

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4**

Вариант 7

Студент:	Кулагин Вячеслав Дмитриевич
Преподаватель:	Наумова Надежда Александровна
Группа:	P3209

Санкт-Петербург  
2025

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цели работы</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Вычислительная реализация задачи</b>	<b>2</b>
2.1	Линейное приближение . . . . .	2
2.2	Квадратичное приближение . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Программная реализация задачи</b>	<b>5</b>
3.1	Примеры работы . . . . .	5
3.2	Линейная . . . . .	6
3.3	Экспонента . . . . .	9
3.4	Логарифмическая . . . . .	9
3.5	Степенная . . . . .	10
3.6	Функция второй степени . . . . .	11
3.7	Функция третьей степени . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Вывод</b>	<b>17</b>

# 1 Цели работы

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

## 2 Вычислительная реализация задачи

Исходные данные:

$$y = \frac{23x}{x^4 + 7}; x \in [-2, 0]; h = 0, 2$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$x_i$	-2.0	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1.0	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0.0
$y_i$	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00

### 2.1 Линейное приближение

Представим функцию в виде:  $\varphi(x) = ax + b$ . Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} aSXX + bSX = SXY \\ aSX + bn = SY \end{cases}$$

Найдем суммы:

$$SX = \sum_{i=1}^n x_i = -11$$

$$SXX = \sum_{i=1}^n x_i^2 = 15.4$$

$$SY = \sum_{i=1}^n y_i = -22.35$$

$$SXY = \sum_{i=1}^n x_i y_i = 27.09$$

Получаем:

$$\begin{cases} 15.4a - 11b = 27.09 \\ -11a + 11b = -22.35 \end{cases}$$

Решив систему, получаем коэффициенты:  $a = 1.0773$ ,  $b = -0.9545$ . Таким образом, понимаем, что исходное уравнение  $\varphi(x) = 1.0773x - 0.9545$ .

Найдём среднеквадратичное отклонение ( $\gamma = (\varphi(x_i) - y_i)^2$ ):

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$x_i$	-2	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0
$y_i$	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00
$\varphi(x_i)$	-3.1091	-2.8936	-2.6782	-2.4627	-2.2473	-2.0318	-1.8163	-1.6009	-1.3854	-1.1700	-0.9545
$\gamma$	1.2301	0.2784	0.0014	0.2574	0.6313	0.7110	0.4448	0.1120	0.0058	0.2631	0.9111

Получаем коэффициент:

$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.664$$

## 2.2 Квадратичное приближение

Представим функцию в виде:  $\varphi(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ . Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} a_0n + a_1 \sum_{i=1}^n x_i + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^3 = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i^2 + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^3 + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^4 = \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i \end{cases}$$

Найдем суммы:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n x_i &= -11 \\ \sum_{i=1}^n x_i^2 &= 15.4 \\ \sum_{i=1}^n x_i^3 &= -24.2 \\ \sum_{i=1}^n x_i^4 &= 40.53 \\ \sum_{i=1}^n y_i &= -22.35 \\ \sum_{i=1}^n x_i y_i &= 27.09 \\ \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i &= -38.22 \end{aligned}$$

Получаем систему:

$$\begin{cases} a_0 \cdot 11 + a_1 \cdot (-11) + a_2 \cdot 15.4 = -22.35 \\ a_0 \cdot (-11) + a_1 \cdot 15.4 + a_2 \cdot (-24.2) = 27.09 \\ a_0 \cdot 15.4 + a_1 \cdot (-24.2) + a_2 \cdot 40.53 = -38.22 \end{cases}$$

Решив систему, получаем коэффициенты:  $a_0 = 0.1622$ ,  $a_1 = 4.7999$ ,  $a_2 = 1.8613$ . Таким образом, получаем уравнение:  $\varphi(x) = 0.1622 + 4.7999x + 1.8613x^2$ .

