

Oefenproefwerk Module 1

Lees eerst dit:

- Lees de codes goed! Je weet dat kleine dingen zoals dubbele punten en komma's uitmaken.
- Als je code moet opschrijven, schrijf dan netjes. Onleesbare antwoorden zijn foute antwoorden.
- Denk ook aan spaties bij lussen en if's. Die moet je ook opschrijven, door iets verder op de regel te beginnen.

1) Wat is de fout?

Al deze codes zijn fout. Wat is er mis?

Schrijf in je schrift **wat de fout is**.

```
1. prnt('Hallo', 'allemaal')
```

```
3. print('Hallo' , allemaal')
```

```
4. print('Hallo' 'allemaal')
```

```
5. print 'Hallo Allemaal'
```

```
6. prit('Hallo')  
   prit('Allemaal')
```

2) Hieronder staan codes met een variabele erin. Wat print Python uit als we deze codes uitvoeren?

Schrijf de **uitvoer** in je schrift. De uitvoer is wat er geprint wordt.

Let op! Sommige codes zijn fout. Schijf dan op: FOUT.

```
1. print('Hallo', 'allemaal')
```

```
2. vak = 'Coderen'  
   print('Hallo', klas)
```

```
3. achternaam = 'Hermans'  
   print('Hallo', 'mevrouw', achternaam)
```

```
4. print('Goedemorgen')
```

```
5. klas = 'klas 1c'  
   print('Hallo' 'leerlingen', 'van', klas)
```

```
6. klas = '1c'  
   print('Hallo', '1c')
```

```
7. dag = 'woensdag'  
   print('Hallo', 'het', 'is', dag)
```

```
8. tijd_op_klok = 'half 9'  
   print('Het', 'is', tijd_op_klok)
```

```
9. klas = 'klas 1c'  
   print('Hallo', 'leerlingen', 'van', klas)
```

```
10. print(Goedemorgen)
```

3) Schrijf de Python code op om deze drie lijsten te maken:

- lijst `cijfers` met daarin de getallen: 8, 9, 7 en 10.
- lijst `vakken` met daarin de woorden: Frans, Aardrijkskunde, Coderen
- lijst `engelse_woorden`. Verzin zelf 3 Engelse woorden om in je lijst op te slaan

4) Wat wordt er uitgeprint?

Let op! Soms komt er een fout! Schrijf dan FOUT.

```
1. dieren = ['konijn', 'biggetje', 'vleermuis']  
   print(dieren[2])
```

```
2. dieren = ['konijn', 'biggetje', 'vleermuis']  
   print(dieren[0])
```

```
3. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']  
   print('De', 'deur', 'is', kleuren[0])
```

```
4. hobbies = ['dansen', 'voetballen', 'zingen']  
   print('Ik', 'zit', 'op', hobbies[2])
```

```
5. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
   print(namen[3], 'is', 'mijn', 'beste', 'vriend')
```

```
6. straatnamen = ['Witte Hertstraat', 'Takstraat', 'Coolsingel']  
   print('Ik', 'woon', 'in', 'de', 'straatnamen[2]')
```

```
7. dieren = ['konijn', 'biggetje', 'vleermuis']  
   print('In', 'het', 'bos', 'loopt', 'een', dieren[1])
```

```
8. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen', 'paars', 'roze']  
   print('Mijn', 'trui', 'is', kleuren[4])
```

```
9. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
   print(namen[2], 'is', 'mijn', 'beste', 'vriend')
```

```
10. vakken = ['Aardrijkskunde', 'Nederlands', 'Coderen']  
    print('Ik', 'vind', vakken[2], 'een', 'leuk', 'vak')
```

```
11. eten = ['hutspot', 'pizza', 'taco']  
    print('Ik', 'hou', 'van', eten(1))
```

```
12. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen', 'paars', 'roze']  
    print('Mijn', 'trui', 'is', kleuren[5])
```

```
13. talen = ['Python', 'JavaScript', 'PHP']  
    print('De', 'beste', 'programmeertaal', 'is', taal[1])
```

```
14. vakken = ['Aardrijkskunde', 'Nederlands', 'Coderen']  
    print('Ik', 'vind', vakken[2], 'leuk')
```

```
15. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']  
    print('De', 'deur', 'is', kleuren[1])
```

5) Wat printen deze codes met if-else erin? Er kunnen ook weer fouten in zitten.

De invoer van de gebruiker staat steeds naadt de eerste regel

```
1. if input('hond of kat') == 'hond':      INVOER: hond
    print('waf')
    else:
        print('miauw')
```

```
2. if input('hond of kat') == 'kat':      INVOER: hond
    print('miauw')
    else:
        print('waf')
```

```
3. if input('eend of kikker') == 'eend':  INVOER: eend
    print('kwak')
    else:
        print('kwek')
```

```
4. if input('eend of kikker') == 'eend':  INVOER: EEND
    print('kwak')
    else:
        print('kwek')
```

```
5. if input('varken of koe') == 'koe':    INVOER: koe
    print('boe')
    else:
        print('oink')
```

```
6. if input('Frans of Engels') == 'Frans': INVOER: Frans
    print('Bonjour!')
    else
        print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

```
7. if input('Frans of Engels') = 'Frans': INVOER: Frans
    print('Bonjour!')
    else:
        print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

```
8. if input('Frans of Engels') == 'Frans': INVOER: Engels
    print('Bonjour!')
    else:
        print('Hello!')
```

```
9. if input('Frans of Engels') == 'Frans': INVOER: Engels
    print('Bonjour!')
else:
    print('Hello!')
```

```
12. if input('Duits of Nederlands') == 'Duits': INVOER: Duits
    print('Gutenabend!')
else:
    print('Goedeavond!')
```