Opdracht 4: Programmeer-woorden

ledere	les gaa	in we n	iieuwe	woorden	leren,	deze	les oo	k. We	eet jij	wat o	deze	termen	betek	kenen?
Leg he	t uit je e	eigen v	voorde	en.										

Vraag: Wat betekent commando? ntwoord:
Vraag: Wat betekent invoer? ntwoord:
Vraag : Wat betekent uitvoer? ntwoord:
pdracht 5: Codes
'e hebben tot nu toe 3 codes geleerd: print, ask en echo. Wat doen die? Leg het uit in je gen woorden.
Vraag: Wat doet het commando print? ntwoord:
Vraag: Wat doet het commando ask? ntwoord:
Vraag: Wat doet het commando echo? ntwoord:
ekenen
an het einde van de les kun jij:
Tekeningen maken met de tekenturtle.
pdracht 6: Programmeer-woorden
eet jij wat deze termen betekenen? Leg het uit je eigen woorden.
☑ Vraag : Wat betekent tabblad? ntwoord:
☑ Vraag : Wat betekent turtle (bij programmeren)? ntwoord:

Opdracht 7: Codes

We hebben weer 2 nieuwe codes geleerd. Wat doen die? Leg het uit in je eigen woorden.						
□ Vraag : Wat doet het commando forward? Antwoord:						
Wraag : Wat doet het commando Antwoord:						
Opdracht 8: Voorspel de u	itvoer					
Voorspel wat de uitvoer van deze codes is. Dat is bij de turtle of tekenschildpad natuurlijk een tekening.						
Vraag : Wat is de uitvoer van de	ze code?					
Code:	Uitvoer:					
forward 100 turn left forward 100 turn left forward 100 turn left forward 100						

Vraag: Wat is de uitvoer van deze code? Code: Uitvoer: forward 100 turn left forward 100 turn right forward 100 turn left forward 100 turn right **Vraag**: Wat is de uitvoer van deze code? Code: Uitvoer: forward 100 turn right forward 5 turn right forward 100 turn right forward 5 turn right

Opdracht 9: Schrijf de code

Vraag: Welke code hoort bij deze uitvoer?

We draaien	het nu om!	le kriig een	uitvoer en	iii moet d	e code erbi	ii schriiven.
		, c		j.j	0 000000.00	.,

Code:	Uitvoer:
Vraag: Welke code hoort bij deze uitvoer	?
Code:	Uitvoer: