

---

## if-else en variabelen

1) Je krijgt nu codes waar een if-else in zit én een variabele of een lijst. Wat wordt er geprint?

```
1. if input('hond of kat?') == 'hond':  
    dier = 'hond'  
else:  
    dier = 'kat'  
  
print(dier)
```

De invoer is: kat. Wat is de uitvoer?

```
2. if input('hond of kat') == 'hond':  
    dier = 'hond'  
else:  
    dier = 'kat'  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dier)
```

De invoer is: hond.

```
3. if input('hond of kat') == 'hond':  
    dier = 'hond'  
else:  
    dier = 'kat'  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dier)  
print('Het', dier, 'loopt', 'in', 'het', 'bos')
```

De invoer is: hond.

```
4. if input('reptielen of zoogdieren') == 'reptielen':  
    dieren = ['hagedis', 'schildpad', 'kameleon']  
else:  
    dieren = ['kat', 'hond', 'koe']  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dieren[1])
```

De invoer is: reptielen.

```
5. if input('reptielen of zoogdieren') == 'reptielen':  
    dieren = ['hagedis', 'schildpad', 'kameleon']  
else:
```

---

```
dieren = ['kat', 'hond', 'koe']  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dieren[1])
```

De invoer is: zoogdieren.

```
6. if input('reptielen of zoogdieren') == 'reptielen':  
    dieren = ['hagedis', 'schildpad', 'kameleon']  
else:  
    dieren = ['kat', 'hond', 'koe']  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dieren[1])
```

De invoer is: huisdieren.

```
2. if input('hond of kat') == 'hond':  
    dier = 'hond'  
else:  
    dier = 'kat'  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dier)
```

De invoer is: melk.

```
2. if input('hond of kat') == 'hond':  
    dier = 'hond'  
else:  
    dier = 'kat'  
  
print('Dit', 'verhaal', 'gaat', 'over', dier)
```

---

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.

Als je klaar bent mag je aan het Extra Opgaves blad gaan werken.