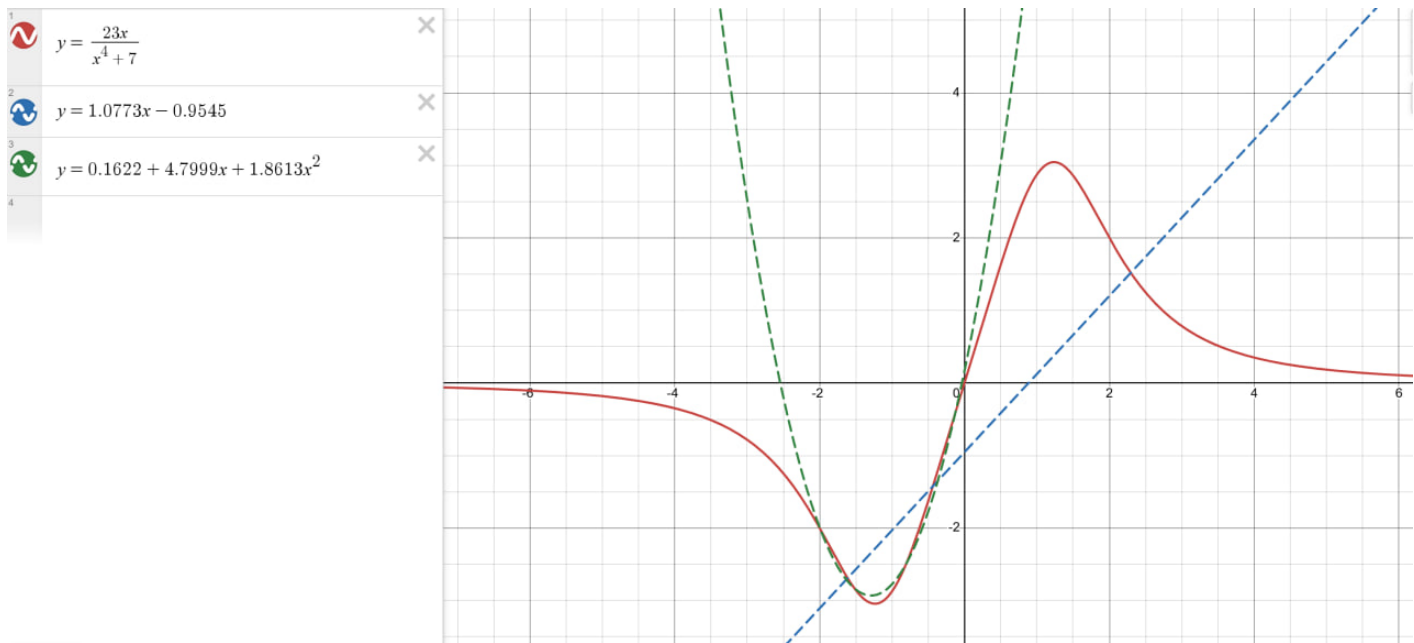
Найдём среднеквадратичное отклонение ( $\gamma = (\varphi(x_i) - y_i)^2$ ):

<b>i</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
$x_i$	-2	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0
$y_i$	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00
$\varphi(x_i)$	-1.9924	-2.4470	-2.7527	-2.9095	-2.9174	-2.7764	-2.4865	-2.0477	-1.4600	-0.7233	0.1622
$\gamma$	0.0001	0.0066	0.0014	0.0037	0.0155	0.0097	0.0000	0.0126	0.0226	0.0044	0.0263

Получаем коэффициент:

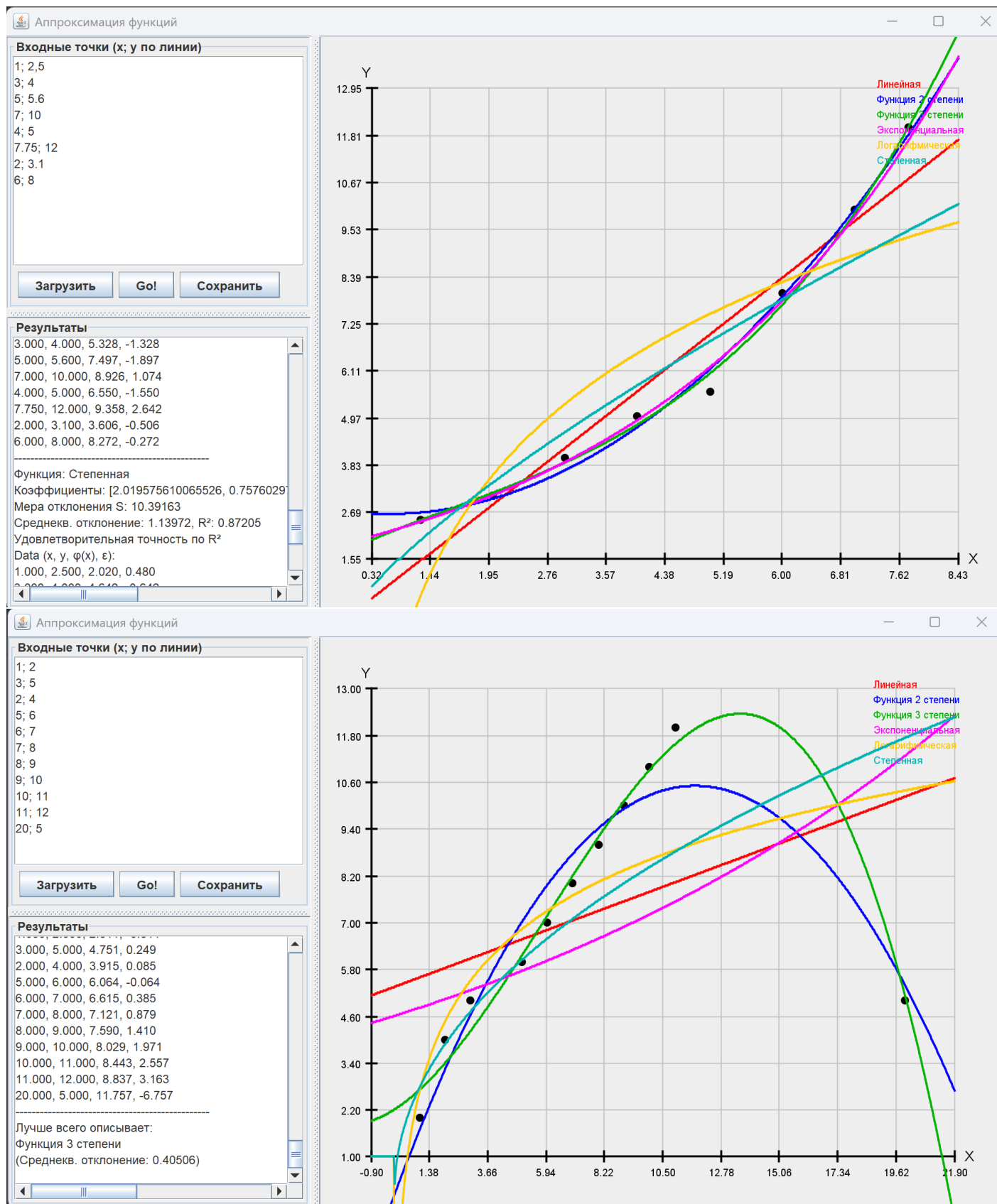
$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.097$$

