

CryptoHello 工作量证明方案

本项目的目标是设计一种在 CPU 上可以较为高效工作，但是在 GPU、FPGA、ASIC 上却难以高效事先的工作量证明方案。其基本描述是设计一个单向函数 H ，满足 $y=H(x)$ 。 H 应满足的要求类似于散列函数，即单向性、雪崩性、随机性，其计算效率在 CPU 上较高，但是在 GPU、FPGA、ASIC 上难以发挥出性能。

一、总体技术方案

1.1 基本原则

为了防止 GPU、FPGA、ASIC 上的高效实现， H 的设计需要满足以下特征：

（1）内存受限。需要较大空间的内存容量，而且对内存有大量的随机访问。考虑到 CPU 和 GPU 的 cache 容量差异，内存容量大约在 2MB 左右。

（2）高度串行化。 H 的计算过程中基本没有可以并行执行的成分，必须严格按照串行执行；

（3）大量的控制相关性。即 H 中需要执行比较多的条件分支指令，而且这些分支转移的概率均接近 50%；

（4）多种负载不均衡的散列函数组合。这主要是防止 ASIC 芯片中针对每种散列函数专门定制设计。如果是有很多种散列函数，将大幅度增加 ASIC 芯片的芯片面积；

（5）可以充分利用 CPU 中的 SIMD 指令，加速计算 CPU 上的计算过程。

1.2 总体技术方案

【定义 1】散列函数族 h_i , $0 \leq i \leq 15$, 共计 16 种不同的散列函数。每个散列函数的输出固定为 5 个 32 位字。

【定义 2】工作存储器 M , 总容量为 $|M|$ 字节, $|M|$ 能被 16 整除。

【定义 3】伪随机函数发生器 $seed(uint32\ s)$ 为设置随机数发生器种子, $rand()$ 为随机数发生器结果, 返回 32 位无符号整数。

【定义 4】单向函数 $y=H(x)$, 其中 y 为 5 个 32 位字。

【定义 5】 $reduce_bit(x, y)$ 将 x 的内容规约到 y 位。

算法分为三步骤: 1) 初始化工作存储器 M ; 2) 修改工作存储器 M 内容; 3) 根据工作存储器内容产生最后的结果。

(1) 初始化工作存储器

按照以下方式初始化工作存储器 M 。

输入: x

输出: M

中间变量: a, b 均为长度为 5 个字的向量, $a[c1:c2]$ 表示其中的第 $c1:c2$ 个字节

1. $a=h_0(x)$

2. i 从 0 到 $|M|/16-1$ 循环 $//|M|=2MB$ 时, 循环 128K 次

2.1 $M[16*i:16*i+15]=a[0:15];$

2.2 $t=reduce_bit(a[16:19],4);$

2.3 $a=h_i(a[0:15]|i);$

(2) 修改工作存储器内容

输入: M $M[addr]$ 表示地址为 $addr$ 的一个字节

输出: M

1. $a = h_0(M \text{ 的逆序}); r = 0;$ //必须完成整个存储器的初始化后才能进行
2. i 从 0 到 $C * (|M|/16 - 1)$ 循环 //循环 C 次, 共计 $2C|M|$ 次随机存储器读写
 - 2.1 $seed(a[16:19]);$ //初始化随机数发生器
 - 2.2 j 从 0 到 15 循环 //修改存储器内容, 并产生新的散列函数输入
 - 2.2.1 $addr = rand() \bmod |M| + reduce_bit(r, 5) \ll reduce_bit(r, 4);$ //产生随机地址
 - 2.2.2 $t = M[addr];$
 - 2.2.3 $M[|M| - addr] = t \text{ XOR } a[i];$ //修改工作存储器
 - 2.2.4 $r = a[i] = t;$ //修改 a
 - 2.3 $t = reduce_bit(a[16:19], 4);$
- 2.4 对 a 构成的字节数组按照从小到大排序;
- 2.5 $a = h_i(a[0:15] || i);$

简要说明:

2 步中的 C 是一个可以调节参数, 用于调整系统的执行速度。

2.2.1 步使得每次存储器访问的地址随机, 而且地址依赖于伪随机序列和上次访存的内容。

2.2.3 步的写入地址与 2.2.2 步的读出地址刚好对称, 使得存储器地址的局部性进一步减少。

2.4 步的字节排序将增大 GPU 执行的难度, 但是在 CPU 上可以使用 SIMD 指令并行加速。

(3) 根据工作存储器内容产生最后结果

输入: M

输出: y

1. $y = h_0(M[0:16][0]);$
2. i 从 1 到 $|M|/16 - 1$ 循环
 - 2.1 $t = reduce_bit(y[16:19], 4);$
 - 2.2 $y[0:15] = y[0:15] \text{ XOR } M[16 * i, 16 * i + 15];$

2.3 $y = h_i(y[0:15]|i);$