

## Домашняя работа №1-3

### 1. Методы простой итерации и Зейделя.

### 2. Методы касательных и секущих, метод деления отрезка пополам

#### 1. Методы простой итерации и Зейделя для решения СЛАУ

**Теорема 1** (о совместности СЛАУ для метода простой итерации)

Пусть  $\mathbf{g} \in \mathbb{R}^n$  – вектор-стобец высоты  $n$ ,  $\mathbf{F} \in \mathcal{L}(\mathbb{R}; n)$  – квадратная матрица размера  $n \times n$ , чебышевская норма  $\|\mathbf{F}\| = \max\{\sum_{j=1}^n |f_j^i| : i = \overline{1, n}\}$  которой удовлетворяет условию:

$\|\mathbf{F}\| < 1$ . Тогда СЛАУ:

$$\mathbf{x} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{x} + \mathbf{g} \quad (1)$$

совместна и имеет единственное решение  $\mathbf{x}_* \in \mathbb{R}^n$ . ►

##### 1.1. Метод простой итерации

Для решения СЛАУ (1) используется метод простой итерации  $\text{itr}(\mathbf{F}(\cdot) + \mathbf{g}; \mathbf{x}_{(0)})$ , в котором:

- 1) выбирается произвольный вектор  $\mathbf{x}_{(0)} \in \mathbb{R}^n$  (начальный вектор итераций);
- 2) если вектор  $\mathbf{x}_{(k)} \in \mathbb{R}^n$ , где  $k \in \mathbb{Z}_+ = \{n \in \mathbb{Z} : n \geq 0\}$ , – уже задан, то вычисляется вектор  $\mathbf{x}_{(k+1)} \in \mathbb{R}^n$ , для которого

$$\mathbf{x}_{(k+1)} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{x}_{(k)} + \mathbf{g}; \quad (2)$$

- 3) при достаточно большом  $k \in \mathbb{N}$  вектор  $\mathbf{x}_{(k)} \in \mathbb{R}^n$  считается приближённым решением СЛАУ (1).

**Определение 1** (рабочей формулы метода простой итерации и его последовательности)  
Формула (2) называется *рабочей формулой метода простой итерации для решения СЛАУ* (1) и последовательность  $\mathbf{x}_{(\bullet)} = (\mathbf{x}_{(k)})_{\mathbb{N}}$ , индуцированная рабочей формулой (2) из фиксированного вектора  $\mathbf{x}_{(0)} \in \mathbb{R}^n$ , – *последовательностью приближённых решений СЛАУ (1) метода простой итерации*, для которого, в этом случае, используется обозначение:  $\text{itr}(\mathbf{F}(\cdot) + \mathbf{g}; \mathbf{x}_{(0)})$ . ►

**Теорема 2** (об оценке погрешности метода простой итерации)

Пусть  $\mathbf{x}_{(\bullet)} = (\mathbf{x}_{(k)})_{\mathbb{N}}$  – последовательность приближённых решений метода простой итерации  $\text{itr}(\mathbf{F}(\cdot) + \mathbf{g}; \mathbf{x}_{(0)})$  для СЛАУ (1). Тогда, если  $\|\mathbf{F}\| < 1$ , эта последовательность  $\mathbf{x}_{(\bullet)}$  сходится к решению  $\mathbf{x}_* = (\mathbf{E} + \sum_{k=1}^{+\infty} \mathbf{F}^k) \cdot \mathbf{g} = (\mathbf{E} - \mathbf{F})^{-1} \cdot \mathbf{g}$  СЛАУ (1). Кроме того, в этом случае при любом  $k \in \mathbb{N}$  справедливы оценки:

$$\|{}^>\mathbf{x}_{(k)} - {}^>x_*\| \leq \frac{\|\mathbf{F}\|^k}{1-\|\mathbf{F}\|} \cdot \|{}^>\mathbf{g}\| + \|\mathbf{F}\|^k \cdot \|{}^>\mathbf{x}_{(0)}\| \quad (3)$$

и

$$\|{}^>\mathbf{x}_{(k+1)} - {}^>\mathbf{x}_*\| \leq \|\mathbf{F}\| \cdot \|{}^>\mathbf{x}_{(k)} - {}^>\mathbf{x}_*\|, \quad (4)$$

где  $\|{}^>\mathbf{x}\| = \max\{|x^1|, \dots, |x^n|\}$  – чебышевская норма вектора  ${}^>\mathbf{x} = [x^1, \dots, x^n] \in {}^>\mathbb{R}^n$ , которой подчинена норма банаховой алгебры  $L(\mathbb{R}; n)$ . ►

