

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4
Вариант 7

Студент: Кулагин Вячеслав Дмитриевич
Преподаватель: Наумова Надежда Александровна

Группа: Р3209

Санкт-Петербург
2025

Содержание

1 Цели работы	2
2 Вычислительная реализация задачи	2
2.1 Линейное приближение	2
2.2 Квадратичное приближение	3
3 Программная реализация задачи	5
3.1 Примеры работы	5
3.2 Линейная	6
3.3 Экспонента	9
3.4 Логарифмическая	9
3.5 Степенная	10
3.6 Функция второй степени	11
3.7 Функция третьей степени	14
4 Вывод	17

1 Цели работы

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

2 Вычислительная реализация задачи

Исходные данные:

$$y = \frac{23x}{x^4 + 7}; x \in [-2, 0]; h = 0, 2$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x_i	-2.0	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1.0	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0.0
y_i	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00

2.1 Линейное приближение

Представим функцию в виде: $\varphi(x) = ax + b$. Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} aSXx + bSX = SXY \\ aSX + bn = SY \end{cases}$$

Найдем суммы:

$$SX = \sum_{i=1}^n x_i = -11$$

$$SXX = \sum_{i=1}^n x_i^2 = 15.4$$

$$SY = \sum_{i=1}^n y_i = -22.35$$

$$SXY = \sum_{i=1}^n x_i y_i = 27.09$$

Получаем:

$$\begin{cases} 15.4a - 11b = 27.09 \\ -11a + 11b = -22.35 \end{cases}$$

Решив систему, получаем коэффициенты: $a = 1.0773$, $b = -0.9545$. Таким образом, понимаем, что исходное уравнение $\varphi(x) = 1.0773x - 0.9545$.

Найдём среднеквадратичное отклонение ($\gamma = (\varphi(x_i) - y_i)^2$):

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x_i	-2	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0
y_i	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00
$\varphi(x_i)$	-3.1091	-2.8936	-2.6782	-2.4627	-2.2473	-2.0318	-1.8163	-1.6009	-1.3854	-1.1700	-0.9545
γ	1.2301	0.2784	0.0014	0.2574	0.6313	0.7110	0.4448	0.1120	0.0058	0.2631	0.9111

Получаем коэффициент:

$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.664$$

2.2 Квадратичное приближение

Представим функцию в виде: $\varphi(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$. Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} a_0n + a_1 \sum_{i=1}^n x_i + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^3 = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i^2 + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^3 + a_2 \sum_{i=1}^n x_i^4 = \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i \end{cases}$$

Найдем суммы:

$$\sum_{i=1}^n x_i = -11$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^2 = 15.4$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^3 = -24.2$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^4 = 40.53$$

$$\sum_{i=1}^n y_i = -22.35$$

$$\sum_{i=1}^n x_i y_i = 27.09$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^2 y_i = -38.22$$

Получаем систему:

$$\begin{cases} a_0 \cdot 11 + a_1 \cdot (-11) + a_2 \cdot 15.4 = -22.35 \\ a_0 \cdot (-11) + a_1 \cdot 15.4 + a_2 \cdot (-24.2) = 27.09 \\ a_0 \cdot 15.4 + a_1 \cdot (-24.2) + a_2 \cdot 40.53 = -38.22 \end{cases}$$

Решив систему, получаем коэффициенты: $a_0 = 0.1622$, $a_1 = 4.7999$, $a_2 = 1.8613$. Таким образом, получаем уравнение: $\varphi(x) = 0.1622 + 4.7999x + 1.8613x^2$.

