

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

Вариант 7

Студент:
Преподаватель:

Кулагин Вячеслав Дмитриевич
Наумова Надежда Александровна

Группа: Р3209

Санкт-Петербург
2025

Содержание

1 Цели работы	2
2 Вычислительная реализация задачи	2
2.1 Решение нелинейного уравнения	2
2.1.1 Корни графически	2
2.1.2 Интервалы изоляции корней	2
2.1.3 Уточнить корни с точностью 10^{-2}	3
2.1.4 Нахождение крайнего правого корня методом половинного деления	3
2.1.5 Нахождение крайнего левого корня методом простых итераций	3
2.1.6 Нахождение центрального корня методом Ньютона	4
2.2 Решение системы нелинейных уравнений	4
2.2.1 Корни графически	4
2.2.2 Проверим сходимость	4
2.2.3 Итерационный процесс	5
3 Программная реализация	6
3.1 Метод хорд	6
3.1.1 Блок схема	6
3.1.2 Реализация	6
3.2 Метод секущих	8
3.2.1 Блок схема	8
3.2.2 Реализация	8
3.3 Метод простой итерации для уравнений	10
3.3.1 Блок схема	10
3.3.2 Реализация	10
3.4 Метод простой итерации для систем	12
3.4.1 Блок схема	12
3.4.2 Реализация	13
4 Вывод	13

1 Цели работы

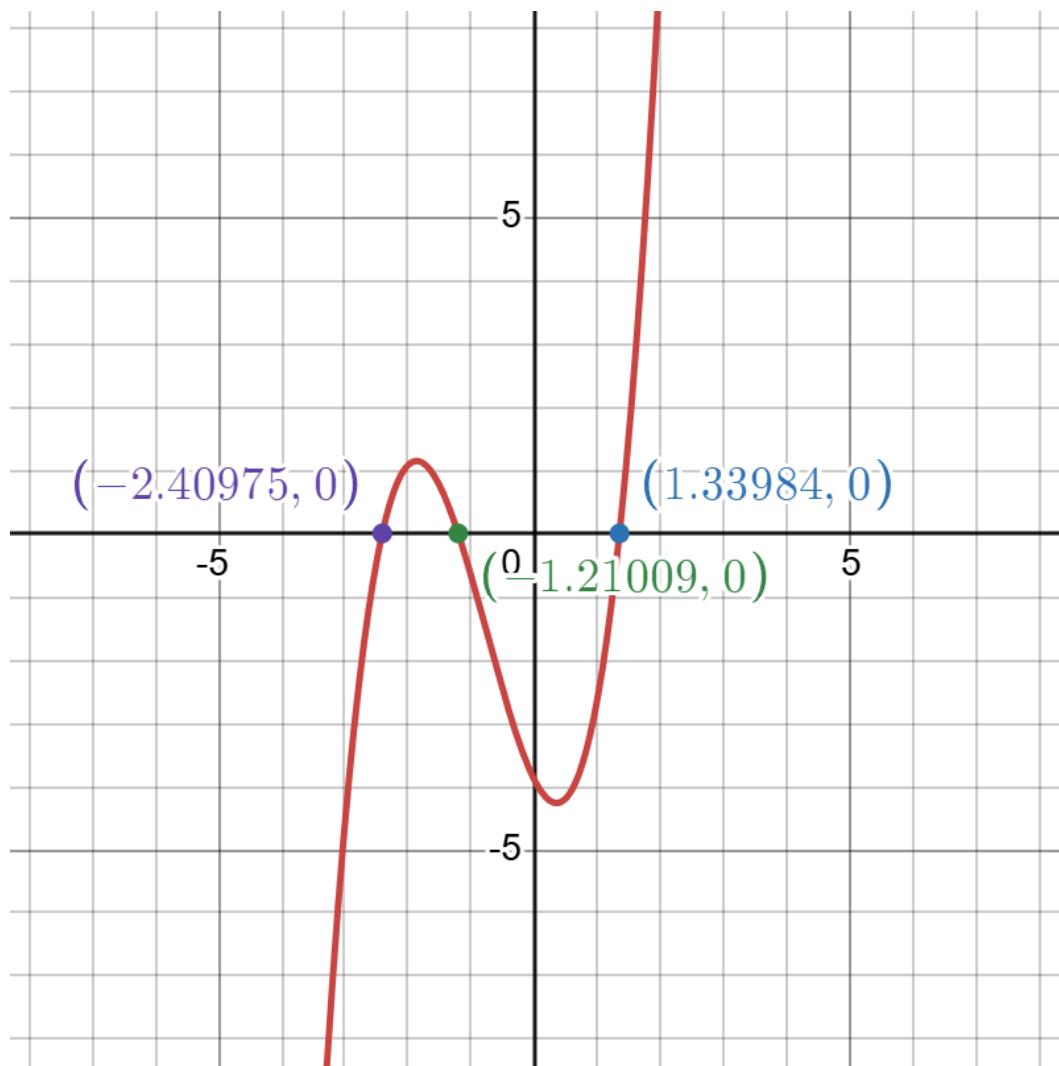
Изучить численные методы решения нелинейных уравнений и их систем, найти корни заданного нелинейного уравнения/системы нелинейных уравнений, выполнить программную реализацию методов.