**Замечание 1** (о СЛАУ с диагональным преобладанием)

Для любой матрицы  $A = (a_j^i)_n^i \in GL(\mathbb{R}; n)$  существует такая диагональная матрица  $D \in GL(\mathbb{R}; n)$ , что  $\|E - D \cdot A\| < 1$ . Поэтому любая СЛАУ вида:

$$A \cdot {}^>\mathbf{x} = {}^>\mathbf{b} \quad (A = (a_j^i)_n^i \in GL(\mathbb{R}; n) \text{ и } {}^>\mathbf{b} \in {}^>\mathbb{R}^n) - \quad (5)$$

может быть сведена к равносильной СЛАУ вида:

$${}^>\mathbf{x} = \mathbf{F} \cdot {}^>\mathbf{x} + {}^>\mathbf{g},$$

где  $\mathbf{F} = E - D \cdot A$ ,  $\|\mathbf{F}\| < 1$  и  ${}^>\mathbf{g} = D \cdot {}^>\mathbf{b}$ , для решения которой можно уже использовать метод простой итерации. В частности, если в СЛАУ (5) матрица  $A$  имеет *диагональное преобладание*, т.е.  $|a_i^i| > |a_1^i| + \dots + |a_{i-1}^i| + |a_{i+1}^i| + \dots + |a_n^i|, i = \overline{1, n}$ , то указанную выше диагональную матрицу  $D$  можно выбрать в виде:

$$D = \begin{pmatrix} \alpha_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \alpha_n \end{pmatrix}, \text{ где } \alpha_i = \frac{1}{a_i^i} \text{ для } i = \overline{1, n}. \quad \blacktriangleright$$

**Теорема 3** (об устойчивости метода простой итерации)

Пусть  $({}^>\mathbf{x}_{(k)})_{\mathbb{N}} = ({}^>\mathbf{x}_{(k)})_{\mathbb{N}}$  – последовательность приближённых решений метода простой итерации  $itr(\mathbf{F}, {}^>\mathbf{g}; {}^>\mathbf{x}_{(0)})$  решения СЛАУ (1), где  $\|\mathbf{F}\| < 1$ ,  ${}^>\mathbf{e}_{(0)} \in {}^>\mathbb{R}^n$  и последовательность  $({}^>\mathbf{e}_{(k)})_{\mathbb{N}} \in {}^>\mathbb{R}^n$  такова, что  $\|{}^>\mathbf{e}_{(k)}\| \leq \|{}^>\mathbf{e}_{(0)}\| = \varepsilon > 0$  для любого  $k \in \mathbb{N}$ . Тогда, положив  ${}^>\underline{\mathbf{x}}_{(0)} = {}^>\mathbf{x}_{(0)} + {}^>\mathbf{e}_{(0)}$  и  ${}^>\underline{\mathbf{x}}_{(k)} = \mathbf{F} \cdot {}^>\underline{\mathbf{x}}_{(k-1)} + {}^>\mathbf{e}_{(k)}$ , для любого  $k \in \mathbb{N}$  получим:

$$\|{}^>\underline{\mathbf{x}}_{(k)} - {}^>\mathbf{x}_{(k)}\| = \|\mathbf{F}^k \cdot {}^>\mathbf{e}_{(0)} + \dots + \mathbf{F} \cdot {}^>\mathbf{e}_{(k-1)} + {}^>\mathbf{e}_{(k)}\| \leq (1 + \|\mathbf{F}\| + \dots + \|\mathbf{F}\|^k) \cdot \varepsilon \leq \frac{1}{1 - \|\mathbf{F}\|} \cdot \varepsilon.$$

Таким образом, метод простой итерации  $itr(\mathbf{F}(\cdot) + {}^>\mathbf{g}; {}^>\mathbf{x}_{(0)})$  решения СЛАУ (1) устойчив к вычислительным погрешностям. ►

## 1.2. Метод Зейделя

Метод Зейделя для решения СЛАУ (1) является модификацией метода простой итерации и, как правило, он сходится быстрее метода простой итерации.

