LAPORAN PRAKTIKUM PEMOGRAMAN PERANGKAT BERGERAK MODUL 1



Oleh: Qadri aditya Hadi Ramadhan 2211104025 SE-06-01

PRODI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

I. Instalasi GIT

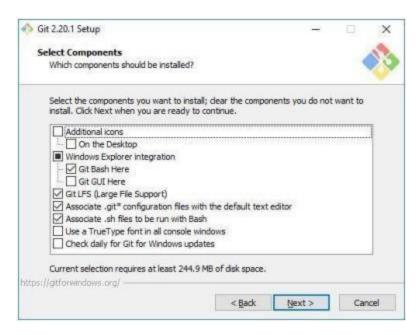
Git adalah salah satu sistem pengontrol versi (Version Control System) pada proyek perangkat lunak yang diciptakan oleh Linus Torvalds. Pengontrol versi bertugas mencatat setiap perubahan pada file proyek yang dikerjakan oleh banyak orang maupun sendiri. Git dikenal juga dengan distributed revision control (VCS terdistribusi), artinya penyimpanan database Git tidak hanya berada dalam satu tempat saja.

Untuk melakukan instalasi git pada computer Anda, lakukan langkah berikut ini:

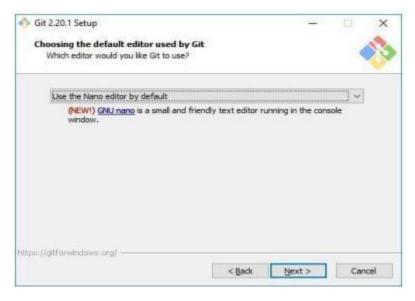
- 1. Buka link berikut ini untuk mengunduh Git. https://git-scm.com/download/win
- 2. Klik dua kali pada file yang sudah diunduh.
- 3. Maka akan muncul informasi lisensi Git, klik next untuk melanjutkan.



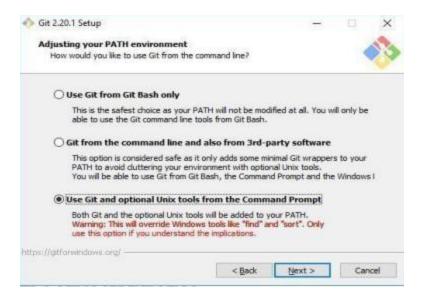
 Pada bagian ini, Anda dapat memilih komponen apa saja yang akan dipasang, jika sudah klik next untuk melanjutkan



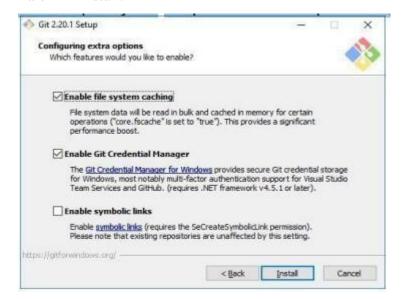
 Pilih editor yang akan digunakan secara default oleh Git. Gunakan Nano jika ingin editor yang lebih simpel untuk digunakan, atau Vim jika memang Anda menguasainya.



 Pilih opsi ketiga agar Command Prompt dapat mengenali Git dan beberapa perintah UNIX lainnya



Untuk selanjutnya, gunakan opsi default sampai Anda berada pada tahap install.
 Lalu klik install.



 Pastikan Git sudah terinstall dengan melakukan perintah git --version pada command prompt

```
git config --global user.name "Nama Anda" git config --global user.email email.anda@contoh.com
```

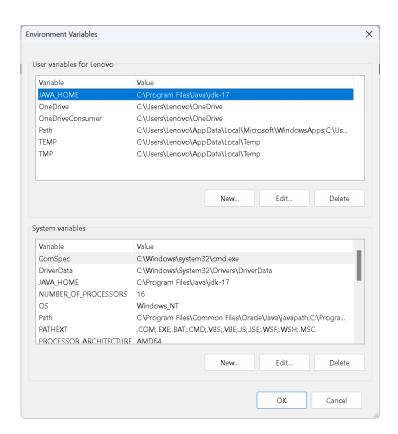
• Lakukan konfigurasi awal dengan melakukan perintah

```
C:\Users\Lenovo>git config --global user.name "Qadri Aditya"
C:\Users\Lenovo>git config --global user.email
135787216+Felcio00@users.noreply.github.com
```

II. Instalasi JDK

JDK (Java Development Kit) merupakan perangkat yang digunakan untuk melakukan proses kompilasi dari kode java ke bytcode yang dapat dimengerti dan dapat dijalankan oleh JRE (Java Runtime Environment). Berikut merupakan tata cara dalam melakukan instalasi JDK:

1. Pastikan sudah melakukan Environment Variables

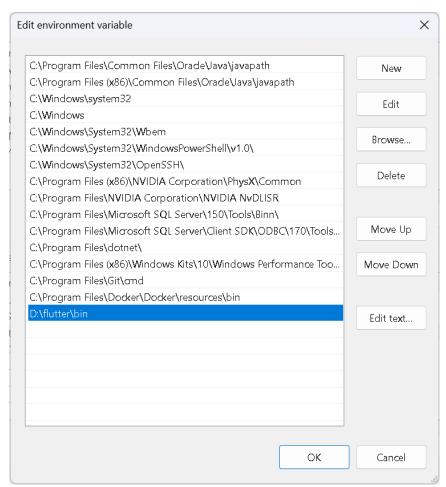


 Pastikan JDK sudah terinstall dengan melakukan perintah git --version pada command prompt

```
C:\Users\Lenovo>java --version
java 17.0.9 2023-10-17 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.9+11-LTS-201)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.9+11-LTS-201, mixed mode, sharing)
```

