

---

## Instructie voor de leerkracht (Les 2)

Note voor mijzelf: hier mag ook nog wel wat met random in!

Lesdoelen

- Leerlingen oefenen met kleuren in hexadecimale getallen

Benodigdheden (per lln):

- Een paar vellen wit papier
- Gekleurde pennen, potloden of stiften

Benodigdheden voor de leerkracht:

- whiteboard met verschillende kleuren stiften
- digibord voor Pythondemonstratie

### Demonstratie programma

Laat op het digibord het programma zien dat ze gaan maken: <https://repl.it/@Felienne/Kleurendemo>

In de demo hoef je alleen regel 18 aan te passen, daat verander je steeds de kleur.

Run de code een paar keer met andere getallen (alles tussen 0 en 255 mag).

Leg uit dat dit een RGB code is, Rood, Geel, Blauw. Dus 255, 0, 0 is maximaal rood en geen geel en blauw.

Laat lln over deze codes nadenken, welke kleur wordt dit:

- 0,0,0
- 100,100,100 <– let op, lln denken dat dit de max is maar dat is niet zo!
- 255,0,0
- 0,255,0
- 0,0,100

Je mag lln ook kleuren laten aanwijzen in de klas (pen, jas, raam). Laat ze dan eens nadenken welke code dat (ongeveer) zou zijn.

Als lln een specifieke kleur zoeken, dat kan (bijv.) via [https://www.rapidtables.com/web/color/RGB\\_Color.html](https://www.rapidtables.com/web/color/RGB_Color.html)