Пусть  $\vec{y}_{(0)} \in \mathbb{R}^n$  – фиксированный вектор. Тогда для получения последовательности  $\vec{y}_{(\bullet)} = (\vec{y}_{(k)})_{\mathbb{N}}$  приближённых решений СЛАУ (1) метод Зейделя предлагает следующую рабочую формулу:

$$\vec{y}_{(k)} = \mathbf{P} \cdot \vec{y}_{(k-1)} + \mathbf{Q} \cdot \vec{y}_{(k)} + \vec{g}, \quad k \in \mathbb{N}, \quad (6)$$

где

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} f_1^1 & 0 & \cdots & 0 \\ f_1^2 & f_2^2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ f_1^n & f_2^n & \cdots & f_n^n \end{pmatrix}, \quad \mathbf{D} = \begin{pmatrix} f_1^1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & f_2^2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & f_n^n \end{pmatrix}, \quad \mathbf{Q} = \mathbf{B} - \mathbf{D}, \quad \mathbf{P} = \mathbf{F} - \mathbf{Q} \text{ и } \mathbf{F} = (f_j^i)_{n \times n}^T. \quad (7)$$

При фиксированном  $k \in \mathbb{N}$  из (6) и (7) получаем:

$$\begin{cases} y_{(k)}^1 = f_1^1 \cdot y_{(k-1)}^1 + f_2^1 \cdot y_{(k-1)}^2 + f_3^1 \cdot y_{(k-1)}^3 + \dots + f_{n-1}^1 \cdot y_{(k-1)}^{n-1} + f_n^1 \cdot y_{(k-1)}^n + g^1; \\ y_{(k)}^2 = f_1^2 \cdot \color{red}{y_{(k)}^1} + f_2^2 \cdot y_{(k-1)}^2 + f_3^2 \cdot y_{(k-1)}^3 + \dots + f_{n-1}^2 \cdot y_{(k-1)}^{n-1} + f_n^2 \cdot y_{(k-1)}^n + g^2; \\ y_{(k)}^3 = f_1^3 \cdot \color{red}{y_{(k)}^2} + f_2^3 \cdot \color{red}{y_{(k)}^1} + f_3^3 \cdot y_{(k-1)}^3 + \dots + f_{n-1}^3 \cdot y_{(k-1)}^{n-1} + f_n^3 \cdot y_{(k-1)}^n + g^3; \\ \dots \\ y_{(k)}^n = f_1^n \cdot \color{red}{y_{(k)}^1} + f_2^n \cdot \color{red}{y_{(k)}^2} + f_3^n \cdot \color{red}{y_{(k)}^3} + \dots + f_{n-1}^n \cdot \color{red}{y_{(k)}^{n-1}} + f_n^n \cdot y_{(k-1)}^n + g^n; \end{cases}, \quad (8)$$

где  $\vec{y}_{(k)} = [y_{(k)}^1, \dots, y_{(k)}^n]^T$ ,  $\vec{y}_{(k-1)} = [y_{(k-1)}^1, \dots, y_{(k-1)}^n]^T$ ,  $\vec{g} = [g^1, \dots, g^n]^T \in \mathbb{R}^n$ .

Таким образом, при любом  $k \in \mathbb{N}$  каждая последующая компонента вектора  $\vec{y}_{(k)}$  в рабочей формуле (8) метода Зейделя вычисляется с учётом уже найденных в этой формуле предыдущих компонент вектора  $\vec{y}_{(k)}$ . Поэтому, если для СЛАУ (1) методы простой итерации и Зейделя сходятся к решению СЛАУ (1), то метод Зейделя предпочтительнее, т.к. он сходится «быстрее». Отметим, что, согласно (6) и (7):

$$\vec{y}_{(k)} = (\mathbf{E} - \mathbf{Q})^{-1} \cdot \mathbf{P} \cdot \vec{y}_{(k-1)} + (\mathbf{E} - \mathbf{Q})^{-1} \cdot \vec{g}, \quad k \in \mathbb{N}.$$

**Теорема 4** (о признаке сходимости метода Зейделя)

Пусть для матрицы  $\mathbf{F}$  СЛАУ (1) выполняется условие:  $\|\mathbf{F}\| < 1$ . Тогда метод Зейделя сходится к решению СЛАУ (1). ►

### ЗАДАНИЕ 1.1

( $N$  – номер фамилии студента в журнале,  $\beta = 1 - 0,03(50 - n)$ ,  $n$  – номер группы)

Используя метод простой итерации с нулевым начальным вектором, найти приближённое решение СЛАУ:  $\mathbf{A} \cdot \vec{x} = \vec{b}$ , с матрицей, имеющей диагональное преобладание. Абсолютная погрешность приближённого решения не должна превышать величины 0,01. Предполагается, что все компоненты решения заданной СЛАУ равны единице. Матрица  $\mathbf{A}$  этой СЛАУ приведена ниже в зависимости от варианта задания (см. Таблицы 1а, б).

