

# EDUCATRÓNICA 1 Y 2

## INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Enlace de los instaladores y programas:

<https://drive.google.com/file/d/1KrDtNrvntTbdLHj1FCCuOjJOYJLz9g7Q/view>

### INSTALACIÓN DE SOFTWARE

**Scratch para Arduino:** Instalar el software de programación Scratch para Arduino (S4A) en cada una de las computadoras que se utilizarán para los equipos de trabajo. El proceso de instalación se muestra en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/file/d/1iSM-QYrDf2LXr4HwIZGdF1hdzQIwIhUV>

**Arduino IDE:** Instalar el software de programación Arduino IDE (puede ser en una sola computadora). El proceso de instalación se muestra en el siguiente enlace:

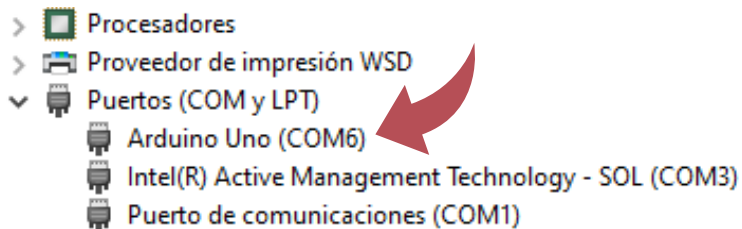
<https://drive.google.com/file/d/1sdUMiBODYPi3ww7U7MDnBlea5O51XFLq>

### INSTALACIÓN DEL CONTROLADOR

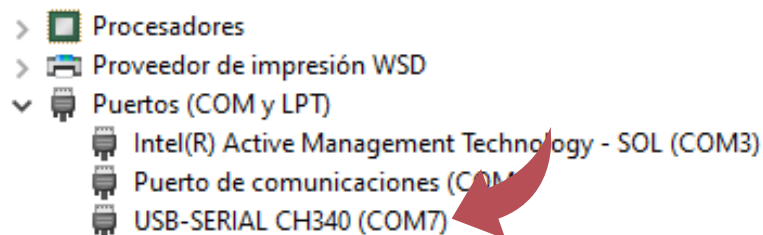
*¿Como verificar si ya tienes el controlador de la tarjeta Arduino instalado?*

- Conectar la tarjeta Arduino a la computadora.
- Abrir el administrador de dispositivos y en **puertos (COM/LPT)** verificar si entre paréntesis aparece un número de **COM**:

Con Arduino UNO:



Con Arduino NANO:



***En caso de no tener instalado el controlador, realizar lo siguiente:***

**Si tienes la tarjeta Arduino UNO:** El controlador se instala automáticamente al momento de conectar la tarjeta a la computadora.

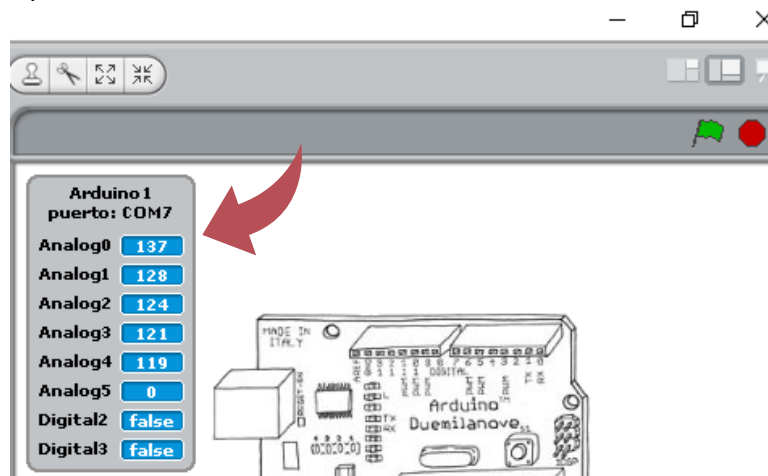
**En caso de tener la tarjeta Arduino NANO:** Instalar el controlador de la tarjeta Arduino en cada una de las computadoras que se utilizarán para los equipos de trabajo. El proceso de instalación se muestra en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/file/d/1uWpxR0kLOhu6XRYQV6KHadrUa9kuNehv>

## CONFIGURACIÓN DEL ARDUINO

***¿Como verificar si ya tienes configurada la tarjeta Arduino?***

- Conectar la tarjeta Arduino a la computadora.
- Abrir el software de programación Scratch para Arduino.
- Verificar que los valores de la tabla de sensores cambien aleatoriamente.



***En caso de no tener configurada la tarjeta Arduino, realizar lo siguiente:***

**Si tienes la tarjeta Arduino UNO:** Cargar en cada una de las tarjetas Arduino un código o programa para que el software de programación S4A la reconozca. Para esto es necesario utilizar el software de programación Arduino IDE. El proceso de configuración se muestra en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/file/d/1Gylnk6OXXUg0zq4EhcRFvIDl8agJvCag>

**Si tienes la tarjeta Arduino NANO:** Cargar en cada una de las tarjetas Arduino un código o programa para que el software de programación S4A la reconozca. Para esto es necesario utilizar el software de programación Arduino IDE. El proceso de configuración se muestra en el siguiente enlace:

<https://drive.google.com/file/d/1SjBKkRUZZ-gQ5QLHD78Tq5QCVZeFZb4>