

EDUCATRÓNICA 2

Diagnóstico para estudiantes

Nombre del estudiante: _____ Grado: _____ Fecha: _____

Selecciona y marca con una (X) la opción que más se acerque a tu respuesta

Preguntas	Nada	Poco	Suficiente	Mucho
1. ¿Te gusta armar o construir maquetas, piezas o artefactos con tus propias manos?				
2. ¿Te gusta trabajar en equipo?				
3. ¿Te gusta la electrónica?				
4. ¿Te gusta la programación?				
5. ¿Te gustaría aprender más acerca de tecnología e innovación?				

6. ¿Qué proyecto tecnológico se te ocurre construir para resolver alguna problemática de tu comunidad?

R. _____

7. ¿Qué es el Arduino?

- a) Microcontrolador.
- b) Antena.
- c) Cargador.

8. ¿Qué es la corriente eléctrica?

- a) Flujo de agua.
- b) Flujo de cargas eléctricas.
- c) Flujo de lava.

9. ¿Qué es el voltaje?

- a) Flujo de cargas eléctricas.
- b) Fuerza de compresión.
- c) Fuerza que impulsa las cargas eléctricas.



10. ¿Qué es un aislante eléctrico?

- a) Material que conduce la electricidad.
- b) Material radioactivo.
- c) Material que no conduce la electricidad.

11. ¿Cuáles son las partes principales de un circuito eléctrico?

- a) Sensor, actuador y resistencia.
- b) Fuente de alimentación, sensor y actuador.
- c) Fuente de alimentación, capacitor y actuador.

12. ¿Cuál es la función principal de los sensores?

- a) Producir luz.
- b) Convertir señales eléctricas en trabajo.
- c) Convertir las señales del mundo físico en señales eléctricas.

13. Las bocinas de la computadora se considera como:

- a) Sensores.
- b) Actuadores.
- c) Microcontroladores.

14. ¿Qué es un display de 7 segmentos?

- a) Motor de corriente directa.
- b) Es un indicador alfanumérico.
- c) Es una alarma.

15. ¿Qué característica tiene la luz infrarroja?

- a) Luz visible para el ojo humano
- b) Luz con una frecuencia mayor a la luz visible para el ojo humano
- c) Luz con una frecuencia menor a la luz visible para el ojo humano

16. ¿Cómo se conforma un programa informático?

- a) Serie de instrucciones.
- b) Serie de mecanismos.
- c) Serie de artefactos.

17. ¿Qué es una variable?

- a) Un espacio de memoria donde se guardan valores.
- b) Lenguaje de programación.
- c) Una función que detiene la programación.

18. ¿Cuáles son algunos ejemplos de operadores de comparación?

- a) &&, ||.
- b) +, -, x.
- c) =, >, <.

19. ¿Qué es la robótica?

- a) La relación entre la física y la química.
- b) Combinación de electricidad, electrónica, programación y mecánica.
- c) Sistema de información.

20. ¿Para qué crees que se deberían utilizar los robots?

R. _____

