_alignParentTop=”true”

android:layout\_centerInParent=”true”

android:layout\_above=”@id/btn\_1”

android:layout\_toLeftOf=”@id/btn\_2”

1. RelativeLayout的特点是可以有相对位置，也可以覆盖

14、FrameLayout的特点是可以覆盖，以及跟fragment搭配使用