
Les 6 werkblad b

Opdracht 6b-1) Maak je verhaal!

Je hebt de afgelopen weken een hoop geleerd.

Nu is het tijd om een heel verhaal te maken. **Je krijgt hiervoor een cijfer.**

Deze dingen moeten in je verhaal zitten voor een voldoende:

- Minstens 25 zinnen
- Minstens 3 variabele die je definieert én gebruikt
- Minstens 3 keuzes met een if-else
- Netjes commentaar bovenaan
- Bij moeilijke stukjes code ook commentaar achter de codes

Je kunt extra punten verdienen door:

- Het gebruiken van een lijst
- Het gebruiken van `random.shuffle()` ← vergeet dan niet om `import random` bovenaan je code te zetten!
- Andere coole dingen die je kunt verzinnen!

Opdracht 6b-2) Wat vond je ervan?

We willen graag weten wat jij van de lessen tot nu toe vond.

Schrijf in je schrift de **drie dingen** die je het leuk vond. Schrijf ook op wat je het minst leuk vond.