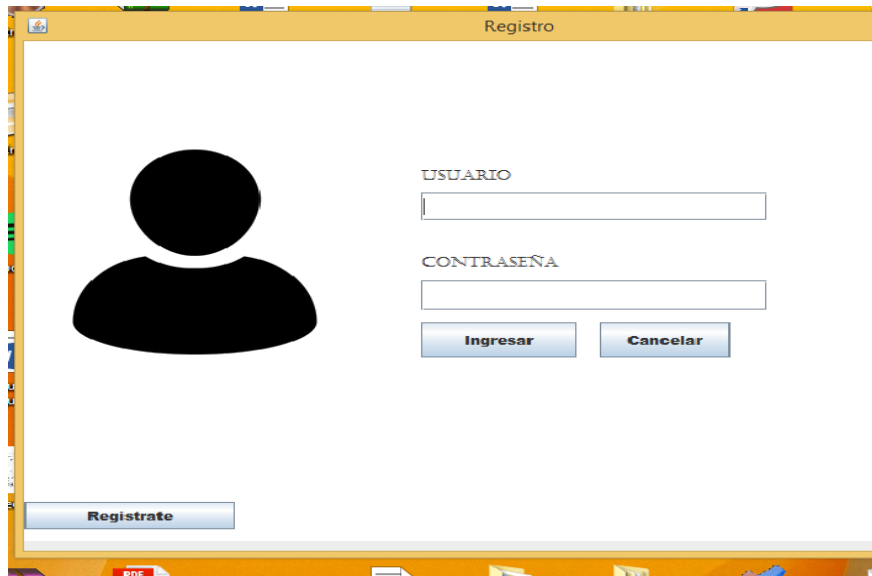


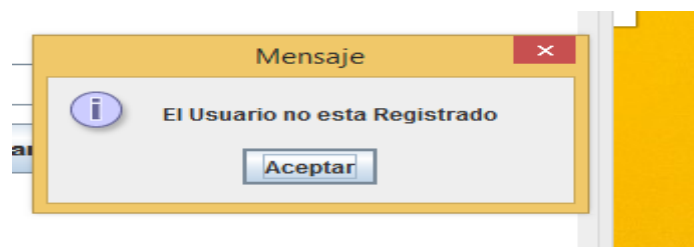
MANUAL DE USUARIO

Ventana de Inicio de Sección y registro:

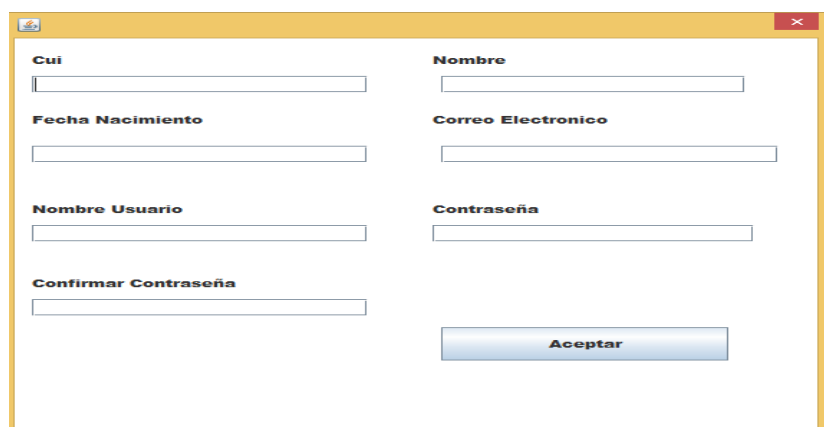
En esta ventana se solicitan los datos para que el administrador como el usuario tenga el acceso a las diferentes opciones de la aplicación, mostrando una ventana como la siguiente:



Si el administrador comete un error al querer ingresar o en otro caso que un usuario que no esté registrado quiera ingresar, se le mostrara un mensaje como el siguiente:



Dentro de esta ventana un usuario podrá hacer su registro, presionando el botón de regístrate, mostrándole una venta como la siguiente:



Luego de llenar los campos correspondientes y presionar al botón aceptar se le notificara al usuario que el proceso fue realizado, en caso contrario se le notificara que sucedió algún error, por lo que podrá intentarlo de nuevo.

