**CAHIER DES CHARGES POUR**

**UNE APPLICATION MOBILE**

1. **Présentation d'ensemble du projet**
   1. **Présentation de l'entreprise**

Idéalement situé en bord de rivière, le camping des Lavandes \*\*\*\*\* est un camping proposant des locations de mobil homes.

Equipé d'équipements haut de gamme et d'un service personnalisé : piscine couverte et chauffée, SPA, restaurant ou jeux pour enfants, il est aujourd'hui décoré de 5 étoiles.

Après de nombreux travaux sur le site physique, le camping des Lavandes souhaite désormais moderniser son système de réservation.

* 1. **Objectifs de l'application**

Le Camping des Lavandes\*\*\*\*\* souhaitait moderniser son système de réservation et à donc fait appel à moi afin de leur développer une application web destinée à leur clientèle, leur permettant de réserver plus facilement un mobil-home.

Cette application étant dédiée uniquement à la réservation et non à la gestion, le camping souhaite désormais digitaliser la gestion de toutes les réservations.

La Direction ainsi que le personnel du camping n'ayant pas toujours un ordinateur à portée de main et le camping voulant être réactif quant à la gestion des réservations, le gérant à de nouveau fait appel à moi afin de développer une application mobile.

Celle-ci sera dédiée uniquement à la gestion des réservations effectuées sur l'application web.

* 1. **Public ciblé**

Le public ciblé est uniquement le personnel du camping. Un compte administrateur sera nécessaire pour utiliser l'application.

* 1. **Objectifs quantitatifs**

L'ensemble des données manipulées sont générées en amont, via l'application web, à l'exception des locations.

1. **Description graphique et ergonomique**
   1. **Charte graphique**

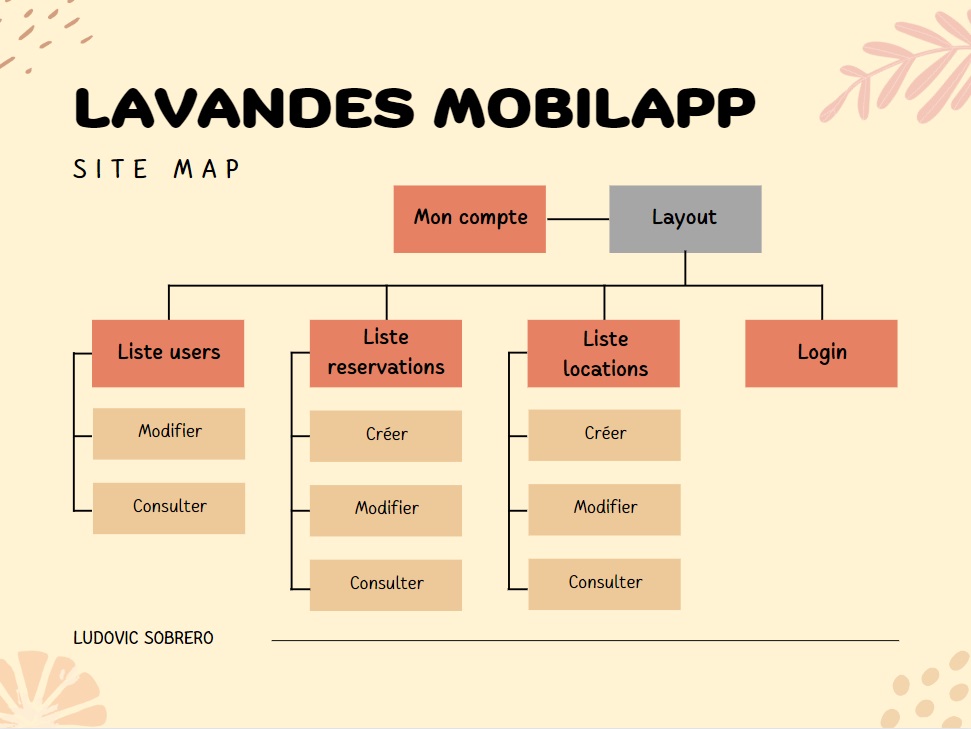
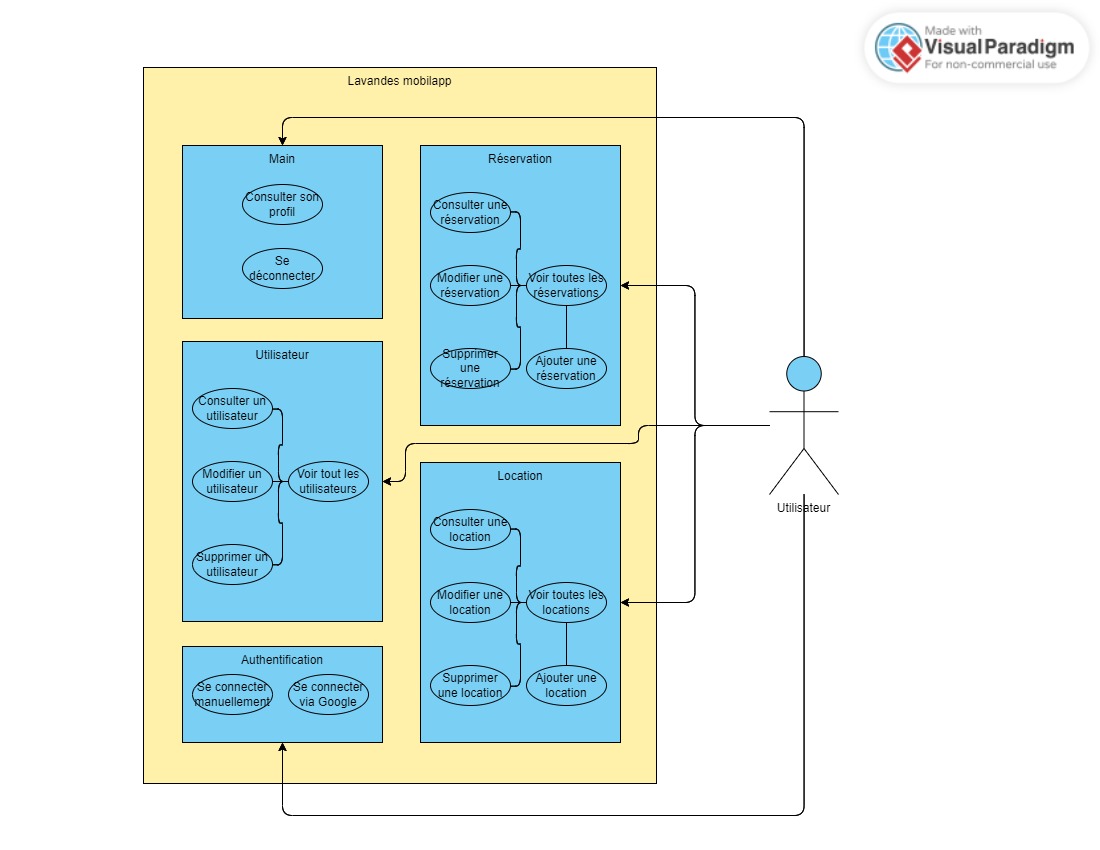
* Les couleurs dominantes sont le blanc et le bleu.
* L'architecture visuelle des pages doit être simple et non ambigu. L'utilisateur doit savoir facilement où il se trouve et où il doit aller.
* Si possible respecter le charte graphique material/android.

