

Vattenfallsmetoden

Projekt: Skapa en flygbokningsapp

Kravspecifikation och Analys

Det första man behöver göra är att samla ihop de krav som behövs för att kunna börja planera bokningsappen.

Användarna ska enkelt kunna söka efter och boka ett flyg via appen och betala på samma plats. Appen ska kunna hantera olika betalningsalternativ och användarna ska kunna få real-uppdateringar angående deras aktuella flyg.

Koppla ihop alla krav man har fått från både användare som ska använda systemet men även krav från de olika flygbolag som ska kopplas till detta bokningssystem, och skapa ett tydligt schema av hur man ska gå tillväga för att uppfylla alla krav.

Design

Här ska man börja med att utveckla en databasmodell som ska kunna hantera flygbokningar, resenärer och dess uppgifter för att det ska ske på ett säkert sätt, och även betalningar.

Designa olika API-gränssnitt för att kunna interagera med externa system så som betalningsalternativ och de olika flygbolagens system som kan koppla ihop bokningarna.

Det ska också skapas hur användarupplevelsen ska se ut, de olika bokningsalternativen ska finnas lättillgängliga och sök layouten ska vara lätt att använda.

Implementation

I detta steget börjar man utforma appen genom kodning.

Det börjar med att det skrivs en kod för servern (Backend) som kommer att hantera det mesta av systemets funktioner. Det inkluderar:

- Hantering av flygbokningar
- Prissättning
- Betalningshantering

Sen ska gränssnittet som användarna kommer att integrera med skapas (Frontend). Man kodar utseendet för applikationen så som knappar, formulär och menyer.

Efter det ska man börja integrera applikationen med extern system. Men innan detta ska man genomföra separata tester av varje del av systemet, man testar backend koden, frontend koden och integrationspunkter separat för att minska att fler fel uppstår vid integrationen. Systemen man integrerar med kommer vara:

- Olika flygbolagssystem
- Betalningsgateway

Testning

Testning är nästa steg i processen.

- Grundläggande funktionstest

Här ska de centrala funktionerna i systemet testas, detta skulle innebära:

- Att söka efter flygbiljetter
- Boka en biljett
- Hantera betalningar
- Att generera och skicka fakturor

Man kontrollerar att dessa grundläggande funktioner fungerar som de ska.

- Integrationstestning

Sen testar man även hur olika delar av systemet samverkar.

- Så att integrationen mellan bokningsappen och de externa systemen funkar.
- Man ska även testa så att flera bokningar kan genomföras samtidigt.

- Systemtest av hela applikationen

- Sist testar man så att alla delar av appen fungerar tillsammans.

När testerna är gjorda rapporterar man de fel som hittats till utvecklarna så de kan åtgärdas.

Distribution & Underhåll

Det sista steget när utvecklingen är färdig och alla tester är gjorda och fel som uppstått är åtgärdat ska appen lanseras till kunder och användare.

I detta steget utbildar man även ett kundsupport team för att lätt kunna hjälpa användare vid problem eller frågor vilket ger en effektivare användning.

Man övervakar systemet för att hela tiden kunna göra mindre förbättringar och större systemuppdateringar vid behov.