Demo8-一键退出所有的Activity退出程序

1. 在我们的Project中导入我们的工具类： ActivityCollector.java

**备注：总共三个方法，addActivity(), removeActivity(), finishAll()**

**import** java.util.ArrayList;  
**import** java.util.List;  
**import** android.app.Activity;  
  
*//Activity的集中管理类***public class** ActivityCollector {  
  
 *//构造对象：Activity的集合* **public static** List<Activity> *activities* = **new** ArrayList<>();  
  
 *//调用象方：写对外的API，添加当前Activity  
 /\*\* 添加活动 \*\*/* **public static void** addActivity(Activity activity) {  
  
 *activities*.add(activity);  
  
 }  
  
 *//调用象方：写对外的API，移除当前Activity  
 /\*\* 移除活动 \*\*/* **public static void** removeActivity(Activity activity) {  
 *activities*.remove(activity);  
 }  
  
  
 *//调用象方：写对外的API，for循环finish所有的Activity，并清空集合每个元素对Activity的引用  
 /\*\* 结束所有的活动 \*\*/* **public static void** finishAll() {  
 **for** (Activity activity : *activities*) {  
 **if** (!activity.isFinishing()) {  
 activity.finish();  
 }  
 }  
 *activities*.clear();  
 }  
}

1. 在我们的BaseActivity或者所有的Activity中重写onCreate和onDestroy

**import** android.os.Bundle;  
**import** android.support.annotation.Nullable;  
**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
  
**public class** BaseActivity **extends** AppCompatActivity {  
  
 @Override  
 **protected void** onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
  
 LogUtil.*d*(**"当前Activity是： "**+getClass().getSimpleName());

//每个Activity实例都添加到集合中  
 ActivityCollector.*addActivity*(**this**);  
 }  
  
  
 @Override  
 **protected void** onDestroy() {  
 **super**.onDestroy();

//销毁时就remove掉  
 ActivityCollector.*removeActivity*(**this**);  
 }  
}

1. 一键退出：调用finishAll()就会销毁所有的Activity，退出程序；

@Override  
**public void** onClick(View view) {  
  
 ActivityCollector.*finishAll*();  
 *// android.os.Process.killProcess(android.os.Process.myPid());*}

备注：还可以彻底杀掉进程，彻底完全退出：

*android.os.Process.killProcess(android.os.Process.myPid());*