Administrador:

El administrador estará previamente definido en el sistema por lo que solo tendrá que ingresar el usuario: admin y la contraseña: 201701089. Abriendo así una ventana como la siguiente:



Opciones para Usuarios:

Crear Usuario: administrador tendrá la opción de crear a nuevo usuario en el sistema presionando el botón de crear, donde se le abrirá una ventana donde deberá de llenar un formulario.

A screenshot of a web form titled "Crear Usuario". The form has a white background and a yellow border. It contains several input fields: "Cui", "Nombre", "Fecha Nacimiento", "Correo Electronico", "Nombre Usuario", "Contraseña", and "Confirmar Contraseña". There is an "Aceptar" button at the bottom right.

Se le notificara la administrado si el usuario fue creado o sucedió algún error, donde podrá intentarlo nuevamente.

Buscar: Al presionar el botón de buscar de los usuarios, se le mostrara una ventana como la siguiente en donde se detallaran las opciones que contiene.

Esta es una ventana de diálogo con un título que dice "Ingrese el Cui del Usuario". En la parte superior izquierda hay un icono de una computadora y en la superior derecha un botón de cerrar (X). El cuerpo de la ventana contiene un campo de texto vacío para ingresar el CUI. Debajo de este campo hay dos botones: "Eliminar" a la izquierda y "Editar" a la derecha.

Eliminar: para realizar esta opción previamente se debe de indicar el cui del usuario, al presionar el botón de eliminar se precederá a buscar al usuario que se desea eliminar mostrar una ventana con la información contenida del usuario, en donde estos no podrán ser modificados.

Editar: para realizar esta opción previamente se debe de indicar el cui de usuario, al presionar el botón se empezara a buscar al usuario, mostrando así una ventana con los datos que este contiene previamente, desde aquí mismo estos pueden ser modificados o dejarlos así.

Esta es una ventana de diálogo titulada "Editar Usuario". Tiene un icono de computadora y un botón de cerrar (X) en la barra de título. El formulario está dividido en dos columnas. La columna izquierda contiene los campos: "CUI" (con el valor "1"), "Fecha de Nacimiento" (con el valor "oio"), "Nombre Usuario" (con el valor "q") y "Confirmar Contraseña" (con el valor "q"). La columna derecha contiene los campos: "Nombre" (con el valor "oio"), "Correo Electronico" (con el valor "ooi") y "Contraseña" (con el valor "q"). En la parte inferior de la ventana hay dos botones: "Cancelar" a la izquierda y "Aceptar" a la derecha.

Opciones para Equipos:

Crear equipos: para realizar la creación de un equipo se debe de presionar el botón de crear, inmediatamente se le mostrara una ventana en donde deberá de llenar un formulario.

Editar Usuario

CUI <input type="text" value="1"/>	Nombre <input type="text" value="oio"/>
Fecha de Nacimiento <input type="text" value="oio"/>	Correo Electronico <input type="text" value="ooi"/>
Nombre Usuario <input type="text" value="q"/>	Contraseña <input type="text" value="q"/>
Confirmar Contraseña <input type="text" value="q"/>	

Buscar: a presionar el botón buscar se abrirá una ventana en donde se le pedirá, el código del equipo que desea localizar. Las opciones de esta ventana se notifican a continuación:

BuscarEquipo

Ingrese elCodigo del Equipo

Eliminar Equipo: con esta opción podrá eliminar cualquier equipo que se haya creado previamente, en donde se le mostrara una ventana con los datos que contiene, pero que no podrán ser modificados.

