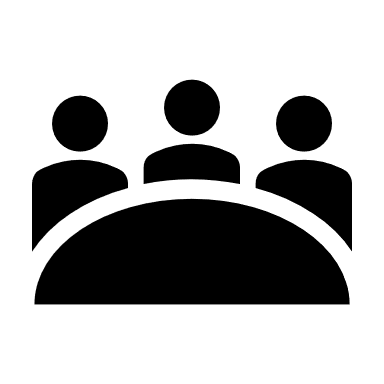
** Corso di Ingegneria del Software**

**REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT**



|  |  |
| --- | --- |
| **NOMI PARTECIPANTI** | **MATRICOLE PARTECIPANTI** |
| ***SCALA ANDREA*** | **0512105210** |
| ***COPPOLA FELICE*** | **0512105600** |
| ***DE FALCO MARCO*** | **0512105178** |

**SOMMARIO**

1. **INTRODUZIONE 3**
2. **SISTEMA ATTUALE 3**
3. **SISTEMA PROPOSTO 3**
   1. **PANORAMICA 3**
   2. **REQUISITI FUNZIONALI 3**
   3. **REQUISITI NON FUNZIONALI 4**
4. **MODELLI DI SISTEMA 5**
   1. **SCENARI 5**
   2. **MODELLO DEI CASI D’USO 7**
   3. **MODELLO DI OGGETTI 19**
   4. **MODELLO DINAMICO 23**
   5. **INTEFACCIA UTENTE 27**

# **- Introduzione**

*“ElTanqueWineBar”* è un’applicazione web ideata per permettere e facilitare la prenotazione dei tavoli dell’omonimo wine-bar.

# **- Sistema attuale**

Non è presente un sistema attuale per la gestione prenotazioni, in quanto il locale non ne ha mai usufruito. Nasce per questo l’esigenza di creare questo nuovo sistema.

# **- Sistema proposto**

## - Panoramica

Lo scopo del progetto è lo sviluppo di un sistema per la gestione di prenotazioni di tavoli del wine-bar “El Tanque”. In particolare, si andranno ad analizzare i servizi forniti dal sistema e il loro funzionamento, attraverso lo studio degli attori, i requisiti funzionali e non, gli scenari e i diagrammi UML.

## Requisiti funzionali

* **Requisiti funzionali utente**

|  |  |
| --- | --- |
| RIFERIMENTO | DESCRIZIONE |
| RF\_U1  RF\_U2 | L’utente dovrà essere in grado di effettuare la registrazione al sistema per poi vedersi assegnato un codice univoco  L’utente dovrà essere in grado di effettuare il login al sistema, se registrato |
| RF\_U3 | L’utente potrà modificare i propri dati di accesso al sistema |
| RF\_U4 | L’utente potrà modificare i propri dati personali |
| RF\_U5 | Il sistema deve permettere all’utente di prenotare un tavolo, se libero. |
| RF\_U6 | Il sistema permetterà all’utente di poter visualizzare la propria prenotazione quindi, le sue informazioni quali il codice, la data, la fascia oraria e il relativo tavolo |
| RF\_U7 | L’utente potrà, in qualsiasi momento, modificare alcune informazioni della prenotazione quali la data e fascia oraria. |
| RF\_U8 | Il sistema dovrà permettere all’utente di cancellare la propria prenotazione. |
| RF\_U9 | L’utente potrà filtrare i tavoli sulla base della data, della fascia oraria e del numero di persone e visualizzare una griglia con i tavoli disponibili. |
| RF\_U10 | In caso di password smarrita, l’utente potrà richiederne una nuova all’atto dell’autenticazione |

