

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2**

Вариант 7

Студент:	Кулагин Вячеслав Дмитриевич
Преподаватель:	Наумова Надежда Александровна
Группа:	P3209

Санкт-Петербург  
2025

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цели работы</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Вычислительная реализация задачи</b>	<b>2</b>
2.1	Решение нелинейного уравнения . . . . .	2
2.1.1	Корни графически . . . . .	2
2.1.2	Интервалы изоляции корней . . . . .	2
2.1.3	Уточнить корни с точностью $10^{-2}$ . . . . .	3
2.1.4	Нахождение крайнего правого корня методом половинного деления . . . . .	3
2.1.5	Нахождение крайнего левого корня методом простых итераций . . . . .	3
2.1.6	Нахождение центрального корня методом Ньютона . . . . .	4
2.2	Решение системы нелинейных уравнений . . . . .	4
2.2.1	Корни графически . . . . .	4
2.2.2	Проверим сходимость . . . . .	4
2.2.3	Итерационный процесс . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Программная реализация</b>	<b>6</b>
3.1	Метод хорд . . . . .	6
3.1.1	Блок схема . . . . .	6
3.1.2	Реализация . . . . .	6
3.2	Метод секущих . . . . .	8
3.2.1	Блок схема . . . . .	8
3.2.2	Реализация . . . . .	8
3.3	Метод простой итерации для уравнений . . . . .	10
3.3.1	Блок схема . . . . .	10
3.3.2	Реализация . . . . .	10
3.4	Метод простой итерации для систем . . . . .	12
3.4.1	Блок схема . . . . .	12
3.4.2	Реализация . . . . .	13
<b>4</b>	<b>Вывод</b>	<b>13</b>

# 1 Цели работы

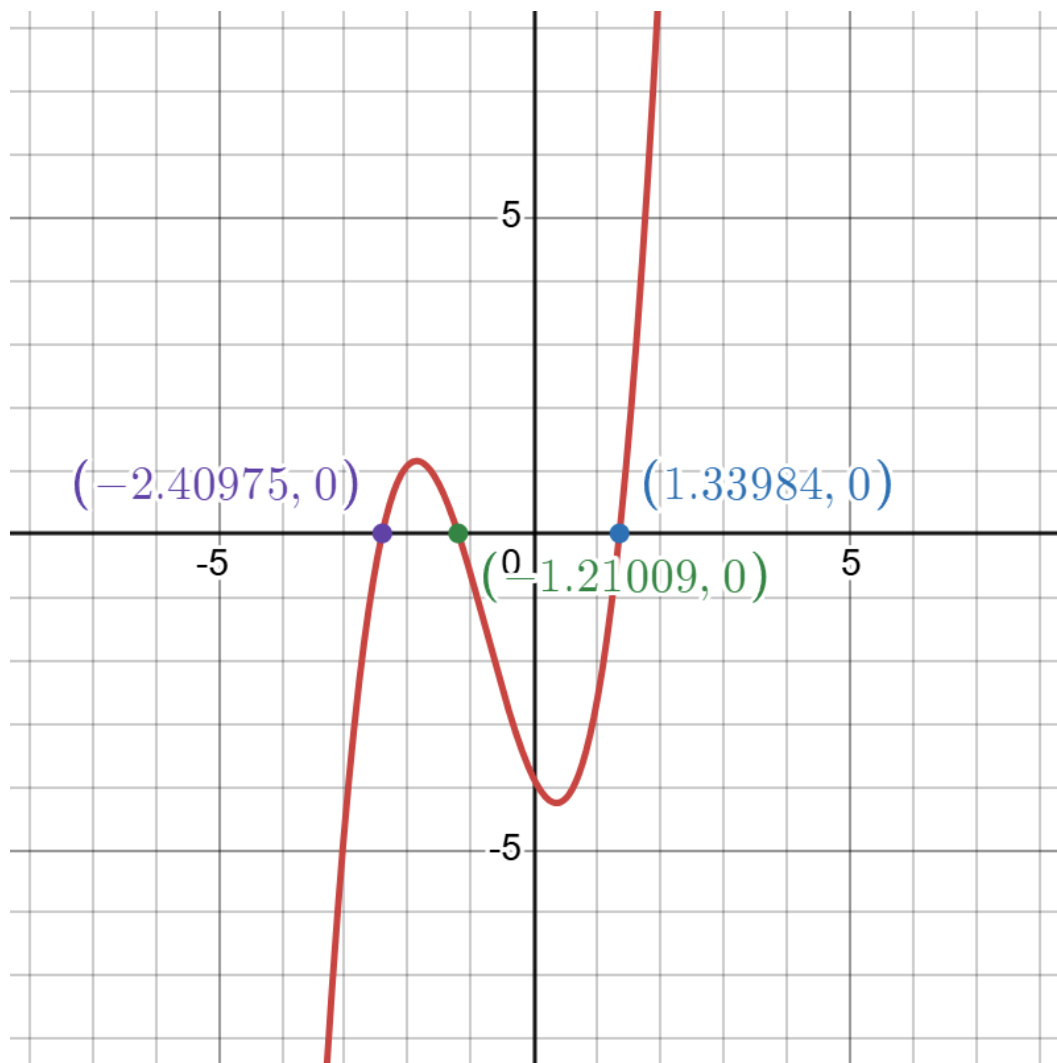
Изучить численные методы решения нелинейных уравнений и их систем, найти корни заданного нелинейного уравнения/системы нелинейных уравнений, выполнить программную реализацию методов.