Editar Equipo: con esta opción podrá editar cualquier equipo que se halle en la aplicación, mostrándole así una ventana con los datos previamente contenidos y aquí mismo podrá hacer los cambios

Opciones para Jugadores:

Crear Jugador: el administrado podrá crear jugadores que pertenezcan a equipos previamente creados en el sistema de lo contrarios estos no serán guardados, para la creación se mostrara una formulario como el siguiente donde deberá de llenar todos los campos.

Buscar:

En esta opción el administrador podrá realizar la búsqueda de un jugador en específico indicando el nombre y el equipo al que pertenece en la siguiente ventana.

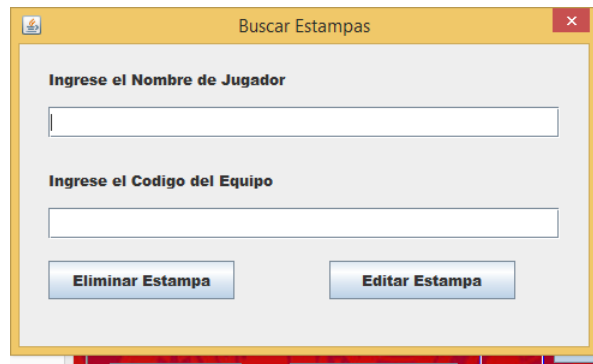
Eliminar Jugador: una vez indicado los datos, al presionar este botón eliminar el jugador.

Editar Jugador: Al presionar el botón editar jugador, se le mostrara una ventana con un formulario y así mismo los datos que previamente tiene el jugador, de aquí mismo se podrán reescribir.

Opciones para la Estampas:

Crear Estampa: con esta opción el administrador podrá crear una estampa de algún jugador que previamente este en el sistema, deberá de indicar los siguientes datos que se muestran a continuación.

Buscar: En esta opción el administrador podrá localizar cualquier estampa que este previamente en el sistema. Las opciones de la ventana se especifican a continuación.

A screenshot of a software window titled "Buscar Estampas". The window has a yellow title bar with a close button. Inside, there are two text input fields. The first is labeled "Ingrese el Nombre de Jugador" and the second is labeled "Ingrese el Código del Equipo". Below these fields are two buttons: "Eliminar Estampa" and "Editar Estampa".

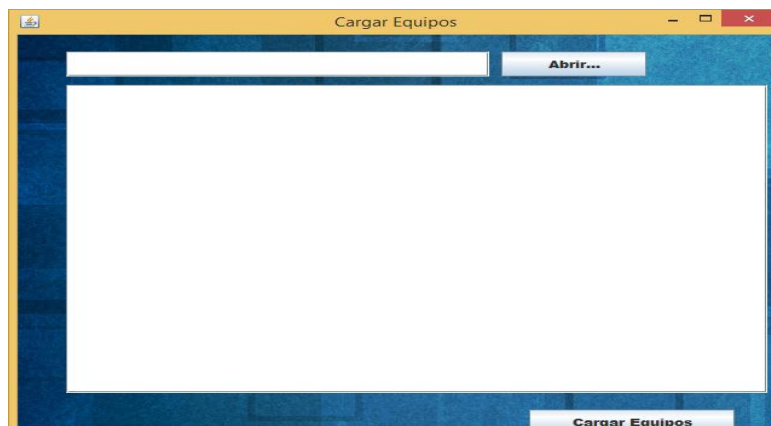
Eliminar Estampa: en esta opción el administrador eliminar la estampa que contenga los datos que previamente indicado.

Editar Estampa: al presionar sobre esta opción se desplegará una ventana con formulario, en donde estarán los datos que previamente posee la estampa, de aquí mismo estos podrán ser modificados.