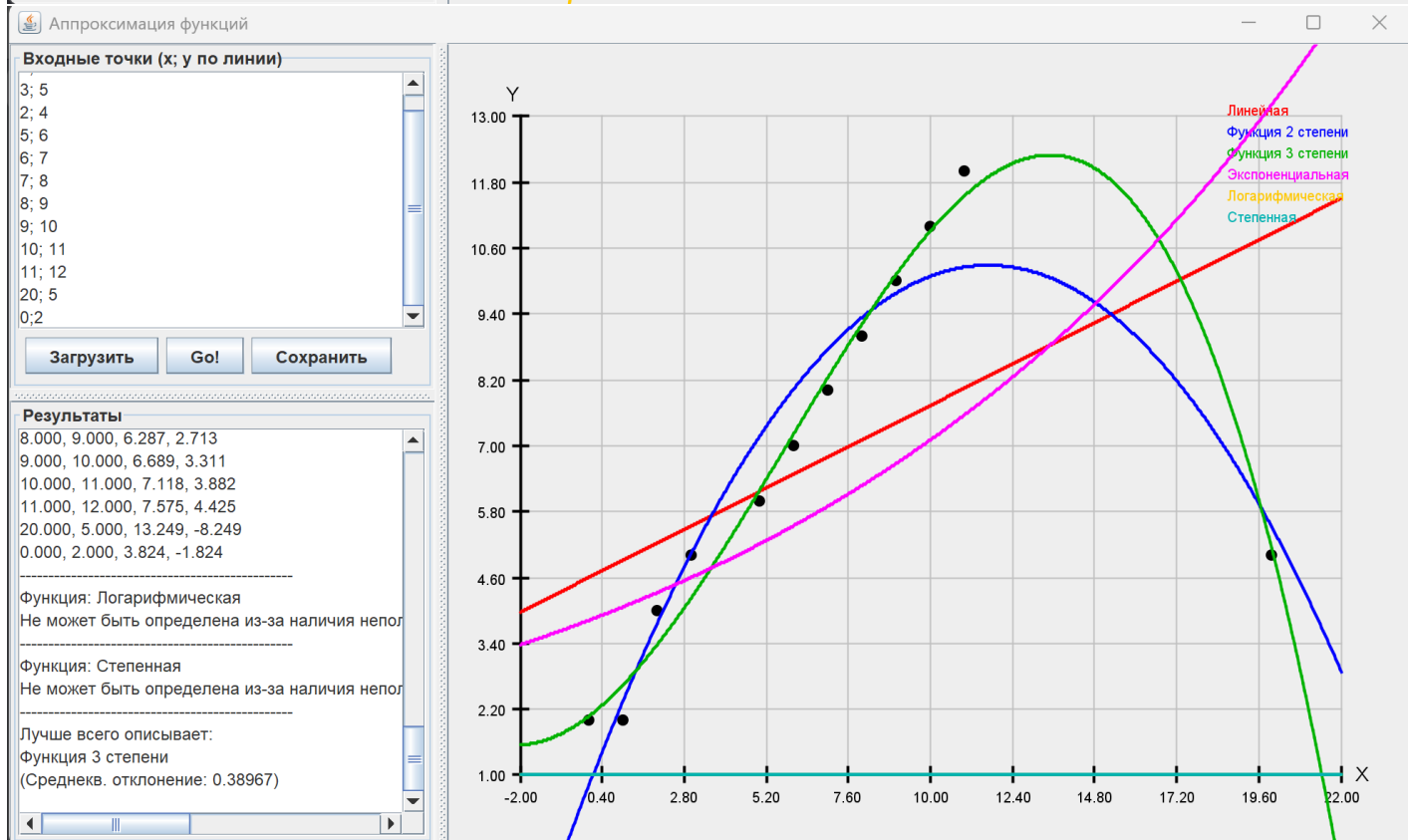
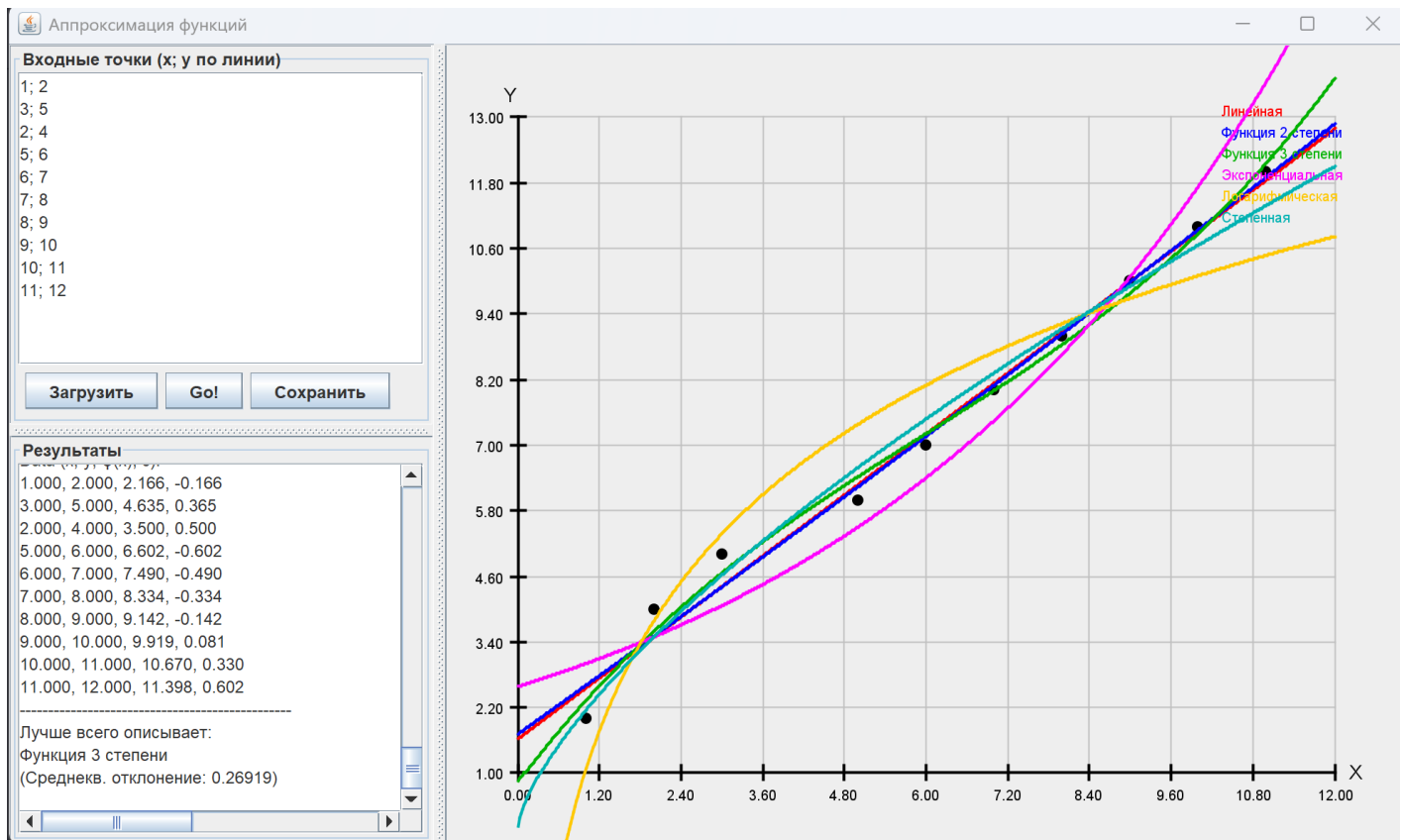
Сравнивая полученные значения, понимаем, что  $0.097 < 0.664$ . Таким образом, квадратичное приближение больше подходит к данному уравнению. Это также видно и графически:



