Jérémie D’Amours   
Felicya Lajoie Jacob   
Jasmin Dubuc

Techniques de l’informatique   
groupe 4318

Projet 2  
Webscraping et MongoDB Atlas

Rapport présenté à   
M. Nicolas Payre  
Département des Techniques de l’informatique   
pour le cours   
*Exploration de nouvelles technologies*

Cégep de Sherbrooke   
20 octobre 2025

**Table des matières**

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# Webscraping

### Description du site et des données choisis

Pour notre première expérience de Webscrapping, nous avons décidé de choisir un site internet avec beaucoup de données facilement accessibles. L’idée d’utiliser le site de Runescape nous est venu rapidement. On a choisi ce site en particulier parce que nous pensions que l’affichage en table de tous les objets sans avoir à recharger la page nous semblais très attirant.

Aussi, choisir un site de Runescape nous donne la chance de nommer notre fichier de webscrapping “Rune-scrape”. Il faut profiter de ces chances quand ça arrive, dans la vie.

### Présentation de l’outil de webscraping utilisé et de son fonctionnement

Suite au succès du dernier laboratoire avec MongoDB qu’on a fait avec principalement avec Python, on a opté pour une approche similaire, en faire le plus possible avec juste Python. On a commencé par lire l’API du site web[[1]](#footnote-1) pour voir qu’il avait déjà en place des fonctionnalités avec Python Requests. Ça comprend le URL de l’api à utiliser, ainsi que des astuces au niveau du User-Agent, ainsi que des liens vers Stackoverflow qui aident avec le format de la requête. En suivant cette documentation, ainsi que la documentation de Python Requests, il était assez facile de récolter toutes les informations qu’on voulait.

Après, il suffisait de créer quelques fonctions qui allait retourner un Json contentant les informations retirées de chaque requête URL et une boucle pour attacher toutes ces informations ensemble. Lorsque le Json était parfaitement assemblé, il ne restait qu’a l’enregistrer dans un fichier qui serait compatible avec la partie MongoDB.

# MongoDB

### Méthode d’importation des données

### Description du schéma des documents (champs et types)

### 3 requêtes de sélection avec explication

### Lien vers la base MongoDB Atlas

# GitHub

### Lien vers dépôt GitHub

# Conclusion

# Tableau de contribution

1. https://oldschool.runescape.wiki/w/RuneScape:Real-time\_Prices) [↑](#footnote-ref-1)