

Funktionelle Krav - ICE projekt // CPH Defender Minigame

Firmaet CPH Games vil gerne have et nyt spil, der er baseret på de gamle Tower Defence spil.

Defender Minigame er et spil hvor man køber tårne for at beskytte sin by. Som spiller handler det om at bruge disse tårne til at forhindre forskellige bølger af fjender mod at trænge ind i sin by. For hver runde man gennemfører, optjener man penge til at købe nye tårne.

Krav:

Spillet skal have mindst 1 spiller, som kan købe tårne. Derudover skal der være fjender, der kan dø, og det skal kunne kobles sammen til når tårnene skyder. Spillet skal være baseret på brugerinput og skal have mulighed for at have en grafisk overflade.

Det skal være muligt at kunne:

- Starte/slutte et spil
- Gemme spillerens data (navn og highscore)
- Indlæse/opdatere spillerens data

Videreudvikling:

Fremover ønsker CPH Games at man skal kunne spille spillet sammen med andre. Det skal desuden også være muligt at vælge flere forskellige brugerdefineret baner og flere forskellige tårne som kan opgraderes. Der skal udover det også være en form for grafisk overflade.

Det skal være muligt at holde styr på:

- Penge - til at købe tårne.
- Liv - til at holde styr på om man stadig kan spille
- Score - til at vise score i slutningen af spillet

DomæneModel - ICE projekt // CPH Defender Minigame

