

федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования «Национальный исследовательский
университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №3

Вариант 918

Студент:
Кулагин Вячеслав, Р3209
Преподаватель:
Карташев Владимир
Сергеевич

Санкт-Петербург
2025

Оглавление

Задание	3
Реализация	3
Вывод	3

Задание

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

Написать сценарий для утилиты Apache Ant, реализующий компиляцию, тестирование и упаковку в jar-архив кода проекта из лабораторной работы №3 по дисциплине "Веб-программирование".

Каждый этап должен быть выделен в отдельный блок сценария; все переменные и константы, используемые в сценарии, должны быть вынесены в отдельный файл параметров;

MANIFEST.MF должен содержать информацию о версии и о запуске класса.

Сценарий должен реализовывать следующие цели (targets):

compile -- компиляция исходных кодов проекта.

build -- компиляция исходных кодов проекта и их упаковка в исполняемый jar-архив.

Компиляцию исходных кодов реализовать посредством вызова цели compile.

clean -- удаление скомпилированных классов проекта и всех временных файлов (если они есть).

test -- запуск junit-тестов проекта. Перед запуском тестов необходимо осуществить сборку проекта (цель build).

music - воспроизведение музыки по завершению сборки (цель build).

team - осуществляет получение из svn-репозитория 2 предыдущих ревизий, их сборку (по аналогии с основной) и упаковку получившихся jar-файлов в zip-архив. Сборку реализовать посредством вызова цели build.

Вопросы к защите лабораторной работы:

Тестирование ПО. Цель тестирования, виды тестирования.

Модульное тестирование, основные принципы и используемые подходы.

Пакет JUnit, основные API.

Системы автоматической сборки. Назначение, принципы работы, примеры систем.

Утилита make. Make-файлы, цели и правила.

Утилита Ant. Сценарии сборки, цели и команды.

Реализация

<https://github.com/Felijy/opi-lab-3>

Вывод

Проведя эту работу, я узнал, как собирать проекты в Gradle