* **Requisiti funzionali gestore tavoli**

|  |  |
| --- | --- |
| RIFERIMENTO | DESCRIZIONE |
| RF\_GT1 | Il sistema permette al gestore tavoli di visualizzare i tavoli e il loro stato, che verrà definito da un colore: Rosso: prenotato; Verde: libero; |
| RF\_GT2 | Il gestore tavoli potrà aggiungere un nuovo tavolo che sarà immediatamente a disposizione dell’utenza |
| RF\_GT3 | Il gestore tavoli potrà rimuovere un tavolo se necessario |
| RF\_GT4 | Il sistema permette al gestore tavoli di accedere all’area di sua competenza attraverso il proprio codice staff. |

* **Requisiti funzionali titolare**

|  |  |
| --- | --- |
| RIFERIMENTO | DESCRIZIONE |
| RF\_T1 | Il sistema permette al titolare di accedere all’area di sua competenza attraverso il proprio codice. |
| RF\_T2 | Il titolare potrà visualizzare i tavoli più gettonati |
| RF\_T3 | Il sistema permette al titolare di visualizzare i clienti abituali |
| RF\_T4 | Il titolare potrà visualizzare un resoconto delle prenotazioni relativo ad un certo periodo |

## Requisiti non funzionali

**Usabilità**

* **Semplice da utilizzare**: La web-app, sia per il cliente che per i gestori, deve essere immediata ed intuitiva.
* **Semplice prenotare**: Il cliente deve poter prenotare in modo semplice ed immediato a partire dal primo utilizzo della web-app.

**Performance**

* **Tempi di risposta brevi:** L’applicazione deve essere reattiva ed eseguire le sue funzionalità in tempi brevi. Lo stato dei tavoli deve cambiare in tempo reale dopo ogni prenotazione per garantire un servizio efficiente

**Supportability**

* **Uso del CamelCase**

**Implementation**

* **Linguaggio di programmazione:** L’applicazione El Tanque deve essere implementata utilizzando come linguaggio di programmazione Java.

**Interface**

* **Interfaccia utente semplice ed intuitiva:** L’interfaccia utente dovrà essere semplice da utilizzare in modo da guidare l’utente in tutte le operazioni da compiere.

# **- Modelli di sistema**

## Scenari

**Scenari *utente***

* **RF\_U1**

Temistocle non avendo mai effettuato la registrazione alla web-app “El Tanque”, clicca sull’icona “Registrati” che lo porta ad una schermata con un form in cui inserisce i suoi dati personali e i dati che utilizzerà per l’accesso all’app. Una volta cliccato su “Conferma”, un pop-up lo avverte che la registrazione è avvenuta con successo, altrimenti, che qualcosa è andato storto indicando quali dati modificare.

* **RF\_U2**

Temistocle apre la web-app che gli mostra una schermata con un form in cui inserisce i suoi dati di accesso. Una volta cliccato su “Accedi”, un pop-up lo avverte dell’esito dell’operazione. In caso positivo, entra nella sezione utente dell’applicazione, altrimenti il pop-up lo avverte di riprovare il login in quanto qualcosa è andato storto.

* **RF\_U3**

Temistocle, avendo avuto difficoltà con l’accesso, decide che è ora di cambiare i propri dati per accedere all’applicazione. Dal menu utente sceglie l’opzione “Il mio account” e successivamente, “Modifica dati di accesso”. A questo punto sceglie se modificare la sua e-mail o la sua password. Temistocle decide di cambiare la propria e-mail quindi, un form gli chiede di inserire la sua vecchia e-mail e di definirne una nuova. Infine, clicca su “Accetta modifiche”.

* **RF\_U4**

Cosimo, si accorge di aver scritto il proprio cognome in modo errato in fase di registrazione e decide che è ora di apportare questa modifica. Dal menu utente sceglie l’opzione “Il mio account” e successivamente, “Modifica dati personali”. Sceglie di modificare il proprio cognome e, a questo punto, un pop-upgli chiede di specificare in che modo dovrà essere modificato. Dopo aver apportato la modifica, clicca su “Accetta modifiche”.

* **RF\_U5**

Temistocle vuole prenotare il tavolo numero 6. Seleziona quindi il suddetto tavolo e clicca su prenota.