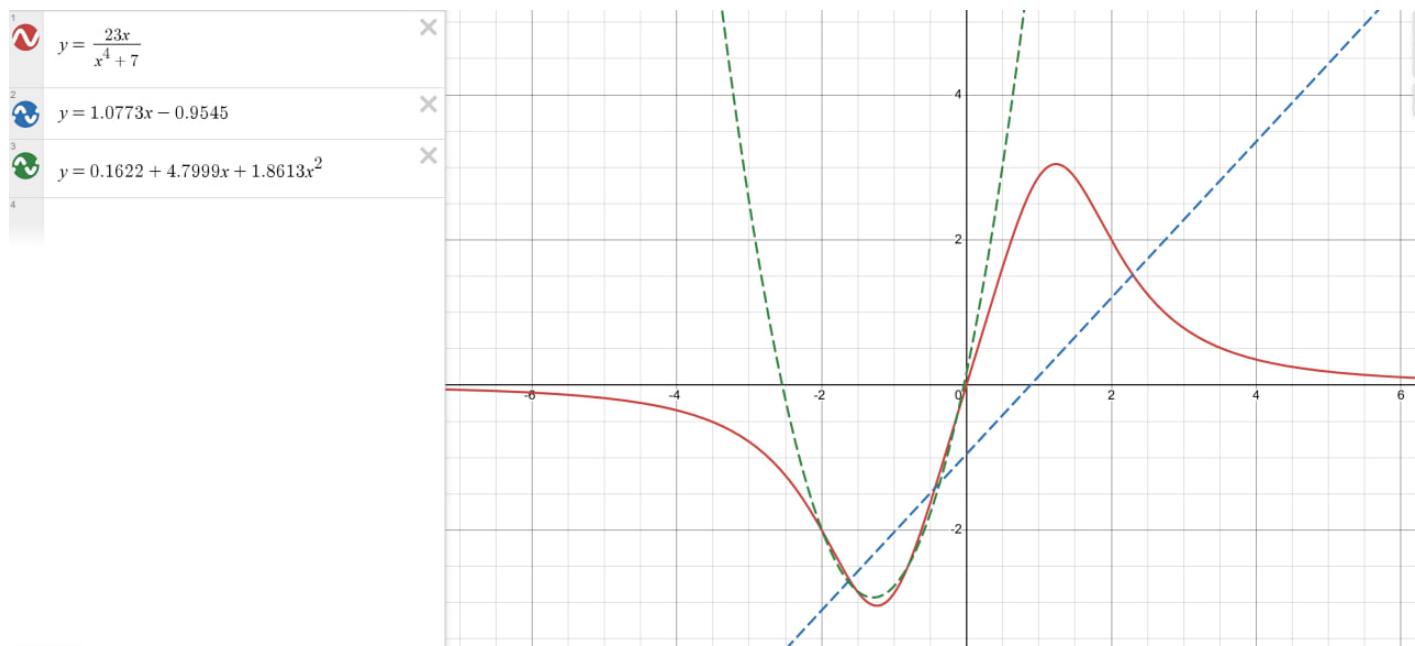
Найдём среднеквадратичное отклонение ($\gamma = (\varphi(x_i) - y_i)^2$):

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x_i	-2	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0
y_i	-2.00	-2.37	-2.72	-2.97	-3.04	-2.88	-2.48	-1.94	-1.31	-0.66	0.00
$\varphi(x_i)$	-1.9924	-2.4470	-2.7527	-2.9095	-2.9174	-2.7764	-2.4865	-2.0477	-1.4600	-0.7233	0.1622
γ	0.0001	0.0066	0.0014	0.0037	0.0155	0.0097	0.0000	0.0126	0.0226	0.0044	0.0263

Получаем коэффициент:

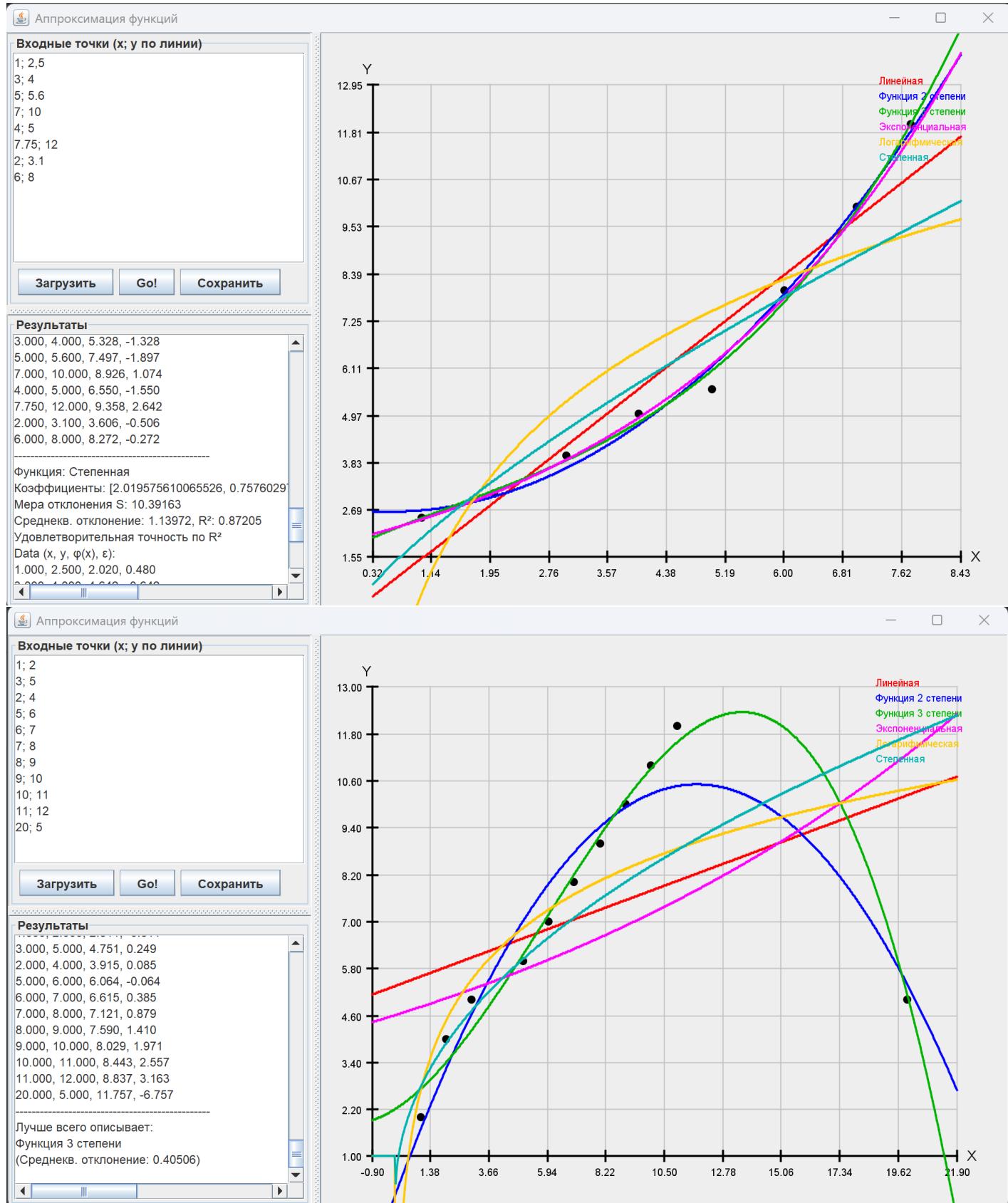
$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.097$$

