



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA**



Facultad de Informática Culiacán  
Licenciatura en Informática

## **Estructura de datos**

### **Actividad:**

PDF Tabla multiplicar

### **Docente:**

MC. José Manuel Cazarez Alderete

### **Alumno:**

Giancarlo Felix Rojo

### **Grupo: 2-1**

Culiacán, Sinaloa, 12 de enero del 2025.

## Código de tabla de multiplicar:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Tabla de multiplicar</title>
6
7 <!-- React y ReactDOM -->
8 <script src="https://unpkg.com/react@18/umd/react.development.js"></script>
9 <script src="https://unpkg.com/react-dom@18/umd/react-dom.development.js"></script>
10 <script src="https://unpkg.com/@babel/standalone/babel.min.js"></script>
11
12 <style>
13   body {
14     font-family: Arial, sans-serif;
15     background: #f2f2f2;
16     padding: 40px;
17   }
18   input, button {
19     padding: 8px;
20     margin: 5px 0;
21   }
22   ul {
23     margin-top: 15px;
24     background: #fff;
25     padding: 15px;
26     border-radius: 5px;
27     list-style: none;
28   }
29 </style>
30 </head>
31 <body>
32
33 <h1>Tabla de multiplicar</h1>
34
35 <div id="root"></div>
36
37 <script type="text/babel">
38   function TablaMultiplicar() {
39     const [numero, setNumero] = React.useState("");
40     const [limite, setLimite] = React.useState("");
41     const [tabla, setTabla] = React.useState([]);
42
43     const generarTabla = () => {
44       if (numero <= 0 || limite <= 0) {
45         alert("Ingresa solo números positivos");
46         return;
47       }
48
49       let resultados = [];
50       for (let i = 1; i <= limite; i++) {
51         resultados.push(`${numero} x ${i} = ${numero * i}`);
52       }
53
54       setTabla(resultados);
55     };
56
```

```
57   return (
58     <div>
59       <label>Número base:</label><br />
60       <input
61         type="number"
62         value={numero}
63         onChange={(e) => setNumero(e.target.value)}
64       /><br />
65
66       <label>Limite:</label><br />
67       <input
68         type="number"
69         value={limite}
70         onChange={(e) => setLimite(e.target.value)}
71       /><br /><br />
72
73       <button onClick={generarTabla}>
74         Generar tabla
75       </button>
76
77       <ul>
78         {tabla.map((item, index) => (
79           <li key={index}>{item}</li>
80         ))}
81       </ul>
82     </div>
83   );
84 }
85
86 const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
87 root.render(<TablaMultiplicar />);
88 </script>
89
90 </body>
91 </html>
92
```

## Tabla de multiplicar

Número base:

Límite:

Generar tabla

5 x 1 = 5  
5 x 2 = 10  
5 x 3 = 15  
5 x 4 = 20  
5 x 5 = 25  
5 x 6 = 30  
5 x 7 = 35  
5 x 8 = 40  
5 x 9 = 45  
5 x 10 = 50

El código crea un componente en React que recibe dos números positivos ingresados por el usuario para generar dinámicamente una tabla de multiplicar. Mediante el uso de `useState`, se validan los valores y se muestran los resultados desde la multiplicación por 1 hasta el límite indicado, renderizando la tabla de forma interactiva en pantalla.