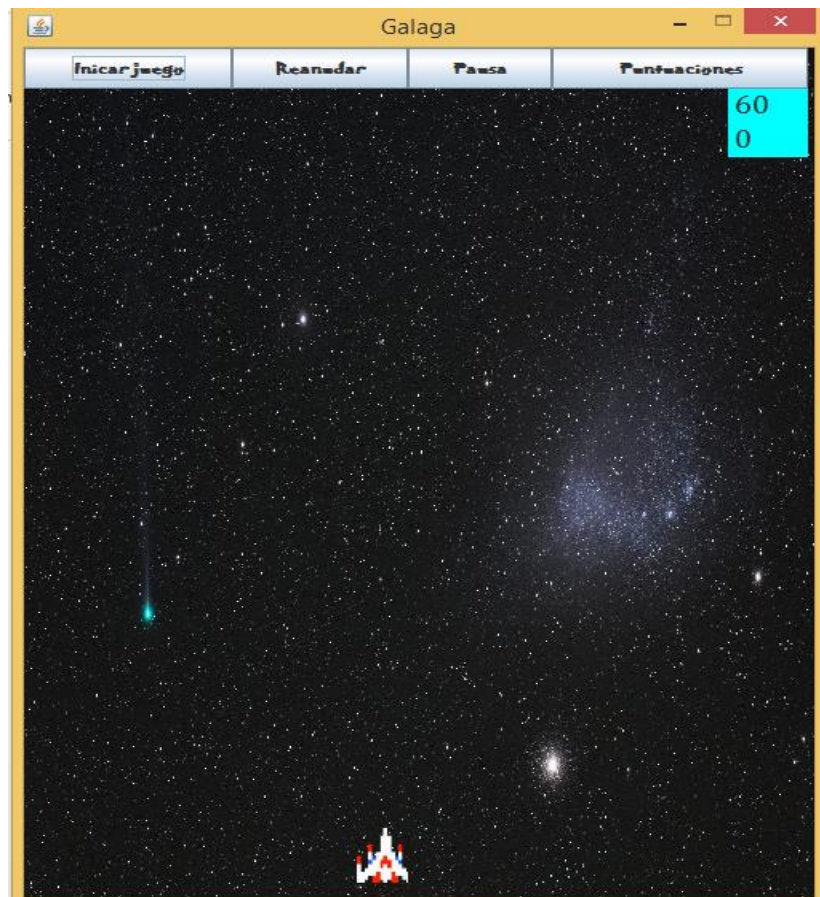


MANUAL DE USUARIO

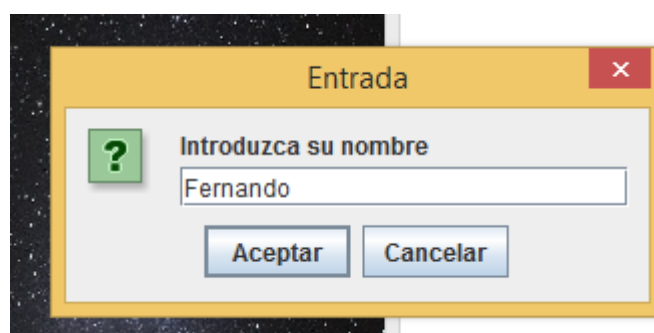
Ventana principal:

Al iniciar la aplicación .jar se le mostrara al usuario una ventana principal, es aquí en donde se ejecutara el juego, así mismo esta tiene incluida consigo una serie de botones que serán explicados de la siguiente manera.



Iniciar Juego:

Al presionar este botón se le mostrara un panel en donde tendrá que ingresar un nombre, este debe de ir con la primera letra en mayúscula.



Es importante que la primera letra este en mayúscula ya que esta será utilizada para poder realizar los disparos de la nave que usted controla.

Tipos de Naves:

En el juego se mostraran 3 tipos de naves la cual tendrá sus propias características estas serán descritas a continuación.

- ***Arcaico:*** Esta nave será destruida con un solo disparo de la nave aliada y su destrucción equivale a sumar 10 puntos.



- ***Cazador:*** Esta nave es destruida con un solo disparo y su destrucción equivale a sumar 20 puntos.



- ***Caótica:*** Esta nave es imposible de destruir y viaja a una velocidad mayor a las demás, solo queda esquivarla.

