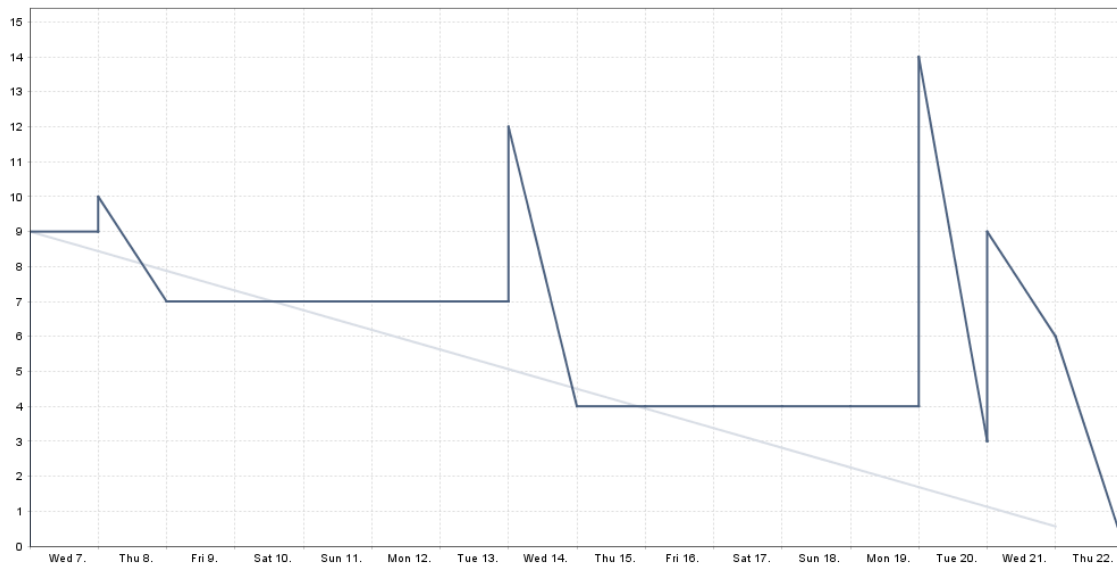


# Impostor Game - FelipeCT

Sprint Report, octubre 22, 2020

<i>Sprint</i>	<i>spr2</i> Sprint inicial
<i>Period</i>	mié, oct 07 - jue, oct 22 (15 days)
<i>Velocity</i>	27.5 StoryPoints
<i>Burned work</i>	31 hours
<i>Product Owner</i>	Felcost
<i>Scrum Master</i>	Felcost
<i>Team</i>	Felcost



## Goal

Definir la lógica básica del juego.

## Completed stories

<i>sto1</i>	<b>Crear partida</b>	2SP
<i>Story description</i> Como usuario, quiero crear partida de modo que el sistema le asigna un código.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk1</i>	<b>Elegir un diseño básico de la solución.</b>	
<i>tsk4</i>	<b>Implementar crear partida.</b>	
<i>tsk3</i>	<b>Tutorial de JQuery.</b>	
<i>tsk11</i>	<b>Tutorial NodeJs</b>	
<i>tsk2</i>	<b>Tutoriales de HTML y JavaScript.</b>	
<i>tsk8</i>	<b>Pruebas</b>	

<i>st02</i>	<b>Unir a partida</b>	1SP
<i>Story description</i> Como usuario, quiero unirme a partida según un código que me pasan.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk7</i>	<b>Implementar diseño</b>	
<i>tsk9</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>tsk6</i>	<b>Revisar el diseño</b>	

<i>st06</i>	<b>Iniciar partida</b>	2SP
<i>Story description</i> Como propietario, quiero poder iniciar la partida en cualquier momento. si existen 4 usuarios registrados.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk13</i>	<b>Revisar</b>	
<i>tsk10</i>	<b>Implementar</b>	
<i>tsk12</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>Description</i> Comprobar que la partida cambia a a la fase jugando y establece correctamente al impostor y las tareas de los usuarios.  - Comprobar que en la fase inicial salta la excepción N410C		

<i>st04</i>	<b>Abandonar Partida</b>	0.5SP
<i>Story description</i> Como usuario, quiero poder abandonar la partida en cualquier momento.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk14</i>	<b>Diseño - Refactor</b>	
<i>tsk15</i>	<b>Implementar</b>	
<i>tsk16</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>Description</i> - Comprobar que abandona la partida realmente se elimina del conjunto de jugadores, en todas las fases.		

<i>st07</i>	<b>Asignar tareas</b>	2SP
<i>Story description</i> Como sistema, tengo que asigna un conjunto de tareas a un grupo de usuarios.		
<i>Acceptance tests</i>		

<i>Closed tasks</i>	
<i>tsk17</i>	<b>Diseño</b>
<i>tsk19</i>	<b>Pruebas</b>
<i>tsk18</i>	<b>Implementar</b>

<i>st08</i>	<b>Asignar impostor</b>	1SP
<i>Story description</i> El sistema, asigna el rol de impostor a un usuario. El usuario tiene que matar al resto de usuarios.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk21</i>	<b>Implementar</b>	
<i>tsk20</i>	<b>Diseña</b>	
<i>tsk23</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>tsk22</i>	<b>Implementar Observer</b>	

<i>st013</i>	<b>Evaluar Partida</b>	3SP
<i>Story description</i> El sistema debe de ser capaz de detectar si la partida ha terminado y que conjunto de usuarios es el ganador.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk27</i>	<b>Prueba</b>	
<i>tsk25</i>	<b>Diseñar</b>	
<i>tsk26</i>	<b>Implementar</b>	

<i>st09</i>	<b>Atacar</b>	3SP
<i>Story description</i> Como impostor, quiero poder atacar al resto de usuarios.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk30</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>tsk28</i>	<b>Diseñar</b>	
<i>tsk29</i>	<b>Implementar</b>	

<i>st010</i>	<b>Votaciones</b>	13SP
<i>Story description</i> Como usuario, quiero poder activar el boton de emergencia o me encuentro un cadaver quiero poder reportar la información, durante la votación. Los usurios pueden votar a un usuario sospechoso o pueden saltar la votacion. Si os da la vida incorporar un chat para el debate.		

Acceptance tests

Closed tasks

tsk32	Implementar
tsk33	Pruebas
tsk31	Diseño