

Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции: 11.10.2023 Номер прошедшей лекции: 3 Дата сдачи: 25.10.2023

Выполнил Кулагин В.Д., № группы P3109, оценка

Название статьи/главы книги/видеолекции История языков программирования: Autocode Алика Гленни из 50-х годов XX века		
ФИО автора статьи (или e-mail) @divolko3	Дата публикации (не старше 2020 года) « 25 » сентября 2023 г.	Размер статьи (от 400 слов) 1100 слов
Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.) https://habr.com/ru/companies/ru_mts/articles/763334/		
Теги, ключевые слова или словосочетания Язык программирования, первый высокоуровневый язык, машинный код, ЭВМ		
Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта) 1. Ранее было очень сложно писать программы, поэтому люди старались упростить свой труд 2. Первый высокоуровневый ЯП был разработан Аликом Гленни для ЭВМ Mark I для более простого взаимодействия 3. Mark I по сути представлял из себя автоматический арифмометр, заменяющий труд десятков людей 4. Autocode был призван облегчить работу с машиной и по сути является компилируемым языком, потому что компилировался внутри ЭВМ 5. Однако не все использовали этот язык, он оказал совсем незначительное влияние 6. Коллга Гленни, Тони Брукер создаёт новый язык для Ferranti Mercury, в дальнейшем он ляжет в основу Algol 7. После появился EDSAC 2, разработанный Хартли, дополнив Autocode Mercury, оптимизировав его		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) 1. Autocode стал первым современным высокоуровневым языком программирования 2. Он дал начало для создания других ЯП, в том числе для кроссплатформенных 3. Основы и концепции стали базой для современной практики кодирования		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) 1. Autocode начальных версий создавался для каждой ЭВМ свой 2. Вначале они получали очень малое и слабое распространение, потому что люди не видели смысла в их изучении, подходы и методы решения везде были различные 3. Первые версии Autocode были неэффективными и неудобными (однако по сравнению с написанием программ на машинном коде, это было много удобнее)		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах После того, как Гленни покинул Манчестерский университет, разработка автокода не закончилась. Уже в 1955 году Тони Брукер представил собственную версию автокода для того же Mark I. Позже Брукер написал научную статью, в которой не стал упоминать Гленни как одного из людей, который приложил руку к созданию автокода. В Википедии статья про Гленни ограничивается парой абзацев.		