2 Вычислительная реализация задачи

2.1 Решение нелинейного уравнения

2.1.1 Корни графически

Дано: $x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907$



2.1.2 Интервалы изоляции корней

Для их определения можно воспользоваться методом интервалов знакопеременности. Для этого найдем значения знака на разных интервалах. Имеем приближенное значение корней: $x_1 \approx -2,4$; $x_2 \approx -1,2$; $x_3 \approx 1,3$. Разобьем ось на 4 интервала, и найдем какие на каждом из них знаки:

$(-\infty, -2.4); (-2.4, -1.2); (-1.2, 1.3); (1.3, +\infty)$. Если при переходе от одного корня к другому будет меняться знак, это подтвердит изоляцию корней. Выберем точки в каждом интервале для проверки: $-3, -1, 0, 2$. Получаем:

Интервал	$(-\infty, -2.4)$	$(-2.4, -1.2)$	$(-1.2, 1.3)$	$(1.3, +\infty)$
Число	-3	-1	0	2
Знак	-	+	-	+

Каждый интервал содержит ровно один корень, так как знак меняется при переходе через каждую границу. Получаем примерные интервалы изоляции корней: $(-3, -1.5); (-1.5, 0); (1, 2)$.

2.1.3 Уточнить корни с точностью 10^{-2}

Получаем: $x_1 \approx -2,41$; $x_2 \approx -1,21$; $x_3 \approx 1,34$.

2.1.4 Нахождение крайнего правого корня методом половинного деления

Вычислим крайний правый корень методом половинного деления, получаем:

№	a	b	x	$f(a)$	$f(b)$	$f(x)$	$ a-b $
1	1	2	1.5	-	+	+	1
2	1	1.5	1.25	-	+	-	0.5
3	1.25	1.5	1.375	-	+	+	0.25
4	1.25	1.375	1.3125	-	+	-	0.125
5	1.3125	1.375	1.34375	-	+	+	0.0625
6	1.3125	1.34375	1.328125	-	+	-	0.03125
7	1.328125	1.34375	1.335938	-	+	-	0.015625
8	1.335938	1.34375	1.339844	-	+	+	0.007813

Окончательно понимаем, что $x_3 = 1.339844$

2.1.5 Нахождение крайнего левого корня методом простых итераций

$$f(x) = x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907$$

$$f'(x) = 3x^2 + 4,56x - 1,934$$

$$\lambda = -\frac{1}{3,667}$$

$$\varphi(x) = x - \frac{1}{3,667}(x^3 + 2,28x^2 - 1,934x - 3,907)$$

Интервал у нас равняется: $(-3, -1.5)$. Берем начальное приближение $x_0 = -2$. Получаем вычисления:

№	x_i	x_{i+1}	$\varphi(x_{i+1})$	$f(x_{i+1})$	$ x_{i+1} - x_i $
0	-2	-2.29479	-2.41839	0.453234	0.294791
1	-2.29479	-2.41839	-2.40769	-0.03922	0.123598
2	-2.41839	-2.40769	-2.41021	0.00924	0.010695
3	-2.40769	-2.41021	-2.40965	-0.00207	0.00252

Получаем, что $x_1 = -2.41021$

2.1.6 Нахождение центрального корня методом Ньютона

Возьмем $x_0 = -1$, интервал: $(-1.5, 0)$. Получаем:

