

MANUAL DE USUARIO

El juego de subidas y bajones consiste de la siguiente manera en la pantalla principal se le mostrará al jugador la opción de “Modos de juego” en donde deberá de presionar 1 para entrar a un submenú, luego de eso se le mostrara los modos de juegos permitidos que son los siguientes:

Se tiene dos tipos de modo de juego

- Modo 1, Tablero de 5x5 con dos jugadores

Jugadores:

Para iniciar en este modo de juego deberá de presionar 1, luego de eso se le mostrara un tablero que le ayudara saber en qué posición se encuentra. Luego de eso se le pedirá que presione la tecla “a” para iniciar los turnos. Al principio se mostrara por mensaje la posición actual de cada jugador. Jugador 1 se identificara con “#” y jugador 2 con “@”. Para tirar el dado se debe de presionar la letra “x” mostrándole así el numero obtenido, luego deberá de presionar la letra z hacer el movimiento del número de casillas obtenido anteriormente. Después de cada turno se le mostrar al jugador la casilla actual en la que se encuentra por mensaje. Subidas y bajadas: Las subidas y bajadas están ya establecidas en el programa, por lo cual no podrá modificarlas. Cada vez que un jugador realice su respectivo movimiento y caiga en una casilla especial se le indicara hacia donde se movió y así mismo si bajo o subió.

Posición de casillas especiales:

Subidas: 3-14; 9-19; 6-20; 17-21

Bajadas: 24-2; 16-5; 8-1; 12-4

- Modo2, Tablero 11x11 con dos jugadores

Para iniciar en este modo de juego deberá de presionar 2, luego de eso se le mostrara un tablero que le ayudara saber en qué posición se encuentra. Luego de eso se le pedirá que presione la tecla “a” para iniciar los turnos. Al principio se mostrara por mensaje la posición actual de cada jugador. Jugador 1 se identificara con “#” , jugador 2 con “@” , jugador 3 “%” y jugador 4”&”. Para tirar el dado se debe de presionar la letra “x” mostrándole así el numero obtenido, luego deberá

de presionar la letra z hacer el movimiento del número de casillas obtenido anteriormente. Después de cada turno se le mostrar al jugador la casilla actual en la que se encuentra por mensaje.

Subidas y bajadas: Las subidas y bajadas están ya establecidas en el programa, por lo cual no podrá modificarlas. Cada vez que un jugador realice su respectivo movimiento y caiga en una casilla especial se le indicara hacia donde se movió y así mismo si bajo o subió.

Posición de casillas especiales:

Subidas: 3-14; 9-19; 6-20; 17-21; 60-78; 40-67; 88-110.

Bajadas: 24-2; 16-5; 8-1; 12-4; 85-64; 47-35; 112-99; 98-32.

Luego de eso, se pedirá que presione “s” para terminar.

Para iniciar un juego nuevo deberá de cerrar el programa y abrirlo nuevamente