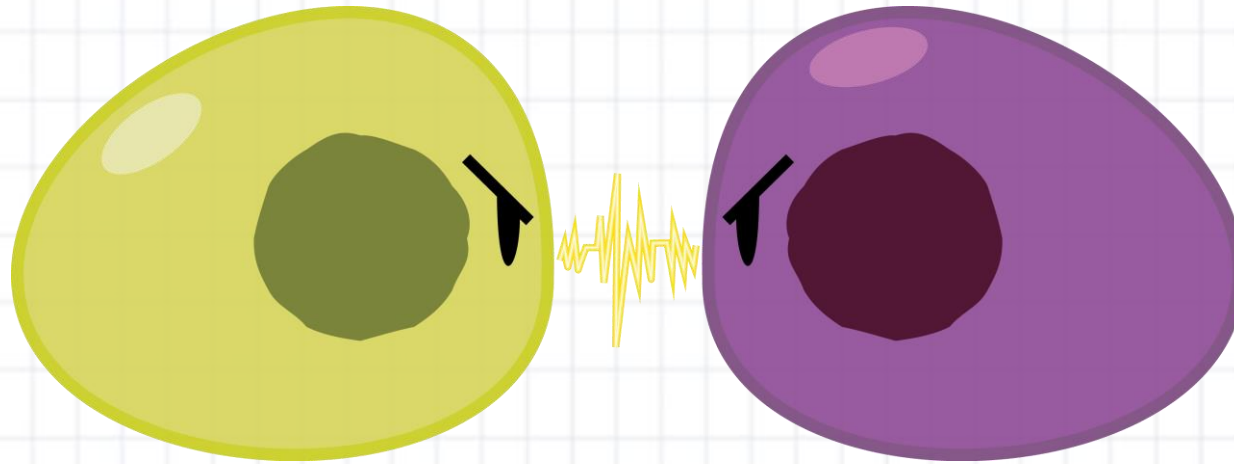


Cellulis Bellum

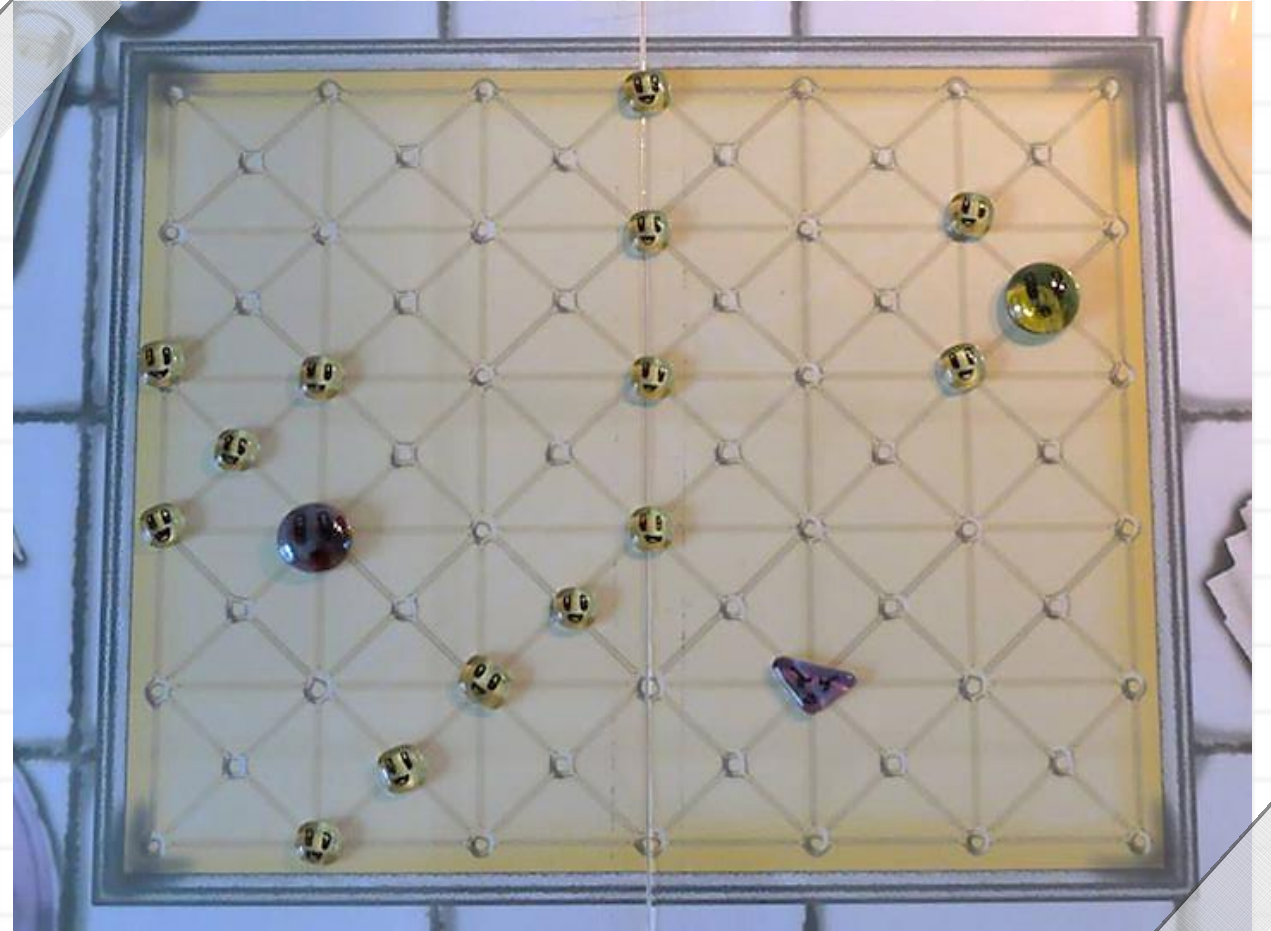
La guerre des cellules



Placement / Stratégie
