
for en if en break

Aan het einde van dit werkblad kun jij:

- voorspellen wat Python code met een **for** en een **if** en een **break** erin doet
- goede en foute for lussen van elkaar onderscheiden

Spelregels:

- Denk niet te diep na over de codes, het gaat er om dat je het snel gaat kunnen
- Schrijf de codes over als daarom gevraagd wordt, juist door opschrijven oefen je goed
- Spieken/overschrijven is zinloos, het gaat juist om het oefenen. Snap je iets niet, vraag het dan aan ons

###for en if uitleg

Je weet al dat je met een **for** code kunt herhalen voor ieder element uit een lijst. Maar je kunt de **for** ook combineren met een **if**. Dat is handig als je data wilt *filteren*, maw als je alleen bepaalde elementen uit een lijst wilt selecteren:

```
bingo_getallen = [2,4,19,25,26,47]

for getal in bingo_getallen:
    if is_even(getal):
        print(getal)
```

Nu worden alleen de even getallen geprint:

```
2
4
26
```

Let op deze dingen:

- je springt nu 2 keer in, een keer voor de **for** en een keer voor de **if**
 - alle regels die met 2 spaties beginnen horen bij de lus
 - alle regels die met 4 spaties beginnen horen bij de if

Opdrachten

- 1) Je krijgt een aantal codes. Wat wordt er geprint?

Voorbeeld:

```
snacks = ['chips', 'taco', 'drop', 'toffee']
for snack in snacks:
    if snack[1] == 't': #met [] kun je ook 1 letter uit tekst aanwijzen
        print(snack)
```

Voor iedere snack snack in de lijst snacks kijkt de code of de eerste letter de t is. Dus de code print:

```
taco
toffee
```

Nu jij! Let op, de codes kunnen ook fout zijn. Schrijf dan “fout”.

```
fruit = ['appel', 'druif', 'banaan']
for f in fruit:
    if 'a' in f:
        print('Ik hou van', f)
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
for getal in even_getallen:
    if getal > 10:
        print(getal * getal)    #een sterretje is keer in Python
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
for getal in even_getallen:
    if getal == 12:
        print(getal + 5)
```

```
oneven_getallen = [1,3,5,7,9,11,13,15]
for getal in oneven_getallen:
    if getal % 5 == 0:    %% betekent 'is deelbaar door'
        print(getal)
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30]
for getal in even_getallen:
    if getal > 10 and getal % 4
        print(getal)
```

Je hebt eerder een accumulator gezien. Die kan natuurlijk ook samen met een **if**:

```
som_boven_10 = 0
metingen = [2,4,14,25,26,42]
for huidige_meting in metingen:
    if huidige_meting > som_boven_10:
        som_boven_10 = som_boven_10 + huidige_meting
print(som_boven_10)
```

###break uitleg

Je kunt een for ook stopzetten. Dat is bijv. handig als je naar een bepaalde waarde aan het zoeken bent. Heb je de waarde gevonden, dan stop je de **for** met een **break**, zo:

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30]
for getal in even_getallen:
    if getal > 10 and getal % 4:
        print(getal)
        break
```

Nu wordt de lus gestopt zodra een getal is gevonden dat groter is dan 10 en deelbaar is door 4. De code print dus alleen "12".

2) Wat printen deze codes?

```
snacks = ['chips', 'taco', 'drop', 'toffee']
for snack in snacks:
    if 'o' in snack:
        print('Jammie jammie', snack)
        break
```

```
dieren = ['hagedis', 'hond', 'vogelbekdier', 'kat', 'spookdiertje']
for dier in dieren:
    if 'dier' in dier:
        print('Ik heb thuis een', dier)
        break
```

```
dieren = ['hagedis', 'hond', 'vogelbekdier', 'kat', 'spookdiertje']
for dier in dieren:
    if len(dier) == 4: #len() bepaalt de lengte van een woord
        print('Ik heb thuis een', dier)
        break
```

```
snacks = ['chips', 'taco', 'drop', 'toffee']
for snack in snacks:
    if 'o' == snack:
        print('Jammie jammie', snack)
        break
```

Extraatje! Deze code kun je ook anders schrijven. Schrijf code op die precies hetzelfde doet met minder regels:

```
bingo_getallen = [2,4,14,25,26,42]
mijn_lot = 17
for getal in bingo_getallen:
    if getal == mijn_lot:
        print('En de winnaar is...' + mijn_lot)
```