

Todos:

- nummerfoutjes
- uitvoer is geen goed woord
- waarom geen woorden apart in input()
- regels doorstrepen is beter, takken waren niet goed ingeoeft

## if-else

Aan het einde van de les kun jij:

- invoer gebruiken in je programma met `input()`
- je verhaal een ander verloop geven op basis van invoer met een if-else commando

**Even opfrissen!**

**Begin op een nieuwe pagina en zet erboven: Les 5a**

**Goed of fout?**

Is de code goed of fout?

- De code is goed -> schrijf wat de code print
- De code is fout -> schrijf FOUT
- Extra: schrijf ook **wat** er fout is

```
1. hobbies = ['dansen', 'voetballen', 'zingen']  
print('Zullen', 'we', 'gaan', hobbies[1], 'morgen')
```

```
2. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
print('Mijn', 'beste', 'vriend', 'heet', namen[0])
```

```
3. talen = ['Python', 'JavaScript', 'HTML']  
print('De', 'beste', 'programmeertaal', 'is', taal[1])
```

```
4. snoepjes = ['chocolade', 'zuurtjes', 'drop']  
print('Ik', 'hou', 'van', snoepjes(2))
```

```
5. straatnamen = ['Witte Hertstraat', 'Takstraat', 'Coolsingel']  
print('Ik', 'woon', 'in', 'de', 'straatnamen[2]')
```

```
6. hobbies = ['dansen', 'voetballen', 'zingen']  
print('Ik', 'zit', 'op', hobbies[0])
```

```
7. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen', 'paars', 'roze']  
print('Mijn', 'trui', 'is', kleuren[5])
```

```
8. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
print(namen[3], 'is', 'mijn', 'beste', 'vriend')
```

```
9. namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
print('Ik', 'vind', namen[4], 'leuk')
```

```
10. kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']  
print('De', 'deur', 'is', kleuren[1])
```

```
11. doelgroep = 'leerlingen'  
print('Hallo', doelgroep)
```

```
12. naam = 'Jansen'  
#print('Hallo', 'meneer', naam)
```

```
13. #klas = c  
print('Leerlingen', 'uit', klas)
```

```
14. dag = 'woensdag'  
print('Het', 'is', 'vandaag', 'woensdag')
```

## 2. Maak de code af

Je krijg je een zin, en moet jij de code afmaken. Je hoeft alleen de lijst en de aanwijzer in je schrift te schrijven. Voorbeeld:

Er moet geprint worden: 'Ik vind geel mooi' Maak de code af in je schrift.

```
kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']
```

```
print('Ik', 'vind', kleuren[...], 'mooi')
```

Dan schrijf jij in je schrift:

kleuren[1]

Nu jij!

1. Er moet geprint worden: 'De trui is groen' Maak de code af in je schrift.

```
kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen']  
print('De', 'trui', 'is', kleuren[...])
```

2. Er moet geprint worden: 'Ik hou van drop'

```
snoepjes = ['chocolade', 'zuurtjes', 'drop']  
print('Ik', 'hou', 'van', snoepjes[...])
```

3. Er moet geprint worden: 'Zullen we gaan gamen morgen?'

```
hobbies = ['gamen', 'voetballen', 'zingen']  
print('Zullen', 'we', 'gaan', hobbies[...], 'morgen?')
```

4. Er moet geprint worden: 'Mijn beste vriend heet Samir'

```
namen = ['Jan', 'Robin', 'Samir']  
print('Mijn', 'beste', 'vriend', 'heet', namen[...])
```

5. Er moet geprint worden: 'De beste programmeertaal is Python'

```
talen = ['Python', 'JavaScript', 'HTML']  
print('De', 'beste', 'programmeertaal', 'is', talen[...])
```

6. Er moet geprint worden: 'Ik woon in de Takstraat'

```
straatnamen = ['Witte Hertstraat', 'Takstraat', 'Coolsingel']  
print('Ik', 'woon', 'in', 'de', straatnamen[...])
```

---

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.

Als je klaar bent mag je aan het Extra Opgaves blad gaan werken.

## if-else commandos

1. Je krijgt een aantal codes, én de invoer van een gebruiker.

Wat wordt er geprint?

Voorbeeld:

```
if input('melk', 'of', 'suiker?') == 'melk':  
    print('gieten')  
else:  
    print('schudden')  
>melk of suiker?melk
```

De invoer is: melk (kijk bij de >) De code print: gieten.

Nu jij!

```
1. if input('melk', 'of', 'suiker?') == 'melk':  
    print('gieten')  
else:  
    print('schudden')  
>melk of suiker?suiker
```

De invoer is: suiker. De code print: .....

```
2. if input('melk', 'of', 'suiker?') == 'melk':  
    print('gieten')  
else:  
    print('schudden')  
>melk of suiker?pindakaas
```

De code print: .....

```
4. if input('repiel', 'of', 'zoogdier?') == 'reptiel':  
    print('legt', 'een', 'ei')  
else:  
    print('geeft', 'melk')  
>repiel, of, zoogdier?reptiel
```

De code print: .....

```
5. if input('repiel', 'of', 'zoogdier?') == 'reptiel':  
    print('legt', 'een', 'ei')  
else:  
    print('geeft', 'melk')  
>repiel, of, zoogdier?zepdiel
```

