

---

## Oefenproefwerk Module 2

Lees eerst dit:

- Lees de codes goed! Je weet dat kleine dingen zoals dubbele punten en komma's uitmaken.
- Als je code moet opschrijven, schrijf dan netjes. Onleesbare antwoorden zijn foute antwoorden.
- Denk ook aan spaties bij lussen en if's. Due moet je ook opschrijven, door iets verder op de regel te beginnen.

1) Wat tekenen deze codes?

**Let op! De codes kunnen ook fout zijn! Schrijf dan FOUT.**

```
1.  
for i in range(6)  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)
```

```
2.  
aantal_keer = 6  
grootte = 100  
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
pen.left(60)
```

```
3.  
aantal_hoeken = 8  
hoek = 360/aantal_hoeken  
for i in range(aantal_hoeken):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)
```

```
4.  
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

```
5.  
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

---

6.

```
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

```
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(120)
```

7.

```
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(120)
```

```
pen.forward(100)
```

```
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(120)
```

8.

```
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

```
pen.penup()  
pen.forward(100)  
pen.pendown()
```

```
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

9.

```
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)
```

```
pen.forward(100)
```

```
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)
```

---

```
10.  
for i in range(6):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)  
  
pen.penup()  
pen.forward(150)  
pen.pendown()  
  
for i in range(3):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(120)
```

2) Welke codes horen bij deze tekeningen?

1. image-20190318130624359
2. image-20190325083528686
3. image-20190322150946880
4. image-20190322151013930
5. image-20190318125810948
6. image-20190322151224232
7. image-20190329210728482

3) Wat doen deze codes? Leg het in woorden uit.

**Let op: Er kunnen nu ook foutjes in de codes zitten! Schrijf dan FOUT!**

Voorbeeld!

```
hoek = 60  
for i in range(6):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)  
  
hoek = 90  
for i in range(4):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)
```

Jouw antwoord: “Deze code tekent een zeshoek, en daarna op dezelfde plek een vierkant.”

```
4.  
aantal_keer = 6  
for i in range(aantal_keer):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)
```

---

```
5.  
aantal_keer = 6  
hoek = 60  
for i in range(aantal_keer):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)
```

```
6.  
aantal_hoeken = 3  
hoek = 360/aantal_hoeken  
for i in range(aantal_hoeken):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)
```

```
7.  
aantal_keer = 4  
for i in range(aantal_keer):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

```
8.  
aantal_keer = 4  
for i in range(aantal_hoeken):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

```
9.  
aantal_keer = 6  
grootte = 100  
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(60)
```

```
10.  
aantal_keer = 5  
hoek = 72  
for i in range(aantal_keer):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(hoek)
```

---

```
11.
aantal_hoeken = 8
hoek = 360/aantal_hoeken    # / betekent gedeeld door in Python
for i in range(aantal_hoeken):
    pen.forward(50)
    pen.left(hoek)
```

```
12.
hoeken = 3
for i in range(hoeken):
    pen.forward(100)
    pen.left(120)

pen.forward(100)

for i in range(hoeken):
    pen.forward(100)
    pen.left(120)
```

---

## Kleuren tekenen

1) Welke kleur wordt dit? Tip: lagere getallen zijn donkerder, niet lichter!

```
1. pen.color(255, 0, 0)
2. pen.color(0, 255, 0)
3. pen.color(255, 255, 0)
4. pen.color(255, 0, 0)
5. pen.color(255, 0, 255)
6. pen.color(160, 0, 0)
7. pen.color(160, 0, 0)
8. pen.color(160, 160, 0)
9. pen.color(0, 160, 0)
10. pen.color(160, 0, 160)
```