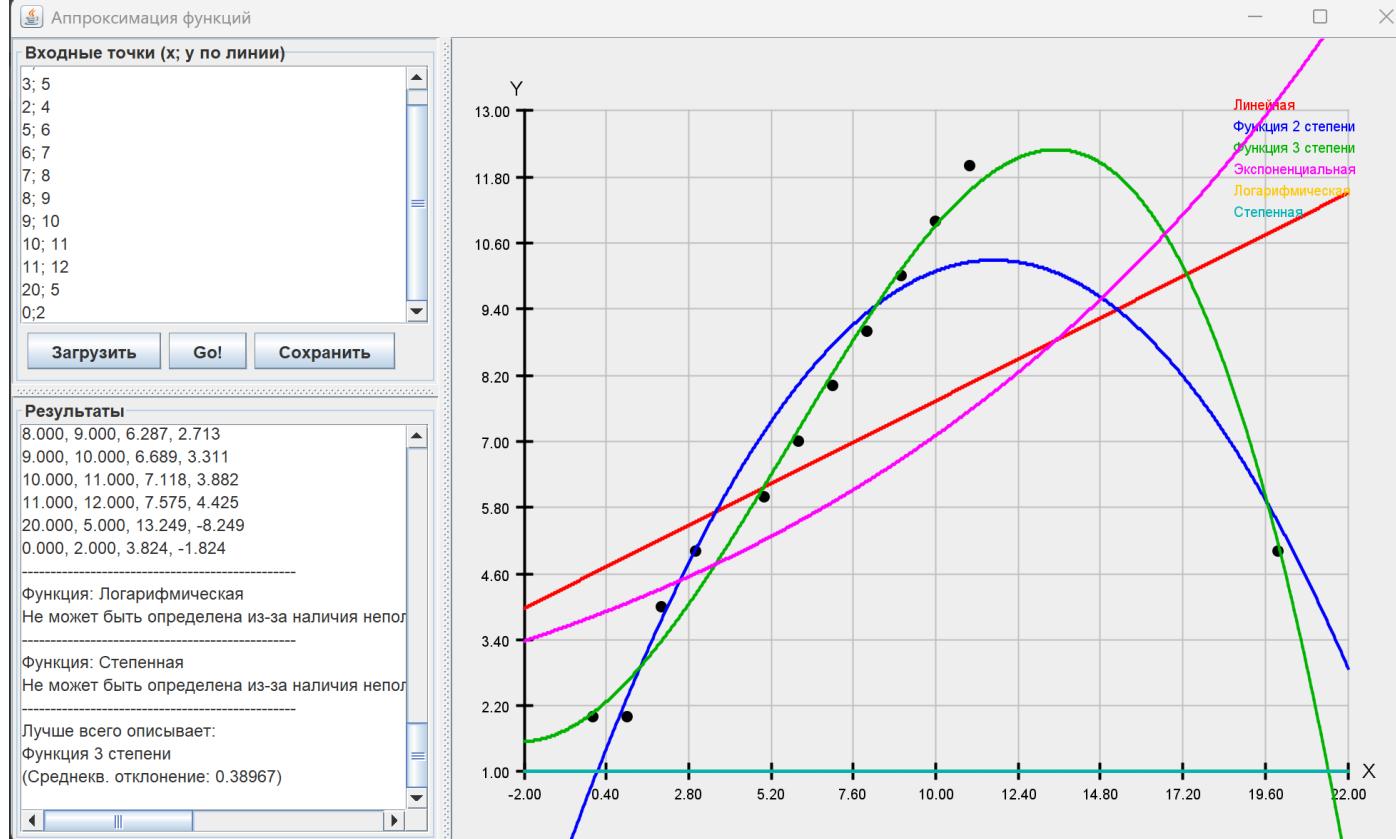
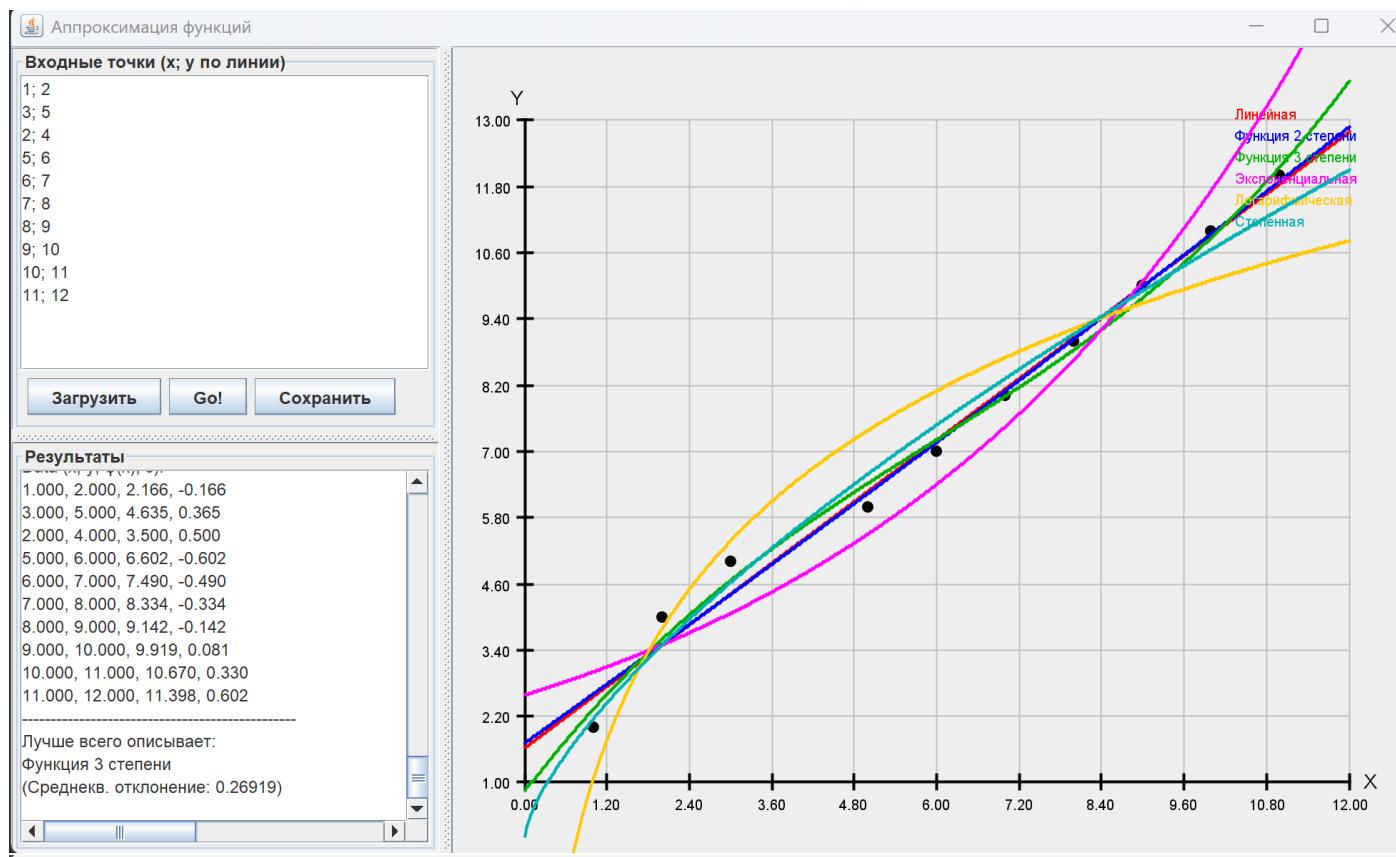
Сравнивая полученные значения, понимаем, что $0.097 < 0.664$. Таким образом, квадратичное приближение больше подходит к данному уравнению. Это также видно и графически:



3 Программная реализация задачи

3.1 Примеры работы





3.2 Линейная

```
public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
```

```

double sumX = 0, sumY = 0, sumXY = 0, sumXX = 0;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    sumX += x[ i ];
    sumY += y[ i ];
    sumXY += x[ i ] * y[ i ];
    sumXX += x[ i ] * x[ i ];
}
a = (n * sumXY - sumX * sumY) / (n * sumXX - sumX * sumX);
b = (sumY - a * sumX) / n;

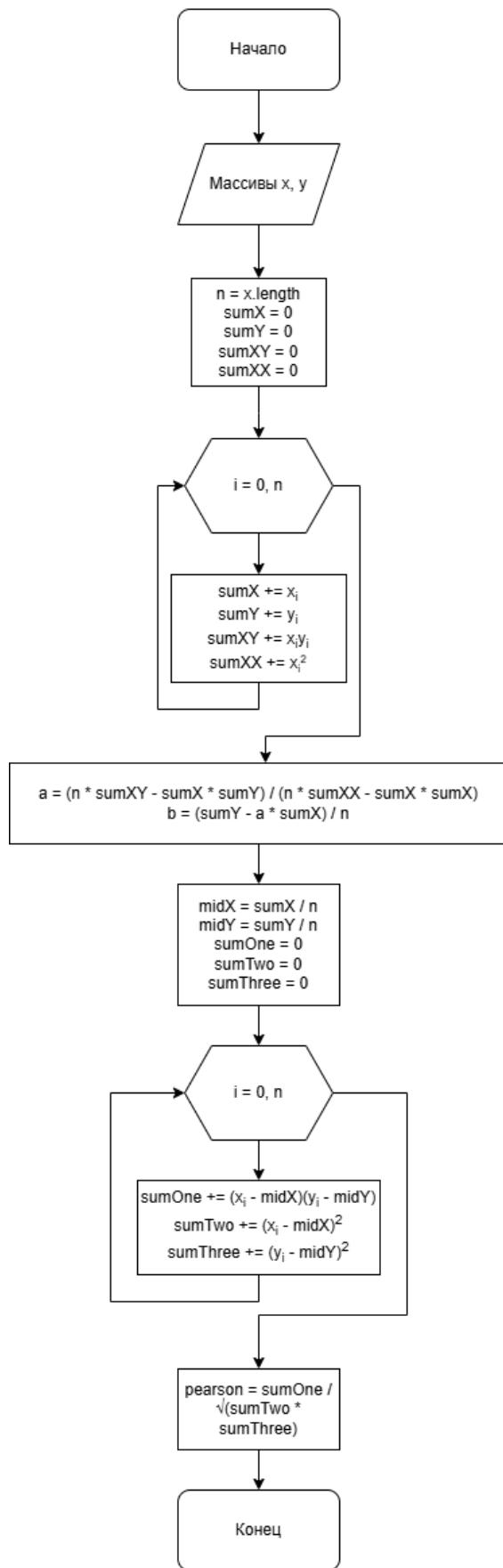
double midX = sumX / n;
double midY = sumY / n;

double sumOne = 0, sumTwo = 0, sumThree = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    sumOne += (x[ i ] - midX) * (y[ i ] - midY);
    sumTwo += (x[ i ] - midX) * (x[ i ] - midX);
    sumThree += (y[ i ] - midY) * (y[ i ] - midY);
}
pearson = sumOne / Math.sqrt(sumTwo * sumThree);
}

```

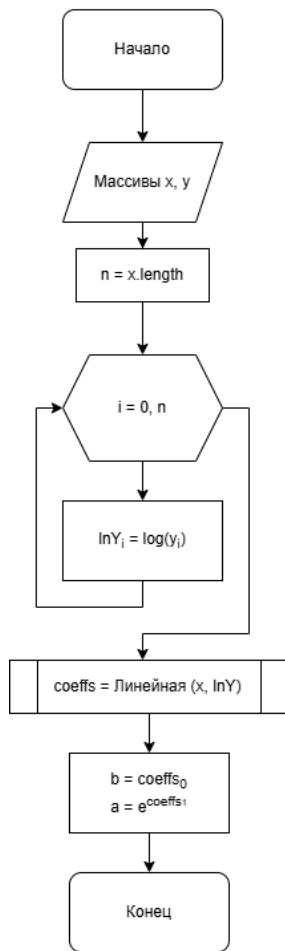
Линейная



3.3 Экспонента

```
public void fit(double[] x, double[] y) {  
    int n = x.length;  
    double[] lnY = new double[n];  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        lnY[i] = Math.log(y[i]);  
    }  
  
    LinearFunction linear = new LinearFunction();  
    linear.fit(x, lnY);  
    double[] coeffs = linear.getCoefficients();  
    b = coeffs[0];  
    a = Math.exp(coeffs[1]);  
}
```

Экспонента



3.4 Логарифмическая

```
public void fit(double[] x, double[] y) {  
    int n = x.length;  
    double[] lnX = new double[n];
```

