

Algoritmos e Estrutura de Dados 1 – Trabalho 1 – M1

Tarefa: Faça um programa que armazena uma série de nomes completos, após coletar os nomes deve imprimir todos os nomes dando nova linha após cada nome. O programa deve solicitar para o usuário o nome que deseja armazenar e deve parar de solicitar novos nomes quando o usuário não entrar um nome (teclar só enter). O programa não deve fazer outra pergunta senão “Entre um nome:”. Assuma que o usuário não vai entrar um nome com mais do que 20 caracteres. O programa deve seguir a mesma restrição do trabalho da agenda feita em aula, toda a memória utilizada pelo programa deve estar dentro de um único buffer. A exceção é o uso de ponteiros que devem armazenar exclusivamente endereços de memória. Dica: se você estiver criando uma variável que não seja um ponteiro está fazendo errado.

Avaliação: Código que não compila receberá nota zero. Código que não liberar toda a memória alocada não receberá mais do que 50% da nota, mesmo que o programa faça o que foi solicitado. Nota 10 é aquele trabalho que fez o solicitado e o fez de forma eficiente, ou seja, sem processamento e memória demasiadamente desnecessários para completar a tarefa. Além desses parâmetros, quando a resposta dada não estiver correta a avaliação tentará identificar se estava na direção correta para assim atribuir uma nota intermediária que represente o quanto foi feito e o quanto de processamento e memória foi desperdiçado.