
Les 5 werkblad a nakijkmodel

if-else

Even opfrissen! Goed of fout?

1)

1. Zullen we gaan voetballen morgen
2. Mijn beste vriend heet Jan
3. **Fout**, er wordt gebruik gemaakt van taal[1], maar de variabele van de lijst heet talen, hier moet dus talen[1] staan.
4. **Fout**, snoepjes(2) is met ronde haken geschreven, maar dit moet met blokhaken: snoepjes[2]
5. Ik woon in de straatnamen[2]
6. Ik zit op dansen
7. **Fout**, kleuren[5] bestaat niet, het laatste element is kleuren[4] want Python start met tellen bij 0
8. **Fout**, namen[3] bestaat niet, het laatste element is namen[2] want Python start met tellen bij 0
9. **Fout**, vakken[3] bestaat niet, het laatste element is vakken[2] want Python start met tellen bij 0
10. De deur is geel
11. Hallo leerlingen
12. Er wordt niets geprint want de regel code is uitgecomment. Een regel met een hashtag # ervoor wordt gezien als commentaar en Python slaat commentaar over.
13. **Fout**, de variabele klas is niet gedefinieerd want de bovenste regel is uitgecomment. Een regel met een hashtag # ervoor wordt gezien als commentaar en Python slaat commentaar over.
14. Het is vandaag woensdag Let op: er wordt wel iets uitgeprint maar **eigenlijk** moet het stukje woensdag in de print vervangen worden door de variabele dag die als waarde woensdag heeft gekregen.

2)

1. kleuren[2]
2. snoepjes[2]
3. hobbies[0]
4. namen[2]
5. talen[0]
6. straatnamen[1]

if-else commandos

1)

1. De code print: schudden
2. De code print: schudden
3. De code print: legt een ei
4. De code print: geeft melk
5. De code print: geeft melk
6. De code print: Hallo, goedomorgen!
7. De code print: Hello, good morning!
8. De code print: Hallo, goedomorgen!
9. De code print: Hallo, goedomorgen!
10. De code print: Hallo, goedomorgen!

2)

1. Bij de if gebruik je twee keer de is ==
2. Achter de regel met de if hoort een dubbele punt :
3. Achter de regel met else hoort een dubbele punt :
4. Regels onder de if beginnen met 2 spaties
5. Regels onder de else beginnen met 2 spaties

3)

1. 'waf'
2. ==
3. kikker
4. 'miauw'
5. 'oink'

Fouten bij if-else commando's

1)

1. De invoer is: Frans, de code print... **Fout**, want de dubbele punt na de **else** mist
2. De invoer is: Frans, de code print... **Fout**, Frans, of, Engels mag niet gescheiden geschreven worden, in een input moet het zo: Frans of Engels
3. De invoer is: Engels, de code print... **Fout**, want de regel onder de **if** begint niet met twee spaties
4. De invoer is: Engels, de code print... **Fout**, Frans, of, Engels mag niet gescheiden geschreven worden, in een input moet het zo: Frans of Engels
5. De invoer is: Engels, de code print... **Fout** want het aanhalingsteken voor Hello! ' mist.

-
6. De invoer is: Duits, de code print... **Fout**, want `inputinput` is fout geschreven, dit moet `input` zijn. Daarnaast is Duits geen optie voor het if-else commando
 7. De invoer is: Duits, de code print... **Fout**, Duits, of, Nederlands mag niet gescheiden geschreven worden, in een input moet het zo: `Duits of Engels`. Daarnaast beginnen de regels onder de `if` en onder de `else` niet met twee spaties
 8. De invoer is: Frans, de code print... **Fout**, want de dubbele punt na de `else` mist. Daarnaast is Frans geen optie voor het if-else commando
 9. De invoer is: Nederlands, de code print... **Fout**, want `if if` is fout geschreven, dit moet `if` zijn. Daarnaast begint de regel onder de `else` niet met twee spaties

2)

1. De dubbele punt na `suiker` mist
2. De regel begint niet met twee spaties
3. In plaats van een dubbel = teken `==` is er een enkel = teken geschreven =
4. De aanhalingsteken achter `'melk of suiker?'` mist.