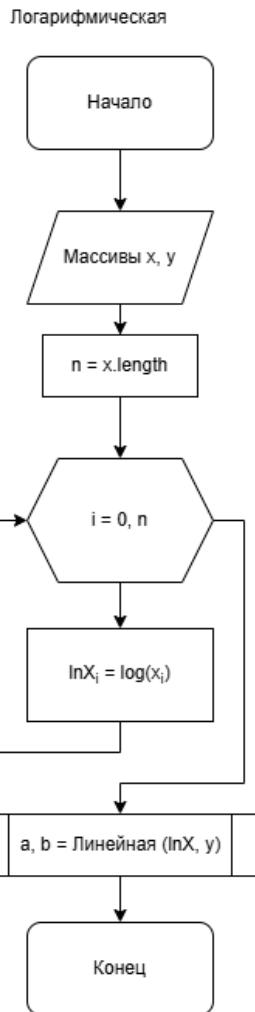
```

for (int i = 0; i < n; i++) {
    lnX[i] = Math.log(x[i]);
}

LinearFunction linear = new LinearFunction();
linear.fit(lnX, y);
double[] coeffs = linear.getCoefficients();

b = coeffs[0];
a = coeffs[1];
}

```



3.5 Степенная

```

public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
    double[] lnX = new double[n];
    double[] lnY = new double[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        lnX[i] = Math.log(x[i]);
    }
}

```

```

        lnY[ i ] = Math . log (y[ i ]);  

    }  
  

    LinearFunction linear = new LinearFunction ();  

    linear . fit (lnX , lnY);  

    double[] coeffs = linear . getCoefficients ();  

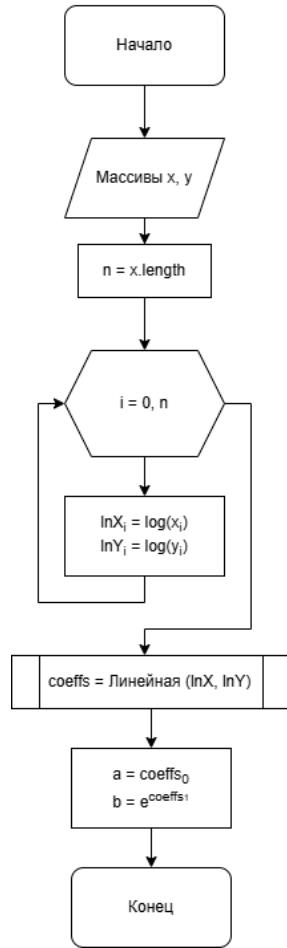
    b = coeffs [0];  

    a = Math . exp (coeffs [1]);  

}

```

Степенная



3.6 Функция второй степени

```

public void fit (double[] x , double[] y) {  

    int n = x.length ;  

    double sumX = 0 , sumXX = 0 , sumXXX = 0 , sumXXXX = 0 , sumY = 0 , sumXY = 0 , su
    for (int i = 0; i < n; i++) {  

        sumX += x[ i ];  

        sumXX += x[ i ] * x[ i ];  

        sumXXX += x[ i ] * x[ i ] * x[ i ];  

        sumXXXX += x[ i ] * x[ i ] * x[ i ] * x[ i ];  

        sumY += y[ i ];
    }
}