## 3 Программная реализация задачи

### 3.1 Примеры работы





## 3.2 Линейная

```
public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
```

```

double sumX = 0, sumY = 0, sumXY = 0, sumXX = 0;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    sumX += x[i];
    sumY += y[i];
    sumXY += x[i] * y[i];
    sumXX += x[i] * x[i];
}
a = (n * sumXY - sumX * sumY) / (n * sumXX - sumX * sumX);
b = (sumY - a * sumX) / n;

double midX = sumX / n;
double midY = sumY / n;

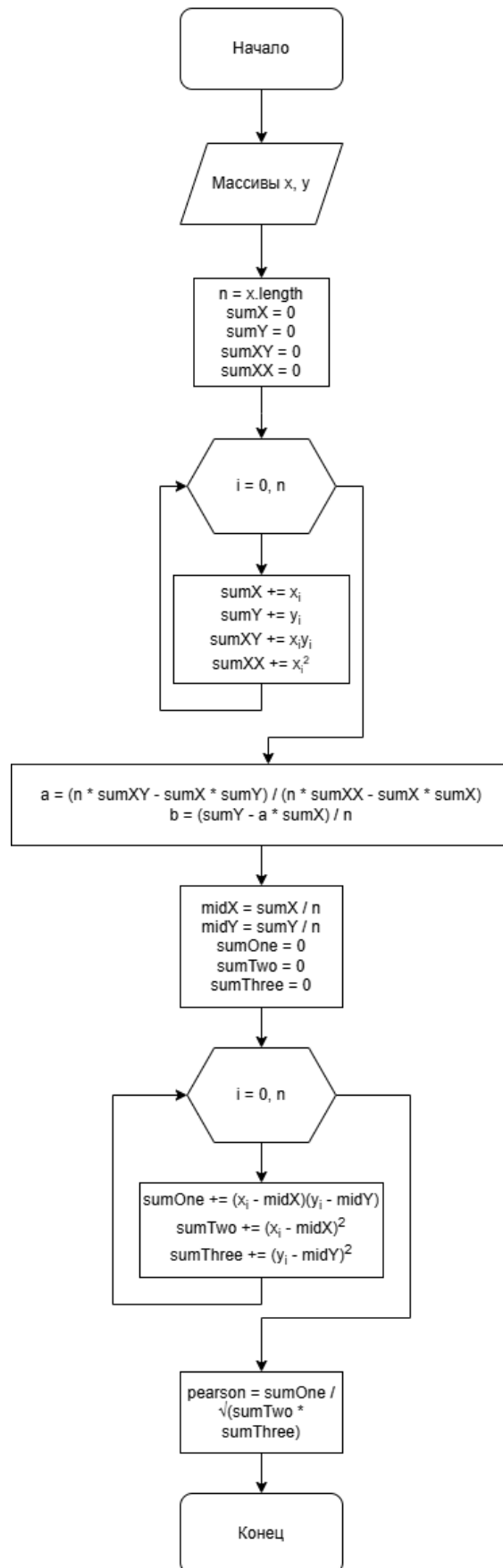
double sumOne = 0, sumTwo = 0, sumThree = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    sumOne += (x[i] - midX) * (y[i] - midY);
    sumTwo += (x[i] - midX) * (x[i] - midX);
    sumThree += (y[i] - midY) * (y[i] - midY);
}
pearson = sumOne / Math.sqrt(sumTwo * sumThree);
}

```

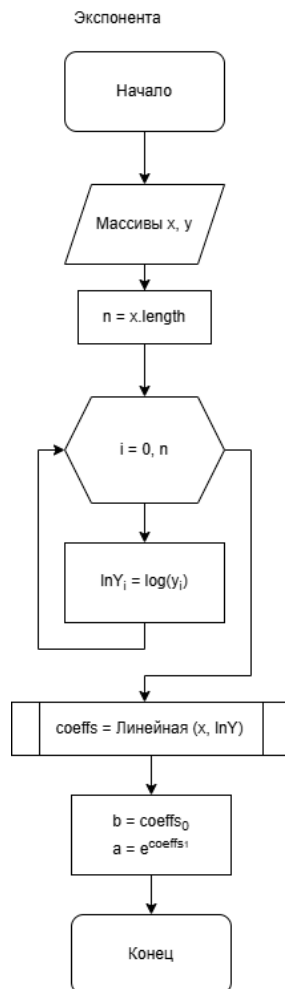


Линейная



### 3.3 Экспонента

```
public void fit(double[] x, double[] y) {  
    int n = x.length;  
    double[] lnY = new double[n];  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        lnY[i] = Math.log(y[i]);  
    }  
  
    LinearFunction linear = new LinearFunction();  
    linear.fit(x, lnY);  
    double[] coeffs = linear.getCoefficients();  
    b = coeffs[0];  
    a = Math.exp(coeffs[1]);  
}
```