1. **Description fonctionnelle et technique**
   1. **Arborescence de l'application**
2. Page de connexion
3. Liste des utilisateurs
   1. Consulter le détail d'un utilisateur
   2. Modifier un utilisateur
   3. Supprimer un utilisateur
4. Liste des réservations
   1. Créer une réservation
   2. Consulter le détail d'une réservation\*
   3. Modifier une réservation
   4. Supprimer une réservation
5. Liste des locations
   1. Créer une location
   2. Consulter le détail d'une location
   3. Modifier une location
   4. Supprimer une location
6. Consulter son compte
7. Se déconnecter
   1. **Description fonctionnelle**

Les fonctionnalités attendues sont :

* Se connecter.
  + Manuellement : adresse mail, mot de passe.
  + Via Google.
* Consulter la liste des utilisateurs.
* Consulter, modifier et supprimer un utilisateur.
* Consulter la liste des réservations.
* Créer, consulter, modifier et supprimer une réservation.
* Consulter la liste des locations.
* Créer, consulter, modifier et supprimer une location.
* Consulter son compte.
* Se déconnecter.
  1. **Informations relatives aux contenus**
* Pour chaque location :
  + Superficie
  + Une image
  + Description.
  + Prix par nuit
  + Chauffage : oui/non
  + Climatisation : oui/non.
  + Nombres restants.
  + Cuisine : oui/non.
  + Parking : oui/non.
  + Nombre de personnes acceptées maximum.
  + Sanitaires personnels : oui/non.
  + Terrasse : oui/non.
  + Barbecue personnel : oui/non.
  + Nombre de chambres.
  + Wifi : oui/non.
* Téléphone : 04 90 61 74 08
* Mail : contact@camping-lavandes.com

1. **Ressources associées**

****