* **RF\_U6**

Pierfrancesco, cliente fisso del wine-bar “El Tanque”, non ricorda il giorno della sua prenotazione.

Dal menu utente sceglie l’opzione “Le mie prenotazioni”. Successivamente, sceglie da una lista la prenotazione che gli interessa. A questo punto visualizza l’informazione riguardante la data della prenotazione.

* **RF\_U7**

Temistocle, a poche ore dal giorno della prenotazione, si ricorda di avere già un impegno per quella data. Decide di posticiparla. Dal menu utente sceglie l’opzione “Le mie prenotazioni” e clicca sulla prenotazione interessata. A questo punto, clicca su “Modifica prenotazione” e infine modifica la data. Un messaggio dal sistema lo avverte che per la fascia oraria scelta, il suo tavolo è già prenotato.

* **RF\_U8**

Enea, a causa di un inconveniente, è costretto a cancellare la prenotazione del tavolo prenotato per il giorno del suo compleanno. Dal menù utente sceglie l’opzione “Le mie prenotazioni”, clicca sulla prenotazione interessata e a questo punto clicca su “Cancella prenotazione”.

* **RF\_U9**

Temistocle è interessato a due tavoli per il giorno 02/12 per la sua festa di compleanno. Aperta l’applicazione, dalla schermata iniziale seleziona quindi la data: 02/12, la fascia oraria: dalle 20:00 alle 23:00 ed infine il numero di persone: 20. Clicca poi su “Filtra” e visualizza i tavoli disponibili che rispettano le sue preferenze.

* **RF\_U10**

Temistocle, all’atto di accedere all’applicazione, inserisce i propri dati di accesso ma un pop-up lo avverte che ha commesso degli errori nell’inserimento. Certo che la sua e-mail sia corretta, capisce che l’errore è stato effettuato nell’immissione della password. Decide quindi di modificarla. Dalla schermata di login sceglie l’opzione “Recupera password”. A questo punto il sistema richiede di inserire il suo nome utente e per due volte la nuova password. Temistocle procede con l’immissione e recupera il suo account.

**Scenari *gestore tavoli***

* **RF\_GT1**

Giancarlo vuole valutare se aggiungere o meno un tavolo per il giorno seguente, sulla base della prenotazione di questi. Apre la web-app e dopo aver filtrato la visualizzazione dei tavoli per il giorno seguente, nota che sono tutti evidenziati in rosso. Decide quindi che è necessario aggiungerne di ulteriori.

* **RF\_GT2**

Giancarlo in vista dell’imminente festa di paese, prevede un numero elevato di prenotazioni. Per questo motivo decide di aggiungere un nuovo tavolo, più precisamente un tavolo da 5 persone. Dal menu amministratore sceglie “Aggiungi tavolo”, inserisce come numero di posti a sedere il numero 5 e infine clicca su “Aggiungi”.

* **RF\_GT3**

Il tavolo numero 7 ha bisogno di manutenzione e quindi deve essere impedita la sua prenotazione. Giancarlo dal menu utente sceglie l’opzione “Rimuovi tavolo” e seleziona il tavolo numero 7. Infine, clicca su “Rimuovi”.

* **RF\_GT4**

Giancarlo, uno dei gestori dei tavoli, comincia il proprio turno e deve quindi accedere alla sezione amministratore. Per farlo apre quindi la web-app dal pc e clicca su “Entra nell’area riservata”. A questo punto inserisce il proprio codice staff nel form che gli si presenta e accede.

**Scenari *titolare***

* **RF\_T1**

Wilfried, uno degli amministratori, vuole accedere alla propria area di competenza. Apre la web-app dal pc e, a questo punto, clicca sulla voce “Sei dello staff?”. Successivamente inserisce il proprio codice staff all’interno del campo “Codice” del form di autenticazione ed accede.

