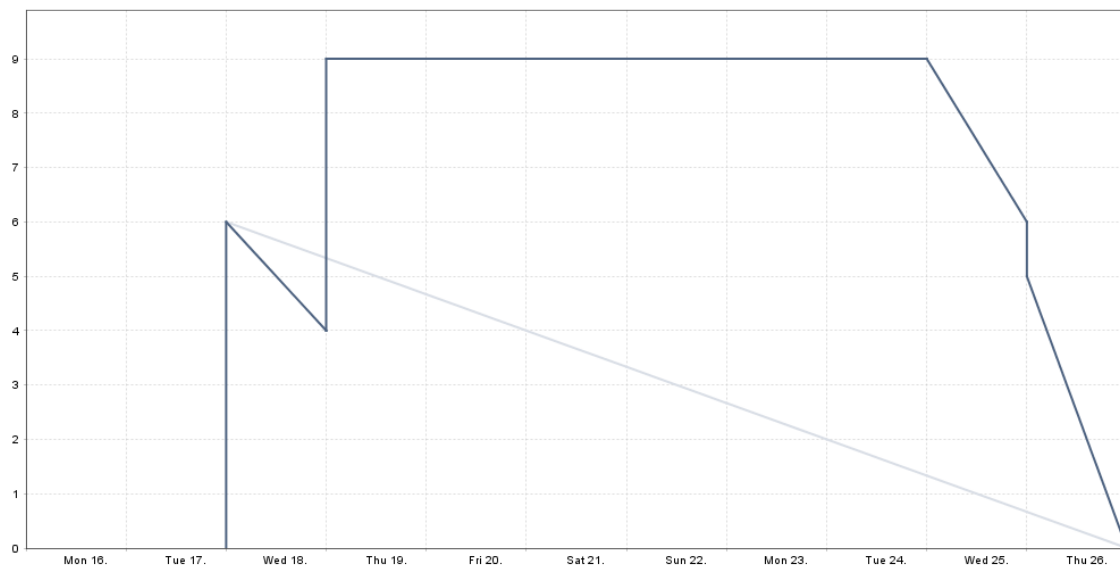


Impostor Game - FelipeCT

Sprint Report, enero 23, 2021

<i>Sprint</i>	spr3 Interfaz gráfica
<i>Period</i>	lun, nov 16 - jue, nov 26 (10 days)
<i>Velocity</i>	8.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	10 hours
<i>Product Owner</i>	Felcost
<i>Scrum Master</i>	Felcost
<i>Team</i>	Felcost



Goal

Diseñar e implementar los formularios de creación de partida, unir a partida, iniciar partida.

Completed stories

sto19	Interfaz de usuario	8SP
<i>Story description</i> Como usuario desearía poder interactuar con la aplicación mediante una interfaz gráfica lo más atractiva que sea posible.		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

<i>tsk52</i>	Unir a partida
<i>tsk61</i>	Integrar el prototipo
<i>tsk56</i>	main menú
<i>tsk50</i>	Formacion
<i>tsk54</i>	Controlar limites en crear partida
<p><i>Description</i></p> <p>Esta tarea esta realizada directamente en la capa de negocio, simplemente falta mostrar un mensaje de al usuario en la interfaz gráfica indicandole que no ha conseguido crear la partida.</p> <p>Por tanto:</p> <p>Como usuario, quiero saber donde estan los limites, para crear una partida.</p>	
<i>tsk57</i>	Indicar número de hueco
<i>tsk51</i>	Crear a partida
<i>tsk60</i>	Avisar a los participantes de los que se unen
<i>tsk53</i>	Revisión
<i>tsk58</i>	Control input nick