№	x_i	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	x_{i+1}	$ x_{i+1} - x_i $
0	-1	-0.693	-4.494	-1.15421	0.154206
1	-1.15421	-0.17499	-4.5328	-1.19281	0.038606
2	-1.19281	-0.05325	-4.52762	-1.20457	0.011761
3	-1.20457	-0.01692	-4.52486	-1.20831	0.003738

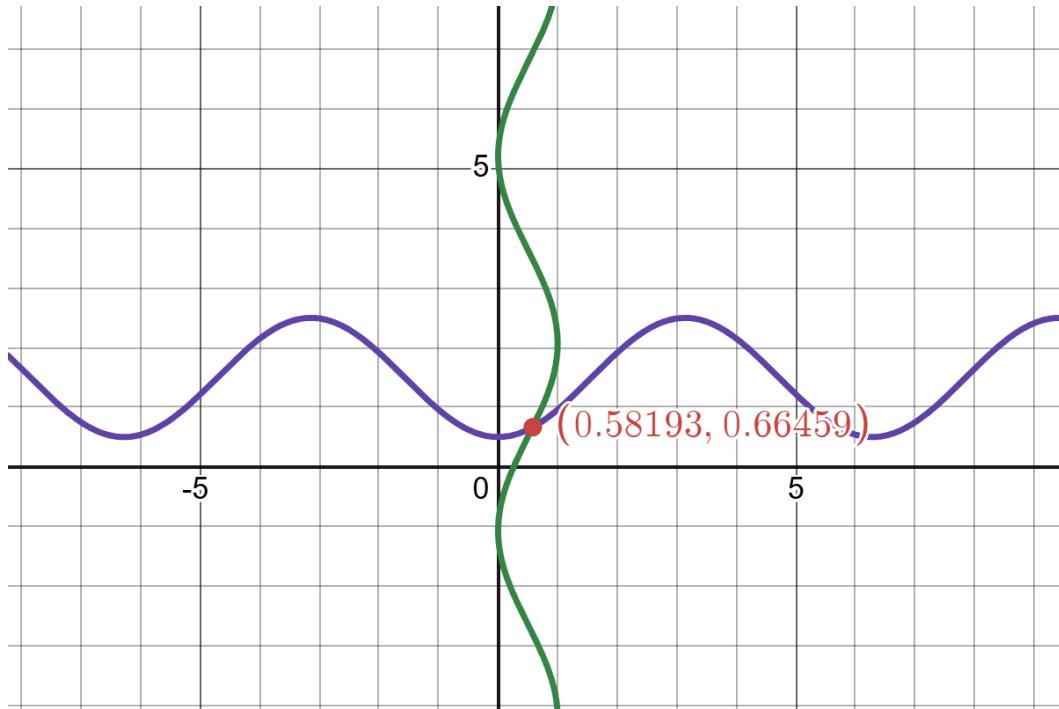
Окончательно понимаем, что $x_2 = -1, 20831$

2.2 Решение системы нелинейных уравнений

Дано (метод простых итераций):

$$\begin{cases} 2x - \sin(y - 0, 5) = 1 \\ y + \cos x = 1, 5 \end{cases}$$

2.2.1 Корни графически



Понимаем, что искомых корень в пределах квадрата $0 < x < 1; 0 < y < 1$.

$$\begin{cases} 2x - \sin(y - 0, 5) = 1 \\ y + \cos x = 1, 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sin(y - 0, 5) \\ y = 1, 5 - \cos(x) \end{cases}$$

2.2.2 Проверим сходимость

$$\frac{\partial \varphi_1}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial \varphi_2}{\partial x} = \sin(x)$$

$$\frac{\partial \varphi_1}{\partial y} = \cos\left(y - \frac{1}{2}\right) \quad \frac{\partial \varphi_2}{\partial y} = 0$$

$$\left| \frac{\partial \varphi_1}{\partial x} \right| + \left| \frac{\partial \varphi_1}{\partial y} \right| = 0 + \left| \cos\left(y - \frac{1}{2}\right) \right| < 1$$

$$\left| \frac{\partial \varphi_2}{\partial x} \right| + \left| \frac{\partial \varphi_2}{\partial y} \right| = 0 + |\sin(x)| < 0, 1$$

Получаем, что $\max |\varphi'(x)| < 1$, следовательно, процесс сходящийся.

2.2.3 Итерационный процесс

Возьмем начальное приближение $x^{(0)} = 1, y^{(0)} = 1$. Подставляем каждый раз оба значения в систему уравнений, затем сравниваем точность.

1 шаг

$$x^{(1)} = 0, 7397$$

$$y^{(1)} = 0, 9596$$

$$|x^{(1)} - x^{(0)}| = 0, 2603 > \varepsilon$$

$$|y^{(1)} - y^{(0)}| = 0, 041 > \varepsilon$$

2 шаг

$$x^{(2)} = 0, 7218$$

$$y^{(2)} = 0, 7613$$

$$|x^{(2)} - x^{(1)}| = 0, 0179 > \varepsilon$$

$$|y^{(2)} - y^{(1)}| = 0, 1983 > \varepsilon$$

3 шаг

$$x^{(3)} = 0, 6291$$

$$y^{(3)} = 0, 7494$$

$$|x^{(3)} - x^{(2)}| = 0, 0927 > \varepsilon$$

$$|y^{(3)} - y^{(2)}| = 0, 0119 > \varepsilon$$

4 шаг

$$x^{(4)} = 0, 6234$$

$$y^{(4)} = 0, 6914$$

$$|x^{(4)} - x^{(3)}| = 0, 0057 < \varepsilon$$

$$|y^{(4)} - y^{(3)}| = 0, 058 > \varepsilon$$

5 шаг

$$x^{(5)} = 0, 5951$$

$$y^{(5)} = 0, 6881$$

$$|x^{(5)} - x^{(4)}| = 0, 0057 < \varepsilon$$

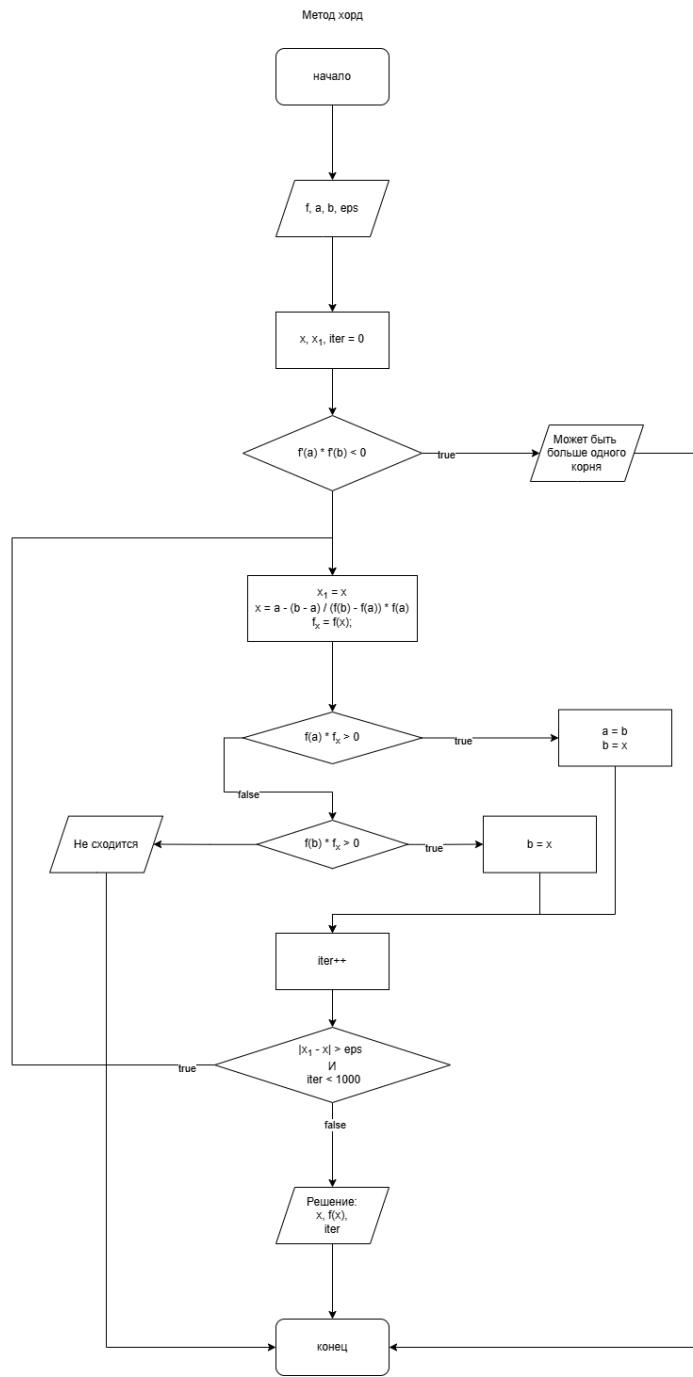
$$|y^{(5)} - y^{(4)}| = 0, 003 > \varepsilon$$