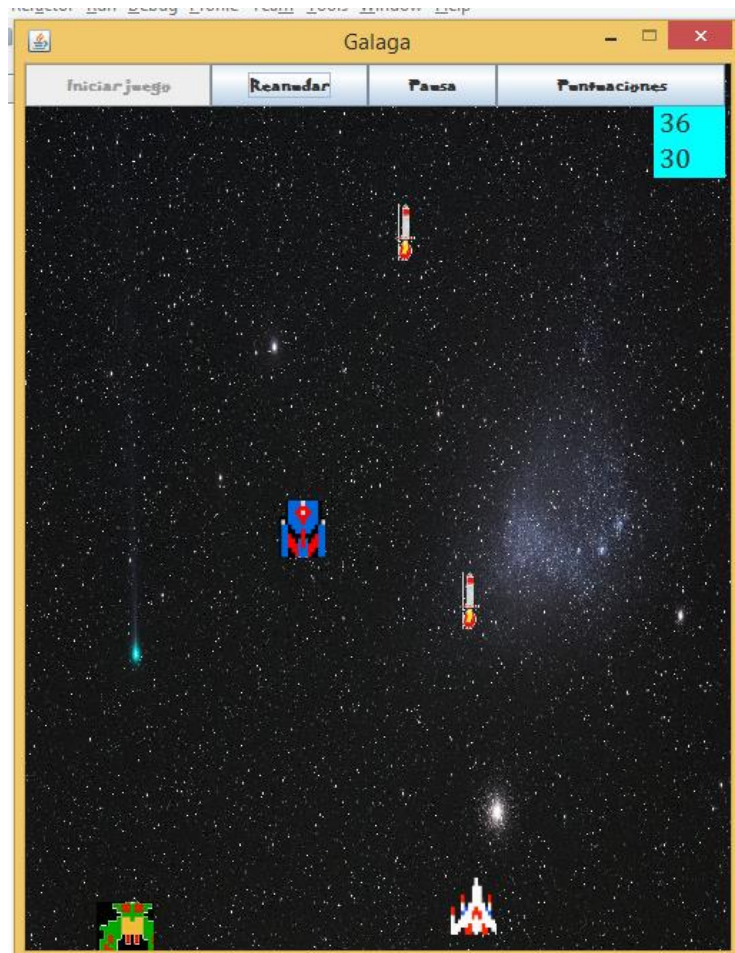


- ***Nave del usuario:*** La nave del usuario esta localizada en la parte inferior de la pantalla y esta tendrá las siguientes funciones.

Moverse a la derecha: para realizar esta acción se deberá de presionar la tecla de la flecha que indica hacia la derecha.

Moverse a la Izquierda: para realizar esta acción se deberá de presionar la tecla de la flecha que indica hacia la izquierda

Dispara: para realizar esta acción se deberá de presionar la tecla de la inicial del nombre que ingreso al principio de la partida. Por Ejemplo si el nombre fue Fernando entonces deberá de presionar f en el teclado.



Pausa: Se podrá poner pausa al juego en cualquier momento basta con solo presionar el botón que se encuentra en la parte superior de la pantalla. Las naves enemigas, los misiles y tanto su nave no podrán realizar movimiento alguno.

Reanudar: Si el Juego está en pausa podrá reanudar la partida presionando el botón de reanudar, nuevamente las naves enemigas como los misiles y su propia nave podrán realizar las acciones correspondiente.

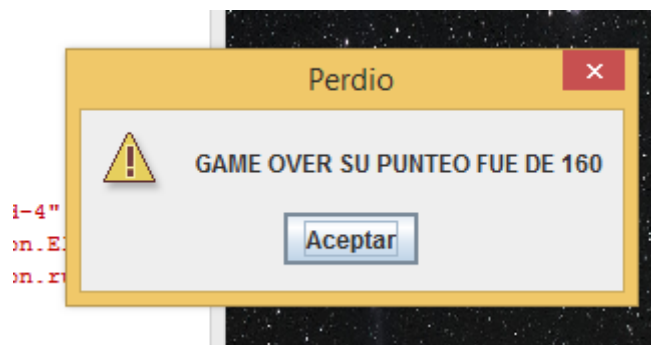
Formas de Terminar el juego: La partida que se inició podrá terminar de dos formas únicamente las cuales son: que el tiempo del contador llegue a 0 o que una nave enemiga choque con la nave que usted maneja.

En cualquier forma se le notificara el motivo por la cual la partida ha finalizado del siguiente manera:

Cuando el tiempo ha terminado y así mismo se le notificara su punteo.



Cuando una nave enemiga colisiono con la nave aliada.



Puntuaciones: Se podrá consultar las puntuaciones de los jugadores presionando el botón localizado en la parte superior. Esta acción solo debe de ser echa cuando no hay una partida en proceso.

Cronometro y puntuación: Estas dos funciones son localizadas en la parte superior de la pantalla en donde la primera representa el cronometro y la que esta debajo representa la puntuación.