III. Instalasi Flutter

• Pastikan sudah melakukan Environment Variables



Flutter Doctor

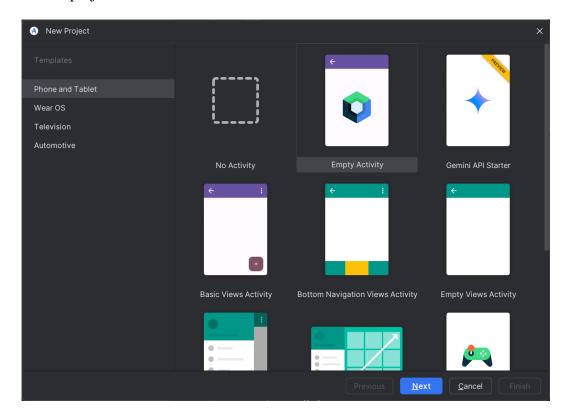
Flutter doctor merupaka perintah untuk mengecek kelengkapan framework flutter yang akan digunakan, seperti versi, Android SDK yang digunakan, iOS SDK yang digunakan (tersedia di MacOS), perangkat yang terhubung, dan lain-lain). Jalankan perintah berikut untuk membuka flutter doctor:

flutter doctor

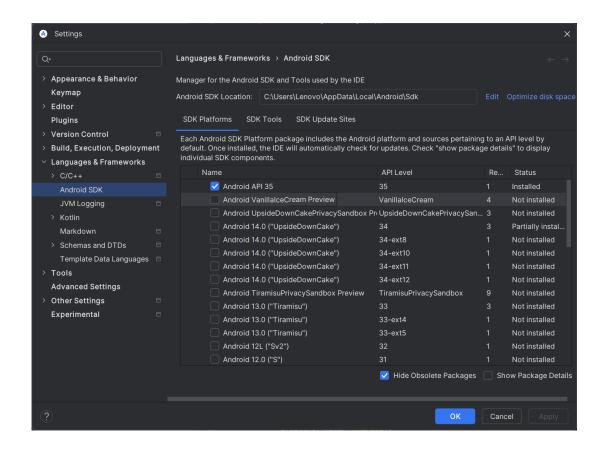
IV. Instalasi Andorid Studio

Android Studio merupakan IDE resmi dalam membangun aplikasi berbasis Android, proses instalasinya juga sederhana sehingga kita dapat dengan mudah membangun aplikasi menggunakan Android Studio.

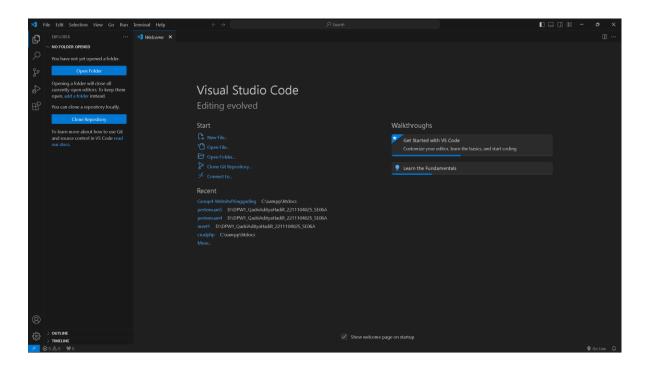
 Berikut merupakan tampilan awal pada aplikasi Android Studio setelah membuat projek baru



V. SDK (Standart Development Kit) merupakan kumpulan dari beberapa alat, komponen, juga platform untuk mengembangkan aplikasi berbasis android. SDK wajib ada pada Android Studio



VI. Instalasi Visual Studio Code

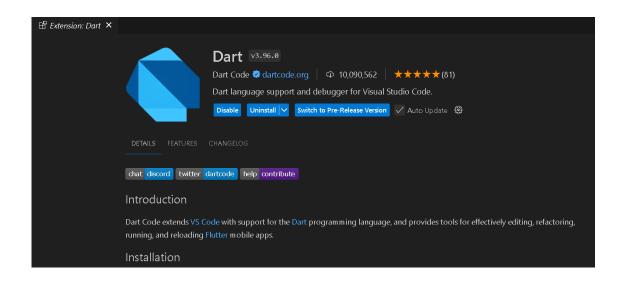


VII. Instalasi Extension Visual Studio Code

Sebelum menggunakan visual studio code, sangat diperlukan untuk menginstall extension yang nantinya sebagai pendukung ketika membuat aplikasi menggunakan Flutter. Berikut extension yang perlu diinstal:

1. Dart

Extension ini perlu diinstal karena untuk menjalankan Flutter, kita perlu menginstal Dart agar aplikasi yang dibuat bisa berjalan dan tidak terjadinya error.



2. Flutter

Extension ini sangat penting ketika ingin membuat aplikasi menggunakan Flutter di visual studio code.