## 2 Вычислительная реализация задачи

### 2.1 Решение нелинейного уравнения

#### 2.1.1 Корни графически

Дано:  $x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907$



#### 2.1.2 Интервалы изоляции корней

Для их определения можно воспользоваться методом интервалов знакопеременности. Для этого найдем значения знака на разных интервалах. Имеем приближенное значение корней:  $x_1 \approx -2,4$ ;  $x_2 \approx -1,2$ ;  $x_3 \approx 1,3$ . Разобьем ось на 4 интервала, и найдем какие на каждом из них знаки:

$(-\infty, -2.4); (-2.4, -1.2); (-1.2, 1.3); (1.3, +\infty)$ . Если при переходе от одного корня к другому будет меняться знак, это подтвердит изоляцию корней. Выберем точки в каждом интервале для проверки:  $-3, -1, 0, 2$ . Получаем:

Интервал	$(-\infty, -2.4)$	$(-2.4, -1.2)$	$(-1.2, 1.3)$	$(1.3, +\infty)$
Число	-3	-1	0	2
Знак	—	+	—	+

Каждый интервал содержит ровно один корень, так как знак меняется при переходе через каждую границу. Получаем примерные интервалы изоляции корней:  $(-3, -1.5); (-1.5, 0); (1, 2)$ .

### 2.1.3 Уточнить корни с точностью $10^{-2}$

Получаем:  $x_1 \approx -2,41$ ;  $x_2 \approx -1,21$ ;  $x_3 \approx 1,34$ .

### 2.1.4 Нахождение крайнего правого корня методом половинного деления

Вычислим крайний правый корень методом половинного деления, получаем:

№	$a$	$b$	$x$	$f(a)$	$f(b)$	$f(x)$	$ a-b $
1	1	2	1.5	—	+	+	1
2	1	1.5	1.25	—	+	—	0.5
3	1.25	1.5	1.375	—	+	+	0.25
4	1.25	1.375	1.3125	—	+	—	0.125
5	1.3125	1.375	1.34375	—	+	+	0.0625
6	1.3125	1.34375	1.328125	—	+	—	0.03125
7	1.328125	1.34375	1.335938	—	+	—	0.015625
8	1.335938	1.34375	<b>1.339844</b>	—	+	+	0.007813

Окончательно понимаем, что  $x_3 = 1.339844$

### 2.1.5 Нахождение крайнего левого корня методом простых итераций

$$f(x) = x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907$$

$$f'(x) = 3x^2 + 4,56x - 1,934$$

$$\lambda = -\frac{1}{3,667}$$

$$\varphi(x) = x - \frac{1}{3,667}(x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907)$$

Интервал у нас равняется:  $(-3, -1.5)$ . Берем начальное приближение  $x_0 = -2$ . Получаем вычисления:

№	$x_i$	$x_{i+1}$	$\varphi(x_{i+1})$	$f(x_{i+1})$	$ x_{i+1} - x_i $
0	-2	-2.29479	-2.41839	0.453234	0.294791
1	-2.29479	-2.41839	-2.40769	-0.03922	0.123598
2	-2.41839	-2.40769	-2.41021	0.00924	0.010695
3	-2.40769	<b>-2.41021</b>	-2.40965	-0.00207	0.00252

