

# Hedy - Les 1a

## Printen en invoer

Aan het einde van de les kun jij:

- Code schrijven die tekst print
- Een verhaal met invoer maken

## Opdrachten

Een computer doet niet zomaar zelf iets, je moet een computer altijd een opdracht geven. Zo'n opdracht heet commando. Om code uit te printen, gebruiken we de code `print`.

## Tekst printen

Je hebt net op het bord de `print` opdracht gezien.

Een `print` opdracht print een woord uit, als het tussen aanhalingstekens staat. Bijvoorbeeld zo:

```
print Hallo allemaal
```

## Opdracht 1: Voorspel de uitvoer



**Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
print Hallo allemaal
```

\_\_\_\_\_



**Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
print goedemorgen
```

\_\_\_\_\_

## Opdracht 2: Foutje?

Soms sluipt er een foutje in je code. Dat is niet erg, maar Hedy kan je code dan niet goed lezen.

Welke van deze code zijn fout, denk jij?

**A/B Vraag:** Is deze code goed of fout?

```
prnt Hallo allemaal!
```

Antwoord:

☐ Goed

☐ Fout

**A/B Vraag:** Is deze code goed of fout?

```
print print
```

Antwoord:

☐ Goed

☐ Fout

## Invoer vragen

Alleen tekst is een beetje saai. Je kan in Hedy ook om *invoer* vragen. Invoer is tekst die je aan de computer geeft.

De computer onthoudt die tekst en kan die later weer aan jou laten zien.

Deze code toont de vraag 'Hoe heet jij?'

```
ask Hoe heet jij?
```

## Invoer laten zien

Alleen een ask slaat het antwoord op, maar laat het niet zien. Daarvoor heb je de opdracht `echo` nodig. Die laat het antwoord zien op het einde van de zin.

Bijvoorbeeld zo:

```
ask Hoe heet jij?  
echo dus jij heet:
```

Als iemand die Maan heet deze code zou gebruiken, dan wordt de uitvoer:

```
dus jij heet: Maan
```

Let op, het komt precies zo in beeld als het er staat, dus met hetzelfde hoofdlettergebruik en de dubbele punt erbij!

### Opdracht 3: Voorspel de uitvoer

Voorspel wat de uitvoer van deze codes is. Doe alsof je je eigen naam hebt ingevuld.



**Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
ask Hoe heet jij?  
echo dus jij heet:
```

---

---



**Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
ask Hoe heet jij?  
echo Leuk om je te ontmoeten,
```

---

---

### Opdracht 4: Programmeer-woorden

Iedere les gaan we nieuwe woorden leren, deze les ook. Weet jij wat deze termen betekenen? Leg het uit in je eigen woorden.



**Vraag:** Wat betekent commando?

Antwoord: \_\_\_\_\_



**Vraag:** Wat betekent invoer?

Antwoord: \_\_\_\_\_




**Vraag:** Wat betekent uitvoer?


Antwoord: \_\_\_\_\_

### Opdracht 5: Codes


We hebben tot nu toe 3 codes geleerd: `print`, `ask` en `echo`. Wat doen die? Leg het uit in je eigen woorden.

 **Vraag:** Wat doet het commando `print`?

Antwoord: \_\_\_\_\_

 **Vraag:** Wat doet het commando `ask`?

Antwoord: \_\_\_\_\_

 **Vraag:** Wat doet het commando `echo`?

Antwoord: \_\_\_\_\_

## Op de computer!

---

Ga nu naar Les1b - Deel 1

## Tekenen


---

Aan het einde van de les kun jij:


- Tekeningen maken met de tekenturtle.

### Opdracht 6: Programmeer-woorden

Weet jij wat deze termen betekenen? Leg het uit je eigen woorden.

 **Vraag:** Wat betekent tabblad?

Antwoord: \_\_\_\_\_

 **Vraag:** Wat betekent turtle (bij programmeren)?


Antwoord: \_\_\_\_\_

### Opdracht 7: Codes

We hebben weer 2 nieuwe codes geleerd. Wat doen die? Leg het uit in je eigen woorden.

 **Vraag:** Wat doet het commando `forward`?

Antwoord: \_\_\_\_\_

 **Vraag:** Wat doet het commando `turn`?

Antwoord: \_\_\_\_\_

### Opdracht 8: Voorspel de uitvoer

Voorspel wat de uitvoer van deze codes is. Dat is bij de turtle of tekenschildpad natuurlijk een tekening. Begin bij de schildpad met tekenen.

 **Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
forward 100
turn left
forward 100
turn left
forward 100
turn left
forward 100
turn left
```



 **Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:

Uitvoer:

```
forward 100
turn left
forward 100
turn right
forward 100
turn left
forward 100
turn right
```



 **Vraag:** Wat is de uitvoer van deze code?

Code:


Uitvoer:

```
forward 100
turn right
forward 5
turn right
forward 100
turn right
forward 5
turn right
```



## Opdracht 9: Schrijf de code


We draaien het nu om! Je krijg een uitvoer en jij moet de code erbij schrijven.

 **Vraag:** Welke code hoort bij deze uitvoer?

Code:

Uitvoer:

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div style="border-left: 1px solid black; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin-left: 10px;"></div>
-------------------------------	--


 **Vraag:** Welke code hoort bij deze uitvoer?

Code:

Uitvoer:

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<div style="border: 2px dashed black; width: 100px; height: 100px; margin-left: 10px;"></div>
-------------------------------	---

## Wat vond jij?

 **Vraag:** Wat was de leukste opdracht van level 1?

---

 **Vraag:** Waarom vond je juist die opdracht leuk?

---

---

---

---

---

 **Vraag:** Welke opdracht was het minst leuk?

---

 **Vraag:** Waarom vond je juist die opdracht niet leuk?

---

---

---

---

---