Получаем итоговые результаты: $x = 0, 5951, y = 0, 6881$

3 Программная реализация

3.1 Метод хорд

3.1.1 Блок схема



3.1.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.equations.Equation;

public class ChordMethod implements RootSolver {
```

```

public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
    int iter = 0;
    double x = 0;
    double x1;

    if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
        return "More than one root";
    }

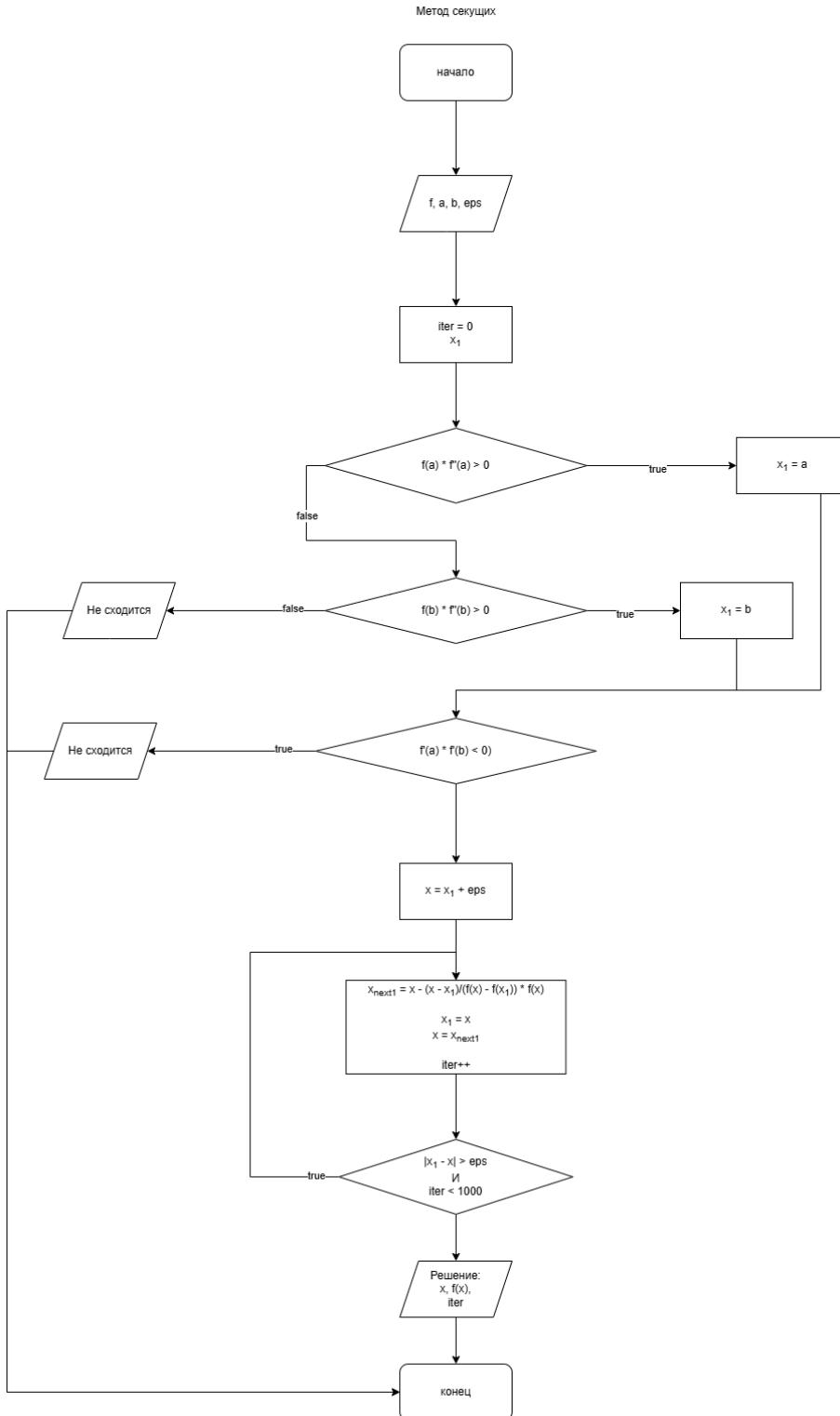
    do {
        x1 = x;
        x = a - (b - a) / (f.evaluate(b) - f.evaluate(a)) * f.evaluate(a);
        double f_x = f.evaluate(x);
        if (f.evaluate(a) * f_x > 0) {
            a = b;
            b = x;
        } else if (f.evaluate(b) * f_x > 0) {
            b = x;
        } else {
            return "No solution";
        }
        iter++;
    } while (Math.abs(x1 - x) > eps && iter < 1000);

