

## Inlämningsuppgift



Ni ska göra ett enkelt "Quiz-spel" där man ska gissa namnet på en klasskompis.

## Profilbilder

Ladda upp en profilbild på er på den här länken (döp bilden till ert namn i snake-case och utan é/å/ä/ö, ex: "johan\_nordstrom.jpg"), så kommer jag att sammanställa så alla är lika stora och i samma format och skicka dem till er som en zip-fil på torsdag.

**(OBS! Logga in med ert @medieinstitutet.se-konto)**

[https://medieinstitutet-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/johan\\_nordstrom\\_medieinstitutet\\_se/Ep3hnlPg0BNsgqpcIIFG-e=3E4j2n](https://medieinstitutet-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/johan_nordstrom_medieinstitutet_se/Ep3hnlPg0BNsgqpcIIFG-e=3E4j2n)

## Hygienkrav

Nedan hygienkrav ska vara uppfyllda oavsett betygsnivå.

- vara responsiv (mobile first, minst 3 olika breakpoints)

- semantiskt korrekt
- använda flexboxes alternativt CSS grid (går så klart bra att använda Bootstrap/Tailwind etc.)
- all data och status ska finnas i JavaScript, dvs ska ej använda DOM som "single point of truth"
- spelet ska vara publicerat på Netlify

## Versionshantering

(Bedöms i kursen *Arbetsmetodik för utvecklare*) All källkod ska vara versionshanterad i ett (privat) Git-repository, där ni löpande gör commits med *beskrivande* commit-meddelanden, så att det är enkelt att följa ert utvecklingsarbete.

## Struktur

Det ska finnas en Array med objekt, där varje objekt ska ha egenskaperna `name` och `image`, där `name` är en sträng med namnet på personen och `image` är en URL till bilden på personen.

**Array:en ska INTE innehålla någon information som ex. svarsalternativ eller vilket svar som är rätt! Däremot går det bra att lägga till ett id på varje person, om du skulle vilja.**

Array:en ska kunna innehålla obegränsat antal personer (dvs du ska aldrig förutsätta att array:en är en viss längd!). När spelet startar/startar om ska man kunna välja hur många personer man vill gissa namnen för (tex. 10, 20 eller samtliga).

För varje person ska hens foto visas, samt fyra svarsalternativ bestående av personens namn (rätt svar) samt tre slumpmässigt utvalda andra personers namn. Platsen för rätt svar ska vara slumpmässig så man inte kan "fuska" genom att lära sig var rätt svar är placerat. Naturligtvis ska inte samma namn heller förekomma två gånger för samma foto.

Efter att man valt ett svarsalternativ på varje person, så ska resultatet visas (alt. om man trycker på en knapp "Visa resultat"), samt efter varje spelrunda där man får reda på hur många rätt vs. fel man hade (t.ex. 16/20 rätt om man gissade rätt på 16 av 20 personer).

## Deadline

Inlämning ska ske senast måndag 5 december kl. 23:55 under *Inlämningsuppgift 1* för kursen *JavaScript Grundkurs – FED22M* i Itslearning.

**Glöm inte bjuda in mig (drblue) som collaborator på GitHub!**

## Skicka in

- Länk till ditt GitHub-repo
- Länk till ditt publicerade spel
- Om du gjort G eller VG-nivå
- Ev. kända buggar eller kommentarer du tror jag skulle ha nytta av när jag granskar din inlämning

## Betygskriterier

### Godkänt

- Följer strukturen beskriven ovan.
- Den ursprungliga array:en förblir oförändrad.
- Visar resultat med antal rätt samt totalt antal frågor (t.ex. 16/20 rätt om man fick 16 rätt av 20 frågor).

### Väl godkänt

- Använda Array Filter & Array Map.
- Slumpa ordningen bilderna kommer i (även mellan spelomgångar).
- Kunna starta om spelet.
- Visa vilka man gissade fel på och vilket som var rätt svar. Antingen genom att i listan visa vad man gissade på och vad som var rätt svar, eller i en ny lista under resultatet visa foto + namn på de man gissade fel på.
- Håll reda på senaste resultat och vid varje ny gissning visa om man förbättrade eller försämrade sig denna gången.

Lycka till!

