

K01-G01 - Galaxy S22

- | | |
|-----------------------------------|----------|
| 1. Ahmad Alfani Handoyo | 13520023 |
| 2. Muhammad Garebaldhie ER Rahman | 13520029 |
| 3. Aditya Prawira Nugroho | 13520049 |
| 4. Felicia Sutandijo | 13520050 |

Pembagian Tugas

Feli:

1. Pemain
2. Exploration
3. Farming

Afan:

1. Quests
2. Ranching
3. Market Place

Adit:

1. Peta
2. Inventory
3. Fishing

Gare:

1. Items
2. House
3. Endgame
4. Changelog

Alur Game

1. Masuk welcome page, terus dikasih pilihan classnya apa
2. Memilih salah satu dari 3 kelas. Semua level mulai dari level 1. Untuk exp masing masing job, untuk job yg sesuai dengan kelas diberikan base EXP 20, lainnya 0.
3. Di awal diberi basis gold 500 dan juga starter item (yang sangat cupu) untuk setiap kelas.
4. GOAL: 20.000 Gold, maks. 1 tahun
5. Sistem Stamina:
 - a. Fishing: x stamina
 - b. Ranching: y stamina
 - c. Farming z: stamina
 - d. MOVE tidak akan memakan stamina
6. Tidur itu diperlukan karena dia bisa recharge stamina dan nunggu crop buat tumbuh
7. Sistem Waktu perhari includes Weather & Season
 - a. Farming, Fishing, Ranching bakal makan waktu
 - b. MOVE tidak akan memakan waktu
 - c. Bangunan Juga memakai sistem waktu ini / buat buka dan tutup
 - d. Tidur pasti ganti hari dan refresh stamina
8. Sistem Weather
 - a. Sunny
 - i. Farming: Perlu menyiram
 - ii. Fishing: Lebih bagus pas sunny

- iii. Ranching: Hewan bisa dibawa keluar jadi makin cepat produksi barang (sapi produksi susu, domba produksi wool, ayam produksi telur)
 - b. Rainy
 - i. Farming: Tidak perlu menyiram
 - ii. Fishing: ada potensi tenggelam
 - iii. Ranching:
- 9. STATUS PLAYER AWAL
 - a. EXP (General): 0/100
 - b. EXP Fishing: 20 klo milih fisherman, 0 / 100
 - c. EXP Ranching: 20 klo milih rancher, 0 / 100
 - d. EXP Farming: 20 klo milih farmer, 0 / 100
 - e. Level: 1
 - f. Job: pekerjaannya (Fisherman, rancher, farmer)
 - g. Weather: Cuaca hari ini
 - h. Jam: Jam
 - i. Level Fishing: 1
 - j. Level Ranching: 1
 - k. Level Farming: 1
 - l. Stamina: 100
 - m. Gold: 500
 - n. Mendapat starter item < dimasukin ke bag
- 10. Sistem Multiplier
 - a. Exp berdasarkan
 - b. Stamina
 - c. Makin tinggi level makin cepet ngerjainnya dan kemungkinan kerjanya bagus itu tinggi
- 11. Level tools
 - a. Shovel (1 - 5)
 - b. Fishing Rod (1 - 5)
 - c. Shear (No Level)
- 12. Inventory
 - a. Kalau mau ngelakuin spesifik kerjaan harus bawa itemnya kalau ga gabisa
 - b. Ada max capacity
 - c. Setiap item bakal ada weight (buat inventory nya masing masing)
- 13. Sistem Farming:
 - a. Tergantung cuaca
 - b. Setiap seed punya waktu panen masing-masing
 - c. Ada kemungkinan gagal panen kalo seasonnya aneh / lupa menyiram buat beberapa waktu
- 14. Sistem Ranching:
 - a. Tergantung cuaca
 - b. Setelah beberapa waktu bisa ngasilin susu, telur atau wool
 - c. Hewan bisa mati jadi jangan lupa untuk memberi makan (bisa beli di shop)
- 15. Sistem Fishing
 - a. Tergantung cuaca
 - b. RnG based
- 16. Sistem Notifikasi kalo gugur/engga atau lgsg ngecek ke tempatnya

17. Map

- a. Bakal ada 2 lake dan isinya ikan-ikan jenis tertentu

18. Marketplace

- a. Kategori Tools:
 - i. Shovel
 - ii. Fishing rod
 - iii. Shear
- b. Kategori seeds:
 - i. TBA
- c. Kategori Hewan dan makanannya:
 - i. TBA

Optional:

1. Backstory bakal spicy bossssssssss
2. RnG buat hasil kerjaan (ada kemungkinan berhasil dan gagal)
3. Random events probs
4. Item sesuai season di marketplace
5. Bisa write diary
6. Ketemu peri tidur
7. Item spesial
8. Bisa ngelempar cucumber ke lake ntar muncul kappa