

---

## for en in

Aan het einde van dit werkblad kun jij:

- voorspellen wat Python code met een for erin doet
- goede en foute for lussen van elkaar onderscheiden

Spelregels:

- Denk niet te diep na over de codes, het gaat er om dat je het snel gaat kunnen
- Schrijf de codes over als daarom gevraagd wordt, juist door opschrijven oefen je goed
- Spieken/overschrijven is zinloos, het gaat juist om het oefenen. Snap je iets niet, vraag het dan aan ons

###for uitleg

Met een “for-lus” kun je een actie uitvoeren voor ieder element in een lijst. Denk bijvoorbeeld aan de lijst telwoorden met daarin ['een', 'twee', 'drie'].

We kunnen nu ieder woord uit de zin printen:

Een for ziet er zo uit:

```
for woord in telwoorden:  
    print(woord)
```

Deze code print":

```
een  
twee  
drie
```

Je kunt ook meerdere dingen herhalen door ze allemaal in de lus te zetten:

```
for woord in telwoorden:  
    print('Hallo')  
    print(woord)
```

Deze code print":

```
Hallo  
een  
Hallo  
twee  
Hallo
```

---

```
drie
```

Soms wil je getallen uit een lijst niet alleen printen, maar er iets anders mee doen, zoals optellen. Daarvoor gebruik je een *accumulator*. Dat is een variabele waarin je het resultaat bijhoudt. In dit voorbeeld is *som* de *accumulator*.

```
som = 0
metingen = [2,4,14,25,26,42]
for huidige_meting in metingen:
    som = som + huidige_meting
print(som)
```

Let op deze dingen:

- achter de regel met **for** hoort een dubbele punt :
- de variabele achter **for** neemt bij iedere herhaling de volgende waarde in de lijst aan, dus eerst de eerste en dan de tweede etc.
- regels onder de **for** beginnen met 2 spaties
  - alle regels die met 2 spaties beginnen horen bij de lus
  - die worden allemaal herhaald!

## Opdrachten

1) Je krijgt een aantal codes. Wat wordt er geprint?

Voorbeeld:

```
snacks = ['chips', 'taco', 'drop']
for s in snacks:
    print('Ik hou van', s)
```

Voor iedere snack *snack* in de lijst print de code “Ik hou van” en dan de waarde van *snack*. Dus de code print:

```
Ik hou van chips
Ik hou van taco
Ik hou van drop
```

Nu jij! Let op, de codes kunnen ook fout zijn. Schrijf dan “fout”.

---

```
snacks = ['chips', 'taco', 'drop']
for s in snacks:
    print('Ik hou van', s)
    print('Echt lekker')
```

```
fruit = ['appel', 'druif', 'banaan']
for f in fruit:
    print('Ik hou van', f)
print('Ook nog gezond')
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
for getal in even_getallen:
    print(getal * getal)    #een sterretje is keer in Python
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
for getal in even_getallen:
    print(getal + 5)
```

```
oneven_getallen = [1,3,5,7,9,11,13,15]
for getal in oneven_getallen:
    print(getal + 10)
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
for getal in even_getallen:
    print(getal - 4)
```

2) Nu een paar stukjes code met een accumulator erin. Wat printen deze codes?

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
total = 0
for getal in even_getallen:
    total = total + getal * getal    #een sterretje is keer in Python
    print(total)
```

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
average = 0
for getal in even_getallen:
    average = average + getal
print(average/6)    #/ is delen in Python
```

---

```
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
totaal_verschoven = 4
for getal in even_getallen:
    totaal_verschoven = totaal_verschoven + (getal - 4)
print(totaal_verschoven)
```

## in

Je kunt `in` op twee manieren gebruiken, samen met een `for` om iets met ieder element in een lijst te doen, maar ook met een `if` om te kijken of een element in een lijst zit. Dat gaat zo:

```
bingo_getallen = [2,4,14,25,26,42]
mijn_lot = 17
if mijn_lot in bingo_getallen:
    print('Ik heb gewonnen!')
else:
    print('Helaas toch gewoon naar school maandag.')
```

Deze code print nu “Helaas toch gewoon naar school maandag.” Maar als 17 wel in de lijst `bingo_getallen` zit, dan zou de code “Ik heb gewonnen!” printen.

2) Wat printen deze codes?

```
kleuren = ['blauw', 'geel', 'groen', 'zwart']
if 'magenta' in kleuren:
    print('Ik ben roze, knalroze')
else:
    print('Liever een andere kleur hoor.')
```

```
talen_bij_Liacs = ['Python', 'C++', 'HTML', 'shellscript']
mijn_lievelingstaal = 'QBasic'
if mijn_lievelingstaal in talen_bij_Liacs:
    print('Ik schrijf me meteen in!')
else:
    print('Maar ik hou zo van', mijn_lievelingstaal)
```

```
getal = 19
even_getallen = [2,4,6,8,10,12]
if getal in even_getallen:
    print(getal/2)    #/ is gedeeld door in Python
else:
```

---

```
print(getal-2)
```

```
assortiment_bakker = ['appelflap', 'bananenbrood', 'halfje wit']  
if 'worteltjestaart' in assortiment_bakker:  
    print('Lekker he?')  
else:  
    print('Ow dan kom ik morgen wel terug')
```