De code print: .....

```
6. if input('repiel', 'of', 'zoogdier?') == 'reptiel':  
    print('legt', 'een', 'ei')  
else:  
    print('geeft', 'melk')  
>repiel, of, zoogdier?zoogdier
```

De code print: .....

```
7. if input('Nederlands', 'of', 'Engels') == 'Engels':  
    print('Hallo', 'goedemorgen!')  
else:  
    print('Hello', 'good morning!')  
>Nederlands of Engels?engelse
```

De code print: .....

```
8. if input('Nederlands', 'of', 'Engels') == 'Engels':  
    print('Hallo', 'goedemorgen!')  
else:  
    print('Hello', 'good morning!')  
>Nederlands of Engels?Engels
```

De code print: .....

```
9. if input('Nederlands', 'of', 'Engels') == 'Engels':  
    print('Hallo', 'goedemorgen!')
```

```
else:  
    print('Hello', 'good morning!')  
>Nederlands of Engels?English
```

De code print: .....

```
10.if input('Nederlands', 'of', 'Engels') == 'Engels':  
    print('Hallo', 'goedemorgen!')  
else:  
    print('Hello', 'good morning!')  
>Nederlands of Engels?Nederlands
```

De code print: .....

```
11.if input('Nederlands', 'of', 'Engels') == 'Engels':  
    print('Hallo', 'goedemorgen!')  
else:  
    print('Hello', 'good morning!')  
>Nederlands of Engels?Nl
```

De code print: .....

2. Er zijn vijf dingen heel belangrijk bij een if-else. Schrijf er zoveel mogelijk op in je schrift.
3. Nu maak jij de if-else zelf.

We gaan steeds de goede dierengeluiden printen. Deze horen bij elkaar:

- hond - waf
- kat - miauw
- kikker - kwak
- eend - kwek
- koe - boe
- varken - oink

1. Wat moet er op de puntjes? Alleen dat hoeft je in je schrift te schrijven.

```
1. if input('hond', 'of', 'kat?') == 'hond':
```

```
    print(...)  
else:  
    print('miauw')
```

```
2. if input('hond', 'of', 'kat?') ... 'kat':  
    print('miauw')  
else:  
    print('waf')
```

```
3. if input('eend', 'of', 'kikker?') == ...:  
    print('kwak')  
else:  
    print('kwek')
```

```
4. if input('hond', 'of', 'kat?') == 'hond':  
    print(...)  
else:  
    print('miauw')
```

```
5. if input('varken', 'of', 'koe?') == 'koe':  
    print('boe')  
else:  
    print(...)
```

---

Einde werkblad! Ben je klaar, leg dan je schrift bovenaan op je tafel.

Als je klaar bent mag je aan het Extra Opgaves blad gaan werken.

### Fouten bij if-else commando's

1. Fout of niet? Lees de code plus invoer. Voorspel of er een fout komt, of niet.

Komt er een fout, schrijf dan in je schrift: FOUT. Komt er geen fout, schrijf dan op wat de code print.

Voorbeeld:

```
if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
```



```
print('Bonjour!')
else:
    print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

De code.... print 'Bonjour' Voorbeeld:

```
if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
    print('Bonjour!')
else:
    print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

De invoer is: Frans. De code.... is FOUT, want de eerste regel mist een :

Nu jij!

```
1. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
    print('Bonjour!')
else
    print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

```
2. if input('Frans', 'of', 'Engels') = 'Frans':
    print('Bonjour!')
else:
    print('Hello!')
>Frans of Engels?Frans
```

```
3. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
    print('Bonjour!')
else:
    print('Hello!')
>Frans of Engels?Engels
```

```
4. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
    print('Bonjour!')
else:
```

```
print('Hello!')
```

```
>Frans of Engels?Engels
```

```
5. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
```

```
    print('Bonjour!')
```

```
else:
```

```
    print('Hello!')
```

```
>Frans of Engels?Engels
```

```
6. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
```

```
    print('Bonjour!')
```

```
else:
```

```
    print('Hello!')
```

```
>Frans of Engels?Engels
```

```
7. if input('Frans', 'of', 'Engels') == 'Frans':
```

```
    print('Bonjour!')
```

```
else:
```

```
    print('Hello!')
```

```
>Frans of Engels?Duits
```

```
8. if input('Duits', 'of', 'Nederlands') == 'Duits':
```

```
    print('Gutenabend!')
```

```
else:
```

```
    print('Goedeavond!')
```

```
>Duits of Nederlands?Duits
```

```
9. if input('Duits', 'of', 'Nederlands') == 'Duits':
```

```
    print('Gutenabend!')
```

```
else:
```

```
    print('Goedeavond!')
```

```
>Duits of Nederlands?Frans
```

```
10. if input('Duits', 'of', 'Nederlands') == 'Duits':
```

```
    print('Gutenabend!')
```

```
else:
```

```
    print('Goedeavond!')
```

```
>Duits of Nederlands?Nederlands
```

## 2. Foutmeldingen lezen

Je krijgt steeds een foutmelding te zien. Wat is er mis?

```
1.     if input('melk of suiker?') == 'suiker'
```

```
2.     print('gieten')           ^      IndentationError: expected an indented b
```

```
3.     if input('melk of suiker?') = 'suiker':
```

```
^
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

```
``` 4. if input('melk of suiker?') == 'suiker': ^ SyntaxError: invalid syntax
```

```
```
```