

Eindproefwerk Codasium

1) Wat is de fout?

Al deze codes zijn fout. **Schrijf op wat de fout is.**

```
1. prnt('Hallo', 'allemaal')
```

```
2. print('Hallo' , allemaal')
```

```
3. for i in range(4)
    print('Hallo')
```

```
4. namen = ['Neomai', 'Edgar', 'Rik', 'Sky']
    print(namen[4])
```

```
5. begin_temperatuur = '12'
    extra = 10
    print(begin_temperatuur + extra)
```

2) Schrijf de Python code op om deze drie lijsten te maken:

- lijst `cijfers` met daarin de **getallen**: 8 6.5 10
- lijst `vakken` met daarin de **woorden**: Gym, Technasium, Coderen
- lijst `engelse_woorden`. Verzin zelf 3 Engelse woorden om in je lijst op te slaan

3) Wat wordt er uitgeprint?

Let op! Soms komt er een fout! Schrijf dan FOUT.

```
1. dieren = ['konijn', 'biggetje', 'vleermuis']
    print(dieren[3])
```

```
2. dieren = ['konijn', 'biggetje', 'vleermuis']
    print(dieren[0])
```

```
3. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']
    print('De', 'deur', 'is', kleuren[0])
```

```
4. hobbies = ['dansen', 'voetballen', 'zingen']
   print('Ik', 'zit', 'op', hobbies[2])
```

```
5. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']
   print(namen[1], 'is', 'mijn', 'beste', 'vriend')
```

4) Wat printen deze codes met if-else erin? **Er kunnen ook weer fouten in zitten.** Schrijf dan FOUT.

De invoer van de gebruiker staat steeds naast de eerste regel

```
1. if input('hond of kat') == 'hond':      INVOER: kat
   print('waf')
   else:
   print('miauw')
```

```
2. if input('hond of kat') == 'kat':      INVOER: kikker
   print('miauw')
   else:
   print('waf')
```

```
3. if input('eend of kikker') == 'eend':  INVOER: Eend
   print('kwak')
   else:
   print('kwek')
```

```
4. if input('eend of kikker') == 'eend'   INVOER: kikker
   print('kwak')
   else:
   print('kwek')
```

```
5. if input('varken of koe') == 'koe':    INVOER: koe
   print('boe')
   else:
   print('oink')
```

5) Wat tekenen deze codes? Teken de uitvoer van deze programma's.

Let op! De codes kunnen ook fout zijn! Schrijf dan FOUT.

```
1.
for i in range(6)
    pen.forward(100)
    pen.left(60)
```

2.

```
aantal_keer = 6  
grootte = 100  
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
pen.left(60)
```

3.

```
aantal_hoeken = 8  
hoek = 360/aantal_hoeken  
for i in range(aantal_hoeken):  
    pen.forward(50)  
    pen.left(hoek)
```

4.

```
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

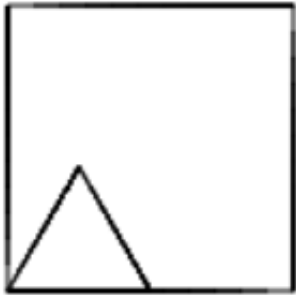
5.

```
for i in range(4):  
    pen.forward(100)  
    pen.left(90)
```

6) Welke codes horen bij deze tekeningen?

Het grootste figuur in de tekening is altijd getekend met `pen.forward(100)` Je mag de groottes van de andere figuren een beetje schatten, dat hoeft niet perfect te kloppen.

1.



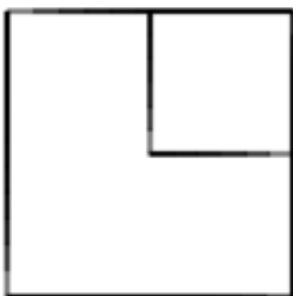
2.



3.



4.



7) Wat doen deze codes? Let op! **Leg het in woorden uit.**

```
hoek = 60
for i in range(6):
    pen.forward(50)
    pen.left(hoek)
```

Jouw antwoord: "Deze code tekent een zeshoek". Nu jij:

```
1.
aantal_keer = 6
for i in range(aantal_keer):
    pen.forward(50)
    pen.left(60)

pen.penup()
pen.forward(100)
pen.pendown()

aantal_keer = 3
for i in range(aantal_keer):
    pen.forward(50)
    pen.left(120)
```

```
2.
aantal_keer = 8
for i in range(aantal_keer):
    pen.forward(100)
    pen.left(45)

for i in range(aantal_keer):
    pen.forward(50)
    pen.left(45)
```

```
3.
for i in range(aantal_hoeken):
    pen.forward(50)
    pen.left(hoek)
```

8) Welke kleur wordt dit?

1. pen.color(255, 0, 0)
2. pen.color(0, 255, 0)
3. pen.color(255, 255, 0)
4. pen.color(0, 0, 180)
5. pen.color(255, 0, 255)

9) Wat is het datatype van deze variabelen? **Kies steeds uit string, float of integer.**

1. temperatuur = 21.9
2. naam = 'Hermans'
3. cijfer = 9
4. proefwerk = 'Codasium'
5. cijfer = 9.5
6. naam = 14
7. temperatuur = 18