* **RF\_T2**

Wilfried è intenzionato a sapere quali sono i tavoli più gettonati. Dal menu titolare seleziona la voce “Tavoli più gettonati” e visualizza una lista dei tavoli che sono stati più soggetti a prenotazione.

* **RF\_T3**

Wilfried, il titolare, per verificare il livello di gradimento del locale da parte dei clienti. Seleziona la voce “Clienti abituali” e con piacere nota che alcuni clienti hanno fatto piacevolmente ritorno al locale.

* **RF\_T4**

Wilfried vuole verificare se l’afflusso di clienti è stato maggiore nella settimana attuale o in quella precedente. Seleziona quindi “Resoconto prenotazioni” e seleziona le date relative alla settimana attuale e a quella precedente. Con dispiacere scopre che la settimana precedente ha visto un afflusso di persone maggiori rispetto a quella corrente.

## Modello di casi d’uso

**Gestione Account**

**Immagine che contiene testo, mappa

Descrizione generata automaticamente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCL1 | |
| Nome | Registrazione | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente apre il Web Browser  Il cliente inserisce i dati per effettuare la registrazione: nome, cognome, e-mail, password | **SISTEMA**  Il sistema mostra la schermata per effettuare la registrazione  Il sistema mostra un messaggio per l’avvenuta registrazione |
| Entry condition | Il cliente ha avviato il Web Browser e non è registrato | |
| Exit condition | Il cliente ora è registrato e può utilizzare la Web-app | |
| Extension point | Il cliente ha immesso dei dati errati e il sistema permette il reinserimento di alcuni dati | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCL2 | |
| Nome | Login | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente apre il Web Browser  Il cliente inserisce i dati per effettuare il login: e-mail, password | **SISTEMA**  Il sistema mostra la schermata per effettuare il login  Il sistema mostra un messaggio per l’avvenuta autenticazione |
| Entry condition | Il cliente ha avviato il Web Browser, è registrato ma non è autenticato | |
| Exit condition | Il cliente ora è autenticato e può utilizzare l’applicazione | |
| Extension point | Il cliente ha immesso dei dati errati e il sistema permette il reinserimento di alcuni dati | |
|  | | |

**Gestione area personale**

**Immagine che contiene testo, mappa

Descrizione generata automaticamente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAP1 | |
| Nome | Modifica informazioni accesso | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente accede alla sua area personale  Il cliente decide di modificare le sue informazioni di accesso  Il cliente compila il form mostrato dal sistema e conferma i suoi dati | **SISTEMA**  Il sistema mostra un insieme di funzionalità  Il sistema gli mostra un form che richiede di inserire i nuovi dati.  Il sistema mostra un messaggio che conferma l’avvenuta modifica |
| Entry condition | Il cliente è autenticato | |
| Exit condition | Il cliente ha modificato correttamente le sue informazioni di accesso | |

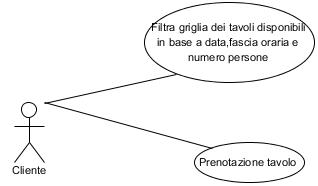
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAP2 | |
| Nome | Modifica dati personali | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente accede alla sua area personale  Il cliente decide di modificare i suoi dati personali  Il cliente compila il form mostrato dal sistema e conferma i suoi dati | **SISTEMA**  Il sistema mostra un insieme di funzionalità  Il sistema gli mostra un form che richiede di inserire i nuovi dati.  Il sistema mostra un messaggio che conferma l’avvenuta modifica |
| Entry condition | Il cliente è autenticato | |
| Exit condition | Il cliente ha modificato correttamente i suoi dati personali | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAP3 | |
| Nome | Visualizzare prenotazione | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente accede alla sua area personale  Il cliente decide di visualizzare la lista delle prenotazioni  Il cliente sceglie una prenotazione | **SISTEMA**  Il sistema mostra un insieme di funzionalità  Il sistema gli mostra la lista delle sue prenotazioni  Il sistema le informazioni della prenotazione: codice, stato, numero persone, numero tavolo, data e fascia oraria |
| Entry condition | Il cliente è autenticato | |
| Exit condition | Il cliente visualizza la sua prenotazione | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAP4 | |
| Nome | Annulla prenotazione | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente seleziona una prenotazione  Il cliente annulla la prenotazione | **SISTEMA**  Il sistema mostra le informazioni della prenotazione  Il sistema avvisa l’utente del corretto annullamento. |
| Entry condition | Il cliente ha prenotato un tavolo | |
| Exit condition | La prenotazione non è più presente nella lista prenotazioni dell’utente | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAP5 | |
| Nome | Modifica prenotazione | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente seleziona una prenotazione  Il cliente sceglie di modificare la prenotazione  Il cliente compila il form e conferma la modifica | **SISTEMA**  Il sistema mostra la schermata con le informazioni della prenotazione  Il sistema gli mostra form con le informazioni da modificare  Il sistema notifica il cliente dell’avvenuta modifica |
| Entry condition | Il cliente è autenticato | |
| Exit condition | La prenotazione è stata modificata correttamente | |