Получаем, что  $x_1 = -2.41021$

### 2.1.6 Нахождение центрального корня методом Ньютона

Возьмем  $x_0 = -1$ , интервал:  $(-1.5, 0)$ . Получаем:

№	$x_i$	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$x_{i+1}$	$ x_{i+1} - x_i $
0	-1	-0.693	-4.494	-1.15421	0.154206
1	-1.15421	-0.17499	-4.5328	-1.19281	0.038606
2	-1.19281	-0.05325	-4.52762	-1.20457	0.011761
3	-1.20457	-0.01692	-4.52486	<b>-1.20831</b>	0.003738

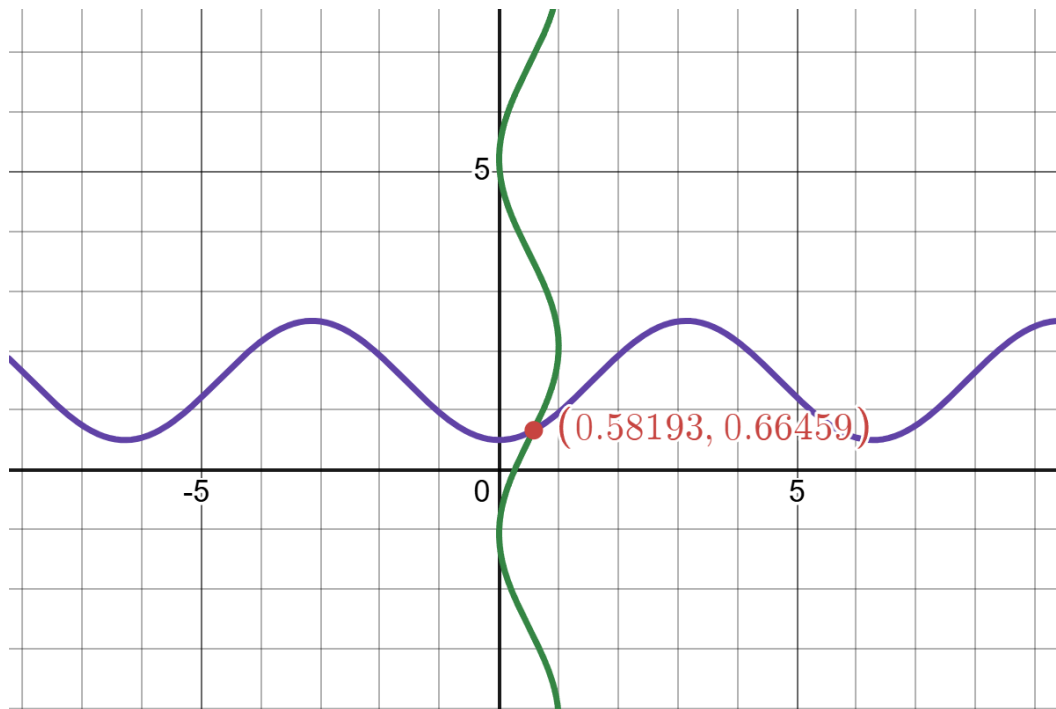
Окончательно понимаем, что  $x_2 = -1,20831$

## 2.2 Решение системы нелинейных уравнений

Дано (метод простых итераций):

$$\begin{cases} 2x - \sin(y - 0,5) = 1 \\ y + \cos x = 1,5 \end{cases}$$

### 2.2.1 Корни графически



Понимаем, что искомым корень в пределах квадрата  $0 < x < 1; 0 < y < 1$ .

$$\begin{cases} 2x - \sin(y - 0,5) = 1 \\ y + \cos x = 1,5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sin(y - 0.5) \\ y = 1.5 - \cos(x) \end{cases}$$

### 2.2.2 Проверим сходимость

$$\frac{\partial \varphi_1}{\partial x} = 0 \qquad \frac{\partial \varphi_2}{\partial x} = \sin(x)$$

$$\frac{\partial \varphi_1}{\partial y} = \cos \left( y - \frac{1}{2} \right)$$

$$\frac{\partial \varphi_2}{\partial y} = 0$$

$$\left| \frac{\partial \varphi_1}{\partial x} \right| + \left| \frac{\partial \varphi_1}{\partial y} \right| = 0 + \left| \cos \left( y - \frac{1}{2} \right) \right| < 1$$

$$\left| \frac{\partial \varphi_2}{\partial x} \right| + \left| \frac{\partial \varphi_2}{\partial y} \right| = 0 + |\sin(x)| < 0,1$$

Получаем, что  $\max |\varphi'(x)| < 1$ , следовательно, процесс сходящийся.

