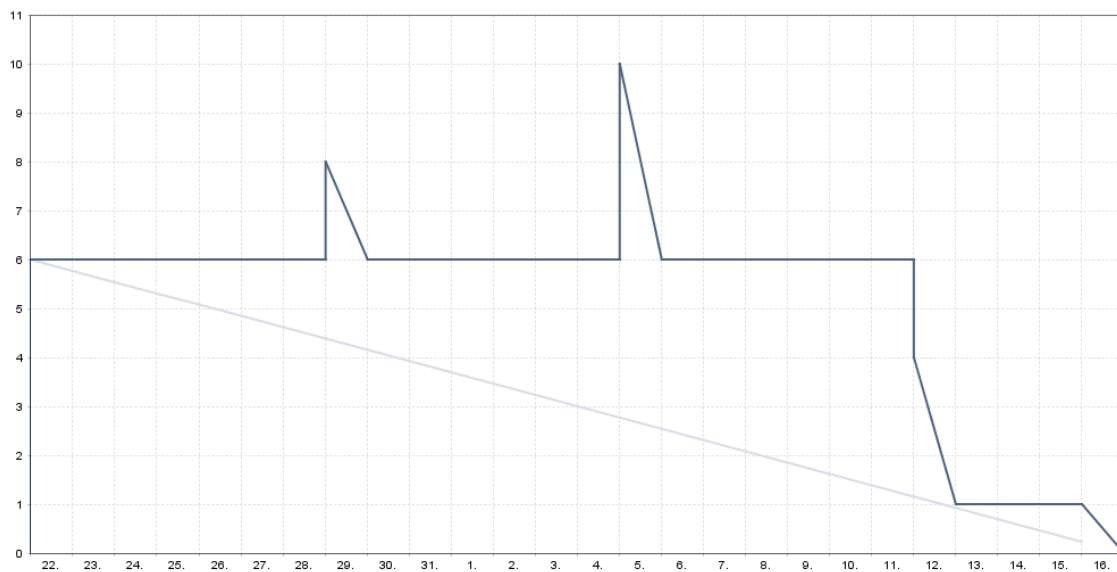


Impostor Game - FelipeCT

Sprint Report, enero 23, 2021

<i>Sprint</i>	<i>spr1</i> Arquitectura base
<i>Period</i>	jue, oct 22 - lun, nov 16 (25 days)
<i>Velocity</i>	7.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	10 hours
<i>Product Owner</i>	Felcost
<i>Scrum Master</i>	Felcost
<i>Team</i>	Felcost



Goal

Definir los elementos de la arquitectura basada en servicios

Completed stories

<i>st014</i>	Revisar pruebas	2SP
<i>Story description</i> Como líder del equipo necesito revisar y completar las pruebas, de modo que la cobertura de las pruebas sea mayor.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk44</i>	Integración continua	
<i>tsk43</i>	Revisar pruebas	

<i>st015</i>	Arquitectura base	1SP
<i>Story description</i> Como arquitecto de software definir los elementos de la arquitectura basada en servicios.		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

<i>tsk34</i>	Revisar el diseño
<i>tsk35</i>	Definir los elementos
<i>Description</i> Elementos del cliente Elementos de servidor Comunicación	

<i>sto16</i>	Documentación	3SP
<i>Story description</i> Como responsable del equipo necesito actualizar la memoria de modo que se incorpore la documentación.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk37</i>	Documentar el sprint 1	
<i>Description</i> Elegir el formato del documento Estilo de los capitulos/secciones/etc Escribir el doc		

<i>sto18</i>	Comunicación en tiempo real	1SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero que la comunicación sea en tiempo real.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk49</i>	Completar el API WS	
<i>Description</i> Crear partida Unir a partida Iniciar partida Realizar partida atacar lanzar votación votar lista de partidas abandonar		
<i>tsk47</i>	ServidorWS	
<i>tsk42</i>	Revisar el diseño	
<i>tsk46</i>	Implementación	
<i>tsk48</i>	ClienteWS	