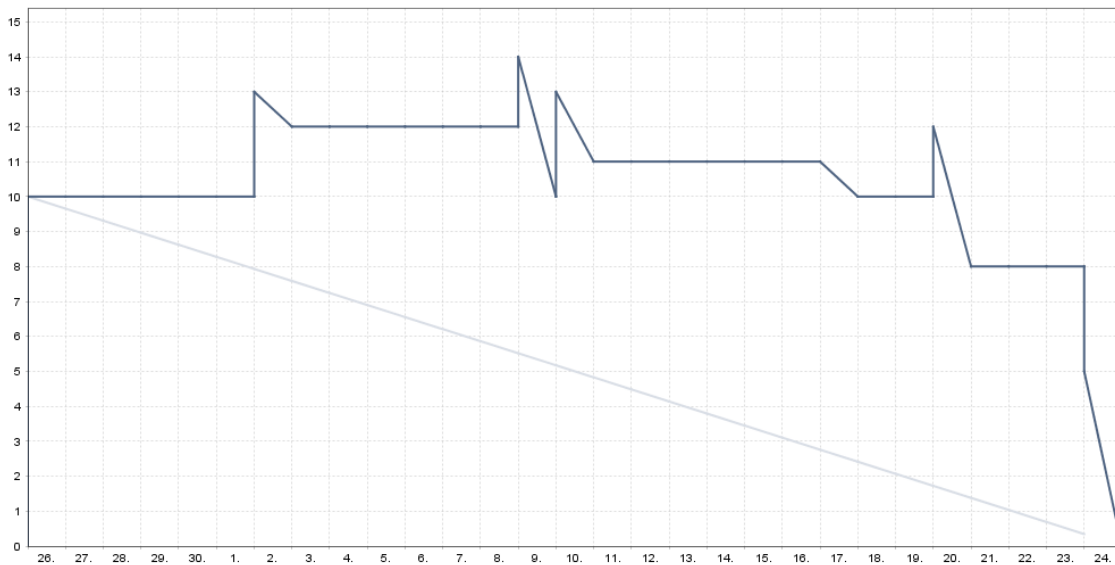


# Impostor Game - FelipeCT

Sprint Report, enero 23, 2021

<i>Sprint</i>	<i>spr4</i> Adaptar el prototipo de phaser
<i>Period</i>	jue, nov 26 - jue, dic 24 (28 days)
<i>Velocity</i>	0.0 StoryPoints
<i>Burned work</i>	17 hours
<i>Product Owner</i>	Felcost
<i>Scrum Master</i>	Felcost
<i>Team</i>	Felcost



## Goal

Adaptar el prototipo de Phaser a la arquitectura SaaS.

## Rejected stories

<i>sto22</i>	Adaptar el prototipo	8SP
<i>Story description</i>		
Como usuario, quiero poder jugar al impostor de forma gráfica con al menos 4 jugadores.		
<i>Acceptance tests</i>		
Al menos 4 usuarios conectados deben poder jugar una partida completa. Cada uno en su navegador.		

#### Closed tasks

<i>tsk65</i>	<b>Diseño gráfico</b>
<i>Description</i> Localizar una hoja de sprites (10 personajes) Localizar un tilemap Dibujar	
<i>tsk62</i>	<b>Formación</b>
<i>Description</i> Revisar la arquitectura, Phaser	
<i>tsk72</i>	<b>Adaptar prototipo</b>
<i>Description</i> Preparar esftructuras de datos para dibujar los personajes. Extender el clienteWS para difundir la posición de los sprites	
<i>tsk64</i>	<b>Fixed: Sala de espera</b>
<i>tsk63</i>	<b>Revisar el Diseño</b>

<i>sto23</i>	<b>Actualizar lista de partidas</b>	1SP
<i>Story description</i> Como usuario, quiero que la lista de partidas se actualice automáticamente, de modo que no tengamos que refrescar		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk68</i>	<b>Modificar Servidor</b>	
<i>tsk67</i>	<b>Modificar Cliente</b>	
<i>tsk69</i>	<b>Revisar modelo</b>	

<i>sto24</i>	<b>Atacar</b>	2SP
<i>Story description</i>		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk76</i>	<b>Implementar el diseño</b>	
<i>tsk81</i>	<b>Recursos Gráficas Fantasma</b>	
<i>tsk77</i>	<b>Recursos Gráficos</b>	
<i>Description</i> Hacer los sprite de muerte		
<i>tsk78</i>	<b>Revisar</b>	

<i>sto25</i>	<b>Tareas</b>	5SP
<i>Story description</i>		
<i>Acceptance tests</i>		

Closed tasks

tsk74	Modificar Capa de negocio
<i>Description</i> Modificar la capa de negocio para contemplar esta funcionalidad(tareas) para que cada usuario pueda realiza una tarea. Cuando todos los usuarios terminan sus tareas, ganan los usuarios.	
tsk73	Revisar diseño
tsk75	Pruebas

sto26	Votaciones	3SP
<i>Story description</i>		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
tsk80	Implementar	
tsk79	Revisar	