```

```

    sumXY += x[ i ] * y[ i ];
    sumXXY += x[ i ] * x[ i ] * y[ i ];
}

double [][ ] A = {
    {n, sumX, sumXX},
    {sumX, sumXX, sumXXX},
    {sumXX, sumXXX, sumXXXX}
};
double [ ] B = {sumY, sumXY, sumXXY};

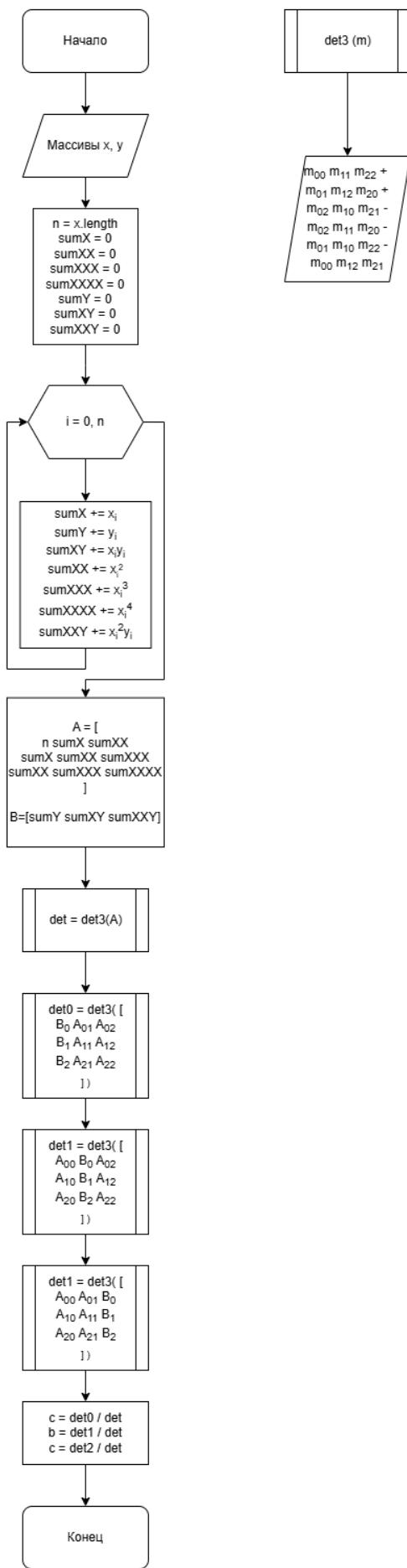
double det = det3(A);
double det0 = det3(new double [][ ]{{B[0], A[0][1], A[0][2]},
    {B[1], A[1][1], A[1][2]},
    {B[2], A[2][1], A[2][2]}});
double det1 = det3(new double [][ ]{{A[0][0], B[0], A[0][2]},
    {A[1][0], B[1], A[1][2]},
    {A[2][0], B[2], A[2][2]}});
double det2 = det3(new double [][ ]{{A[0][0], A[0][1], B[0]},
    {A[1][0], A[1][1], B[1]},
    {A[2][0], A[2][1], B[2]}});

c = det0 / det;
b = det1 / det;
a = det2 / det;
}

private static double det3(double [][ ] m) {
    return m[0][0] * m[1][1] * m[2][2]
        + m[0][1] * m[1][2] * m[2][0]
        + m[0][2] * m[1][0] * m[2][1]
        - m[0][2] * m[1][1] * m[2][0]
        - m[0][1] * m[1][0] * m[2][2]
        - m[0][0] * m[1][2] * m[2][1];
}

```

2 порядка



3.7 Функция третьей степени

```
public void fit(double[] x, double[] y) {
    int n = x.length;
    double sumX = 0, sumXX = 0, sumXXX = 0, sumXXXX = 0;
    double sumXXXXX = 0, sumXXXXXX = 0;
    double sumY = 0, sumXY = 0, sumXXY = 0, sumXXXY = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        double xi = x[i];
        double yi = y[i];
        double xi2 = xi * xi;
        double xi3 = xi2 * xi;
        double xi4 = xi3 * xi;
        double xi5 = xi4 * xi;
        double xi6 = xi5 * xi;

        sumX += xi;
        sumXX += xi2;
        sumXXX += xi3;
        sumXXXX += xi4;
        sumXXXXX += xi5;
        sumXXXXXX += xi6;

        sumY += yi;
        sumXY += xi * yi;
        sumXXY += xi2 * yi;
        sumXXXY += xi3 * yi;
    }

    double[][] A = {
        {n, sumX, sumXX, sumXXX},
        {sumX, sumXX, sumXXX, sumXXXX},
        {sumXX, sumXXX, sumXXXX, sumXXXXX},
        {sumXXX, sumXXXX, sumXXXXX, sumXXXXXX}
    };
    double[] B = {sumY, sumXY, sumXXY, sumXXXY};

    double det = det4(A);
    double det0 = det4(new double[][]{
        {B[0], A[0][1], A[0][2], A[0][3]},
        {B[1], A[1][1], A[1][2], A[1][3]},
        {B[2], A[2][1], A[2][2], A[2][3]},
        {B[3], A[3][1], A[3][2], A[3][3]}
    });
    double det1 = det4(new double[][]{
        {A[0][0], B[0], A[0][2], A[0][3]},
        {A[1][0], B[1], A[1][2], A[1][3]},
        {A[2][0], B[2], A[2][2], A[2][3]},
        {A[3][0], B[3], A[3][2], A[3][3]}
    });
}
```