### 3.4 Логарифмическая

```
public void fit(double[] x, double[] y) {  
    int n = x.length;  
    double[] lnX = new double[n];
```

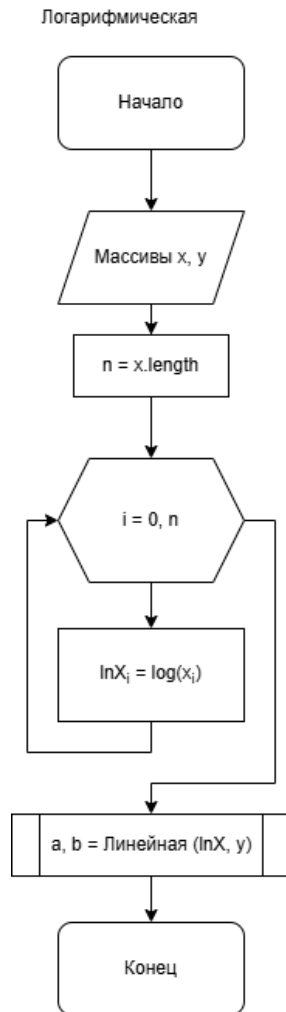
```

for (int i = 0; i < n; i++) {
    lnX[i] = Math.log(x[i]);
}

LinearFunction linear = new LinearFunction();
linear.fit(lnX, y);
double[] coeffs = linear.getCoefficients();

b = coeffs[0];
a = coeffs[1];
}

```



### 3.5 Степенная

```

public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
    double[] lnX = new double[n];
    double[] lnY = new double[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        lnX[i] = Math.log(x[i]);
    }
}

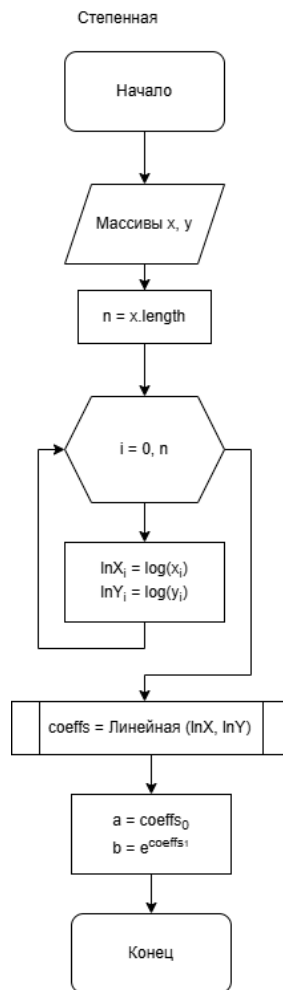
```

```

        lnY[i] = Math.log(y[i]);
    }

    LinearFunction linear = new LinearFunction();
    linear.fit(lnX, lnY);
    double[] coeffs = linear.getCoefficients();
    b = coeffs[0];
    a = Math.exp(coeffs[1]);
}

```



### 3.6 Функция второй степени

```

public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
    double sumX = 0, sumXX = 0, sumXXX = 0, sumXXXX = 0, sumY = 0, sumXY = 0, sumYY = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        sumX += x[i];
        sumXX += x[i] * x[i];
        sumXXX += x[i] * x[i] * x[i];
        sumXXXX += x[i] * x[i] * x[i] * x[i];
        sumY += y[i];
        sumXY += x[i] * y[i];
        sumYY += y[i] * y[i];
    }
}