### 2.2.3 Итерационный процесс

Возьмем начальное приближение  $x^{(0)} = 1, y^{(0)} = 1$ . Подставляем каждый раз оба значения в систему уравнений, затем сравниваем точность.

#### 1 шаг

$$x^{(1)} = 0,7397$$

$$y^{(1)} = 0,9596$$

$$|x^{(1)} - x^{(0)}| = 0,2603 > \varepsilon$$

$$|y^{(1)} - y^{(0)}| = 0,041 > \varepsilon$$

#### 2 шаг

$$x^{(2)} = 0,7218$$

$$y^{(2)} = 0,7613$$

$$|x^{(2)} - x^{(1)}| = 0,0179 > \varepsilon$$

$$|y^{(2)} - y^{(1)}| = 0,1983 > \varepsilon$$

#### 3 шаг

$$x^{(3)} = 0,6291$$

$$y^{(3)} = 0,7494$$

$$|x^{(3)} - x^{(2)}| = 0,0927 > \varepsilon$$

$$|y^{(3)} - y^{(2)}| = 0,0119 > \varepsilon$$

#### 4 шаг

$$x^{(4)} = 0,6234$$

$$y^{(4)} = 0,6914$$

$$|x^{(4)} - x^{(3)}| = 0,0057 < \varepsilon$$

$$|y^{(4)} - y^{(3)}| = 0,058 > \varepsilon$$

#### 5 шаг

$$x^{(5)} = 0,5951$$

$$y^{(5)} = 0,6881$$

$$|x^{(5)} - x^{(4)}| = 0,0057 < \varepsilon$$

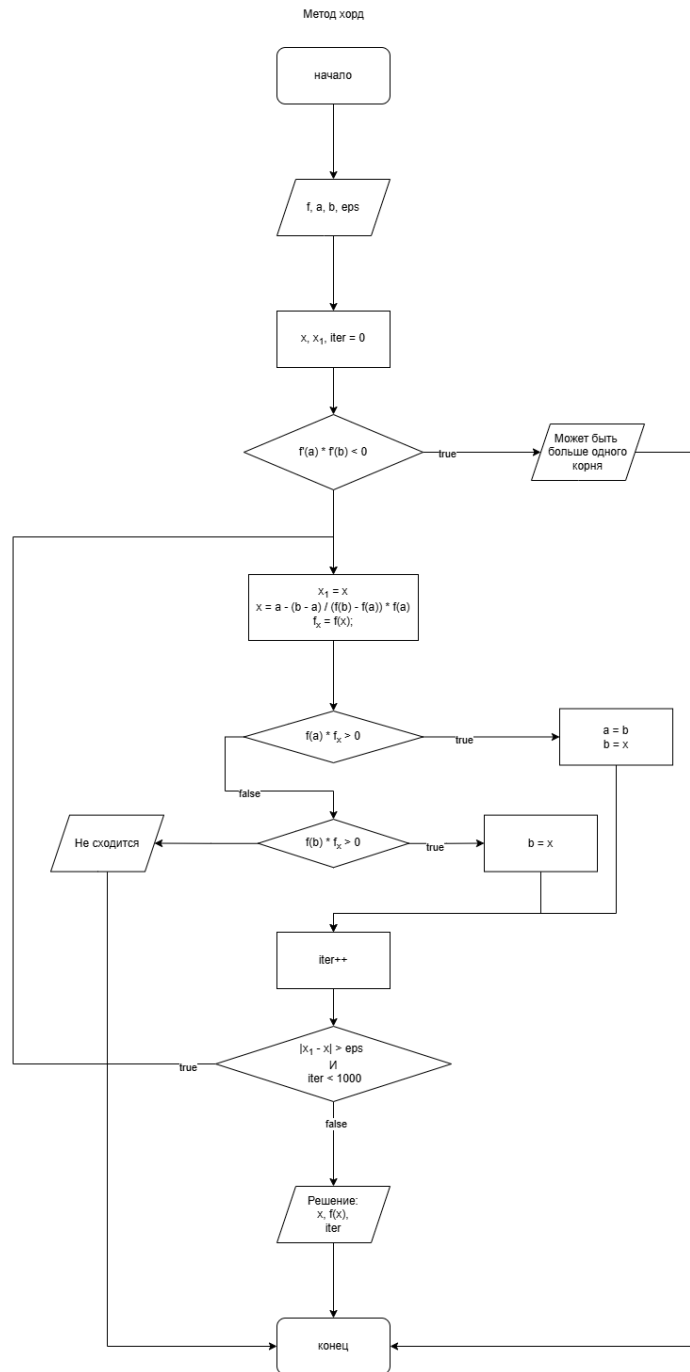
$$|y^{(5)} - y^{(4)}| = 0,003 > \varepsilon$$

