федеральное государственное автоно	омное образовательное учр	еждение высшего образования
	сследовательский универси	
Факультет программной	й инженерии и ком	пьютерной техники
Лаборато	орная работа по ОПД	Į № 6
	Вариант 93755	
	Студент:	Кулагин Вячеслав Дмитриевич
	Преподаватель:	Саржевский Иван Анатольевич
	Поток:	1.9

Содержание

1	Задание	2
2	Описание программы	3
3	Описание программы	3
	3.1 Код программы на Ассемблере БЭВМ	3
	3.2 Область допустимых значений	5
	3.3 Область представления	
	3.4 Расположение данных в памяти	
4	Методика проверки программы	
5	Тесты	
6	Заключение	6

1 Задание

По выданному преподавателем варианту разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных BУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания.

Исходные данные для варианта 93755:

- 1. Основная программа должна увеличивать на 3 содержимое X (ячейки памяти с адресом 04316) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X) = -3X 7 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-3 вычесть X из утроенного содержимого РД данного ВУ, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать минимальное по ОДЗ число.

2 Описание программы

Основное время программа увеличивает число X на 3 (изначально X=0), при нажатии кнопки готовности на ВУ-1 осуществляется вывод результата вычисления функции F(X)=-3X-7 на ВУ-1, при нажатии кнопки готовности на ВУ-3 осуществляется сохранение в X выражения 3PД-X. Если X выходит за рамки ОДЗ, то X становится минимально допустимым числом.

3 Описание программы

3.1 Код программы на Ассемблере БЭВМ

```
ORG 0x0
VO: WORD $DEFAULT, 0x180
V1: WORD $INT1, 0x180
V2: WORD $DEFAULT, 0x180
V3: WORD $INT3, 0x180
V4: WORD $DEFAULT, 0x180
V5: WORD $DEFAULT, 0x180
V6: WORD $DEFAULT, 0x180
V7: WORD $DEFAULT, 0x180
DEFAULT: IRET
ORG 0x43
X: WORD ?
START:
      DΙ
      CLA
      OUT 0x1
      OUT 0x5
      OUT OxB
      OUT OxE
      OUT 0x12
      OUT 0x16
      OUT 0x1A
      LD #0x9
      OUT 0x3
      LD #0xB
      OUT 0x7
PROG:
      ΕI
      CLA
    PROG_LOOP:
        LD X
        ADD #3
        CALL CHECK
```

ST X

JUMP PROG_LOOP

```
INT1:
    NOP
    DΙ
    PUSH
    CLA
    SUB X
    SUB X
    SUB X
    SUB #7
    OUT 2
    POP
    NOP
    ΕI
    IRET
INT3:
    NOP
    DΙ
    CLA
    IN 6
    PUSH
    ADD &O
    ADD &O
    SUB X
    ST X
    POP
    LD X
    NOP
    ΕI
    IRET
MIN: WORD OxFFD4
MAX: WORD 0x28
CHECK:
    CHECK_MIN:
        CMP MIN
        BPL CHECK_MAX
        JUMP LD_MIN
    CHECK_MAX:
        CMP MAX
        BMI RETURN
        LD_MIN:
            LD MIN
        RETURN:
            RET
```

3.2 Область допустимых значений

Так как регистр данных на ВУ-1 и ВУ-3 ограничен 8 битами, то:

$$-128 \le -3X - 7 \le 127$$
$$-121 \le -3X \le 134$$
$$-44 \le X \le 40$$

Тогда в 16-ричной системе счисления:

$$FFD4 \le X \le 0028$$

3.3 Область представления

- X, MIN, MAX это 16-разрядные двоичные знаковые числа
- РД ВУ-1 и ВУ-3 работают с 8-разрядными знаковыми двоичными числами

3.4 Расположение данных в памяти

- Вектор прерывания в ячейках 000..00F
- Переменная Х в ячейке 043
- Основная программа в ячейках 044..078

4 Методика проверки программы

- 1. Проверка обработки прерываний, вызываемых ВУ-1
 - (а) Загрузить комплекс программ в память БЭВМ
 - (b) Изменить точку остановка программы по адресу 059 с NOP (код: 0000) на HLT (код: 0100)
 - (c) Изменить точку остановка программы по адресу 062 с NOP (код: 0000) на HLT (код: 0100)
 - (d) Запустить основную программу в автоматическом режиме, начиная с адреса 044
 - (е) Установить на ВУ-1 флаг готовности; Нажать на ВУ-1 кнопку "Готов"
 - (f) Дождаться останова
 - (g) Выяснить и сохранить (записать на листок или запомнить) текущее значение аккумулятора (регистр AC)
 - (h) Выяснить и сохранить значение переменной X, для этого:
 - i. Выяснить и сохранить (запомнить или записать на листик) текущее значение счётчика команд (регистр IP)
 - іі. Ввести на пульте оператора значение 0х0043 (на пульте: 0000 0000 0100 0011)
 - ііі. Нажать на кнопку "Ввод адреса"
 - iv. Нажать на кнопку "Чтение"

- v. Выяснить и сохранить (запомнить или записать) текущее значение регистра данных (регистр DR), это и есть искомое значение переменной X
- vi. Ввести на пульте оператора значение, сохраненное на первом шаге этой под-инструкции $(\pi.\ i)$
- vii. Нажать на кнопку "Ввод адреса"
- (і) Продолжить выполнение программы
- (j) Дождаться останова
- (k) Выяснить и сохранить (записать на листок или запомнить) текущее значение аккумулятора (регистр AC)
- (l) Выяснить и сохранить (записать или запомнить) текущее значение регистра данных на BУ-1, для этого нужно посмотреть на DR на BУ-1
- (m) Проанализировать полученные результаты. Если не удовлетворен хотя бы один их этих пунктов, программа содержит ошибки:
 - і. Значение аккумулятора (регистр AC) в п. (k) должно быть равно значению, сохраненному в п. (g)
 - іі. Значение, сохраненное в п. (l) должно быть равно результату вычисления следующего выражения: (l) = -3(h) 7, где (h) это значение X, полученное в п. (h)
- 2. Проверка обработки прерываний, вызываемых ВУ-3
 - (а) Загрузить комплекс программ в память БЭВМ
 - (b) Изменить точку остановка программы по адресу 064 с NOP (код: 0000) на HLT (код: 0100)
 - (c) Изменить точку остановка программы по адресу 06F с NOP (код: 0000) на HLT (код: 0100)
 - (d) Запустить основную программу в автоматическом режиме, начиная с адреса 044
 - (e) Ввести на ВУ-3 в регистр данных (регистр DR) произвольное знаковое числовое значение в двоичном коде, запомнить или записать это число
 - (f) Установить на ВУ-3 флаг готовности; Нажать на ВУ-3 кнопку "Готов"
 - (g) Дождаться останова
 - (h) Выяснить и сохранить текущее значение переменной X, см. п. 1.(h)
 - (i) Продолжить выполнение программы
 - (j) Дождаться останова
 - (k) Выяснить и сохранить текущее значение переменной X, см. п. 1.(h)
 - (1) Проанализировать полученные результаты. Если не удовлетворен хотя бы один их этих пунктов, программа содержит ошибки:
 - і. Значение, полученное в п. (k) должно быть равно результату вычисления следующего выражения: (k) = 3(e) (h), где (e) это число, введенное в ВУ-3 в п. (e), а (h) это значение переменной X, полученное в п. (h)

5 Тесты

6 Заключение