

# PROGRAMMIEREN IN PYTHON

# PROGRAMMEREN IS

- net een nieuwe taal leren
- veel oefenen met codes
- goed lezen!



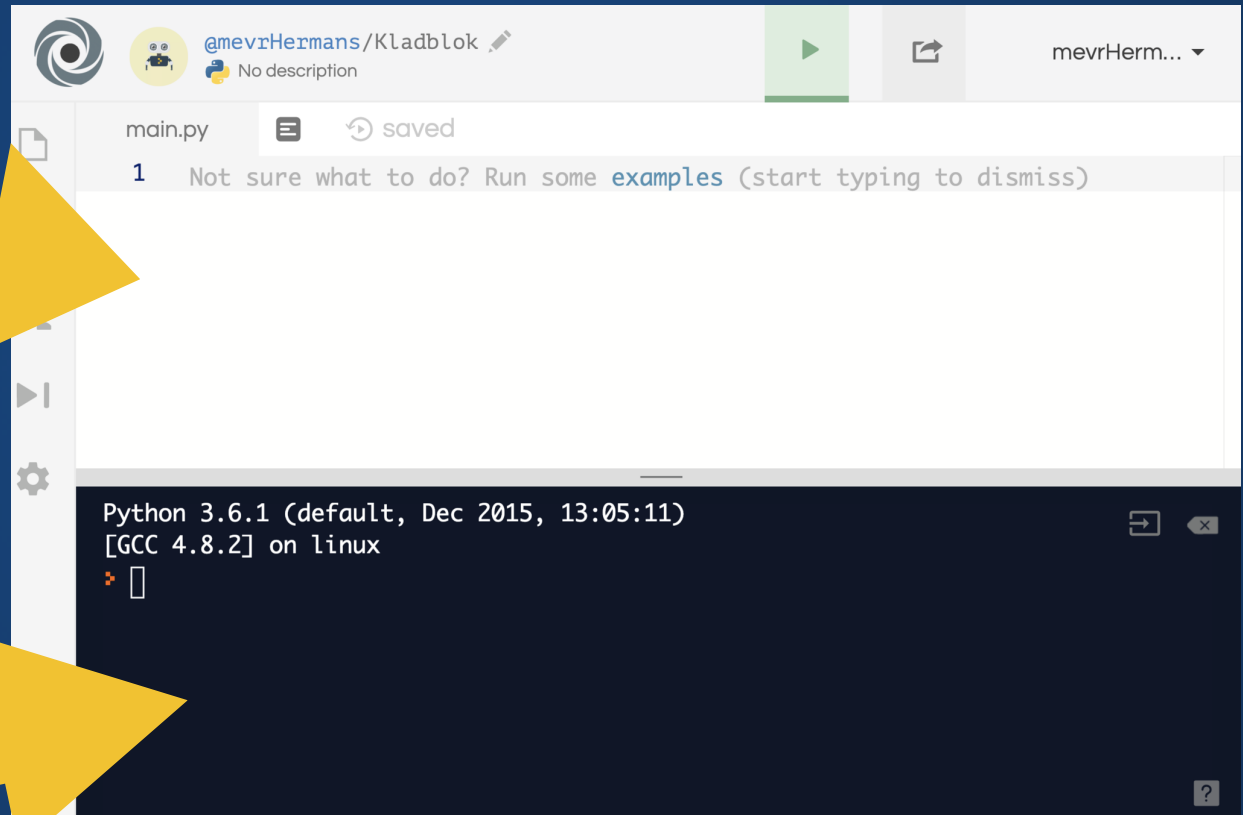
# VANDAAG GAAN WE LEREN

- hoe je Python code opstart met repl.it
- hoe de computer woorden laat zien met print()
- dat je aanhalingstekens moet gebruiken bij woorden
- welke fouten je kan maken (en wat je dan moet doen)