30~45 minutes
2 Joueurs

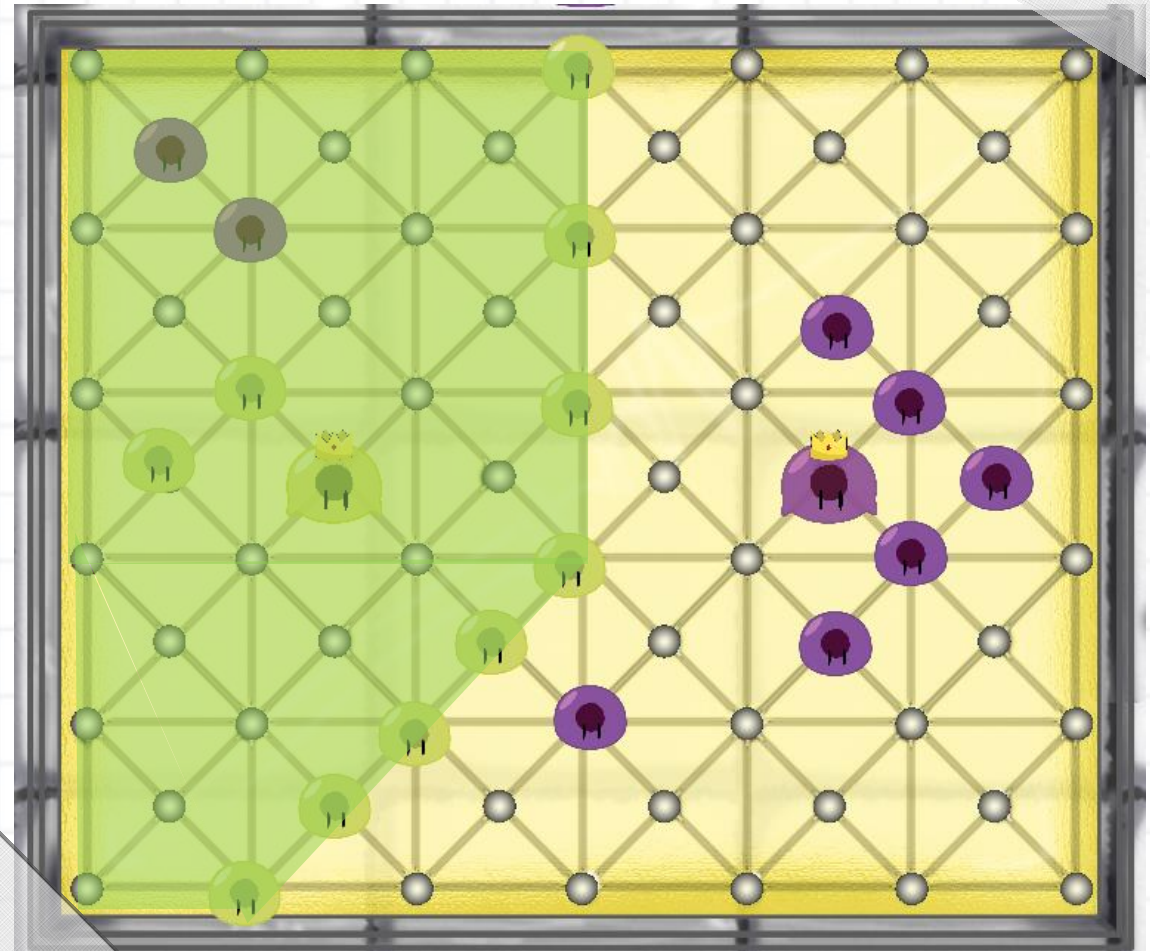
Matériel

- 72 intersections.
- Chaque joueurs possède:
 - 28 cellules
 - 1 virus
 - 1 noyau



