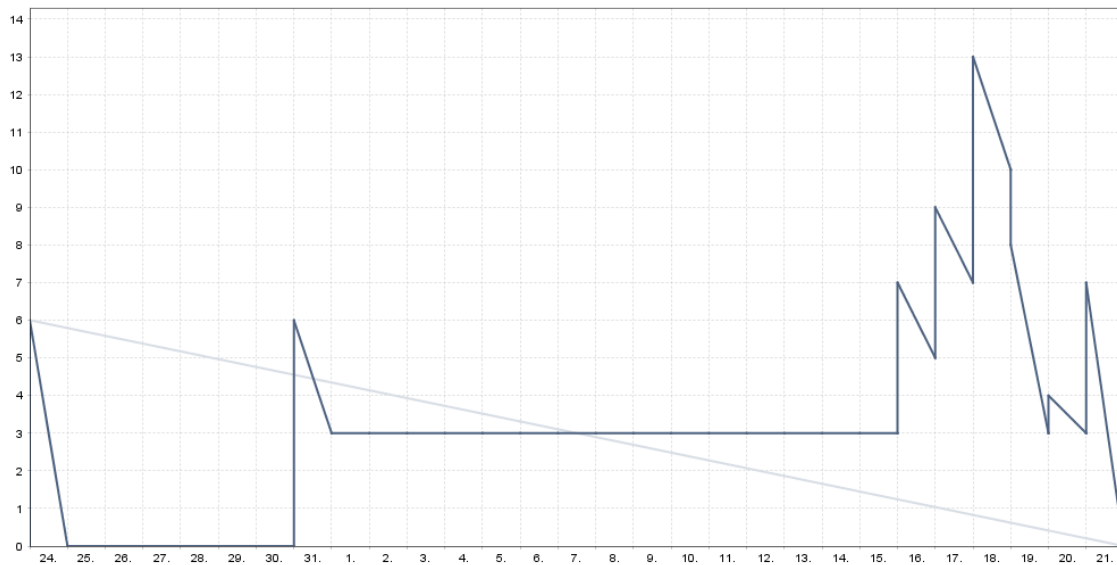


Impostor Game - FelipeCT

Sprint Report, enero 23, 2021

<i>Sprint</i>	<i>spr6</i> Entrega final
<i>Period</i>	jue, dic 24 - jue, ene 21 (28 days)
<i>Velocity</i>	20.5 StoryPoints
<i>Burned work</i>	29 hours
<i>Product Owner</i>	Felcost
<i>Scrum Master</i>	Felcost
<i>Team</i>	Felcost



Goal

Se busca implementar una serie de mejoras:

- Elegir personaje
- Configuración de Partida
- Empaquetado con Electron
- Barra de progreso && Reloj matar
- Chat
- Efectos visuales para conocer si estoy vivo, muerto...
- Consultar layout en todo momento (Activar votacion, quien ha muerto y tareas que tengo que realizar)
- Diseñar un mapa
- Comenzar la fase de Beta-Tester creando una encuesta asociada a este sprint

Completed stories

<i>sto27</i>	Chat	2SP
<i>Story description</i> Como usuario, me gustaría poder hablar con otros usuarios del juego, tanto en la creación de la partida. Como cuando tenemos que votar, para poder comunicarnos.		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

<i>tsk102</i>	Implementar el chat en ControlWeb
<i>tsk100</i>	Diseñar un componente
<i>Description</i>	Se busca diseñar un prototipo en HTML y CSS con el fin de tener un layout aceptable para el usuario.
<i>tsk105</i>	Pruebas
<i>tsk104</i>	Implementar el chat servidorWS
<i>tsk101</i>	Diseñar la lógica del paso de mensajes entre clientes
<i>Description</i>	Utilizar UML-STAR para diseñar el la lógica del paso de mensajes.
<i>tsk103</i>	Implementar el chat ClienteWS

<i>sto28</i>	Interfaz Gráfica Votación	2SP
<i>Story description</i>	Como usuario, me gustaría poder comunicarme durante la votación, con el resto de jugadores.	
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk106</i>	Revisar Votación	
<i>tsk107</i>	Diseñar modal	
<i>Description</i>	Se tiene que incorporar al modal de votaciones, el chat, pero en este solo deben de ser capaces de hablar los vivos, y muertos, siendo los muertos quienes pueden ver todos los mensajes y los vivos solo los de los vivos	
<i>tsk108</i>	Implementar	

