

Module Aardrijkskunde Les 4

Slides voor deze les

[Slides](#)

<https://slides.com/lisavanderplas/csc-m3-l4a#/>



Basisexamen Programmeren Voortgezet Onderwijs

Doelen van deze les

In deze les leren de leerlingen hoe ze de aardbeving data moeten gaan plotten op de wereldkaart. Dit is het einddoel van deze lessenserie.

In de vorige les hebben de leerlingen geleerd hoe ze

- Ingelezen datatypes moeten omzetten.
- Wat het verschil is tussen een String, een Integer en een Float

In deze les voeren we de laatste essentiële stappen voor het inlezen van data uit. Om de aardbevingen juist te kunnen plotten herhalen we stukjes uit vorige modules, namelijk over:

- for-lussen
- tekenen met turtle

De leerlingen leren de laatste stukjes om aan de slag te kunnen gaan met de wereldkaart!

Benodigheden

- voor les 3b staat een template voor de leerlingen klaar die ze kunnen remixen op <https://trinket.io/python/41aa77c97f>, uitleg over dit remixen staat in werkblad b en in de slides.