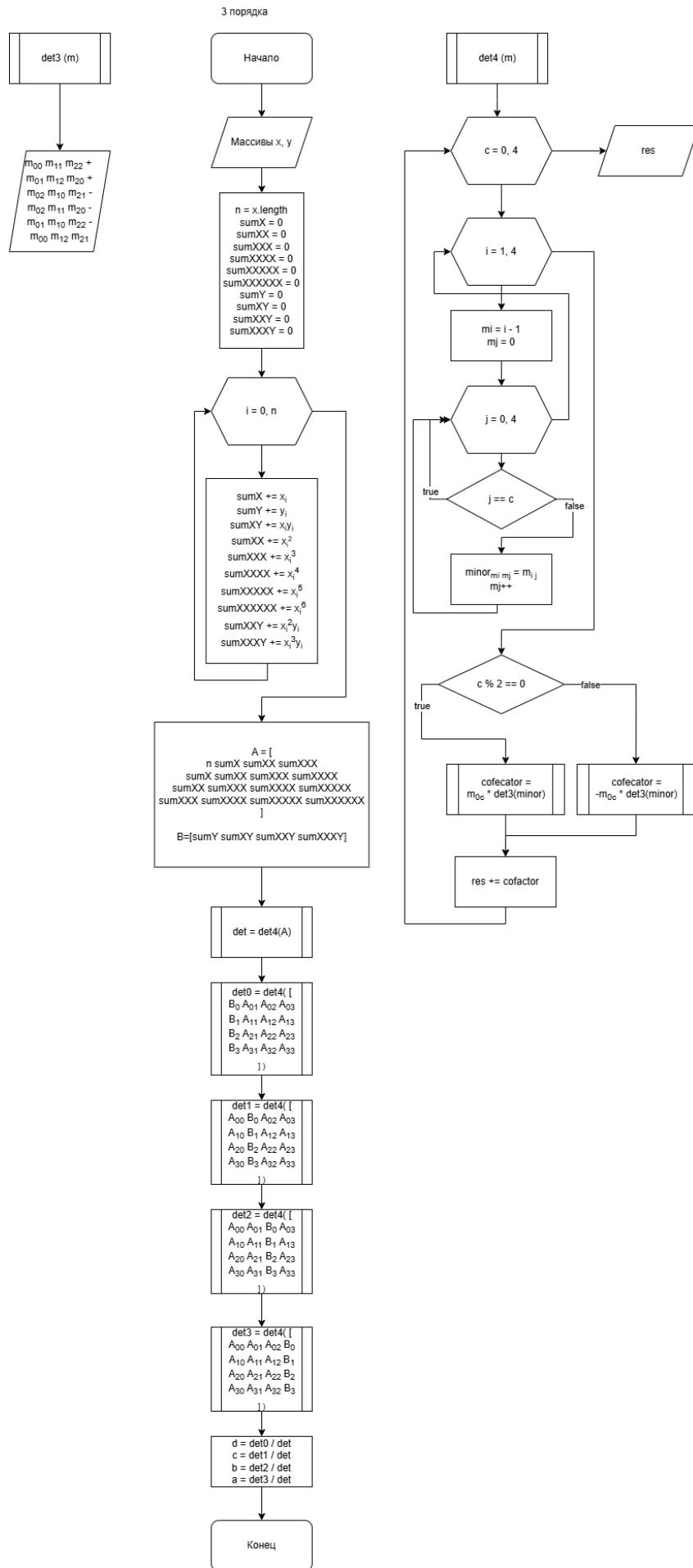
```

        {A[3][0], B[3], A[3][2], A[3][3]}
    });
    double det2 = det4(new double [][]{
        {A[0][0], A[0][1], B[0], A[0][3]}, 
        {A[1][0], A[1][1], B[1], A[1][3]}, 
        {A[2][0], A[2][1], B[2], A[2][3]}, 
        {A[3][0], A[3][1], B[3], A[3][3]}
    });
    double det3 = det4(new double [][]{
        {A[0][0], A[0][1], A[0][2], B[0]}, 
        {A[1][0], A[1][1], A[1][2], B[1]}, 
        {A[2][0], A[2][1], A[2][2], B[2]}, 
        {A[3][0], A[3][1], A[3][2], B[3]}
    });
    d = det0 / det;
    c = det1 / det;
    b = det2 / det;
    a = det3 / det;
}

private static double det3(double [][] m) {
    return m[0][0] * m[1][1] * m[2][2]
        + m[0][1] * m[1][2] * m[2][0]
        + m[0][2] * m[1][0] * m[2][1]
        - m[0][2] * m[1][1] * m[2][0]
        - m[0][1] * m[1][0] * m[2][2]
        - m[0][0] * m[1][2] * m[2][1];
}

private static double det4(double [][] m) {
    double res = 0;
    for (int c = 0; c < 4; c++) {
        double [][] minor = new double [3][3];
        for (int i = 1; i < 4; i++) {
            int mi = i - 1;
            int mj = 0;
            for (int j = 0; j < 4; j++) {
                if (j == c) continue;
                minor [mi] [mj++] = m[ i ] [ j ];
            }
        }
        double cofactor = ((c % 2) == 0 ? 1 : -1) * m[0][c] * det3(minor);
        res += cofactor;
    }
    return res;
}

```



4 Вывод

Проведя эту работу, я научился аппроксимировать функции, а также узнал и реализовал условия, по которым можно однозначно утверждать, насколько та или иная аппроксимирующая функция точна в каждом конкретном случае.