

Les 3 werkblad a

Variabelen

Aan het einde van de les kun jij:

- tekst opslaan in een variabele
- een variabele gebruiken om een tekst meerdere keren te printen
- voorspellen wat een code doet met een variabele erin
- goede en foute print()-codes vinden met een variabele erin

Even opfrissen!

Begin op een nieuwe pagina en zet erboven: Les 3a

1) Hieronder staan vijf codes met commentaar erin. Wat printen deze codes uit?

Schrijf de uitvoer in je schrift.

```
1. #print('Goedemorgen')  
   print('Klas', '1c')
```

```
2. #goedemorgen, dit is een Pythonprogramma  
  
   #print('Hallo', 'kinderen!')
```

```
3. print('Hallo', 'allemaal') #je kunt twee woorden printen  
   print('Ik', 'ben', 'Python!') #maar ook drie
```

```
4. print('Goedemorgen') #een woord  
   #print('Klas 1c') #twee woorden met een spatie ertussen
```

```
5. print('Hallo')  
   print('Klas', '1c')  
   #print('hebben', 'jullie', 'er', 'zin', 'in?')
```

2) Wat is de fout?

Al deze codes zijn fout. Wat is er mis?

Schrijf in je schrift wat de fout is.

```
1. prnt('hallo', 'allemaal')
```

```
2. print('hallo') print('Allemaal')
```

```
3. print('hallo' , allemaal')
```

```
4. print('hallo' 'allemaal')
```

```
5. print 'hallo Allemaal'
```

```
6. prit('hallo')  
   prit('Allemaal')
```

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.

Waardes zoeken

1) In Python kun je woorden zonder aanhalingstekens gebruiken. Dat zijn variabelen. Als Python die tegenkomt gaat hij omhoog zoeken in het programma naar de *definitie* van de variabele. Dat betekent waar de variabele wordt ingesteld met een is-teken:

```
naam = 'Feliëne'
```

Schrijf deze codes over. Zet een pijltje tussen het gebruik van een variabele en zijn definitie.

Voorbeeld:

```
klas ← 'c'  
print('Hallo', klas)
```

```
1. les = 'Coderen'  
   print('welkom', 'bij', les)
```

```
2. klas = '1c'  
   print('Hallo', klas)
```

```
3. les = 'Coderen'  
   klas = '1c'  
   print('Hallo' , klas, 'dit', 'is', les)
```

2) Hieronder staan codes met een variabele erin. Wat print Python uit als we deze codes uitvoeren?

Schrijf de uitvoer in je schrift.

Let op! Een van de codes is fout. Schijf daarbij op: FOUT.

```
1. print('Hallo', 'allemaal')
```

```
2. klas = '1c'  
   print('Hallo', klas)
```

```
3. achternaam = 'Hermans'  
   print('Hallo', 'mevrouw', achternaam)
```

```
4. print('Hallo', )
```

```
5. klas = 'klas 1c'  
   print('Hallo' 'leerlingen', 'van', klas)
```

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.

Naam niet gedefinieerd

Is de code goed of fout? Kijk goed of de variabele die gebruikt wordt wel gedefinieerd is.

- Als de code fout is, schrijf je Fout
- Als de code goed is, schrijf je op wat er geprint wordt.

Voorbeeld 1)

```
naam = 'Feliënnë'  
print(voornaam)
```

Deze code is fout, want `voornaam` bestaat niet. Dan schrijf je:

Fout

Voorbeeld 2)

```
klas = '1c'  
print('Hallo', klas)
```

Deze code is goed, klas is nu '1c'. Dan schrijf je:

Hallo 1c

Nu jij!

```
1. klas = '1c'  
   print('Hallo', naam)
```

```
2. klas = '1c'  
   print('Hallo', '1c')
```

```
3. achternaam = 'Hermans'  
   print('Hallo', 'mevrouw', Hermans)
```

```
4. tijd_op_klok = 'half 9'  
   print('Het', 'is', tijd_op_klok)
```

```
5. klas = 'klas 1c'  
   print('Hallo', 'leerlingen', 'van', klas)
```

```
6. print(Goedemorgen)
```

```
7. tijd = 'half 9'  
   print('Het', 'is', 'tijd')
```

```
8. print('Goedemorgen')
```

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.