    return "Done!\n" +
        "Root: " + x + "\n" +
        "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
        "Iterations: " + iter;
}
}

```

3.2 Метод секущих

3.2.1 Блок схема



3.2.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.equations.Equation;
```

```

public class SecantMethod implements RootSolver {
    public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
        int iter = 0;
        double x1; // xi-1

        if (f.evaluate(a) * f.secondDerivative(a) > 0) {
            x1 = a;
        } else if (f.evaluate(b) * f.secondDerivative(b) > 0) {
            x1 = b;
        } else {
            return "No solution";
        }

        if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
            return "More than one root";
        }

        double x = x1 + eps; // xi
        do {
            double x_next_1 = x - (x - x1)/(f.evaluate(x) -
                f.evaluate(x1)) * f.evaluate(x);

            x1 = x;
            x = x_next_1;

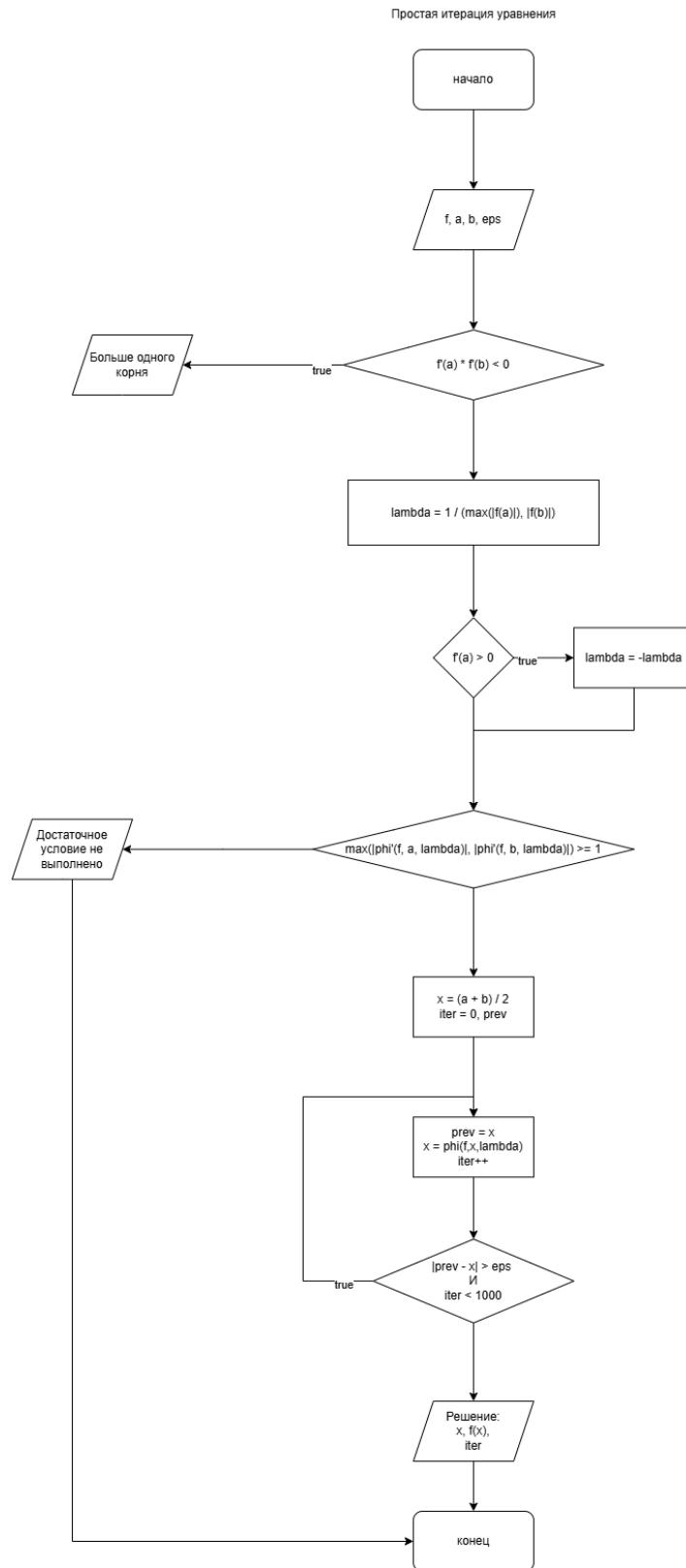
            iter++;
        } while (Math.abs(x1 - x) > eps && iter < 1000);

        return "Done!\n" +
            "Root: " + x + "\n" +
            "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
            "Iterations: " + iter;
    }
}