# PYTHON IN REPL.IT

# PYTHON IN REPL.IT

python

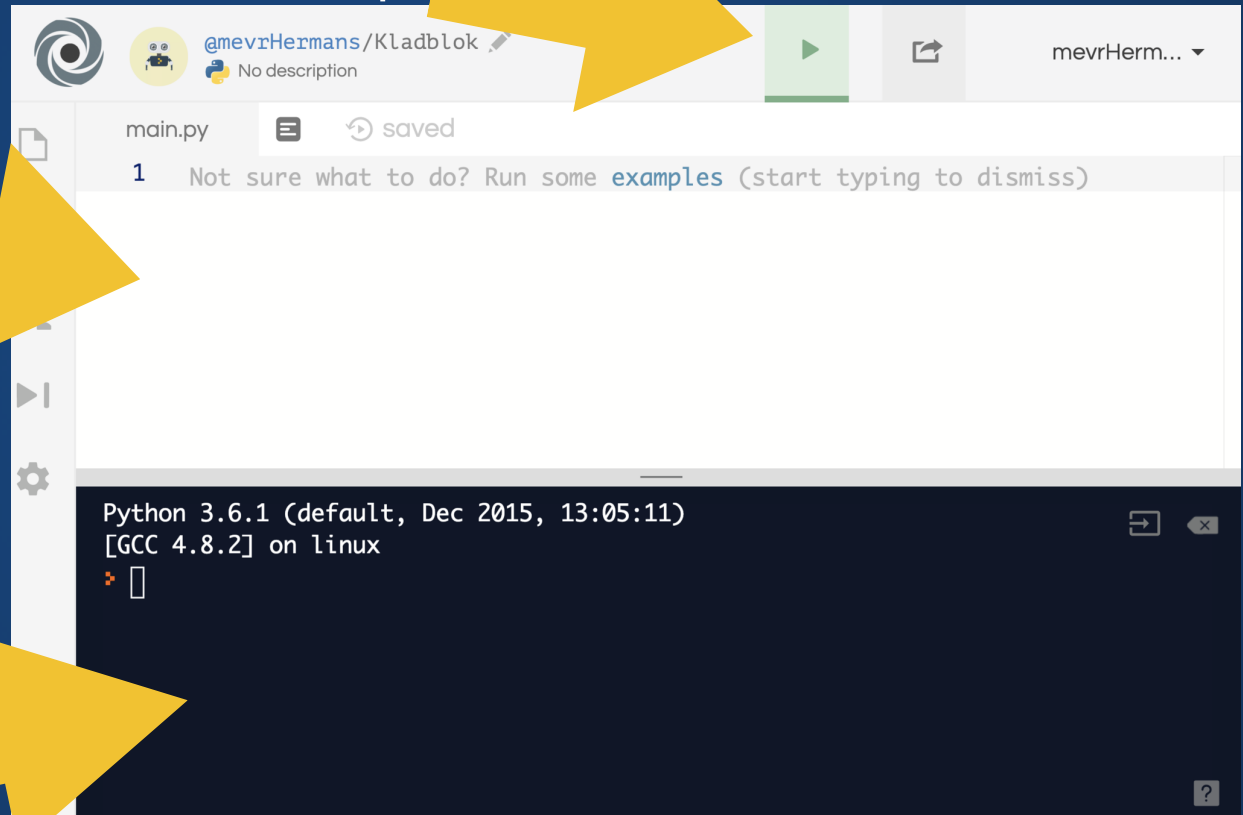


geprinte  
woorden

# PYTHON IN REPL.IT

start de code  
met de startknop

python



geprinte  
woorden

# DEMO

<https://repl.it/@mevrHermans/Kladblok?lite=true>



AAN DE SLAG

MET JE

WERKBLAD!



# WERKBLAD

- Lees goed!
- Schrijf de codes steeds over in je schrift!
- Er staan vaak drie stipjes in de opdrachten, bijvoorbeeld:

print ... .. Allemaal ... ..

- Er moet dan op iedere drie stipjes precies één teken of woord komen.