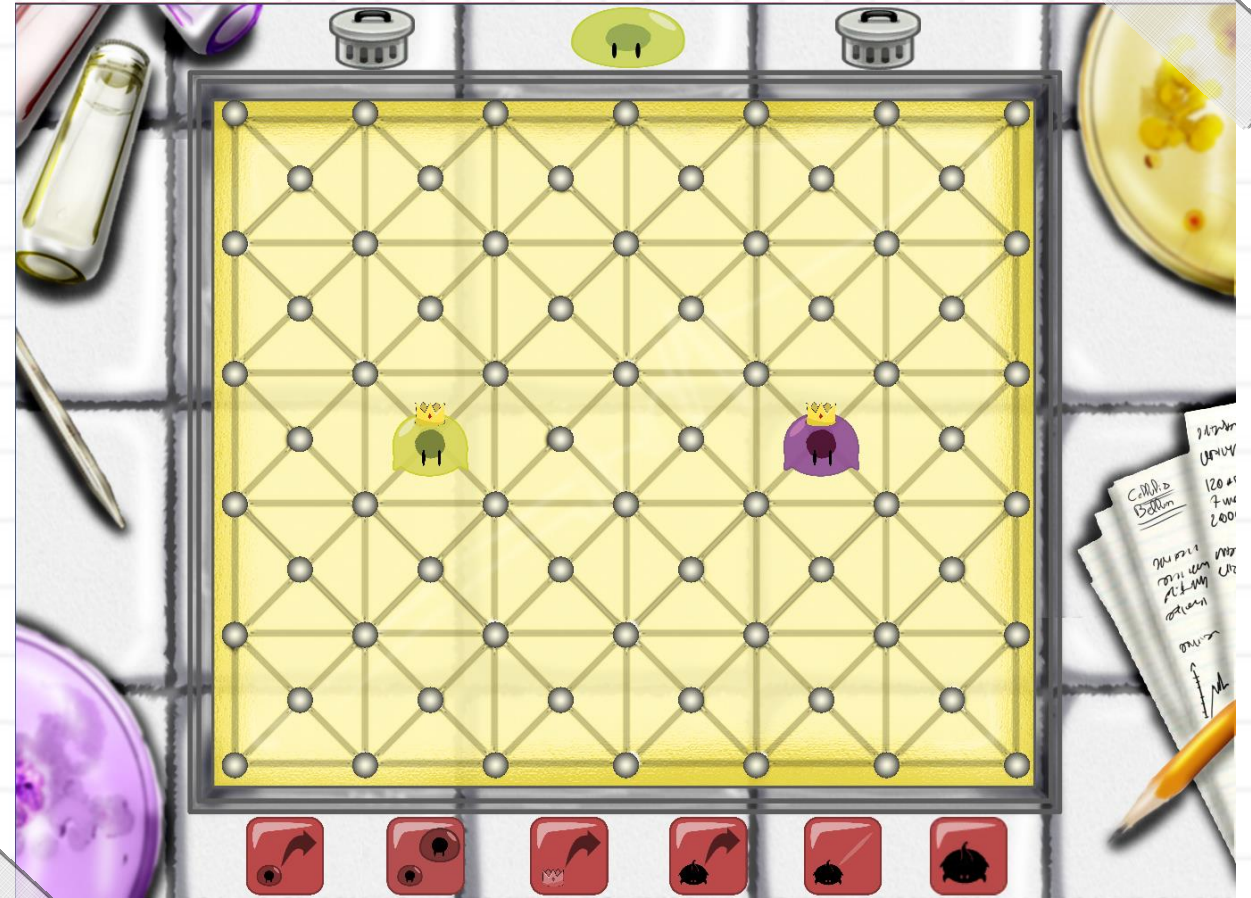
Objectifs

- Avoir le plus grand territoire.
- Générer le Virus.
- Toucher un Noyau avec un Virus.



Apports de la numérisation

- Absence de contraintes matérielles
- Automatisation
- Une expérience différente
 - Effets visuels
 - Effets sonores
 - Ambiance

