

Projet Compilation

Binôme : Sagno Félix & Cissé Mamadou

Nouvelle fonctionnalité :

- Boucle for,
- Boucle while
- Verification de l'existence des variable dans un tableau avant leur utilisation
- Verification de ne pas avoir utiliser un mot clé du langage comme nom de variable

Analyseur Sémantique :

```
%{
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <string.h>
    extern FILE* yyin;
    extern int valEntier;
    extern char valIdentif[256];
    extern char valChaine[255];
    int yylex(void); // defini dans progL.cpp, utilise par yyparse()
    void yyerror(char * msg);
    extern unsigned int lineNumber; // notre compteur de lignes

    typedef struct {
        char *identif;
        int type;
    } ENTREE_DICO;

#define TAILLE_INITIALE_DICO 50
#define INCREMENT_TAILLE_DICO 25

char TOKENS[5][8]={"Gui","nea","write","read", "CONST"};
ENTREE_DICO *dico;
int maxDico, sommet, base;

void creerDico(void) {
    maxDico = TAILLE_INITIALE_DICO;
    dico = malloc(maxDico * sizeof(ENTREE_DICO));
    if (dico == NULL)
        yyerror("Erreur interne (pas assez de mémoire)");
    sommet = base = 0;
}

void agrandirDico(void) {
    maxDico = maxDico + INCREMENT_TAILLE_DICO;
    dico = realloc(dico, maxDico);
    if (dico == NULL)
        yyerror("Erreur interne (pas assez de mémoire)");
}

int isToken(char *s)
```

```

{
    for(int i=0;i<3;i++)
    {
        if(strcmp(s,TOKENS[i])==0)
        {
            return 1;
        }else{
            return 0;
        }
    }
}

int isDeclared(char *s)
{
    for(int i=0;i<sommet;i++){
        if(strcmp(s,dico[i].identif)==0) {
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}

void AjoutIdentif(char *identif,int type) {
    if(isToken(identif)==1) {
        printf("ERREUR --- linge %d : Nom de variable est un mot cle\n",lineNumber-1);
        exit(-1);
    }
    if(isDeclared(identif)==1) {
        printf("ERREUR --- linge %d : Variable deja declaree\n", lineNumber-1);
        exit(-2);
    }
    if (sommet >= maxDico)
        agrandirDico();

    dico[sommet].identif = malloc(strlen(identif) + 1);
    if (dico[sommet].identif == NULL){
        printf("Erreur interne pas assez de mémoire");
        exit(-1);
    }

    strcpy(dico[sommet].identif, identif);
    dico[sommet].type = type;
    sommet++;
}

%}
%union{
    char var[255];
    int entier;
}

%token GUI <var>IDENTIF NEA <entier>ENTIER CRO_O CRO_F SI EGAL DIFF SINON SINONSI
%token WRITE READ INFEG SUPEG INF SUP FOR CHAINE POINT
%token INLINE EGALCONDI GRIF PLUS MOINS MUL MODULO DIV      COMMENT VIRGUL FUNCTION
VIDE

%start program

```

```

%%
program : listRetour
        |
        listDeclaration GUI INLINE listInstruction NEA listRetour
        ;
listDeclaration : declaration
                |
                listDeclaration declaration
                ;

declaration : IDENTIF INLINE
            {
                AjoutIdentif(valIdentif,0);
            }
            |
            FUNCTION CHAINE INLINE
            ;

listInstruction : instruction
                |
                listInstruction instruction
                ;

instruction : affichage
            |
            affectation
            |
            condition
            |
            boucle
            |
            lecture
            |
            commentaire
            |
            INLINE
            ;

boucle : for
        |
        while
        ;

for : FOR IDENTIF CRO_O ENTIER VIRGUL ENTIER CRO_F INLINE
listInstruction POINT INLINE
;

while : FOR CRO_O comparaison CRO_F INLINE listInstruction POINT INLINE
;

commentaire : COMMENT CHAINE INLINE
;

lecture : READ CRO_O expression CRO_F INLINE
;

affichage : WRITE CRO_O contenu CRO_F INLINE
;

contenu: simple_affichage
|

```

```

        texte
        |
        concat
    ;
concat: texte POINT simple_affichage
        |
        simple_affichage POINT texte
        |
        texte POINT simple_affichage POINT texte
    ;
texte:   GRIF list_chaine GRIF
    ;
list_chaine: CHAINE
            |
            list_chaine CHAINE
    ;
simple_affichage: ENTIER
                |
                IDENTIF
    ;

affectation :   IDENTIF EGAL expression INLINE
    {
        if(isDeclared(valIdentif)==0){
            printf("ERREUR --- linge %d : %s non declaree\n",
lineNumber-1, valIdentif);
            exit(-2);
        }
    }
    ;
condition:      condition_si POINT INLINE
    {
        if(isDeclared(valIdentif)==0){
            printf("ERREUR --- linge %d : %s non declaree\n",
lineNumber-1, valIdentif);
            exit(-2);
        }
    }
    |
    condition_si POINT INLINE condition_sinon
    |
    condition_si POINT INLINE list_condition_sinon_si
    ;
list_condition_sinon_si: condition_sinon_si POINT INLINE
                        |
                        condition_sinon_si POINT INLINE
condition_sinon
                        |
                        list_condition_sinon_si condition_sinon_si
POINT INLINE
    ;
condition_sinon_si: SINON SI CRO_O comparaison CRO_F INLINE listInstruction
    ;
condition_si : SI CRO_O comparaison CRO_F INLINE listInstruction
    ;
condition_sinon: SINON INLINE listInstruction POINT INLINE
    ;

```

comparaison: IDENTIF signe_comparaison expression

```

;
signe_comparaison: EGALCONDI
                  |
                  | SUPEG
                  |
                  | INFEG
                  |
                  | INF
                  |
                  | SUP
                  |
                  | DIFF
;

```

expression : IDENTIF
{

```

                                if(isDeclared(valIdentif)==0){
                                printf("ERREUR --- linge %d : %s non declaree\n",
lineNumber-1,valIdentif);
                                exit(-2);
                                }
                                }
                                |
                                ENTIER
;

```

listRetour: Retour

```

|
listRetour Retour
;

```

Retour : INLINE;
%%

```

void yyerror(char * msg){
    printf("\t Ligne %d : %s\n", lineNumber, msg);
}
int main(int argc,char ** argv){
    if(argc>1) yyin=fopen(argv[1],"r"); // check result !!!
    lineNumber=1;
    if(!yyvsparse())
        printf("Expression correct\n");
    return(0);
}

```

Exemple D'algorithme :

```

@val4
@val2
@val1
Gui
    @val2=10
    write["Donner une entier"]
    read[@val1]
    #[@val1<=0]
    @val1=@val2

```

```
.
##@val[1,5]
    //debut de la boucle for
    read[@val1]
    @val = @val1
    #[@val1<=0]
        @val1=@val2
    .
.
##[@val1<=0]
    @val1=@val2
.
nea
```