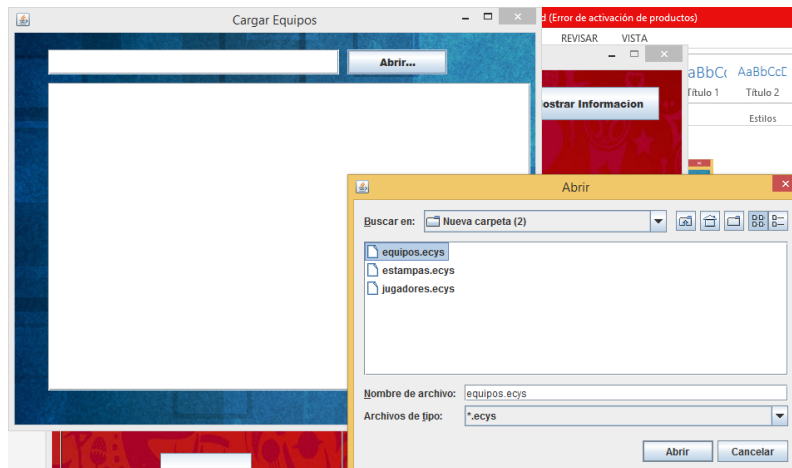
Cargar de Archivos para jugadores, equipos y estampas:

Cada sección contiene un botón para cargar archivos. Se mostrará un ejemplo de esta opción:

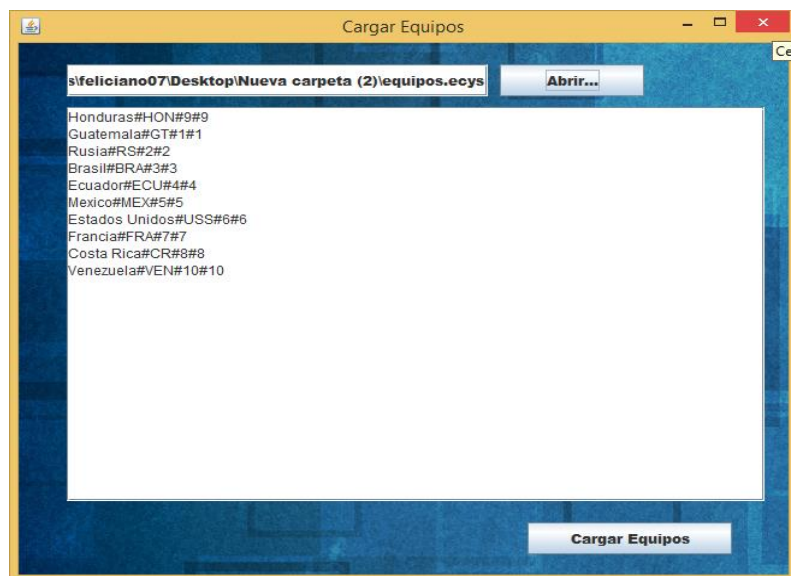
Cargar Equipos:

A screenshot of a software window titled "Cargar Equipos". The window has a yellow title bar with standard window controls. The main area is a large white rectangle. At the top right of this area is a button labeled "Abrir...". At the bottom right of the window is a button labeled "Cargar Equipos".

Abrir: al presionar el botón abrir se abrirá un explorador, en donde deberá de indicar el archivo que quiere abrir.



Cargar Equipos: los datos contenidos en el archivo serán cargados al sistema:



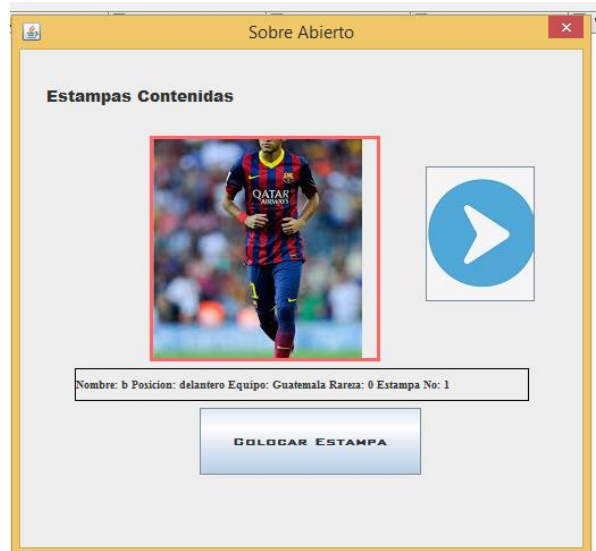
Mostrar Información: Con esta opción podrá ver los datos que se han guardado.

