
Les 2 werkblad a

Printen

Aan het einde van de les kun jij:

- meerdere regels laten zien
- “commentaar” schrijven en herkennen
- goede en foute print-codes vinden

Even opfrissen!

Vorige week hebben we de `print()` opdracht gezien.

Een `print()` opdracht print een woord uit, als het tussen aanhalingstekens staat. Bijvoorbeeld zo:

```
print('Goedemorgen')
```

Je kunt ook meerdere woorden printen, bijvoorbeeld:

```
print('Goedemorgen', 'leerlingen', 'uit', '1c')
```

- 1) Welke van deze `print()` opdrachten print **Goedemorgen** uit?

Schrijf de goede code over in je schrift!

Tip: **Let goed op de aanhalingstekens!**

- `print Goedemorgen`
- `print('Goedemorgen')`
- `print(Goedemorgen)`
- `print("Goedemorgen")`
- `print('Goedemorgen')`

- 2) Welke van deze `print()` opdrachten print **Python is een programmeertaal** uit?

Schrijf de goede code over in je schrift.

Tip: Let goed op, de goede code heeft:

- Ronde haakjes

-
- Een aanhalingsteken voor en na ieder woord
 - Komma's tussen alle woorden

Weet jij welke code goed is?

- `print('Python', 'is', 'een', 'programmeertaal')`
- `print('Python', is, een, 'programmeertaal')`
- `print('Python', 'is', 'een' 'programmeertaal')`
- `print Python is een programmeertaal`
- `print(Python is een programmeertaal)`

3) Maak deze code af zodat er een goede zin geprint wordt:

- `print Programmeren is leuk ...)`

4) Kies nu zelf een kort zinnetje om te printen. Bijvoorbeeld: "Is het al pauze?".

Schrijf de code voor het zinnetje in je schrift.

Onder elkaar

1) Wat printen deze codes uit? Schrijf het antwoord op in je schrift! Wees *heel* precies.

Let op: **Er zitten ook foute codes tussen!** Als een code fout is, schrijf dan op: **FOUT**.

1. `print('Hallo', 'allemaal')`

2. `print('Hallo')`
`print('Allemaal')`

3. `print('Hallo' , allemaal')`

4. `print('Hallo')`
`print('allemaal')`

5. `print('Hallo Allemaal')`

6. `prit('Hallo')`
`prit('Allemaal')`

2) Hier staan drie codes en drie resultaten: de woorden die in beeld komen.

Welke code hoort bij welk resultaat?

Schrijf de codes over in je schrift, met het resultaat erachter.

Bijvoorbeeld:

```
print("test") > test
```

Let op: een van de drie codes geeft een fout.

Codes: Resultaten:

```
print(goedemorgen) # >goedemorgen
```

```
print('Goedemorgen') # >Goedemorgen
```

```
print('goedemorgen') # >FOUT
```

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel

Commentaar

Je kunt Python ook codes laten overslaan met een hekje. Een hekje ziet er zo uit: # Het hekje staat boven de 3 op je toetsenbord. Iedere regel die achter een hekje staat, wordt overgeslagen.

- 1) Er zijn drie redenen waarom je commentaar gebruikt in een programma. Schrijf die redenen in je schrift.
- 2) Hier staan drie codes en drie resultaten: de woorden die in beeld komen.

Welke code hoort bij welk resultaat?

Schrijf de codes over in je schrift, met het resultaat erachter. Bijvoorbeeld: `print("test") > test`

Let op: een van de drie codes geeft een fout.

Codes:

```
print('Hallo')  
#print('Hallo')  
print('Hallo')
```

```
#Hallo  
print('Hallo')
```

```
print(#Hallo)
```

Resultaten:

- Hallo
- Hallo
- Hallo
- Deze code geeft een fout.

3) Hieronder staan vijf codes met commentaar erin. Wat printen deze codes uit?

Schrijf de uitvoer in je schrift.

```
print('Goedemorgen')  
#print('klas 1c')
```

```
#goedemorgen, dit is een Pythonprogramma
```

```
print('Hallo', 'kinderen!')
```

```
print('Hallo', 'kinderen!') #je kunt twee woorden printen  
print('Dit', 'is', 'Python!') #maar ook drie
```

```
print('Goedemorgen') #een woord  
#print('klas 1c') #twee woorden met een spatie ertussen
```

```
print('Hallo')  
print('klas', '1c')
```

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel
