

防守与竞争叫牌		引牌与信号			<div></div> <div>CCBA 标准自然</div>
争叫（方式；应叫；1/2 阶；平衡位置）		首引方式			
争叫：一盖一 8-16 点，通常 5 张以上套；二盖一 11-17 点		引牌	对同伴的套		
应叫：同级无将：9-12 点;跳叫 2NT=13-15 点;	有将	3rd/5th	3rd/5th		
出新花不逼叫;扣叫后出新花逼叫	无将	4th	4th		
	接续	同上	同上		
	其他：0/1 大牌首攻				
1NT 争叫（第 2、4 家；应叫；平衡位置）	引牌				
第二家：15-18 点，后续叫牌同我方 1NT 开叫	引牌	对有将定约	对无将定约		
第四家：12-15 点，后续叫牌同我方 1NT 开叫	A	AK (+); Ax (+)	AK (+)		
	K	KQ (+); AK(+)	AKJ10 (+); KQ(+);		
	Q	QJ (+); Qx	QJ (+); KQ109(+); AQJxx		
	J	HJ10 (+); J10 (+); Jx	HJ10 (+); Jx; J10 (+)		
跳争叫（方式；应叫；平衡位置）	10	H109(+); 109 (+); 10x	H109x; 109 (+)		
跳叫=阻击叫	9	9x;	9xx; 9x		
跳叫 2NT=最低级别的 2 未叫套	大-x	Xx; xxX; xxXx; xxxX	Xx; Xxx; xXxX; xXxXx (+)		
平衡位置 :2NT=19-21 点,后续叫牌同我方 2NT 开叫	小-x	HxX; HxXx; HxxxX (+);	HxX; HxxX(+)		
应叫：	信号的优先顺序				
直接扣叫及跳扣叫（方式；应叫；平衡位置）		同伴引将	庄家引牌	垫牌	
直接扣叫:迈克尔扣叫	有将	1 大-小=欢迎	大-小=偶数	大-小=有大牌	
扣叫低花=双高花,扣叫高花=另一高花加一低花		2 大-小=偶数	花色选择	大-小=偶数	
		3 花色选择		花色选择	
	无将	1 同上	同上	同上	
对抗 NT（对强/弱；平衡位置；不叫过后的叫牌）		2 同上	同上	同上	
加倍=同等实力以上; 2♣=双高花;其余=自然		3 同上		同上	
(1NT)-2♣-(Pass)-2♦=问高花长度	信号（包括将牌信号）：				
	加 倍				
对抗阻击叫（加倍；扣叫；跳叫；无将叫牌）	技术性加倍（方式；应叫；平衡位置）				
技术性加倍	对未叫花色均有支持或 16 点以上强牌				
莱本索尔					
对抗人为强开叫					
加倍=双高花	特殊的、人为的和竞争性加倍及再加倍				
无将=双低花	否定性加倍至 4♦				
	支持性加倍至 2♥				
	应叫性加倍至 3♥				
	求救性再加倍				
对方技术性加倍后					
1 阶=自然,逼叫					
再加倍=10 点以上,通常没好的配合,倾向于惩罚					
二阶出套=自然,不逼叫	特殊的逼叫性不叫				

体系摘要
类型概要与方法
5 张高花开叫
1 高花开叫后应叫 1NT=半逼叫
2♦/2♥/2♠ 开叫=弱二
1NT 开叫：15-17 点
二盖一应叫：通常逼局除非再叫原花
需准备应对的特殊叫牌
3NT=赌博性开叫
</