<i>sto29</i>	Re-Diseñar Tareas	2SP
<i>Story description</i>	Como tripulantes, quiero poder interactuar con el mapa de manera intuitiva y poder realizar tareas.	
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk111</i>	Revisión y Pruebas	
<i>Description</i>	En esta tarea, se tendrá que refactorizar cualquier posible pieza de código que así sea necesario. Mientras que se realiza el diseño de las pruebas necesarias.	
<i>tsk109</i>	Re-Diseñar	
<i>Description</i>	Refactorizar Tareas del sprint anterior... Como desarrollador, quiero eliminar la deuda técnica, e implementar un objeto que permita la gestión de una a varias tareas.	
<i>tsk110</i>	Implementar	

<i>sto30</i>	Configuración de Partida y Partidas Privadas	2SP
--------------	-----------------------------------------------------	-----

Story description

Como usuario, quiero poder establecer mi partida como privada o pública.

Además, quiero poder elegir el número de Impostores, así como el número máximo de jugadores, y el número de tareas por jugador que tienen que realizar.

Acceptance tests

Closed tasks

<i>tsk114</i>	Re-diseñar y Refactorizar
---------------	----------------------------------

Description

Se tiene que realizar el rediseño y refactorización en asignar tareas, asignar impostor, así como en el número máximo de jugadores.

<i>tsk113</i>	Implementar
---------------	--------------------

<i>tsk115</i>	Revisión y Pruebas
---------------	---------------------------

<i>tsk112</i>	Diseñar confContainer
---------------	------------------------------

Description

ConfContainer será el contenedor que almacene los datos relacionados con una partida, con el fin de poder acceder a ellos en todo momento.

<i>sto32</i>	Diseñar un mapa
--------------	------------------------

<i>sto32</i>	Diseñar un mapa	5SP
--------------	------------------------	-----

Story description

Como usuario, quiero poder tener un mapa bonito. En el cual poder realizar todo lo que puedo hacer hasta ahora.

Acceptance tests

Closed tasks

<i>tsk117</i>	Diseñar un mapa
---------------	------------------------

<i>tsk118</i>	Establecer objetos por el mapa que abran el layout
---------------	-----------------------------------------------------------

<i>tsk116</i>	Buscar asserts para el mapa
---------------	------------------------------------

<i>tsk121</i>	Pruebas gráficas
---------------	-------------------------

Description

Se busca probar e interaccionar con todos los elementos del mapa diseñado. Comprobando a percepción del desarrollador que todo funciona correctamente.

<i>sto33</i>	Layout
--------------	---------------

<i>sto33</i>	Layout	1SP
--------------	---------------	-----

Story description

Como usuario, quiero poder reportar sin ver muertos, conocer mis misiones de alguna manera, así como conocer los usuarios que han muerto.

Acceptance tests

Closed tasks

<i>tsk120</i>	Diseñar objetos en el mapa
---------------	-----------------------------------

<i>tsk119</i>	Implementar
---------------	--------------------

<i>sto34</i>	Elegir personaje
--------------	-------------------------

<i>sto34</i>	Elegir personaje	1SP
--------------	-------------------------	-----

Story description

Como usuario, me gustaría poder elegir personaje.

Acceptance tests	
Closed tasks	
tsk122	Implementar Diseño gráfico
tsk123	Separar Personajes para mostrar en la IU

sto36	Exportar a Electron	2SP
Story description		
Como usuario, quiero poder iniciar el juego desde el escritorio y no desde chrome.		
Acceptance tests		
Closed tasks		
tsk125	Investigar Electron	
tsk126	Implementar Electron	

sto37	Documento Sprint 4	0.5SP
Story description		
Como alumno, quiero hacer una encuesta para los beta-Testers		
Acceptance tests		
Closed tasks		
tsk124	Encuesta Beta Tester	

sto20	Documentación Sprint 2	2SP
Story description		
Como alumno, se quiere analizar el Sprint 2, para que sea evaluado por J.A. Gallud.		
Acceptance tests		

sto21	Documento Sprint 3	1SP
Story description		
Como alumno, se quiere analizar el Sprint 3, para que sea evaluado por J.A. Gallud.		
Acceptance tests		