Demo28-LitePal创建数据库和表

1. app模块下添加LitePal的依赖

implementation **'org.litepal.android:core:1.4.1'**

1. main--->New--->Directory--->assets--->File--->litepal.xml(文件名需要带这个.xml后缀)--->编辑数据库名称和版本

*<?***xml version="1.0" encoding="utf-8"***?>*<**litepal**>  
 <**dbname value="BookStore"** ></**dbname**>  
  
 <**version value="1"** ></**version**>

</**litepal**>

1. 在AndroidManifest.xml中的application初始化LitePalApplication

<**application  
 android:name="org.litepal.LitePalApplication"**

..................

1. 创建数据库表对应的映射类（也是一个javabean）

**public class** Book {  
  
 **private int id**;  
 **private** String **author**;  
 **private double price**;  
 **private int ages**;  
 **private** String **name**;  
 **private** String **press**;  
  
 **public** String getPress() {  
 **return press**;  
 }  
  
 **public void** setPress(String press) {  
 **this**.**press** = press;  
 }  
  
 **public int** getId() {  
 **return id**;  
 }  
  
 **public void** setId(**int** id) {  
 **this**.**id** = id;  
 }  
  
 **public** String getAuthor() {  
 **return author**;  
 }  
  
 **public void** setAuthor(String author) {  
 **this**.**author** = author;  
 }  
  
 **public double** getPrice() {  
 **return price**;  
 }  
  
 **public void** setPrice(**double** price) {  
 **this**.**price** = price;  
 }  
  
 **public int** getAges() {  
 **return ages**;  
 }  
  
 **public void** setAges(**int** ages) {  
 **this**.**ages** = ages;  
 }  
  
 **public** String getName() {  
 **return name**;  
 }  
  
 **public void** setName(String name) {  
 **this**.**name** = name;  
 }  
}

**public class** Category {  
  
 **private int id**;  
 **private** String **categoryName**;  
 **private int categoryCode**;  
  
 **public int** getId() {  
 **return id**;  
 }  
  
 **public void** setId(**int** id) {  
 **this**.**id** = id;  
 }  
  
 **public** String getCategoryName() {  
 **return categoryName**;  
 }  
  
 **public void** setCategoryName(String categoryName) {  
 **this**.**categoryName** = categoryName;  
 }  
  
 **public int** getCategoryCode() {  
 **return categoryCode**;  
 }  
  
 **public void** setCategoryCode(**int** categoryCode) {  
 **this**.**categoryCode** = categoryCode;  
 }  
}

1. 在litepal.xml文件中使用<list>标签添加表

<**list**>  
 <**mapping class="com.mo.litepaldemo.Book"**></**mapping**>  
 <**mapping class="com.mo.litepaldemo.Category"**></**mapping**>  
  
</**list**>

1. 调用LitePal.getDatabase()；创建数据库和表

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
**import** android.os.Bundle;  
**import** android.view.View;  
**import** android.widget.Button;  
**import** org.litepal.LitePal;  
  
**public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  
  
 **private** Button **mButton**;  
 @Override  
 **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_main***);  
  
  
 **mButton**=(Button) findViewById(R.id.***btn***);  
 **mButton**.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  
 @Override  
 **public void** onClick(View v) {  
  
 *//创建数据库，同时生成表* LitePal.*getDatabase*();  
 }  
 });  
  
 }  
}

//反正每次修改完数据库和表，都需要对版本号+1，进行数据库的更新，这一点不要漏噢！！！！