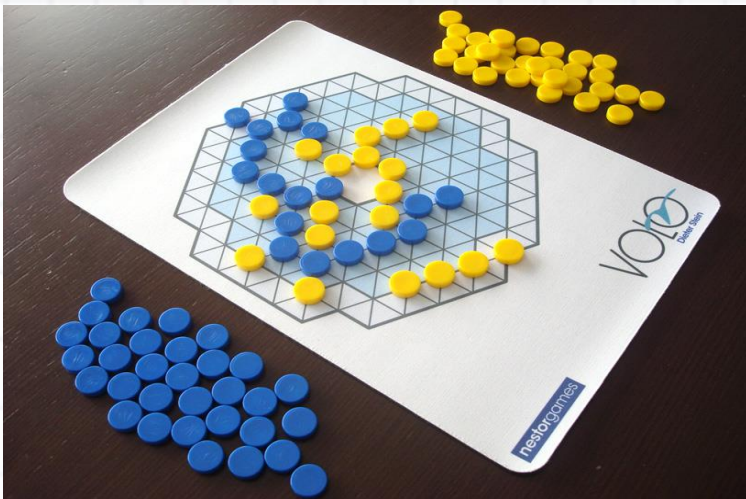


Références

- Gameplay



Jeu de go



Volo

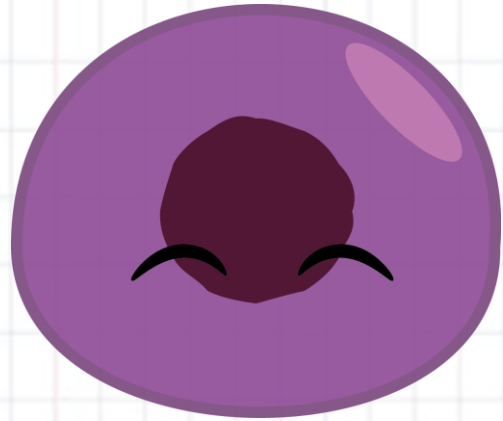
- Graphiques



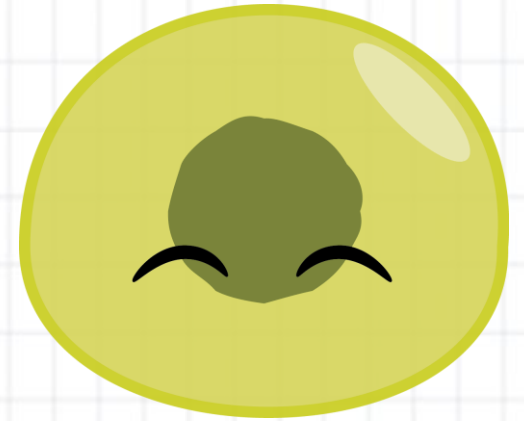
Sketchs de production
Giantmicrobes

Nenji du manga
Kyoukai Senjou
no Horizon





Merci beaucoup



Des questions ?