Кроме того, используя неравенство (3), найти в методе простой итерации число шагов, необходимое для того чтобы гарантировать абсолютную погрешность приближённого решения не более 0,01. Сравнить это расчётное количество шагов с реальным количеством шагов, обеспечившим заданную погрешность. ►

**Таблица 1а**

$N$	$A$	$N$	$A$
<b>1</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>2</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ -1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>3</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & -1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>4</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & -3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>5</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>6</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & -2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>7</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & -3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>8</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ -2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$

**Таблица 1б**

$N$	$A$	$N$	$A$
<b>9</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ -1 & 10\beta & -3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>10</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & -2 & 3 \\ -1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>11</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & -3 \\ 1 & 10\beta & -3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>12</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & -1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & -3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>13</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & -2 \\ 2 & -3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & -1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>14</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & -2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>15</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & -3 & 2 \\ -2 & -3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>16</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & -2 \\ 2 & -3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$

<b>17</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & -2 \\ 3 & 2 & -4 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>18</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 4 & 2 & 3 \\ -2 & 10\beta & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>19</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & -1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & -3 & -2 \\ 2 & -3 & 10\beta & 1 \\ 3 & -2 & 1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>20</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & -4 & 2 \\ 2 & 4 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & 2 & 10\beta \end{pmatrix}$
<b>21</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 5 & 2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 2 & -1 & 10\beta \end{pmatrix}$	<b>22</b>	$\begin{pmatrix} 10\beta & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 10\beta & 3 & -2 \\ 2 & 3 & 10\beta & 1 \\ 3 & 1 & 5 & 10\beta \end{pmatrix}$

### ЗАДАНИЕ 1.2

Используя метод Зейделя с нулевым начальным вектором, найти приближённое решение СЛАУ:  $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$ , с матрицей, имеющей диагональное преобладание. Абсолютная погрешность приближённого решения не должна превышать величины 0,01. Предполагается, что все компоненты решения заданной СЛАУ равны единице. Матрица  $A$  этой СЛАУ приведена в Таблицах 1а, б. Сравнить в методах простой итерации и Зейделя количество шагов для достижения абсолютной погрешности, не превышающей величины 0,01. ►

## 2. Методы касательных и секущих, метод деления отрезка пополам

Пусть  $f \in C^2([a;b], \mathbb{R}^1)$ ,  $f' > 0$  ( $f' < 0$ ) на отрезке  $[a;b]$ ,  $f'' \geq 0$  на отрезке  $[a;b]$  и уравнение  $f(x) = 0$  имеет на отрезке  $[a;b]$  единственный корень  $x_* \in (a;b)$ , не являющийся кратным, т.к.  $f'(x) \neq 0$  для любой точки  $x \in [a;b]$ . Тогда метод простой итерации  $\text{itr}(\varphi, x_0)$ , где  $x_0 \in [x_*; b]$  ( $x_0 \in [a; x_*]$ ) и  $\varphi(x) = x - (f'(x))^{-1} \cdot f(x)$  для любого  $x \in [a;b]$ , сходится к этому корню  $x_*$  уравнения  $f(x) = 0$ . Такой метод  $\text{itr}(\varphi, x_0)$  называется методом Ньютона или методом касательных. Его рабочая формула при любом  $k \in N$  имеет вид:

$$x_k = x_{k-1} - (f'(x_{k-1}))^{-1} \cdot f(x_{k-1}), \quad (9)$$

т.е.  $f(x_{k-1}) + f'(x_{k-1})(x_k - x_{k-1}) = 0$  для  $k \in \mathbb{N}$  и, следовательно, точка  $x_k \in [x_*; b]$  ( $x_k \in [a; x_*]$ ) является абсциссой точки пересечения касательной к графику функции  $y = f(x)$ , проведённой в точке  $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ , с осью абсцисс, что иллюстрирует рис. 1.

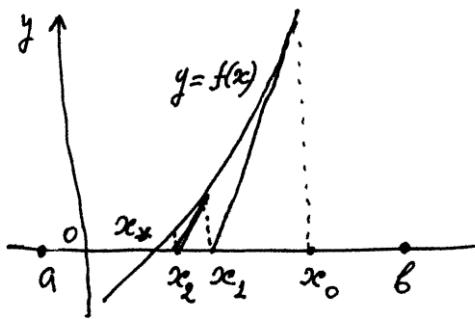


Рис. 1

Скорость сходимости метода Ньютона с рабочей формулой (9) достаточно велика (квадратична), т.к.

$$\varphi'(x) = \frac{f''(x)}{(f'(x))^2} \cdot f(x) \rightarrow 0 \text{ при } x \rightarrow x_*.$$

Но преимущества метода Ньютона сказываются только в достаточно малой окрестности корня  $x_*$ , где значение  $\varphi'$  - мало. Поэтому, прежде, следует «хорошо» локализовать корень  $x_*$  каким-либо другим методом (например, графически или методом деления отрезка пополам), а, затем, использовать уже метод Ньютона для достижения высокой точности результата.