```

3.3 Метод простой итерации для уравнений

3.3.1 Блок схема



3.3.2 Реализация

```

package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.equations.Equation;

public class SimpleIterationMethod implements RootSolver {
    public String solve(Equation f, double a, double b, double eps) {
        if (f.firstDerivative(a) * f.firstDerivative(b) < 0) {
            return "More then one root";
        }

        double lambda = 1 / (Math.max(Math.abs(f.firstDerivative(a)),
        Math.abs(f.firstDerivative(b))));

        if (f.firstDerivative(a) > 0) {
            lambda = -lambda;
        }

        if (Math.max(Math.abs(firstDerivativePhi(f, a, lambda)),
        Math.abs(firstDerivativePhi(f, b, lambda))) >= 1) {
            return "No solution";
        }

        double x = (a + b) / 2;

        int iter = 0;
        double prev;
        do {
            prev = x;
            x = phi(f, x, lambda);
            iter++;
        } while (Math.abs(prev - x) > eps && iter < 1000);

        return "Root: " + x + "\n" +
               "f(x): " + f.evaluate(x) + "\n" +
               "Iterations: " + iter;
    }

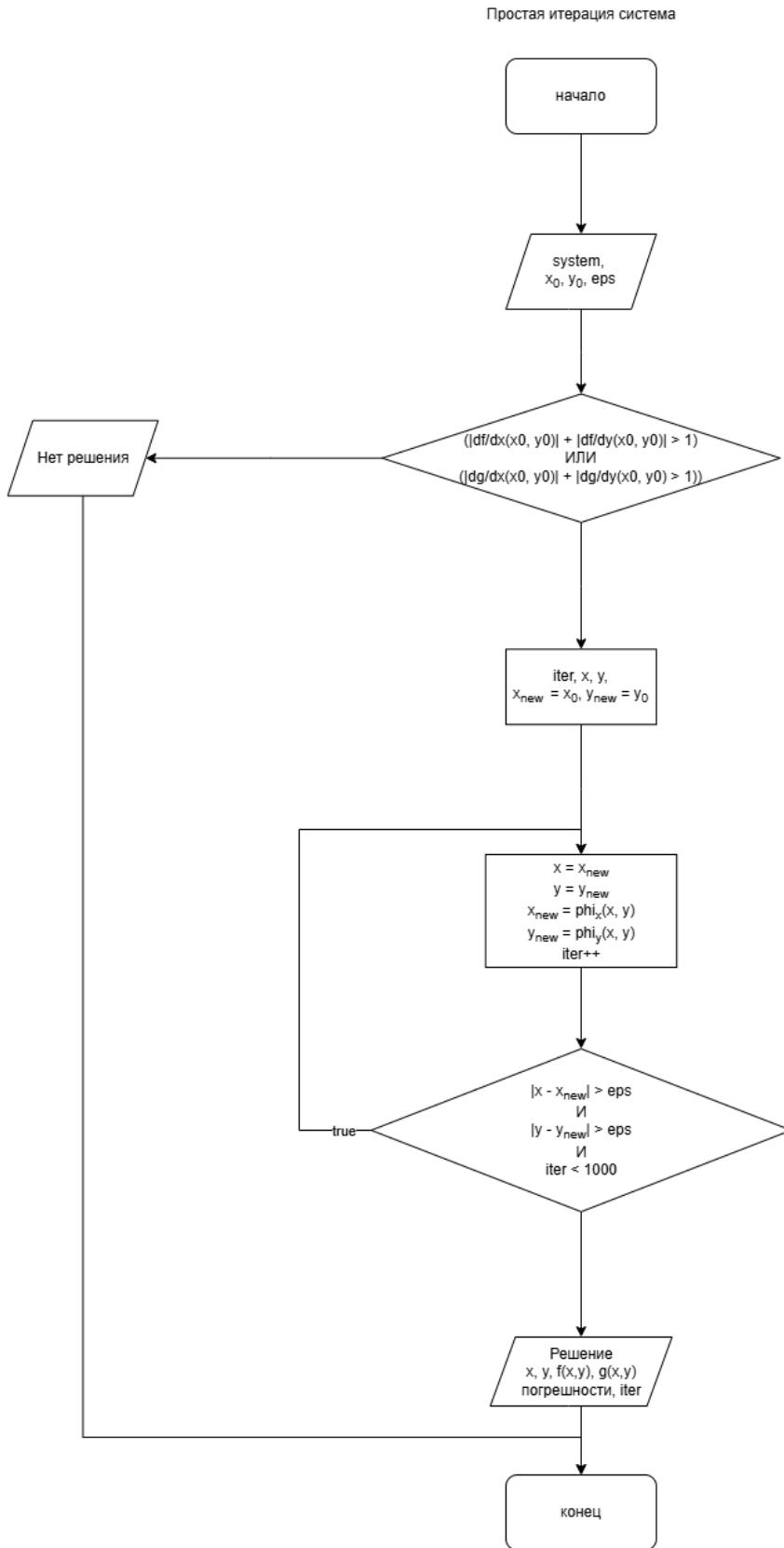
    private double phi(Equation f, double x, double lambda) {
        return x + lambda * f.evaluate(x);
    }

    private double firstDerivativePhi(Equation f, double x, double lambda) {
        return 1 + lambda * f.firstDerivative(x);
    }
}