Получаем итоговые результаты:  $x = 0,5951, y = 0,6881$

## 3 Программная реализация

### 3.1 Метод хорд

#### 3.1.1 Блок схема



#### 3.1.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;  
  
import calc.math.logic.equations.Equation;  
  
public class ChordMethod implements RootSolver {
```

```

public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
    int iter = 0;
    double x = 0;
    double x1;

    if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
        return "More than one root";
    }

    do {
        x1 = x;
        x = a - (b - a) / (f.evaluate(b) - f.evaluate(a)) * f.evaluate(a);
        double f_x = f.evaluate(x);
        if (f.evaluate(a) * f_x > 0) {
            a = b;
            b = x;
        } else if (f.evaluate(b) * f_x > 0) {
            b = x;
        } else {
            return "No solution";
        }
        iter++;
    } while (Math.abs(x1 - x) > eps && iter < 1000);

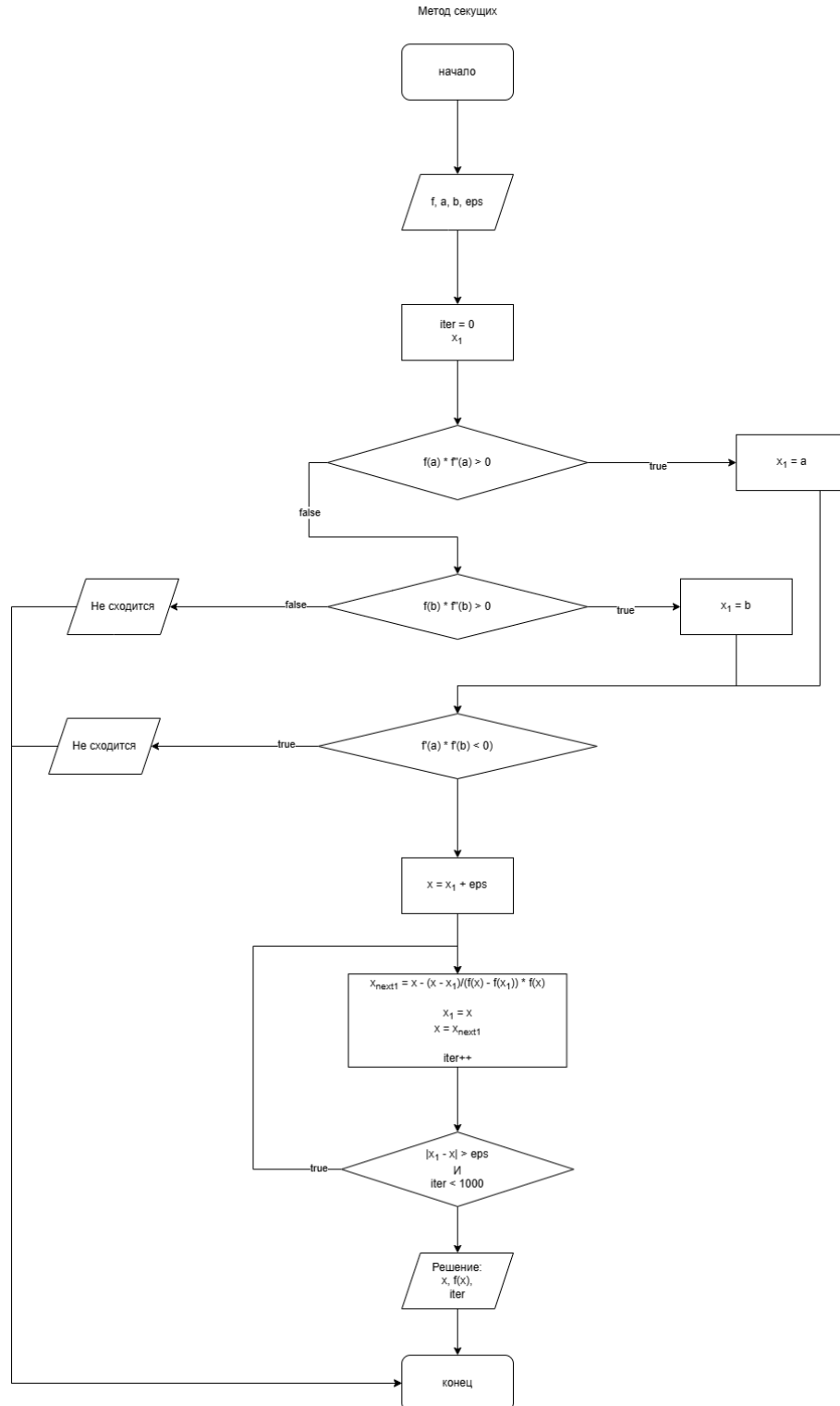
    return "Done!\n" +
        "Root: " + x + "\n" +
        "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
        "Iterations: " + iter;
}
}

```