**Prenotazione tavolo**

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCPT1 | |
| Nome | Visualizzazione griglia tavoli disponibili | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente compila i campi forniti dal sistema e conferma | **SISTEMA**  Il sistema mostra una schermata iniziale con una serie di campi (data, fascia oraria, numero posti) da compilare per cercare un tavolo  Il sistema mostra un insieme di tavoli che soddisfi i parametri di ricerca dell’utente |
| Entry condition | Il cliente è autenticato | |
| Exit condition | Il cliente visualizza la griglia dei tavoli disponibili per la prenotazione in base alle sue richieste | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCPT2 | |
| Nome | Prenotazione tavolo | |
| Attori partecipanti | Cliente | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il cliente sceglie il tavolo che intende prenotare  Il cliente decide di prenotare il tavolo e conferma | **SISTEMA**  Il sistema mostra le informazioni relative al tavolo scelto dal cliente  Il sistema riceve la prenotazione da parte dell’utente |
| Entry condition | Il cliente visualizza la griglia dei tavoli disponibili | |
| Exit condition | Il cliente ha effettuato correttamente la prenotazione | |

**Gestione prenotazioni**

**Immagine che contiene testo, mappa

Descrizione generata automaticamente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAT1 | |
| Nome | Accesso area riservata | |
| Attori partecipanti | Titolare | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il titolare inserisce il proprio codice e conferma  Il titolare accede alla sua area di competenza | **SISTEMA**  Il sistema presenta una schermata per effettuare l’accesso  Il sistema verifica se i dati sono corretti o meno e notifica l’esito al titolare |
| Entry condition | Il titolare non è autenticato | |
| Exit condition | Il titolare è autenticato e può sfruttare le funzionalità del sistema | |
| Extension point | Il titolare ha immesso un codice gestore errato e il sistema notifica tale errore e richiede il reinserimento | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAT2 | |
| Nome | Visualizzazione tavoli più gettonati | |
| Attori partecipanti | Titolare | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il titolare seleziona l’opzione “Tavoli più gettonati” | **SISTEMA**  Il sistema mostra i tavoli che sono stati più soggetti a prenotazione |
| Entry condition | Il titolare è autenticato | |
| Exit condition | Il titolare visualizza correttamente i tavoli che sono stati più prenotati | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAT3 | |
| Nome | Visualizzazione clienti abituali | |
| Attori partecipanti | Titolare | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il titolare vuole visualizzare i clienti abituali | **SISTEMA**  Il sistema mostra al titolare i nomi delle persone che hanno fatto ritorno al locale |
| Entry condition | Il titolare è autenticato | |
| Exit condition | Il titolare visualizza correttamente le informazioni dei clienti abituali | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAT4 | |
| Nome | Visualizzazione resoconto prenotazioni relativo ad un periodo | |
| Attori partecipanti | Titolare | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il titolare seleziona l’intervallo di tempo a cui è interessato | **SISTEMA**  Il sistema mostra le informazioni relative alle prenotazioni avvenute nel periodo scelto |
| Entry condition | Il titolare è autenticato | |
| Exit condition | Il titolare visualizza correttamente le prenotazioni relative al periodo scelto | |

