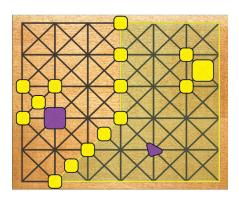
CONDITION DE VICTOIRE

Le gagnant est celui qui obtient le plus grand territoire en fin de partie.

Un territoire est délimité par une ligne de cellules créant une zone dans laquelle est contenue un seul Noyau. Le bord du terrain peut servir de délimitation. La taille du territoire est définie par le nombre de triangles le composant.



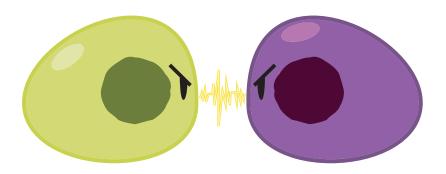
Ici, le joueur jaune possède un territoire alors que le joueur violet n'en a pas. Si le Noyau jaune est détruit, le joueur jaune remporte quand même la partie.

ATTENTION:

Quand la partie prend fin, les noyaux restent en place. Les territoires peuvent se superposer.

CELLULIS BELLUM

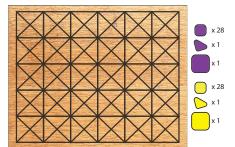
La guerre des cellules



Quelque part dans un laboratoire, un scientifique a introduit par erreur deux souches de cellules, l'une jaune, l'autre violette dans un même bac. Toutes deux incommodées, elles luttent désormais pour leur survie. Laquelle des deux possèdera le plus grand territoire et remportera la bataille ?

> 2 joueurs A partir de 10 ans 30 minutes environ

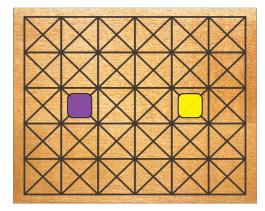
MATERIEL



Deux fois 30 pions de couleurs différentes, dont 28 Cellules (petites pièces), 1 Virus (moyenne pièce) et 1 Noyau (grosse pièce).

Un plateau de 5 sur 6 cases ainsi que leurs diagonales.

MISE EN PLACE



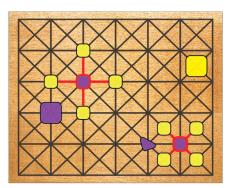
Placer les Noyaux comme ci-dessus. La partie peut maintenant commencer.

Les Joueurs jouent chacun leur tour.

FIN DU TOUR

Phagocytose:

Si une cellule d'un des joueurs est encadrée par des cellules adverses soit sur les axes horizontaux et verticaux, soit sur les axes obliques, alors elle change de couleur.



FIN DE JEU

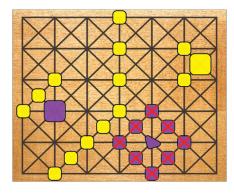
La partie prend fin lorsque l'un des deux noyaux est détruit.

ATTENTION:

Quand la partie prend fin, les noyaux restent en place. Seul le Virus peut détruire le Noyau.



COMPORTEMENT DU VIRUS



Génération:

Le Virus peut être généré au prix de huit cellules de la même couleur formant un losange. Le Virus apparaît au centre de ce losange uniquement si l'intersection au centre du losange est libre. Le Noyau peut servir à la génération, mais n'est pas sacrifié.

ATTENTION:

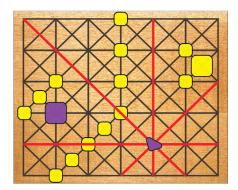
Le Virus peut servir à sa propre génération.

Utilisation:

Le Virus peut faire deux actions avant d'être détruit, mais une seule par tour. Il peut soit se déplacer d'une seule case, soit détruire toutes les pièces (peu importe la couleur) présentes sur la ligne ou diagonale voulue et dans la direction choisie.

ATTENTION:

Si un des Noyaux meurs, alors la partie prend fin.



TOUR DE JEU

Au début de son tour, s'il en a la possibilité, le joueur peut faire une ou plusieurs apoptoses.

Ensuite il choisit d'effectuer une seule des quatre actions suivantes :

- Apparition de cellules
- Eclater une colonie
- Utilisation du Virus
- Déplacement du Noyau

A la fin du tour, les phagocytoses ont lieu.

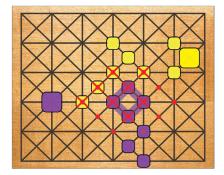
CE QU'IL FAUT SAVOIR

Colonie : Chaque cellule unique représente une colonie. Quand une cellule est adjacente à une ou plusieurs autres cellules de même couleur, alors l'ensemble de ces cellules représente une colonie. Le Noyau est considéré comme une colonie, à l'inverse du virus.

Toute cellule « détruite » ou « sacrifiée » sont simplement retirées du plateau mais restent réutilisable par la suite.

COMMENT JOUER

DEBUT DU TOUR



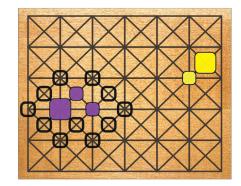
Apoptose:

Lorsque quatre cellules de la même couleur forment un losange, il est possible de les sacrifier afin de détruire les cellules adverses adjacentes. Le Noyau et le Virus ne peuvent pas être détruits par l'Apoptose

ACTIONS POSSIBLES

Apparition de cellules :

On peut poser une cellule par colonie nous appartenant. La cellule posée doit être adjacente à la colonie.



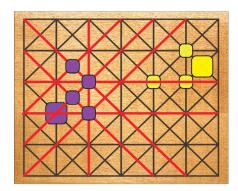
ATTENTION:

Si une nouvelle cellule relie entre elles deux colonies de même couleur, alors elles n'en forment plus qu'une.

COMMENT JOUER

Eclatement d'une colonie :

Chaque cellule d'une colonie peut être déplacée suivant une ligne ou diagonale du plateau. Chacune est indépendante et peut sauter par-dessus les autres. Elle ne peut pas se poser sur une place déjà occupée.



Déplacement du Noyau:

Le Noyau ne peut se déplacer que d'une seule intersection à la fois.