

# Hedy - Warming Up Les

---

## Wat is programmeren?

---

Aan het einde van de les weet jij:

- Wat programmeren is
- Welke programmeertalen er zijn
- Wat je met programmeren kan maken

## Opdracht 1: Wat is programmeren?

In deze lessen gaan we je soms vragen geven waarop geen goed of fout antwoord is. Je mag gewoon opschrijven wat je denkt.

Bij zo'n opdracht staat altijd een vraagteken.

**(?)Vraag:** Wat denk jij dat programmeren is?

Er is dus geen goed of fout antwoord!

---

---

---

## Opdracht 2: Ken jij al programmeertalen?

**(?)Vraag:** Ken jij al programmeertalen? Vul ze hier in.

Ook hier geldt: er is geen goed of fout antwoord!

---

---

---

## Opdracht 3: Wat kan je maken met programmeren?

(?)**Vraag:** Wat voor dingen kan je met programmeren maken, denk jij?

---

---

---

## Opdracht 4: Wat wil je maken met programmeren?

(?)**Vraag:** Welke dingen zou je willen maken? Noem minstens 3 dingen. Niet alles kan, maar misschien lukken sommige van deze dingen jou wel in de komende weken, maanden of jaren!

1. 

---
2. 

---
3. 

---

## Opdracht 5: Bekijk een programma, opdracht 1

(?)**Vraag:** Voor deze opdracht mag je je laptop pakken. Open Magister op je laptop en maak een lijst van de opties die Magister biedt. Schrijf per optie in 1 zin op wat die optie doet, en vul **minstens** 5 regel in.

**Voorbeeld:** Eén van de opties is 'Berichten'. Bij Berichten kan je je docenten berichten sturen en nieuwe berichten lezen. "

1. 

---
2. 

---
3. 

---
4. 

---
5. 

---
6. 

---
7. 

---
8. 

---
9. 

---
10. 

---