

Etudiants	Commentaires
Diana-Fabio-Theo	Conflit de types lors du calcul de la variable "cathetus"
Marc-Cedric	Pseudo-code : conflit entre le schéma et l'algorithme Mélange français-anglais Style de programmation non uniforme Dernier commentaire incomplet Indentation non uniforme (principalement avec les opérateurs) Noms des variables "pathXX" pas clair, sachant qu'elles représentent un temps Initialisation des variables "pathXX" incompréhensible
Ophelie-Gwenaël-Noë	Code sous-commenté Aucune constante utilisée
Stan-Dylan-Greg	Pseudo-code : plusieurs termes pas clairs comme "initialisation à 0" des sorties alors que ces variables sont calculées et non initialisées selon votre pseudo-code Mélange français-anglais Commentaires trop longs, soyez plus brefs dans l'explication des lignes qui suivent Egalement concernant les commentaires, une variable est en premier déclarée puis initialisée et non l'inverse Conflit de types lors du calcul de la variable "TotalTime" Aucune constante utilisée
Alessio-Leo-Thomas	La variable "DISTANCE_ROUTE" ne respecte pas le style de programmation choisi
Daniel-Ismael	-
Evan-Saskya	Code surchargé en commentaires Conseil : prendre l'habitude de mettre les commentaires en dessus des lignes de code pour des raisons de lisibilité (pas pénalisé pour cette fois) Noms de variable tels que "cote_a" et "cote_b" non judicieux Constante "cote_b" correspond à dX déclarée comme variable
Diogo-Anthony-Maxime	Commentaires trop longs Indentation non uniforme (principalement avec les opérateurs) Aucune constante utilisée
Sammy-Glodi-Elbunita	Indentation non uniforme
Sierra-Saul-Liao	Conflit de types lors du calcul des variables "distance_terrain" et "time_total"
Fabrice-Nicolas-Illian	Certaines constantes sont déclarées comme variable Prendre l'habitude de séparer les déclarations/initialisations des instructions de calcul, sinon le code devient rapidement illisible Prendre l'habitude de mettre les commentaires en dessus des lignes de code pour des raisons de lisibilité (pas pénalisé pour cette fois)