```

```

        sumXY += x[i] * y[i];
        sumXXY += x[i] * x[i] * y[i];
    }

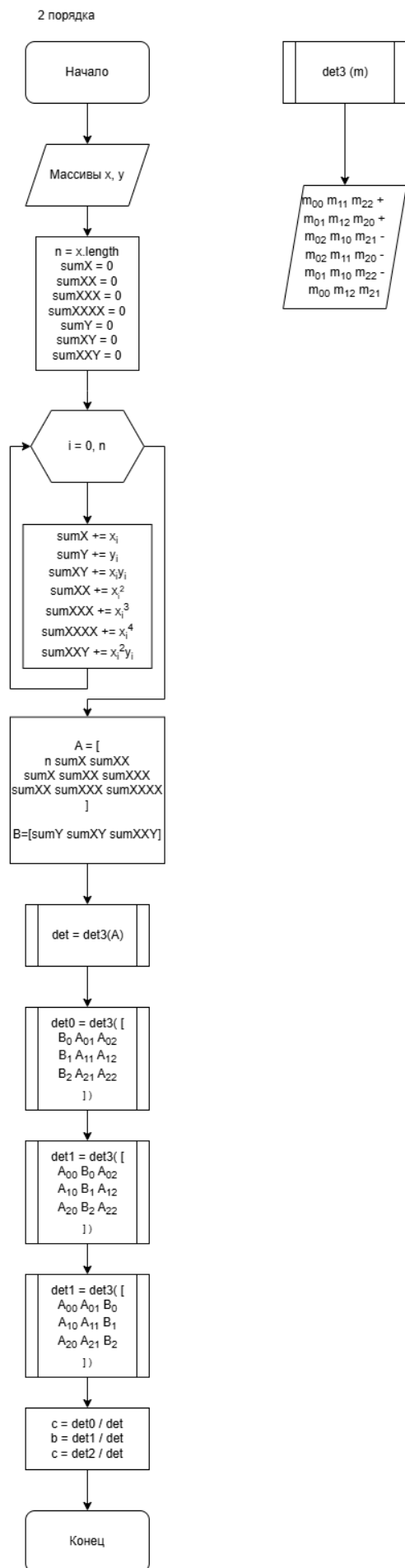
    double [][] A = {
        {n, sumX, sumXX},
        {sumX, sumXX, sumXXX},
        {sumXX, sumXXX, sumXXXX}
    };
    double [] B = {sumY, sumXY, sumXXY};

    double det = det3(A);
    double det0 = det3(new double [][]{{B[0], A[0][1], A[0][2]},
        {B[1], A[1][1], A[1][2]},
        {B[2], A[2][1], A[2][2]}});
    double det1 = det3(new double [][]{{A[0][0], B[0], A[0][2]},
        {A[1][0], B[1], A[1][2]},
        {A[2][0], B[2], A[2][2]}});
    double det2 = det3(new double [][]{{A[0][0], A[0][1], B[0]},
        {A[1][0], A[1][1], B[1]},
        {A[2][0], A[2][1], B[2]}});

    c = det0 / det;
    b = det1 / det;
    a = det2 / det;
}

private static double det3(double [][] m) {
    return m[0][0] * m[1][1] * m[2][2]
        + m[0][1] * m[1][2] * m[2][0]
        + m[0][2] * m[1][0] * m[2][1]
        - m[0][2] * m[1][1] * m[2][0]
        - m[0][1] * m[1][0] * m[2][2]
        - m[0][0] * m[1][2] * m[2][1];
}