В многомерном случае рабочая формула (9), где  $f'$  - матрица Якоби, приведет к многомерному ( $n$ -мерному) методу Ньютона.

### Метод секущих

На каждом шаге метода Ньютона приходится вычислять не только значение функции  $f$ , но значение и её производной, что создаёт дополнительные практические трудности. Поэтому, заменив в рабочей формуле (9) метода Ньютона значение производной  $f'(x_{k-1})$  на величину  $\frac{1}{(x_{k-1} - x_{k-2})}(f(x_{k-1}) - f(x_{k-2}))$  получаем рабочую формулу:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{(x_{k-1} - x_{k-2})f(x_{k-1})}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})} \quad (10)$$

двуухшагового метода секущих, где  $k \in \mathbb{N}$ .

Приближение  $x_k$  при заданных  $k \in \mathbb{N}$  является, согласно формуле (10), абсциссой точки пересечения секущей прямой, проведённой через точки  $(x_{k-1} + h_{k-1}, f(x_{k-1} + h_{k-1}))$  и  $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ , с осью абсцисс, что иллюстрирует рис. 2.

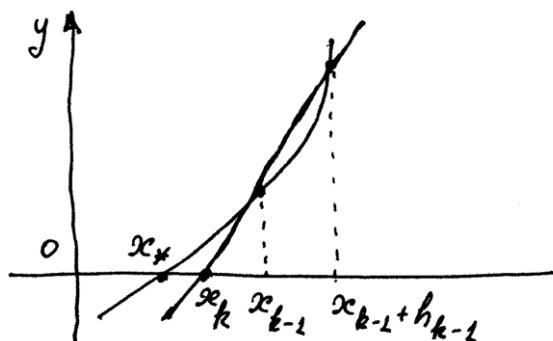


Рис. 2

Если  $f(a) \cdot f(b) < 0$  и  $f'(b) \cdot f''(b) > 0$  на  $[a;b]$ , то целесообразно использовать метод, не выпускающий корень  $x_* \in (a;b)$  из найденной «вилки» и использующий рабочую формулу:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{(b-x_{k-1})f(x_{k-1})}{f(b)-f(x_{k-1})} \quad (k \in N),$$

что иллюстрирует рис. 3, где  $x_0 = a$ .

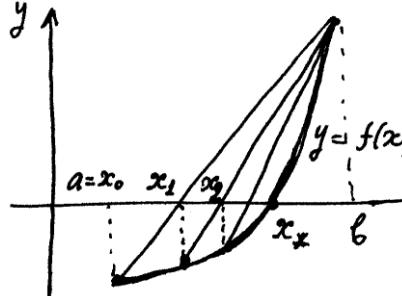


Рис. 3

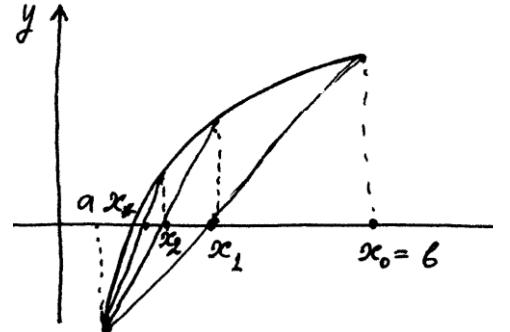


Рис. 4

Если же  $f(a) \cdot f(b) < 0$  и  $f'(a) \cdot f''(a) > 0$  на  $[a;b]$ , то, полагая  $x_0 = b$ , целесообразно использовать рабочую формулу:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{(x_{k-1}-a)f(x_{k-1})}{f(x_{k-1})-f(a)} \quad (k \in N),$$

что иллюстрирует рис. 4.

### ЗАДАНИЕ 2

( $N$  – номер фамилии студента в журнале,  $\alpha = 0,003 \cdot (n-50)$ ,  $n$  – номер группы)

С погрешностью, не превосходящей величину  $\varepsilon = 0,0001$ , найти все корни уравнения:

$$[N + 5,2 + (-1)^N \alpha] \cdot x^3 - [2N^2 + 10,4N + (-1)^{N+1} \alpha] \cdot x^2 - N^2(N + 5,2)(x - 2N) + (-1)^N \alpha = 0.$$

Нарисовать график функции, стоящей в левой части уравнения. Используя этот график отделить корни уравнения. Для определения левого корня использовать метод касательных, правого – метод секущих. Для определения срединного корня использовать метод деления отрезка пополам.