# WildFly

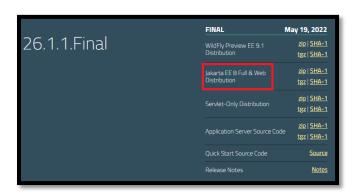
A **WildFly** egy **nyílt forráskódú**, gyors és hatékony Java alkalmazásszerver, amelyet vállalati szintű Java EE (Jakarta EE) alkalmazások futtatására terveztek.

#### Használata:

- Webalkalmazások futtatása (Java EE, Spring Boot, Microservices)
- Szerveroldali Java alkalmazások kezelése
- Nagy teljesítményű REST API-k és adatbázis-kezelés

### **Telepítés**

- 1. A WildFly Java alapú, tehát **szükség van egy JDK** (Java Development Kit) telepítésére, ha még nincs
- 2. Látogassunk el a WildFly hivatalos oldalára, majd a letöltések fül: <a href="https://www.wildfly.org/downloads/">https://www.wildfly.org/downloads/</a>
- 3. Keressük meg a WildFly 26.1.1 Final verziót és ott a Jakarta EE 8 FULL & Web Distribution



#### Jakarta EE 8 FULL & Web Distribution:

- Általános célú Java EE/Jakarta EE fejlesztéshez
- Teljes funkcionalitású alkalmazásszerver
- Tartalmazza a Jakarta EE 8 (korábban Java EE 8) API-kat
- 4. A letöltött ZIP állományt csomagoljuk ki pl.: C:\Wildfly
- 5. Lépjünk be a kicsomagolt Wildfly könyvtárában, azon belül a bin mappa és indítsuk el az add-user.bat állományt
- 6. Adjunk hozzá új Managemant User-t
- 7. Nyissuk meg újra, majd adjunk hozzá Application User-t
- 8. standalone.bat állománnyal indítjuk el a szervert és a parancssor végén látható a localhost, amit ha bemásolunk az URL-be kéri a bejelentkezést
- Zárjuk be a Wildfly-t
  Parancssorban CTRL + C és Y-t üssünk

Fontos, hogy a Magaemant User és Application User felhasználónév, jelszó párost mentsük el a későbbiekre!

### **JavaFX**

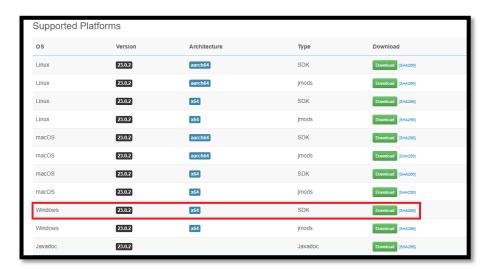
A **JavaFX** egy modern **Java GUI** (grafikus felhasználói felület) könyvtár, amelyet asztali alkalmazások készítésére használnak.

#### Főbb jellemzői:

- Korszerű UI komponensek (pl. gombok, táblázatok, diagramok).
- CSS támogatás a vizuális megjelenéshez.
- FXML nyelv (XML-alapú felületleírás).
- Scene Graph alapú rajzolási mechanizmus.
- Platformfüggetlen (Windows, Linux, macOS).
- Beépített multimédia támogatás (pl. videó és animációk).

# **Telepítés**

- Látogassunk el a JavaFX hivatalos oldalára: https://gluonhq.com/products/javafx/
- 2. Keressük ki az operációs rendszerünkhöz tartozó állományt



- 3. A letöltött ZIP állományt csomagoljuk ki pl.: C:\javafx
- 4. Nyissuk meg a NetBeans IDE-t
- 5. Tools → Libraries → New Library
- 6. Adjunk neki egy megnevezést, pl. JavaFX
- 7. Kattintsunk az Add JAR/Folder
- 8. Adjuk meg neki az útvonalat (ahova csomagoltuk) és a lib könyvtárat, majd OK gomb

Ha mindent jól csináltunk, akkor a New Project → Java with Ant → JavaFX Application opció elérhető.

### **Scene Builder**

A Scene Builder egy grafikus felületű eszköz a JavaFX UI tervezésére.

- Lehetővé teszi a felhasználói felület vizuális szerkesztését a kód írása nélkül
- FXML fájlokat generál, amelyeket a JavaFX alkalmazásokban használhatunk
- Drag and Drop módszerrel lehet UI elemeket hozzáadni

## **Telepítés**

- Látogassunk el az alábbi honlapra: https://gluonhq.com/products/scene-builder/#download
- 2. Töltsük le a megfelelő telepítőt



- 3. Indítsuk el a telepítőt, ajánlott a C:\SceneBuilder új mappába létrehozni
- 4. Nyissunk egy NetBeans-t
- 5. Tools  $\rightarrow$  Options  $\rightarrow$  Java  $\rightarrow$  JavaFX
- 6. Állítsuk be a Scene Builder elérési útvonalát (ahova telepítettük)
- 7. Mentés és kilépés