



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA



**Facultad de Informática Culiacán
Licenciatura en Informática**

Estructura de datos

Actividad:

PDF Tabla multiplicar

Docente:

MC. José Manuel Cazarez Alderete

Alumno:

Giancarlo Felix Rojo

Grupo: 2-I

Culiacán, Sinaloa, 12 de enero del 2025.

Código de tabla de multiplicar:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Tabla de multiplicar</title>
6
7   <!-- React y ReactDOM -->
8   <script src="https://unpkg.com/react@18/umd/react.development.js"></script>
9   <script src="https://unpkg.com/react-dom@18/umd/react-dom.development.js"></script>
10  <script src="https://unpkg.com/@babel/standalone/babel.min.js"></script>
11
12  <style>
13    body {
14      font-family: Arial, sans-serif;
15      background: #f2f2f2;
16      padding: 40px;
17    }
18    input, button {
19      padding: 8px;
20      margin: 5px 0;
21    }
22    ul {
23      margin-top: 15px;
24      background: #fff;
25      padding: 15px;
26      border-radius: 5px;
27      list-style: none;
28    }
29  </style>
30 </head>
31 <body>
32
33 <h1>Tabla de multiplicar</h1>
34
35 <div id="root"></div>
36
37 <script type="text/babel">
38   function TablaMultiplicar() {
39     const [numero, setNumero] = React.useState("");
40     const [limite, setLimite] = React.useState("");
41     const [tabla, setTabla] = React.useState([]);
42
43     const generarTabla = () => {
44       if (numero <= 0 || limite <= 0) {
45         alert("Ingresá solo números positivos");
46         return;
47       }
48
49       let resultados = [];
50       for (let i = 1; i <= limite; i++) {
51         resultados.push(`${numero} x ${i} = ${numero * i}`);
52       }
53
54       setTabla(resultados);
55     };
56   }
57
58   return (
59     <div>
60       <label>Número base:</label><br />
61       <input
62         type="number"
63         value={numero}
64         onChange={(e) => setNumero(e.target.value)}
65       /><br />
66
67       <label>Límite:</label><br />
68       <input
69         type="number"
70         value={limite}
71         onChange={(e) => setLimite(e.target.value)}
72       /><br /><br />
73
74       <button onClick={generarTabla}>
75         Generar tabla
76       </button>
77
78       <ul>
79         {tabla.map((item, index) => (
80           <li key={index}>{item}</li>
81         ))}
82       </ul>
83     </div>
84   );
85
86   const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
87   root.render(<TablaMultiplicar />);
88
89 </script>
90
91 </body>
92 </html>
```

```
57
58   return (
59     <div>
60       <label>Número base:</label><br />
61       <input
62         type="number"
63         value={numero}
64         onChange={(e) => setNumero(e.target.value)}
65       /><br />
66
67       <label>Límite:</label><br />
68       <input
69         type="number"
70         value={limite}
71         onChange={(e) => setLimite(e.target.value)}
72       /><br /><br />
73
74       <button onClick={generarTabla}>
75         Generar tabla
76       </button>
77
78       <ul>
79         {tabla.map((item, index) => (
80           <li key={index}>{item}</li>
81         ))}
82       </ul>
83     </div>
84   );
85
86   const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
87   root.render(<TablaMultiplicar />);
88
89 </script>
90
91 </body>
92 </html>
```

Tabla de multiplicar

Número base:

Límite:

```
5 x 1 = 5  
5 x 2 = 10  
5 x 3 = 15  
5 x 4 = 20  
5 x 5 = 25  
5 x 6 = 30  
5 x 7 = 35  
5 x 8 = 40  
5 x 9 = 45  
5 x 10 = 50
```

El código crea un componente en React que recibe dos números positivos ingresados por el usuario para generar dinámicamente una tabla de multiplicar. Mediante el uso de useState, se validan los valores y se muestran los resultados desde la multiplicación por 1 hasta el límite indicado, renderizando la tabla de forma interactiva en pantalla.