

# Printen

Aan het einde van de les kun jij:

- meerdere meerdere regels kan laten zien
- 'commentaar' te schrijven en herkennen
- goede en foute print-codes vinden

## Even opfrissen!

Vorige week hebben we de print() opdracht gezien.

Een print() opdracht print een woord uit, als het tussen aanhalingstekens staat. Bijvoorbeeld zo:

```
print('Goedemorgen')
```

Je kunt ook meerdere woorden printen, bijvoorbeeld:

```
print('Goedemorgen', 'leerlingen', 'uit', '1c')
```

1. Welke van deze print() opdrachten print **Goedemorgen** uit?

Schrijf de goede code over in je schrift!

Tip: **Let goed op de aanhalingstekens!**

```
- print Goedemorgen
```

```
- print('Goedemorgen')
```

```
- print(Goedemorgen)
```

```
- print("Goedemorgen")
```

```
- print('Goedemorgen')
```

2. Welke van deze print() opdrachten print **Python is een programmeertaal** uit?

Schrijf de goede code over in je schrift.

Tip: Let goed op, de goede code heeft:

- Ronde haakjes
- Een aanhalingsteken voor en na ieder woord
- Komma's tussen alle woorden

Weet jij welke code goed is?

```
- print('Python', 'is', 'een', 'programmeertaal')
```

```
- print('Python', is, een, 'programmeertaal')
```

```
- print('Python', 'is', 'een' 'programmeertaal')
```

```
- print Python is een programmeertaal
```

```
- print(Python is een programmeertaal)
```

3. Maak deze code af zodat er een goede zin geprint wordt:

```
- print ... .. Programmeren ... .. is ... .. leuk ... )
```

4. Kies nu zelf een kort zinnetje om te printen. Bijvoorbeeld: 'Is het al pauze?'.

Schrijf de code voor het zinnetje in je schrift.

## Onder elkaar

1. Wat printen deze codes uit? Schrijf het antwoord op in je schrift! Wees *heel* precies.

Let op: **Er zitten ook foute codes tussen!** Als een code fout is, schrijf dan op: **FOUT**.

```
1.print('Hallo', 'allemaal')
```

```
2.print('Hallo)  
print('Allemaal')
```

```
3.print('Hallo' , allemaal')
```

```
4.print('Hallo')  
print('allemaal')
```

```
5.print('Hallo Allemaal')
```

```
6.prit('Hallo')  
prit('Allemaal')
```

2. Hier staan drie codes en drie resultaten: de woorden die in beeld komen.

Welke code hoort bij welk resultaat?

## TODO deze opmaak is niet duidelijk!!

---

Schrijf de codes over in je schrift, met het resultaat erachter.

Bijvoorbeeld:

```
print('test') > test
```

Let op: een van de drie codes geeft een fout.

Codes: Resultaten:

```
print(goedemorgen) # >goedemorgen
```

```
print('Goedemorgen') # >Goedemorgen
```

```
print('goedemorgen') # >FOUT
```

---

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel

---

## Commentaar

Je kunt Python ook codes laten overslaan met een hekje. Een hekje ziet er zo uit: # Het staat boven de 3 op je toetsenbord. Iedere regel die achter een hekje staat, wordt overgeslagen.

1. Er zijn drie redenen waarom je commentaar gebruikt in een programma. Schrijf die redenen in je schrift.
2. Hier staan drie codes en drie resultaten: de woorden die in beeld komen.

Welke code hoort bij welk resultaat?

Schrijf de codes over in je schrift, met het resultaat erachter.

Bijvoorbeeld:

## TODO deze opmaak is niet duidelijk!!

---

```
print('test') > test
```

**Let op:** een van de drie codes geeft een fout.

Codes:

```
print('Hallo')  
#print('Hallo')  
print('Hallo')
```

```
#Hallo  
print('Hallo')
```

```
print(#Hallo)
```

Resultaten:

Hallo Hallo

- 

Hallo

-

Deze code geeft een fout.

3. Hieronder staan vijf codes met commentaar erin. Wat printen deze codes uit?

Schrijf de uitvoer in je schrift.

```
print('Goedemorgen')
```

```
#print('klas 1c')
```

```
#goedemorgen, dit is een Pythonprogramma
```

```
print('Hallo', 'kinderen!')
```

```
print('Hallo', 'kinderen!') #je kunt twee woorden printen
```

```
print('Dit', 'is', 'Python!') #maar ook drie
```

```
print('Goedemorgen') #een woord
```

```
#print('klas 1c') #twee woorden met een spatie ertussen
```

```
print('Hallo')
```

```
print('klas', '1c')
```

---

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel

---