```



### 3.7 Функция третьей степени

```
public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
    double sumX = 0, sumXX = 0, sumXXX = 0, sumXXXX = 0;
    double sumXXXXX = 0, sumXXXXXX = 0;
    double sumY = 0, sumXY = 0, sumXXY = 0, sumXXXY = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        double xi = x[i];
        double yi = y[i];
        double xi2 = xi * xi;
        double xi3 = xi2 * xi;
        double xi4 = xi3 * xi;
        double xi5 = xi4 * xi;
        double xi6 = xi5 * xi;

        sumX += xi;
        sumXX += xi2;
        sumXXX += xi3;
        sumXXXX += xi4;
        sumXXXXX += xi5;
        sumXXXXXX += xi6;

        sumY += yi;
        sumXY += xi * yi;
        sumXXY += xi2 * yi;
        sumXXXY += xi3 * yi;
    }

    double[][] A = {
        {n, sumX, sumXX, sumXXX},
        {sumX, sumXX, sumXXX, sumXXXX},
        {sumXX, sumXXX, sumXXXX, sumXXXXX},
        {sumXXX, sumXXXX, sumXXXXX, sumXXXXXX}
    };
    double[] B = {sumY, sumXY, sumXXY, sumXXXY};

    double det = det4(A);
    double det0 = det4(new double[][]{
        {B[0], A[0][1], A[0][2], A[0][3]},
        {B[1], A[1][1], A[1][2], A[1][3]},
        {B[2], A[2][1], A[2][2], A[2][3]},
        {B[3], A[3][1], A[3][2], A[3][3]}
    });
    double det1 = det4(new double[][]{
        {A[0][0], B[0], A[0][2], A[0][3]},
        {A[1][0], B[1], A[1][2], A[1][3]},
        {A[2][0], B[2], A[2][2], A[2][3]},
    });
}
```

```

        {A[3][0], B[3], A[3][2], A[3][3]}
    });
    double det2 = det4(new double[][]{
        {A[0][0], A[0][1], B[0], A[0][3]},
        {A[1][0], A[1][1], B[1], A[1][3]},
        {A[2][0], A[2][1], B[2], A[2][3]},
        {A[3][0], A[3][1], B[3], A[3][3]}
    });
    double det3 = det4(new double[][]{
        {A[0][0], A[0][1], A[0][2], B[0]},
        {A[1][0], A[1][1], A[1][2], B[1]},
        {A[2][0], A[2][1], A[2][2], B[2]},
        {A[3][0], A[3][1], A[3][2], B[3]}
    });

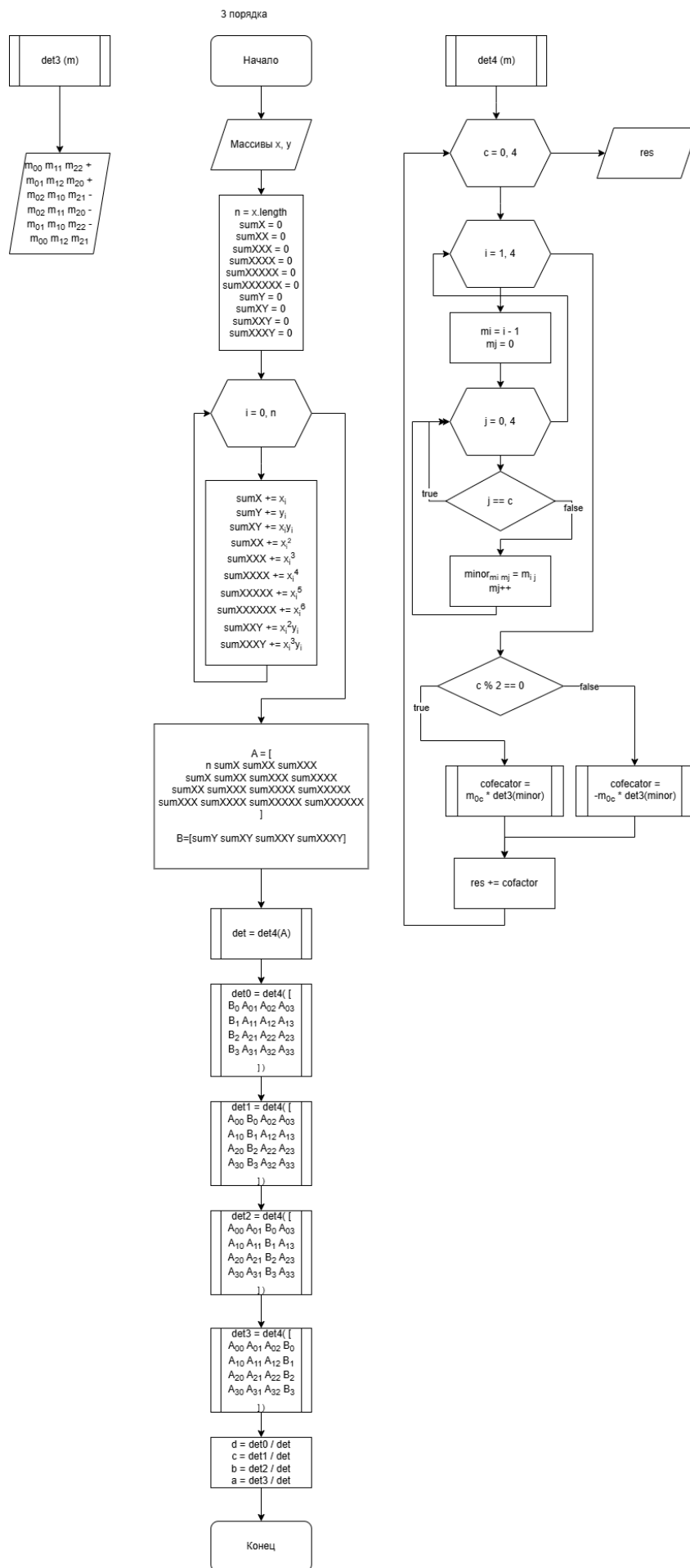
    d = det0 / det;
    c = det1 / det;
    b = det2 / det;
    a = det3 / det;
}

private static double det3(double[][] m) {
    return m[0][0] * m[1][1] * m[2][2]
        + m[0][1] * m[1][2] * m[2][0]
        + m[0][2] * m[1][0] * m[2][1]
        - m[0][2] * m[1][1] * m[2][0]
        - m[0][1] * m[1][0] * m[2][2]
        - m[0][0] * m[1][2] * m[2][1];
}

private static double det4(double[][] m) {
    double res = 0;
    for (int c = 0; c < 4; c++) {
        double[][] minor = new double[3][3];
        for (int i = 1; i < 4; i++) {
            int mi = i - 1;
            int mj = 0;
            for (int j = 0; j < 4; j++) {
                if (j == c) continue;
                minor[mi][mj++] = m[i][j];
            }
        }
        double cofactor = ((c % 2) == 0 ? 1 : -1) * m[0][c] * det3(minor);
        res += cofactor;
    }
    return res;
}

```





## 4 Вывод

Проведя эту работу, я научился аппроксимировать функции, а также узнал и реализовал условия, по которым можно однозначно утверждать, насколько та или иная аппроксимирующая функция точна в каждом конкретном случае.