开叫	非自然 叫牌	最少张数	否 定 性 加 倍 至	描 述	应 叫	以 后 的 叫 牌	不叫过后的叫牌
1♣		3	4♦	11-21 点,3-3 低花开叫 1♣	1♦/1♥/1♠=自然逼叫 1NT=6-10 点	1♣-1x; 1NT-2♣=重询斯台曼 1♣-1x;2NT-3♣=重询斯台曼	
					2♣=10 点以上,反加叫 2♦/2♥/2♠=自然强牌	1♣-1x; 1NT 后跳叫新花=5-5 邀叫	
					2NT=11-12 点,邀叫 3♣=加叫,7-9 点	1♣-1x; 1NT 后跳叫原花=6 张以上好套邀叫	
					3♦/3♥/3♠=阻击叫	第四花色逼叫进局	
1♦		3	4♦	11-21 点,4-4 低花开叫 1♦	1♥/1♠=自然逼叫 1NT=6-10 点	1♦-1x; 1NT-2♣=重询斯台曼	
				3 张♦ 仅 4432 牌型	2♦=10 点以上,反加叫 2♥/2♠=自然强牌	1♦-2♣;2♦=5+♦	
					2NT=11-12 点,邀叫 3♦=加叫,7-9 点	1♦-2♣;2♥=5+♦ 4♥ 15+ 点	
					3♣/3♥/3♠=阻击叫	1♦-2♣;2NT=均型,12-14 点	
1♥		5	4♦	11-21 点	1NT=5-12 点,半逼叫 2♥=简单加叫 2♠=自然强牌	1♥-1♠; 1NT-2♣=重询斯台曼	反式德鲁利
					2NT=自然逼叫 3♣=4 张♥支持,7-9 点	二盖一应叫后,开叫方再叫 2♥只保证 5 张♥,任何越过 2♥的叫品均	
					3♦=4 张♥支持,10-11 点 3♥=阻击叫	表示有额外实力,逼局	
					3♠/4♠/4♦=斯普林特	1♥-2♣;2♦/2♥-3♣=不逼叫 1♥-2♣;2♠/2NT-3♣=逼叫进局	
1♠		5	4♦	11-21 点	1NT=5-12 点,半逼叫 2♠=简单加叫	同上	反式德鲁利
					2NT=自然逼叫 3♣=4 张♠支持,7-9 点		
					3♦=4 张♠支持,10-11 点 3♠=阻击叫		
					4♣/4♦/4♥=斯普林特		
1NT			4♦	15-17 点	2♣=斯台曼 2♦/2♥=转移叫 2♠=转移至 3♣	对方争叫后技术性加倍和莱本索尔	
				允许 5 张高花或者 6 张低花	2NT=自然邀叫 3♣/3♦=自然邀叫	1NT-2♠;3♣-Pass/3♦=♣套弱牌/♦套弱牌	
					3♥=♥单张,31(54)逼局 3♠=♠单张 13(54)逼局	1NT-2♦;2♥-4♥=轻微满贯兴趣	
					4♣=戈伯 4♦/4♥=德克萨斯		
2♣	√	0	4♥	22 点以上均型或者逼局强牌	2♦=0-7 点,示弱	2♣-2♦;2NT=22-24 点 2♣-2♦;3NT=25-27 点	
					2♥/2♠/2NT/3♠/3♦=自然,8 点以上		
2♦		6		♦弱二,5-10 点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫	2x-2NT 问叫:回答 3♣=低限坏套;3♦=低限好套	
2♥		6		♥弱二,5-10 点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫	3♥=高限坏套;3♠=高限好套	
2♠		6		♠弱二,5-10 点	新花逼叫 加叫=不逼叫 2NT=问叫		
2NT				20-21 点均型,	3♣=斯台曼 3♦/3♥=转移叫 3♠=双低花		
				允许 5 张高花或者 6 张低花	4♣=戈伯 4♦/4♥=德克萨斯		
3♣		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3♦		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;		
3♥		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;	高阶叫牌	
3♠		6		阻击叫	新花逼叫 4NT=罗马关键张问叫;	戈伯问叫	
3NT	√			7 张以上坚固低花套	4♠/5♠=修正定约 4♦=问单缺 4♥/4♠=止叫	罗马关键张问叫	
4♣		7		阻击叫	4M=自然 4NT=罗马关键张问叫	斯普林特	
4♦		7		阻击叫,	4M=自然 4NT=罗马关键张问叫	扣叫	
4♥		7		阻击叫	4NT=罗马关键张问叫	DIPO	
4♠		7		阻击叫	4NT=罗马关键张问叫	大满贯逼叫	