## 3.2 Метод секущих

### 3.2.1 Блок схема



### 3.2.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;  
  
import calc.math.logic.equations.Equation;
```

```

public class SecantMethod implements RootSolver {
    public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
        int iter = 0;
        double x1; // x i-1

        if (f.evaluate(a) * f.secondDerivative(a) > 0) {
            x1 = a;
        } else if (f.evaluate(b) * f.secondDerivative(b) > 0) {
            x1 = b;
        } else {
            return "No solution";
        }

        if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
            return "More than one root";
        }

        double x = x1 + eps; // x i
        do {
            double x_next_1 = x - (x - x1)/(f.evaluate(x) -
                f.evaluate(x1)) * f.evaluate(x);

            x1 = x;
            x = x_next_1;

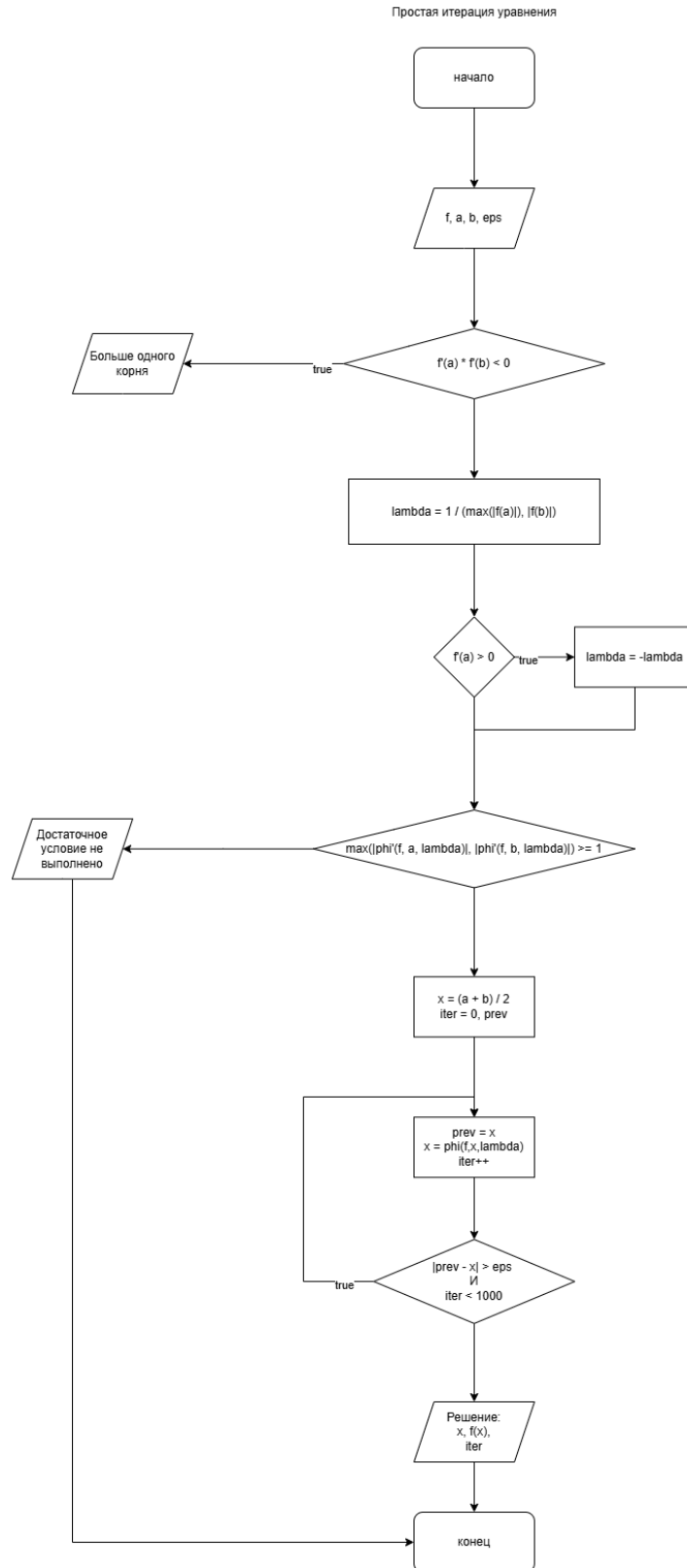
            iter++;
        } while (Math.abs(x1 - x) > eps && iter < 1000);

        return "Done!\n" +
            "Root: " + x + "\n" +
            "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
            "Iterations: " + iter;
    }
}