**Gestione tavoli**

**Immagine che contiene testo, mappa

Descrizione generata automaticamente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAGT1 | |
| Nome | Accesso area riservata | |
| Attori partecipanti | Gestore tavoli | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il gestore inserisce il proprio codice staff e conferma  Il gestore accede alla sua area di competenza | **SISTEMA**  Il sistema mostra una schermata per poter accedere all’area riservata  Il sistema verifica se i dati sono corretti o meno e notifica l’esito al gestore dei tavoli |
| Entry condition | Il gestore dei tavoli non è autenticato | |
| Exit condition | Il gestore dei tavoli è autenticato | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAGT2 | |
| Nome | Visualizzazione stato tavoli | |
| Attori partecipanti | Gestore tavoli | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il gestore sceglie di voler visualizzare lo stato dei tavoli | **SISTEMA**  Il sistema mostra al gestore dei tavoli lo stato dei tavoli del locale |
| Entry condition | Il gestore dei tavoli è autenticato | |
| Exit condition | Il gestore dei tavoli visualizza correttamente lo stato dei tavoli | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAGT3 | |
| Nome | Aggiunta di un tavolo | |
| Attori partecipanti | Gestore tavoli | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il gestore seleziona “aggiungi tavolo”  Il gestore riempie il form e conferma | **SISTEMA**  Il sistema mostra un form che permette di inserire le informazioni del nuovo tavolo  Il sistema notifica l’esito dell’operazione |
| Entry condition | Il gestore dei tavoli è autenticato | |
| Exit condition | Il gestore dei tavoli ha aggiunto il tavolo al locale correttamente | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | UCAGT4 | |
| Nome | Rimozione di un tavolo | |
| Attori partecipanti | Gestore tavoli | |
| Flow of events | **UTENTE**  Il gestore seleziona “rimuovi tavolo”  Il cliente seleziona un tavolo e clicca su “rimuovi” | **SISTEMA**  Il sistema mostra una lista dei tavoli  Il sistema rimuove il tavolo e notifica il gestore della cancellazione |
| Entry condition | Il gestore dei tavoli è autenticato | |
| Exit condition | Il gestore dei tavoli ha rimosso correttamente il tavolo dal locale | |

## Modello di oggetti

**Class Diagram**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

**Tavolo**

La classe “Tavolo” descrive i tavoli presenti nel locale. Essa è composta da una serie di attributi:

*Num\_tavolo* - che indica il numero del tavolo e funge da chiave identificativa.

*Num\_posti* - che indica il numero di posti del tavolo

*Stato\_tavolo* - indica lo stato del tavolo (prenotato, libero)

**Gestore Tavoli**

La classe “Gestore tavoli” descrive colui che è incaricato della gestione dei tavoli. Essa è composta da un attributo:

*Codice\_gestoretavoli* - identifica univocamente il gestore dei tavoli e inoltre funge da chiave (codice) di accesso per poter accedere alla sua area amministrazione.

**Gestore Prenotazioni**

La classe “Gestore prenotazioni” descrive colui che è incaricato della gestione delle prenotazioni. Essa è composta da un attributo:

*Codice\_gestoreprenotazion*i - identifica univocamente il gestore delle prenotazioni e inoltre funge da chiave (codice) di accesso per poter accedere alla sua area amministrazione.