```

3.4 Метод простой итерации для систем

3.4.1 Блок схема



3.4.2 Реализация

```
package calc.math.logic.solvers;

import calc.math.logic.systems.SystemEquation;

public class SystemSimpleIterationMethod {
    public String solve(SystemEquation system,
    double x0, double y0, double eps) {
        if ((Math.abs(system.dfdx(x0, y0)) + Math.abs(system.dfdy(x0, y0)) > 1)
        ||
            ((Math.abs(system.dgdx(x0, y0)) +
            Math.abs(system.dgdy(x0, y0)) > 1))) {
            return "No solution:\n" +
                "dfdx:" + system.dfdx(x0, y0) + "\n" +
                "dfdy:" + system.dfdy(x0, y0) + "\n" +
                "dgdx:" + system.dgdx(x0, y0) + "\n" +
                "dgdy:" + system.dgdy(x0, y0) + "\n";
        }

        String logs = "";

        int iter = 0;
        double x, y;
        double xNew = x0, yNew = y0;
        do {
            x = xNew;
            y = yNew;
            xNew = system.phiX(x, y);
            yNew = system.phiY(x, y);
            iter++;
        } while (Math.abs(x - xNew) > eps &&
        Math.abs(y - yNew) > eps && iter < 1000);

        return logs + "Solution:\n" +
            "x = " + x + "\n" +
            "y = " + y + "\n" +
            "f(x,y)=" + system.f(x, y) + ", g(x,y)=" + system.g(x, y) + "\n" +
            "Errors: [" + Math.abs(x - xNew) + ", " +
            Math.abs(y - yNew) + "]\n" +
            "Iterations: " + iter;
    }
}
```

4 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены численные методы решения нелинейных уравнений и систем нелинейных уравнений.