```

### 3.3 Метод простой итерации для уравнений

#### 3.3.1 Блок схема



#### 3.3.2 Реализация

```

package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.equations.Equation;

public class SimpleIterationMethod implements RootSolver {
    public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
        if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
            return "More than one root";
        }

        double lambda = 1 / (Math.max(Math.abs(f.firstDerivative(a)),
            Math.abs(f.firstDerivative(b))));

        if (f.firstDerivative(a) > 0) {
            lambda = -lambda;
        }

        if (Math.max(Math.abs(firstDerivativePhi(f, a, lambda)),
            Math.abs(firstDerivativePhi(f, b, lambda))) >= 1) {
            return "No solution";
        }

        double x = (a + b) / 2;

        int iter = 0;
        double prev;
        do {
            prev = x;
            x = phi(f, x, lambda);
            iter++;
        } while (Math.abs(prev - x) > eps && iter < 1000);

        return "Root: " + x + "\n" +
            "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
            "Iterations: " + iter;
    }

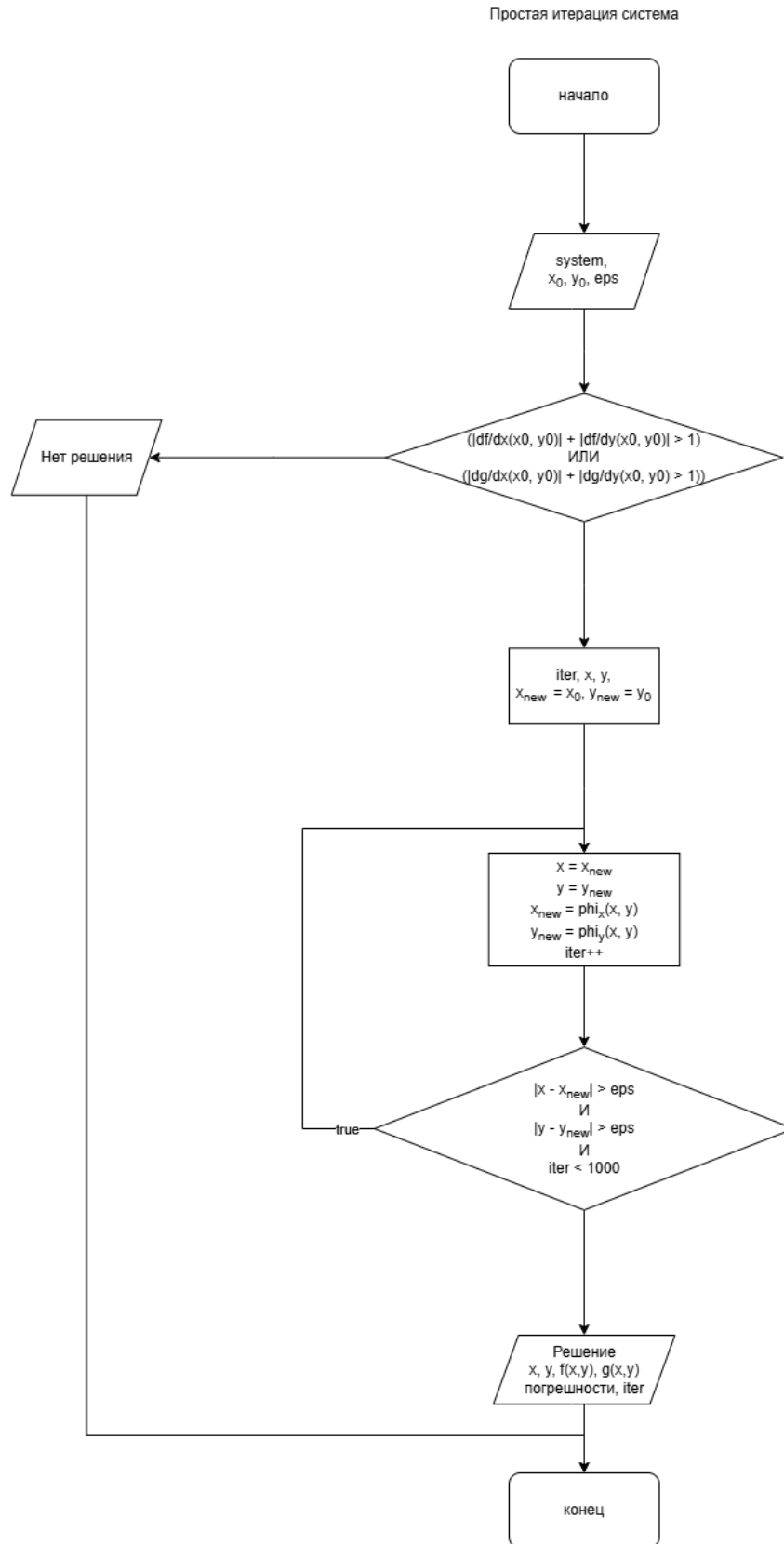
    private double phi(Equation f, double x, double lambda) {
        return x + lambda * f.evaluate(x);
    }

    private double firstDerivativePhi(Equation f, double x, double lambda) {
        return 1 + lambda * f.firstDerivative(x);
    }
}

```

