

Module Aardrijkskunde Les 1

COMPUTER SCIENCE
CERTIFICATE

Basisexamen Programmeren Voortgezet Onderwijs

Slides voor deze les

[Slides](#)

Doelen van deze les

In deze eerste, offline, les gaan leerlingen op een echte, papieren, wereldkaart data tekenen. Zo leren ze de context van de programmeeropdracht goed kennen, en ervaren ze dat zoiets met de hand een hoop werk is. Des te meer motivatie zullen ze hebben om het met de computer te gaan doen!

Benodigdheden -uitgeprinte wereldkaart op A3 formaat -uitgeprinte versie van de dataset - liniaal ter lengte van het papier -extra liniaal om recht te tekenen -passer

Napraten Als de leerlingen klaar zijn is het goed om na te praten. Was er veel verschil tussen de groepjes? Sommigen kozen misschien voor een andere vorm, maar sommigen hebben vast ook een foutje gemaakt want het is moeilijk. Laat de leerlingen ook zien dat er duizenden aardbevingen zijn in de volledige dataset Hoe lang zou het duren om dat allemaal te tekenen? Hoe groot zou de kans zijn dat je dan een foutje maakt?