

Opdracht 6b-1) Maak je verhaal!

Je hebt de afgelopen weken een hoop geleerd.

Nu is het tijd om een heel verhaal te maken. Je krijgt hiervoor een cijfer.

Deze dingen moeten in je verhaal zitten voor een voldoende:

- Minstens 25 zinnen
- Minstens 3 variabele die je definieert én gebruikt
- Minstens 3 keuzes met een if-else
- Netjes commentaar bovenaan
- Bij moeilijke stukjes code ook commentaar achter de codes

Je kunt extra punten verdienen door:

- Het gebruiken van een lijst
- Het gebruiken van `random.shuffle()` ← vergeet dan niet om `import random` bovenaan je code te zetten!
- Andere coole dingen die je kunt verzinnen!

Reminder voor mijzelf: vragen of ze een geo meenemen volgende week!!!

Opdracht 6b-2) Wat vond je ervan?

We willen graag weten wat jij van de lessen vond.

Schrijf in je schrift de drie dingen die je het leukst vond

Lin LK ook vragen om indruk van de les!