## 3.4 Метод простой итерации для систем

### 3.4.1 Блок схема



### 3.4.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.systems.SystemEquation;

public class SystemSimpleIterationMethod {
    public String solve(SystemEquation system,
        double x0, double y0, double eps) {
        if ((Math.abs(system.dfdx(x0, y0)) + Math.abs(system.dfdy(x0, y0)) > 1)
            ||
            ((Math.abs(system.dgdx(x0, y0)) +
            Math.abs(system.dgdy(x0, y0)) > 1))) {
            return "No solution:\n" +
                "dfdx:" + system.dfdx(x0, y0) + "\n" +
                "dfdy:" + system.dfdy(x0, y0) + "\n" +
                "dgdx:" + system.dgdx(x0, y0) + "\n" +
                "dgdy:" + system.dgdy(x0, y0) + "\n";
        }

        String logs = "";

        int iter = 0;
        double x, y;
        double xNew = x0, yNew = y0;
        do {
            x = xNew;
            y = yNew;
            xNew = system.phiX(x, y);
            yNew = system.phiY(x, y);
            iter++;
        } while (Math.abs(x - xNew) > eps &&
            Math.abs(y - yNew) > eps && iter < 1000);

        return logs + "Solution:\n" +
            "x = " + x + "\n" +
            "y = " + y + "\n" +
            "f(x,y)=" + system.f(x,y) + ", g(x,y)=" + system.g(x,y) + "\n" +
            "Errors: [" + Math.abs(x - xNew) + ", " +
            Math.abs(y - yNew) + "]\n" +
            "Iterations: " + iter;
    }
}
```

## 4 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены численные методы решения нелинейных уравнений и систем нелинейных уравнений.