OPCIONES PARA USUARIO:

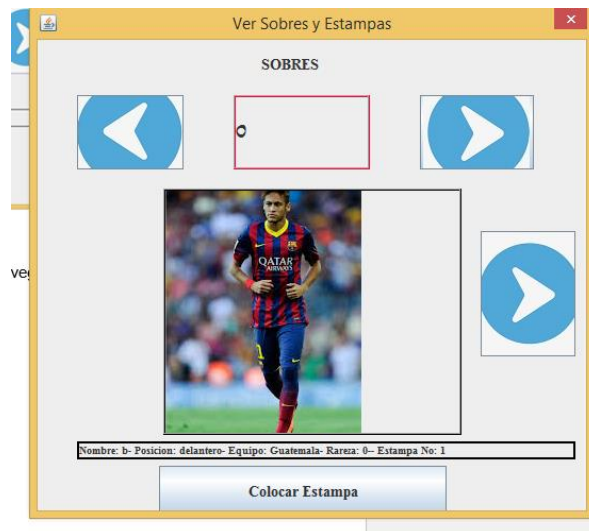


Abrir Normal: el usuario podrá abrir un sobre normal, que contiene una cantidad de 3 a 8 estampas, aquí dentro podrá realizar la navegación de ese sobre y así mismo colocar estampas.

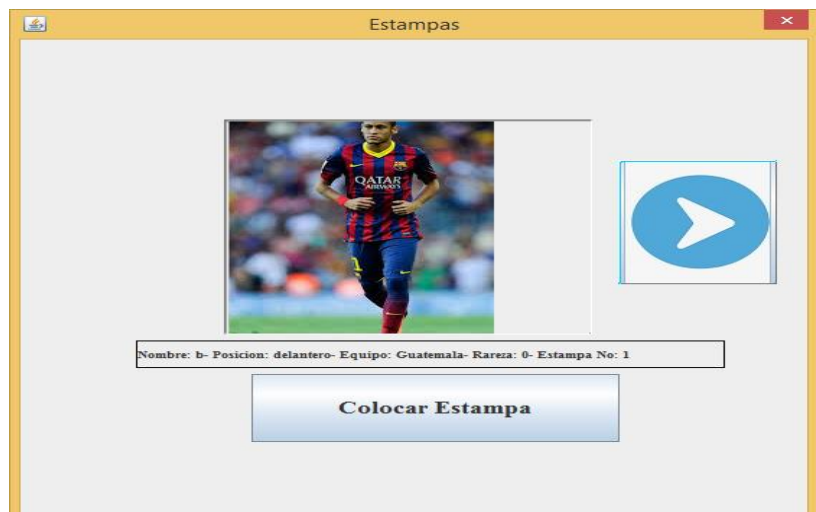
Abrir Dorado: El usuario podrá abrir un sobre dorado, que contiene una cantidad de 8 a 15 estampas, aquí dentro podrá realizar la navegación de ese sobre y así mismo colocar estampas.



Ver Sobre: al presionar el botón ver sobres, podrá navegar en los sobres que previamente ha abierto y así mismo las estampas.



Ver Estampas: al presionar el botón de ver estampas, se podrá visualizar las estampas que han estado en los sobres abiertos.



Mi álbum: Podrá visualizar las estampas colocadas y las que aun hacen falta.