**Cliente**

La classe “Cliente” descrive il cliente che usufruirà dei servizi offerti dall’applicazione ElTanqueWineBar. Essa è composta da una serie di attributi:

*Nome* - indica il nome del cliente che effettua la prenotazione

*Cognome* - indica il cognome del cliente che effettua la prenotazione

*E-mail* - indica l’e-mail utilizzata per la registrazione e il successivo login per poter svolgere le varie operazioni

*Username* - indica il nome utente per effettuare la registrazione e il successivo login

*Password* - indica la password per effettuare la registrazione e il successivo login

**Prenotazione**

La classe “Prenotazione” descrive la prenotazione effettuata da un cliente. Essa è composta da i seguenti attributi:

*Codice\_prenotazione* - indica il codice rilasciato al cliente a seguito della prenotazione

*Num\_tavolo* - indica il numero del tavolo prenotato, il quale funge anche da codice.

*Data* - indica la data della prenotazione

*Ora\_inizio e ora\_fine* - identificano la fascia oraria relativa alla prenotazione e per la quale il tavolo risulta occupato

*Info\_num\_persone* - indica il numero di persone che siederanno al tavolo

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

## Modello dinamico

**Sequence Diagram**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamenteAGGIUNGI TAVOLO**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamenteFILTRA PRENOTAZIONI**

**Immagine che contiene screenshot

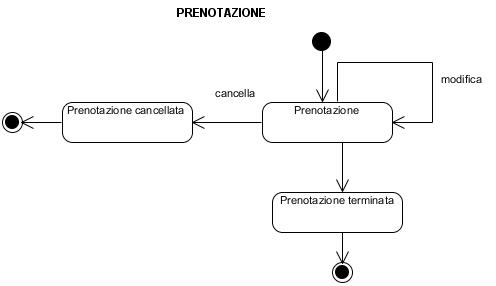
Descrizione generata automaticamenteFILTRA TAVOLI**

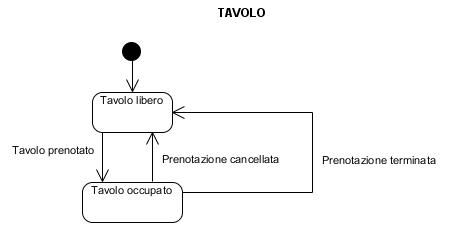
**Immagine che contiene mappa

Descrizione generata automaticamenteVISUALIZZA PRENOTAZIONE**

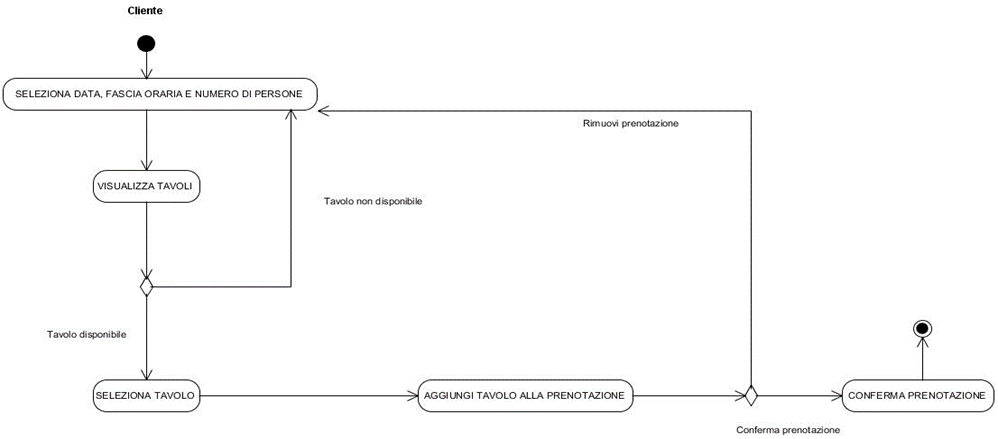
**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamentePRENOTAZIONE**

**StateChart Diagram**

****

**Activity Diagram**

****

## Interfaccia utente (percorsi di navigazione e modelli di schermate)

**Interfaccia web-app client**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

**Interfaccia web-app server**

**Titolare**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**

**Gestore tavoli**

**Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente**