

[Proyecto de Software de Servicio de Aduanas Para El Control Fronterizo De Chile-Argentina] (DAS) Documento Arquitectura de Software Versión 6.0

## Identificación de Documento

Identificación	Grupo 4	
Proyecto	Servicios de Aduana Frontera Chile- Argentina	
Versión	V 6.0	

Documento mantenido por	Felipe Inzunza, Sebastian Cea, Ronald Marrian, Martin Salgado
Fecha de última revisión	27/06/2025
Fecha de próxima revisión	10/07/2025

Documento aprobado por	
Fecha de última aprobación	

## Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
16/05/2025	V 1.0	Contexto del problema hasta vision del	Felipe Inzunza
		sistema	
20/05/2025	V 2.0	Desarrollo casos de uso	Sebastián Cea
24/05/2025	V 3.0	Avance modelo 4+1	Martin Salgado
25/05/2025	V 4.0	Atributos de Calidad y Refinamiento de	Ronald Marrian
		diagramas	
26/05/2025	V 5.0	Prototipo, Evaluación de Calidad de	Sebastian Cea,
		Nielsen y Control de Versiones	Felipe Inzunza,
			Ronald Marrian,
			Martin Salgado
09/05/2025	V 6.0	Se agregan requerimientos no	Sebastian Cea,
		funcionales, correcciones en el mockup	Felipe Inzunza,
		del prototipo, en la evaluación	Ronald Marrian,
		heurística de Nielsen y se agregan	Martin Salgado
		anexos.	

## Indice

• 1. INTRODUCCIÓN	3
○ 1.1. CONTEXTO DEL PROBLEMA	3
o 1.2. Propósito	3
о 1.3. А́мвіто	3
• 2. VISIÓN DEL SISTEMA (GENERAL)	(
o 2.1. Descripción general del sistema	(
○ 2.2. Objetivos del sistema	(
<ul> <li>2.3. Principales funcionalidades esperadas</li> </ul>	7
○ 2.4. Supuestos y dependencias	7
• 3. ESTILOS Y PATRONES ARQUITECTÓNICOS (GENERAL)	7
o 3.1. Estilo arquitectónico adoptado (ej. monolítico, microservicios, SOA, capas	) 8
o 3.2. Justificación del estilo según el contexto del sistema	8
<ul> <li>3.3. Patrones de diseño aplicados (ej. patrón MVC, repositorio, etc.)</li> </ul>	8
• 4. MODELO 4+1 Y VISTAS ARQUITECTÓNICAS	9
o 4. 1 VISTA DE ESCENARIO	Ģ
o 4. 2. VISTA LÓGICA	13
o 4. 3 VISTA DE IMPLEMENTACIÓN/DESARROLLO	14
○ 4.4. VISTA DE PROCESOS	17
<ul> <li>4. 5 DESCRIPCIÓN DIAGRAMA DE DESPLIEGUE</li> </ul>	19
• 5. REQUISITOS DE CALIDAD	19
o 5.1. Propósito	19
○ 5.2. ATRIBUTOS DE CALIDAD	19
o 5.3. Reglas y criterios de evaluación de calidad	21
• 6. PRINCIPIOS DE DISEÑO APLICADOS	21
○ 6.1. Propósito	21
o 6.2. Principios de diseño	22
$\circ$ 6.3. Diseño centrado en el usuario (UX/UI, prototipos, experiencia de usuario)	23
• 7. PROTOTIPO	24
o 7.1. Propósito	24
<ul> <li>7.2. Mockups (imágenes con una breve descripción)</li> </ul>	24
○ 7.3. JUSTIFICAR HERRAMIENTAS DE PROTOTIPADO	38
• 8. EVALUACIÓN DE CALIDAD HEURÍSTICA DE NIELSEN	39
○ 8.1. Propósito	39
○ 8.2. Lista de verificación	39
○ 8.3. Análisis y métricas de resultados	41
• 9. CONTROL DE VERSIONES	41
• 10. CONCLUSIONES	43
• 11. BIBLIOGRAFÍA	44
A 12 A NEVOS	1.

#### 1. INTRODUCCIÓN

#### 1.1. Contexto del Problema

Actualmente existe una situación problemática en los distintos pasos fronterizos que hay habilitados entre Chile y Argentina. Dónde los viajeros han mostrado indignación por las largas esperas, que duran entre las 8 y 20 horas, dependiendo de la época del año, para cruzar desde Argentina.

Este hecho, está vinculado por distintos factores como la incapacidad del sistema de hacerse cargo de los flujos bruscos en las épocas más demandantes del año, como por ejemplo, el aumento de 180% en el mes de Febrero; o gente que llega sin los documentos necesarios y que ignoran herramientas en línea para hacer estos trámites, que permitiría agilizar el flujo, pero que en cambio, se termina realizando manualmente desde el mismo paso fronterizo, ralentizando más la espera, Esto evidencia un estado deficiente de la infraestructura y el sistema de información que opera en el día de hoy en el sistema de aduanas, que urge una modernización aplicada al contexto.

#### o 1.2. Propósito

El propósito de este proyecto es desarrollar un sistema de software moderno y eficiente que contribuya a agilizar el flujo terrestre de viajeros en la frontera entre Chile y Argentina. El sistema estará orientado a la digitalización y optimización de procesos clave, tales como la obtención, generación, revisión y control de información documental, así como al apoyo en tareas relacionadas con el control físico, como la inspección de vehículos y la detección de objetos prohibidos. Actualmente, estos procedimientos se realizan mayormente de forma manual y presencial. Esta solución busca reducir significativamente los tiempos de espera y mejorar la experiencia de los usuarios en los pasos fronterizos.

#### 1.3. Ámbito

El software estará orientado tanto a los viajeros, facilitando la generación anticipada de la documentación necesaria, como a los fiscalizadores fronterizos, quienes podrán acceder de forma rápida y segura a la información relevante para

el control aduanero.

Se implementará un mecanismo de prevalidación documental, que permitirá agilizar el flujo y control de personas en los puntos de ingreso. Además, se incluirán herramientas de generación de reportes que permitan predecir la demanda de viajeros y facilitar la toma de decisiones operativas.

El sistema también contemplará la integración con los sistemas informáticos de ambos países, asegurando una comunicación constante y coordinada entre las entidades correspondientes, lo que permitirá una gestión más eficiente y colaborativa del proceso fronterizo.

1.4) Definiciones, acrónimos y abreviaciones

ACRÓNIMO	DESCRIPCIÓN	
API	Application Programming Interface (Interfaz de Programación de Aplicaciones)	
QR	Quick Response (Código de Respuesta Rápida)	
JPA	Java Persistence API (API de persistencia de Java)	
WCAG	Pautas de Accesibilidad para el Contenido Web	

### 1.5 Resumen ejecutivo

El presente proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de control fronterizo eficiente y moderno para gestionar el flujo terrestre de viajeros entre Chile y Argentina. El sistema facilitará la automatización de procesos críticos como la validación documental, la fiscalización mediante códigos QR, y la generación de reportes estadísticos en tiempo real, mejorando significativamente la experiencia de los usuarios y la eficiencia operativa en los puntos de paso fronterizo.

Para abordar esta solución, se adoptará una arquitectura basada en microservicios que permitirá la escalabilidad, resiliencia y mantenimiento independiente de cada módulo funcional. El diseño interno de cada microservicio seguirá un patrón de capas, asegurando una separación clara de responsabilidades y una integración natural con el framework Spring Boot.

El proyecto incluye el desarrollo de múltiples módulos, tales como gestión de usuarios, declaración de documentos y vehículos, fiscalización, integración con sistemas externos y generación de reportes, que trabajarán en conjunto para proporcionar un sistema robusto y confiable. La implementación se realizará considerando los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema,

asegurando su adaptabilidad ante la alta demanda en temporadas críticas.

#### 1.6 Arquitectura del sistema

La arquitectura del sistema del presente proyecto se basará en el modelo 4+1, una metodología que permite modelar la arquitectura desde cinco perspectivas complementarias que dialogan constantemente y facilitan el desarrollo y comprensión del software. Las vistas que se trabajarán, acompañadas de sus respectivos diagramas, son:

Vista de Escenario (Casos de Uso): Describe las interacciones funcionales entre los usuarios (actores) y el sistema, mostrando los requisitos funcionales desde la perspectiva del usuario.

Vista Lógica (Diagrama de Clases): Representa la estructura estática del sistema, mostrando las clases principales, sus atributos, métodos y relaciones.

Vista de Desarrollo (Diagramas de Componentes y Paquetes): Describe la organización del código fuente, su modularización y la estructura de los paquetes y componentes para facilitar el mantenimiento y la escalabilidad.

Vista de Proceso (Diagrama de Actividades): Muestra el comportamiento dinámico del sistema, detallando los flujos de trabajo, la concurrencia y las interacciones en tiempo de ejecución.

Vista Física (Diagrama de Despliegue): Explica cómo se despliega el sistema en la infraestructura tecnológica, incluyendo servidores, nodos, contenedores y redes.

## • 2. VISIÓN DEL SISTEMA (General)

#### o 2.1. Descripción general del sistema

El sistema a desarrollar está orientado a optimizar significativamente el flujo de personas que cruzan la frontera terrestre entre Chile y Argentina. Su objetivo principal es reducir los tiempos de espera y mejorar la eficiencia operativa mediante

la incorporación de herramientas digitales.

Una de sus características clave será la gestión en línea de documentos

obligatorios para el ingreso y salida de viajeros. Esto permitirá a los usuarios completar y validar previamente sus trámites antes de llegar al paso fronterizo, minimizando así los cuellos de botella causados por la revisión manual.

Además, el sistema brindará a los fiscalizadores herramientas digitales de control, que les permitirán verificar de forma rápida y segura que los viajeros cumplan con los requisitos mínimos establecidos para cruzar la frontera, fortaleciendo así la fiscalización y la trazabilidad del proceso.

#### o 2.2. Objetivos del sistema

#### Objetivo General

- Agilizar la entrega de documentación requerida y optimizar el proceso de control fronterizo, con el fin de mejorar el flujo de viajeros en los pasos terrestres entre Argentina y Chile.

#### Objetivos específicos

- Permitir que los viajeros completen digitalmente la documentación requerida, de acuerdo con su perfil, a través de la web o aplicación móvil.
- Prevalidar documentos desde el sistema para realizar trámites más rápidos en los pasos fronterizos
- Generar QRs desde el sistema, que contengan las declaraciones digitales e impresas de objetos y animales que llevará consigo el viajero, acelerando el proceso de identificación y fiscalización.
- Generar reportes estadísticos y predictivos, actualizables a tiempo real, que permita a las autoridades anticiparse a la alta demanda y gestionar

#### 2.3. Principales funcionalidades esperadas

#### **Requisitos Funcionales**

- Crear cuenta de usuario por rut y clave
- Completar formularios de ingreso / egreso
- Completar formularios de entrada/salida de vehículos motorizados
- Completar formulario de transporte de Animales y Alimentos
- Completar formulario de viaje de menores de edad
- Subir documentos al sistema a la entidad correspondiente
- Prevalidar documentos
- Generar y validar documentos por QRs para su registro en pasos fronterizos
- Generar notificaciones automáticas para el viajero y el fiscalizador ante documentación irregular
- Comunicar bases de datos de ambos países
- Generar reportes estadísticos descriptivos y predictivos en Excel y PDF

#### **Requisitos No Funcionales**

- Usabilidad: sistema debe tener los colores actuales de la empresa para que el usuario esté familiarizado
- Rendimiento: El tiempo de respuesta de las consultas debe ser < 2 segundos
- Seguridad: La información debe estar cifrada bajo estandar AES-256
- Mantenibilidad: El sistema debe tener una arquitectura modular que permita desarrollar y actualizar de manera independiente cada modulo sin depender de otro
- Portabilidad: Compatibilidad con navegadores :Chrome, Firefox, Safari, Edge; y dispositivos:móviles, tablets, desktop.
- Seguridad:El sistema debe hacer copias de seguridad diarias para salvar datos de usuarios ante catatrofes
- Seguridad: El sistema debe registrar todo acceso a datos sensibles (quién, qué, cuándo y por qué), con logs inalterables, cifrados y retenidos por 5 años para auditorías legales.
- Disponibilidad: El sistema debe estar operativo 24/7, si no, un máximo de 2 horas anuales de inactividad (99,9% de disponibilidad)
- Rendimiento/Escalabilidad: El sistema debe soportar 1,000 usuarios simultáneos sin disminuir el rendimiento, escalable a 5,000 en

- temporada alta
- Usabilidad: El sistema debe garantizar una experiencia intuitiva y autonoma, poniendo enfasis en actividades importantes de facil y rapido acceso (acceso a tareas especificas en 1 minuto en promedio)

#### o 2.4. Supuestos y dependencias

- Los usuarios deben tener nivel básico de uso de recursos digitales.
- Cada paso fronterizo debe tener conexión internet
- Cada viajero debe tener documentación solicitada mano, ya sea digital o impreso
- Se asume que las entidades fiscalizadoras cuentan con dispositivos para escanear códigos QR.

## • 3. ESTILOS Y PATRONES ARQUITECTÓNICOS (General)

- 3.1. Estilo arquitectónico adoptado (ej. monolítico, microservicios, SOA, capas)
- Arquitectura de Microservicios
- o 3.2. Justificación del estilo según el contexto del sistema

Dado el contexto crítico que operará el sistema -el control fronterizo terrestre entre Chile y Argentina- se requerirá una arquitectura que sea resistente a fallos, escalable y flexible, capaz de atender a usuarios en temporadas, periodos y días de alta demanda, como feriados y vacaciones. Por ello se optará por una arquitectura modular de microservicios, donde cada funcionalidad principal se desarrollará de forma independiente y desplegada en su propio entorno de ejecución.

- Esta estrategia asegurará una alta disponibilidad en el sistema, pues, cualquier error que se produzca en un módulo no afectará de manera significativa a la totalidad sistema (como sí sucedería con una arquitectura monolítica) y el servicio de aduana podrá operar sin mayor complicación.
- Permitirá el escalamiento horizontal sólo en módulos más exigidos, como la validación de documentos en temporadas altas
- Facilitará la interoperabilidad con los sistemas informáticos y bases de datos de ambos países.
- Facilitara el mantenimiento y evolución tecnológica a largo plazo, ya que

cada módulo se podrá actualizar y reescribir de manera independiente de todo el sistema

o 3.3. Patrones de diseño aplicados (ej. patrón MVC, repositorio, etc.)

Se implementará un patrón en capas, que permite la separación de las responsabilidades del sistema en diferentes niveles, según el siguiente flujo:

- →modelo: contiene las entidades que representan los datos del dominio
- → repositorio: acceso a las bases de datos y persistencia de acuerdo a interfaz JPA
- → servicio: encapsula la lógica del negocio
- → y controlador: expone la api con el cliente externo.

Este patrón es adecuado para microservicios ya que estructura cada servicio de manera clara y ordenada, facilitando su desarrollo independiente. Además se integra de forma natural al framework Spring Boot, la cual provee de las anotaciones específicas de cada capa

#### • 4. MODELO 4 +1 Y VISTAS ARQUITECTÓNICAS

#### o 4. 1 VISTA DE ESCENARIO

#### 4.1.1. Propósito

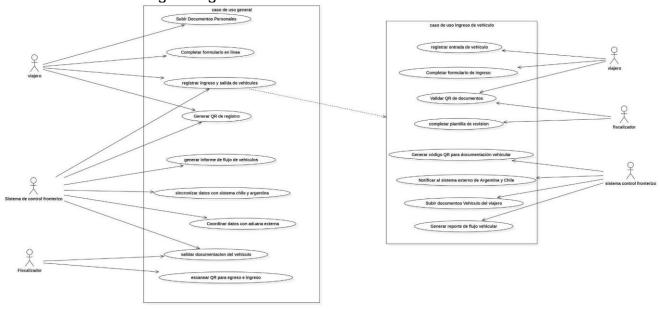
Esta vista tiene como objetivo representar los principales **escenarios funcionales** del sistema a través de casos de uso. Sirve como base para validar que los requerimientos del sistema se reflejen en los otros modelos (vista lógica, física, procesos y desarrollo).

#### 4.1.2. Actores

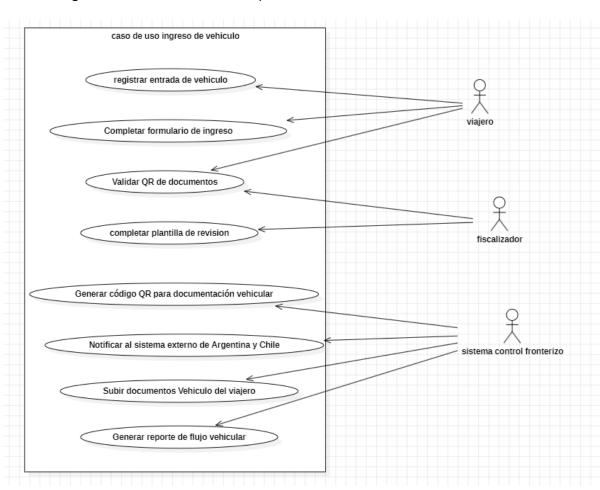
- 1. **Viajero**: persona que debe registrar su ingreso al país, junto con sus documentos y datos del vehículo.
- 2. **Fiscalizador de Aduana**: funcionario que valida documentos, escanea QRs, aprueba o rechaza el paso.
- Sistema de Control Fronterizo: aplicación que gestiona la documentación, validación, registro de paso y generación de reportes.
- 4. Sistema externo de Argentina/Chile: para consulta y validación

### cruzada de datos.

## 4.1.3. Diagrama general de casos de uso



## 4.1.4. Diagrama de casos de uso específicos



## 4.1.5. Lista de casos de uso

Código	Nombre	Actores
CU-001-002	Registrar entrada de vehículo	Viajero, Fiscalizador, Sistema SCF
CU-002-001	Validar QR de documentos	Fiscalizador, Sistema SCF
CU-003-001	Completar formulario de ingreso	Viajero, Sistema SCF
CU-004-001	Generar código QR para documentación vehicular	Sistema SCF
CU-005-001	Notificar al sistema externo de Argentina/Chile	Sistema SCF, Sistema Externo
CU-006-001	Subir documentos personales del viajero	Viajero, Sistema SCF
CU-007-001	Generar reporte de flujo vehicular	Sistema SCF

## 4.1.6. Especificación de casos de uso

Caso de Uso	[Nombre del Caso de Uso] Identificador:		
	[Del caso de uso]		
Actores	Viajero, Fiscalizador, Sistema de Control Fronterizo (SCF)		
Tipo	Primario.		
Referencias	CU-002-001 (Validar QR), CU-004-001 (Generar QR), CU-005-001		
	(Notificar al sistema argentino)		
Precondición	El viajero ha completado el formulario. Posee QR válido. El		
	fiscalizador tiene acceso al sistema.		
Postcondición	El viajero ha completado el formulario. Posee QR válido. El		
	fiscalizador tiene acceso al sistema.		
Descripción	Este caso de uso describe el proceso por el cual un viajero realiza		
	su ingreso al país con su vehículo, pasando por la verificación y		
	validación documental a través de un código QR escaneado por el		
	fiscalizador.		
Resumen	El viajero presenta su documentación, el fiscalizador valida el QR,		
	y el sistema registra el ingreso del vehículo notificando a las		
	autoridades del país vecino.		

#### **CURSO NORMAL**

Nro.	Ejecutor	Paso o Actividad	
1	Viajero	Se presenta en el paso fronterizo con su código QR de ingreso.	
2	Fiscalizador	Escanea el QR con su dispositivo móvil.	
3	Sistema (SCF)	Valida la autenticidad y vigencia del QR.	
4	Sistema (SCF)	Muestra los datos del formulario vinculado al QR	

5	Fiscalizador	Verifica los datos y aprueba el ingreso si	
		todo está correcto.	
6	Sistema (SCF)	Registra el evento de ingreso en la base de datos.	
7	Sistema (SCF)	Envía notificación automática al sistema argentino.	

El viajero inicia el proceso presentando su código QR en el paso fronterizo. El fiscalizador escanea dicho código y el sistema valida su autenticidad. A continuación, se despliega la información del formulario de ingreso, el fiscalizador revisa y aprueba los datos, y finalmente, el sistema registra el ingreso del vehículo y envía una notificación al sistema argentino correspondiente.

#### **CURSO ALTERNATIVO**

Nro.	Descripción de acciones alternas
2	Si el QR no puede ser escaneado, el fiscalizador realiza una búsqueda manual del viajero en el sistema
3	Si el QR es inválido o vencido, el sistema bloquea el proceso y alerta al fiscalizador.
5	Si se detectan errores en los datos, el fiscalizador rechaza el ingreso y se solicita control manual.

Cada paso del flujo principal puede presentar condiciones excepcionales o errores, como fallas en la lectura del código QR, documentos vencidos o incongruencias en los datos del formulario. Estas situaciones activan rutas alternas en las que el fiscalizador o el sistema deben ejecutar acciones diferentes al flujo estándar, como validar manualmente, rechazar el paso o escalar el caso para revisión adicional.

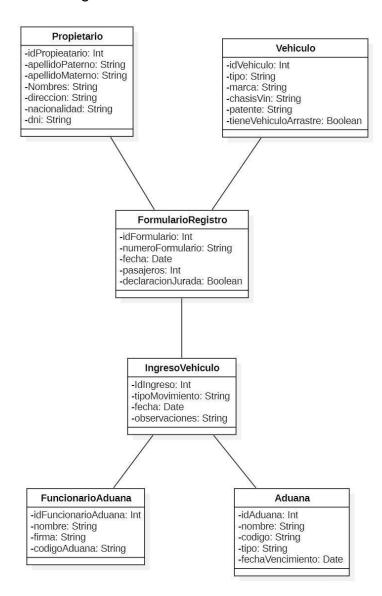
#### 4. 2. VISTA LÓGICA

#### 4.2. 1Propósito

El propósito de esta vista es representar la estructura estática del sistema mediante un modelo orientado a objetos, identificando las clases principales, sus atributos, métodos y relaciones entre ellas. Esta vista permite comprender cómo se organizan los datos y cómo interactúan las entidades del dominio, sirviendo de base para el

desarrollo de los componentes y la lógica de negocio.

#### 4.2.2 Diagrama de clases



### 4.2.3 Descripción diagrama de clases

El diagrama de clases muestra las entidades principales del sistema y sus relaciones.

- La clase Propietario representa a la persona responsable del vehículo, con sus datos personales.
- La clase Vehículo contiene la información técnica y legal del medio de

transporte.

- El Formulario Registro vincula al propietario y al vehículo, y actúa como contenedor del evento de ingreso.
- Ingreso representa cada evento aduanero, específicamente en el ingreso, con su respectiva fecha y observaciones.
- Cada evento está atendido por un Funcionario Aduana y vinculado a una Aduana específica, lo que permite registrar en qué lugar y bajo qué supervisión ocurrió el movimiento fronterizo.

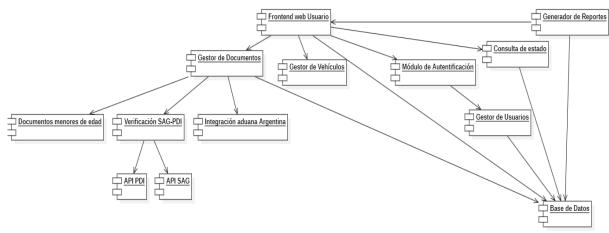
Este diseño respeta principios de cohesión, encapsulamiento y separación de responsabilidades, y permite extender funcionalidades como el historial de movimientos, la validación de documentos o el control de reportes.

#### 4. 3 VISTA DE IMPLEMENTACIÓN/DESARROLLO

#### 4.3.1 Propósito

Esta vista tiene como objetivo describir la organización interna del sistema desde el punto de vista del desarrollo, mostrando cómo los distintos módulos, bibliotecas y componentes se estructuran, se comunican y colaboran entre sí. Ayuda a entender cómo está compuesto el software en términos de sus artefactos físicos y cómo se divide la lógica del sistema en paquetes y componentes reutilizables.

#### 4.3.2 Diagrama de componente



4.3.3 Descripción diagrama de componente Este diagrama muestra una arquitectura modular que busca reducir los tiempos de espera en los pasos fronterizos mediante la digitalización y automatización de trámites.

El sistema cuenta con una interfaz web (Frontend) desde la cual los usuarios pueden autenticarse, cargar documentación, registrar vehículos, consultar el estado de sus trámites y generar reportes.

En el backend, diversos módulos gestionan funcionalidades específicas:

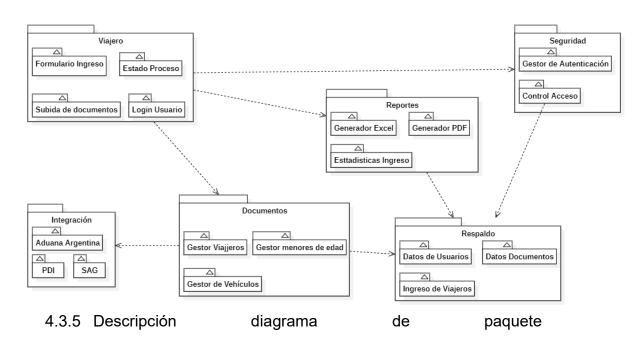
- Gestor de Documentos: Centraliza y valida la documentación.
- Carga de Documentos Menores: Maneja documentos complementarios de menores de edad.
- **Gestor de Vehículos**: Administra trámites de ingreso vehicular.
- Verificación SAG-PDI: Automatiza controles con instituciones externas.
- Módulo de autenticación: Controla el acceso de usuarios registrados.
- Generador de Reportes: Produce informes en PDF o Excel.

El sistema se integra con **Aduana Argentina**, **API SAG**, y **API PDI**, lo que permite validar información en tiempo real y reducir la intervención manual. Todos los datos se almacenan en una **Base de Datos Central**, compartida por los distintos módulos.

Esta solución responde a los principales problemas actuales: falta de

digitalización, demoras por documentación incompleta y baja interoperabilidad entre instituciones, contribuyendo a mejorar la experiencia de los turistas y la eficiencia operativa en frontera.

#### 4.3.4 Diagrama de paquete



Este diagrama organiza la aplicación en seis módulos principales, cada uno con funciones específicas que permiten mejorar la eficiencia del proceso fronterizo.

- El paquete Viajero contiene las interfaces para que los usuarios puedan ingresar, subir documentos, consultar el estado de sus trámites y generar reportes.
- El paquete **Seguridad** gestiona la autenticación, el control de accesos.
- El paquete **Documentos** centraliza la validación y gestión de documentos, incluyendo trámites para menores y vehículos.
- El paquete **Integración** permite la comunicación automatizada con servicios externos como la Aduana Argentina, PDI y SAG.
- El paquete **Reportes** genera informes en formatos PDF y Excel, y estadísticas sobre ingresos y egresos.

 Finalmente, el paquete Respaldo almacena toda la información del sistema en bases de datos separadas para usuarios, documentos y movimientos.

La estructura modular de este diseño mejora la organización del sistema, facilita su mantenimiento y permite integrar eficientemente los servicios externos necesarios para agilizar el cruce fronterizo.

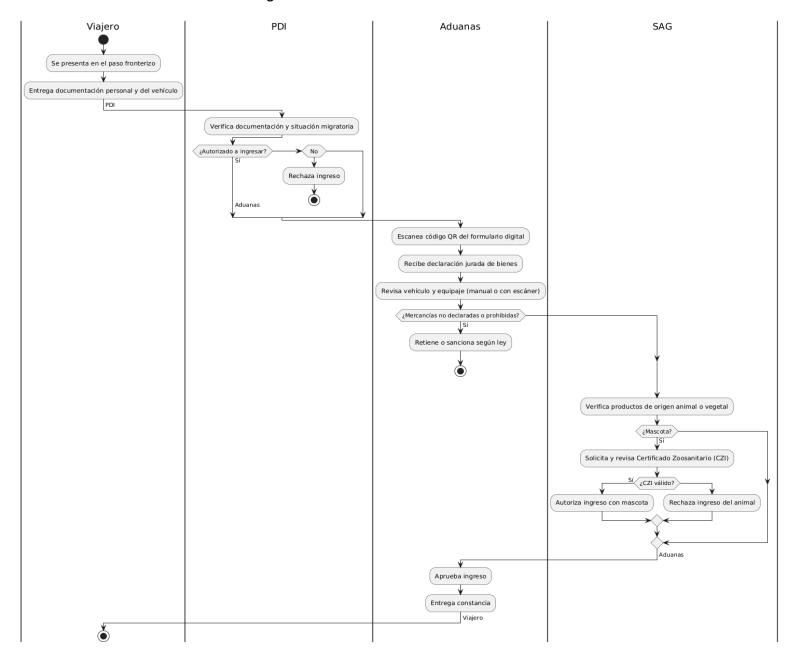
#### 4.4. VISTA DE PROCESOS

#### 4.4.1 Propósito

El propósito de esta vista es mostrar cómo se ejecutan las funciones del sistema en paralelo y cómo se comunican entre sí. Es útil para entender el comportamiento dinámico del sistema, sobre todo cuando hay varios actores o partes que trabajan al mismo tiempo. Permite entender cómo se mueve la

información y cómo se coordinan las tareas.

#### 4.4.2 Diagrama de actividad



#### 4.4.3 Descripción diagrama de actividad

Este diagrama muestra paso a paso lo que ocurre cuando una persona ingresa a Chile en vehículo. Parte desde que el viajero se presenta en el paso fronterizo y pasa por los controles migratorio (PDI), aduanero y sanitario (SAG). Se incluye

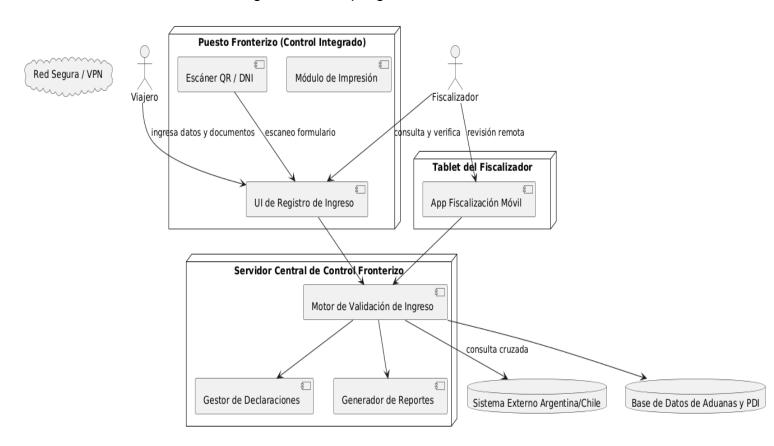
el escaneo del código QR del formulario digital, la revisión del vehículo y equipaje, y en caso de ingresar con mascotas, la verificación del certificado sanitario. Si todo está en orden, se aprueba el ingreso y se entrega una constancia al viajero.

#### 4.5 VISTA FÍSICA

#### 4.5.1 Propósito

El propósito de esta vista es mostrar cómo funciona el sistema en el mundo real, donde se instalan los componentes y cómo se conectan entre sí. También asegura que el sistema se pueda implementar de forma efectiva y segura.

#### 4.5.2 Diagrama de despliegue



#### 4. 5 Descripción diagrama de despliegue

Este diagrama muestra cómo se distribuyen físicamente los componentes del sistema que gestiona el ingreso de vehículos. Representa a los actores, los dispositivos del puesto fronterizo, y su interacción con el servidor y los sistemas

externos de cada país. Todo conectado a través de una red segura.

#### • 5. REQUISITOS DE CALIDAD

#### o 5.1. Propósito

El propósito de esta sección es definir los requisitos de calidad esenciales que debe cumplir el sistema de aduanas para garantizar su correcto funcionamiento, seguridad, usabilidad y eficiencia. Estos requisitos aseguran que el sistema responda adecuadamente a las necesidades de los usuarios, tanto funcionarios como clientes, y que pueda operar de manera confiable en un entorno crítico como es el control fronterizo.

#### o 5.2. Atributos de calidad

ATRIBUTO DE CALIDAD	DESCRIPCIÓN	JUSTIFICACIÓN
Usabilidad	Interfaz con acceso rápido a información relevante en general. Para viajeros, formularios adaptativos y claros que muestren solo campos relevantes según el trámite. Para funcionarios: herramientas para agilizar revisiones y respuestas como filtros de búsqueda, notificaciones de alerta, plantillas de respuestas predefinidas y escaneo de códigos QR.	Facilita que los usuarios realicen sus tareas sin errores, reduce la curva de aprendizaje y mejora la eficiencia operativa.

Accesibilidad	El sistema debe ser accesible para usuarios con problemas visuales, brindando un entorno con contraste adecuado, textos claros, tamaño ajustable y navegación por teclado; en tanto, para usuarios que hablen lenguas extranjeras, opciones multilenguaje (español, inglés, otros) con traducción clara.	Garantiza que todos los usuarios puedan utilizar el sistema sin barreras, cumpliendo con normativas de inclusión y equidad.	
Seguridad	Protección integral de datos sensibles mediante cifrado, copias de seguridad diarias y registros de acceso seguros con logs inalterables guardados por 5 años.	Asegura la confidencialidad, integridad y disponibilidad de la información, y cumple con requisitos legales de auditoría.	
Rendimiento	El sistema debe responder en menos de 2 segundos para operaciones críticas y consultas frecuentes.	Evita demoras en procesos clave que pueden afectar la operación y satisfacción de usuarios.	
Disponibilidad	El sistema debe garantizar un tiempo de actividad mínimo del 99.5%. Para ello, se implementan servidores redundantes que aseguran la continuidad en caso de fallos y un monitoreo constante que permite detectar y resolver problemas rápidamente, minimizando tiempos de inactividad.	Asegura continuidad operativa en la frontera, evitando interrupciones que afecten el control aduanero.	

#### 5.3. Reglas y criterios de evaluación de calidad

**Usabilidad**: Tiempo de carga y respuesta < 2 segundos usando *Google PageSpeed Insights*; y puntuación ≥ 80 con test de usabilidad Nielsen aplicados por expertos en usabilidad.

**Accesibilidad**: Cumplimiento del estándar WCAG 2.1 nivel AA, verificado con herramientas automáticas como Axe Monitor y pruebas con usuarios con discapacidades.

**Seguridad**: Cifrado AES-256 para datos sensibles, respaldos diarios y logs inalterables guardados 5 años, evaluados mediante auditorías y pruebas de penetración.

**Rendimiento:** Respuesta en menos de 2 segundos en operaciones críticas, medida con pruebas de carga usando JMeter.

**Disponibilidad:** Uptime mínimo del 99.5%, monitoreado con herramientas como Nagios o Prometheus.

#### • 6. PRINCIPIOS DE DISEÑO APLICADOS

#### o 6.1. Propósito

En esta sección se definen los principios de diseño fundamentales que orientarán el desarrollo del sistema de aduanas. Se enfocará en garantizar una arquitectura modular que permita la separación clara de responsabilidades, facilitando la mantenibilidad y escalabilidad del sistema. Además, se priorizará un diseño centrado en el usuario (UX/UI)

que asegure una experiencia intuitiva, accesible y eficiente para todos los actores involucrados, tanto funcionarios como clientes, mejorando la usabilidad y satisfacción.

#### o 6.2. Principios de diseño

PRINCIPIO	DESCRIPCIÓN	APLICACIÓN EN EL SISTEMA	
Cohesión	Cada módulo o clase tiene una única responsabilidad bien definida.	No deben mezclarse responsabilidades entre los microservicios y clases. Por ejemplo, la clase Vehículo no debe tener atributos propios de la clase Viajero.	
Abstracción	Simplificación de procesos enfocándose solo en lo esencial, descartando detalles innecesarios.	El sistema presenta a los usuarios únicamente la información y opciones necesarias para realizar su trámite o revisión aduanera.	
Acoplamiento	Grado de dependencia entre módulos o componentes.	Microservicios como gestión de formularios, permisos, usuarios y otros interactúan mediante APIs REST bien definidas, evitando dependencias directas.	

Encapsulamiento	Ocultación de la información interna, mostrando solo lo relevante según el contexto del usuario.	Los usuarios del sistema solo acceden a la información pertinente según su rol. Ciertos usuarios tendrán acceso restringido a datos sensibles de mercancías o personas.
-----------------	--	---

#### 6.3. Diseño centrado en el usuario (UX/UI, prototipos, experiencia de usuario)

Se crearán prototipos interactivos utilizando herramientas como Balsamiq o V0 para validar flujos y obtener retroalimentación de usuarios reales antes de la implementación.

Se implementarán interfaces limpias y responsivas, adaptadas a distintos dispositivos (PC, tablets y móviles), garantizando accesibilidad conforme al estándar WCAG 2.1 nivel AA y cumpliendo con la puntuación mínima de usabilidad de Jakob Nielsen.

Se incorporarán formularios adaptativos para los viajeros que muestren únicamente los campos relevantes según el trámite, facilitando el proceso y reduciendo errores. Además, se implementarán funcionalidades para optimizar la revisión y gestión, tales como filtros avanzados para búsquedas rápidas, alertas automáticas para notificaciones importantes, respuestas preconfiguradas y escaneo de códigos QR de documentos para agilizar la comunicación.

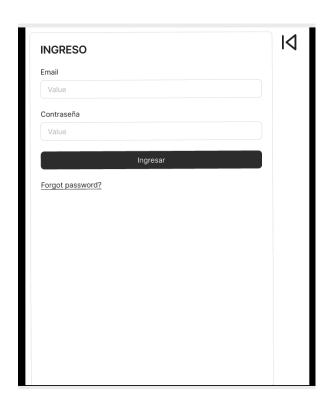
#### 7. PROTOTIPO

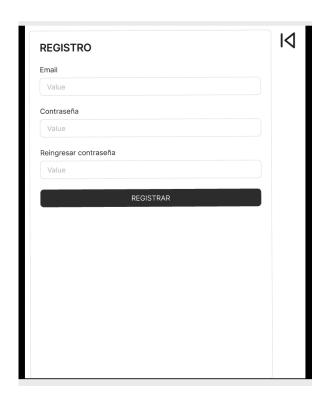
#### o 7.1. Propósito

El propósito del prototipo es visualizar y validar anticipadamente la experiencia de usuario y los flujos funcionales clave del sistema de control fronterizo Chile-Argentina. A través de este prototipo interactivo se busca comprobar la usabilidad, organización y secuencia lógica de pantallas, facilitando así la retroalimentación temprana de usuarios finales (viajeros y fiscalizadores) y asegurando la coherencia con los objetivos arquitectónicos y funcionales del sistema.

#### 7.2. Mockups (imágenes con una breve descripción)

Pantalla de registro e ingreso de viajeros:

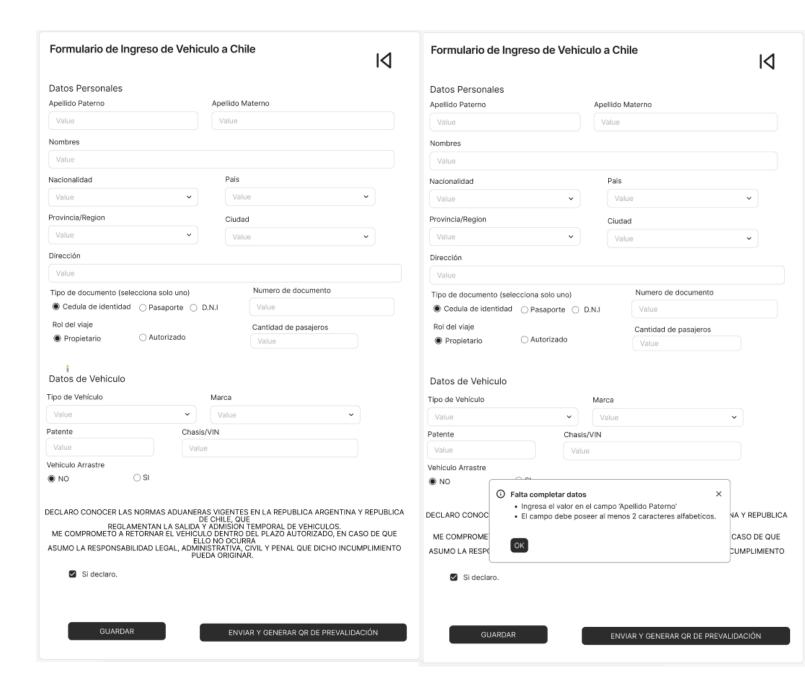




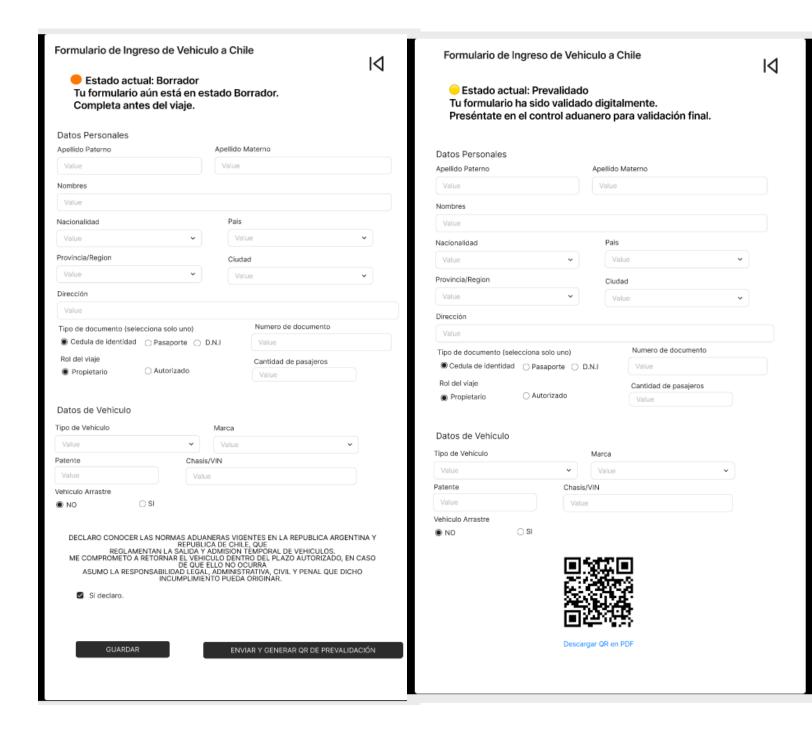
## Pantalla de inicio viajeros/fiscalizador:

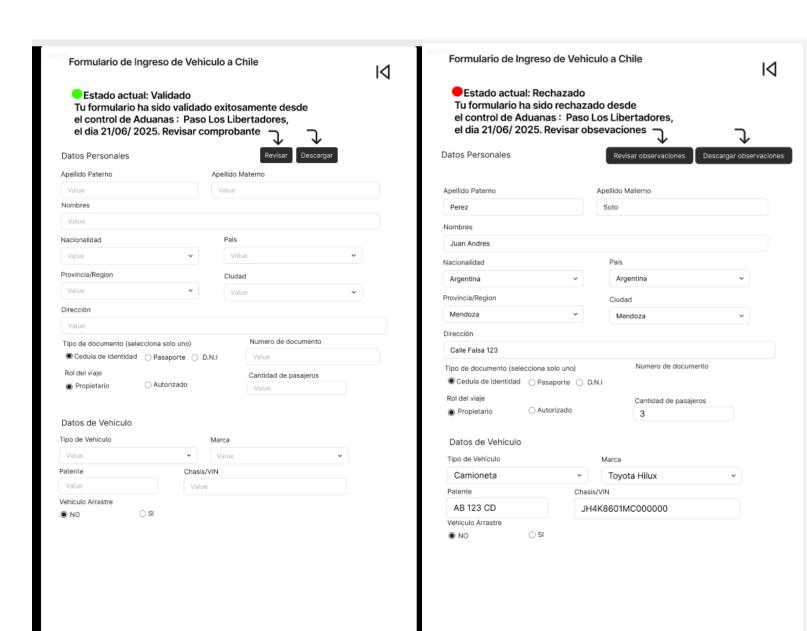


Formulario de ingreso de vehículos (incluido error por falta de datos):

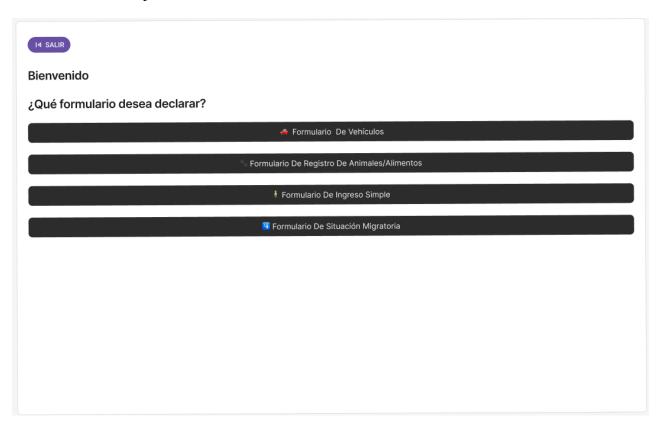


#### Estado del formulario (borrador, prevalidado, validado y rechazado):

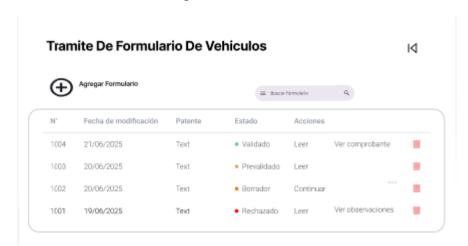




## Pantalla inicio viajeros:



Pantalla de formularios ingreso vehículos:



## Pantalla del comprobante de prevalidación:

## COMPROBANTE DE PREVALIDACIÓN DE FORMULARIO FRONTERIZO

X

Viajero:| DNI:| Nacionalidad:Juan Andrés Pérez Soto31.234.567Argentina

Vehículo: | Patente: | Sin arrastre

Camioneta Toyota Hilux AB 123 CD

 ⚠ Fecha de validez hasta: 27/06/2025

Uselo para escanear el código QR que está abajo, para que sea escaneado en el primer puesto fronterizo para cruzar a Chile



Descargar

## Pantalla del comprobante de validación:

## COMPROBANTE DE VALIDACIÓN DE FORMULARIO FRONTERIZO

X

Formulario N° 2025-CHCL-018273 validado el 21/06/2025 a las 10:32 hrs en el Paso Los Libertadores por el funcionario Juan Rodríguez (Fiscalizador Aduanero - Aduana de Chile).

Viajero: Juan Andrés Pérez Soto DNI: 31.234.567

Nacionalidad: Argentina Vehículo: Camioneta Toyota Hilux

Patente: AB 123 CD Sin arrastre

#### ▲ Fecha de validez hasta: 28/06/2025

Conserve este comprobante durante todo su tránsito. Puede ser requerido por autoridades en cualquier control dentro del país.

Presentar el siguiente código QR para su escaneo y validación en controles fronterizos



Descargar

Pantalla de observación por rechazo de formulario:

# OBSERVACIONES POR RECHAZO DE FORMULARIO FRONTERIZO

X

Formulario N° 2025-CHCL-018273 rechazado el 27/06/2025 a las 11:18 hrs en el Paso Los Libertadores por el funcionario **Juan** Rodríguez (Fiscalizador Aduanero – Aduana de Chile).

Viajero: Juan Andrés Pérez Soto | DNI: 31.234.567 | Nacionalidad:

Argentina

Vehículo: Camioneta Toyota Hilux | Patente: AB 123 CD | Sin arrastre

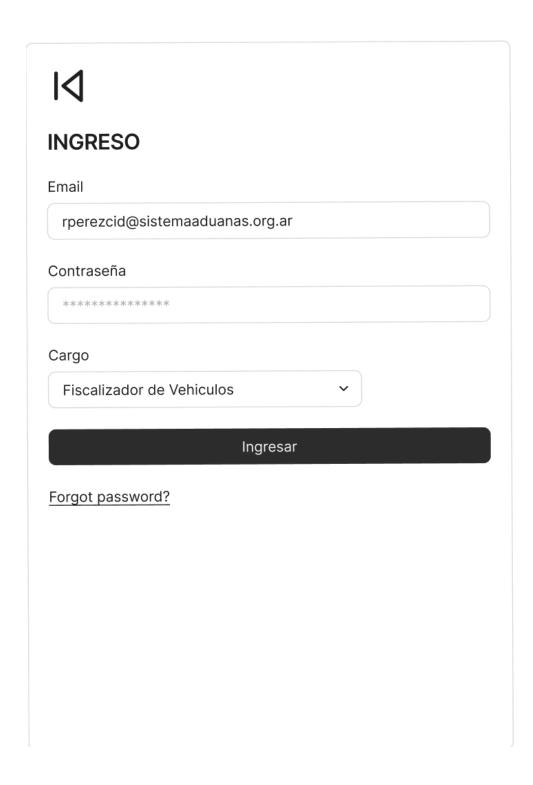
#### MOTIVO

Falta de documentación obligatoria requerida para la validación, como permisos de circulación o certificados del vehículo.

No podrá continuar con el proceso hasta que la situación sea regularizada.

Descargar

Pantalla de ingreso fiscalizador aduana:



Pantalla de verificación de datos del fiscalizador (vacía, completa, por rechazar, prevalidada y error):

ompletar con codigo (	QR	+ Nuevo contro	completar con codigo (	WR	+ Nue
Dato declarado	Valor ingresado	Verificado	Dato declarado	Valor ingresado Ver	ificado
Nombre completo			Nombre completo	Juan Andres Herrera Perez	<b>~</b>
Nacionalidad			Nacionalidad	Argentina	~
Direccion			Direccion	Calle falsa 123	~
Documento y numero			Documento y	DNI: 12345678	<u></u> ✓
Cantidad de pasajeros			Cantidad de pasajeros	3	<b>~</b>
Marca			Marga	Toyota	
Patente			Patente	ABCD-123	
Chasis//VIN			Chasis//VIN	JH4KA8160MC000	_
Vehiculo Arrastre			CHRRISTALIA	000	~
Rol del viaje			Vehiculo Arrastre	No	
			Rol del viaje	Propietario	<b>~</b>
Resultado del contro Observacion	Ol Validado correctar  O Rechazado por Inc		Resultado del contre Observacion	ol Validado correctament  Rechazado por inconsi	
Nombre Funcionario	: Rodrigo Miguel Perez	Cid Modificar	Nombre Funcionario	Rodrigo Miguel Perez Cid	Modifica
	; Fiscalizador de Vehic	ulos Modificar	Cargo	: Fiscalizador de Vehiculos	Modifica
Cargo		Modificar	Aduana	: Paso los Libertadores	Modifica
Aduana	: Paso los Libertadores		Duranta	: #15	
	: Paso los Libertadores	Modificar	Puesto		Modifica
Aduana			Fecha de registro	: 22/06/2025	Modifica
Aduana Puesto	: #15				Modifica

#### CONTROL DE VEHICULO

completar con codigo OR



completar con codigo (	₽R _	+ Nuevo control
Dato declarado	Valor ingresado	Verificado
Nombre completo	Juan Andres Herrera Perez	<b>~</b>
Nacionalidad	Argentina	
Direction	Calle falsa 123	
Documento y numero	DNI: 12345678	×
Cantidad de pasajeros	3	
Marca	Toyota	
Patente	ABCD-123	
Chasis//VIN	JH4KA8160MC000 000	
Vehiculo Arrastre	No	
Rol del viaje	Propietario	

Resultado del control	Itado del control Validado correctamento  Rechazado por inconsis	
	Observaciones sugerio	das
Observacion	Value	~
Falta de docum validación	entación obligatoria requerida p	para la
Nombre Funcionario	: Rodrigo Miguel Perez Cid	Modifica
Cargo	; Fiscalizador de Vehiculos	Modifica
Aduana	: Paso los Libertadores	Modificar
Puesto	: #15	Modificar
Fecha de registro	: 22/06/2025	
Fecha de validez	: 12/07/2025	
	Modificar	

#### CONTROL DE VEHICULO



completar con codigo Q	R	+ Nuevo control
Dato declarado	Valor ingresado	Verificado
Nombre completo	Juan Andres Herrera Perez	
Nacionalidad	Argentina	
Direction	Calle falsa 123	<b>~</b>
Documento y numero	DNI: 12345678	
Cantidad de pasajeros	3	
Marca	Toyota	
Patente	ABCD-123	
Chasis//VIN	JH4KA8160MC000 000	
Vehiculo Arrastre	No	
Rol del viaje	Propietario	

Resultado del control	Validado correctamente     Rechazado por inconsistencia		
	Observaciones sugeridas		
Observacion	Value	¥	
Nombre Funcionario	: Rodrigo Miguel Perez Cid	Modifica	
	- roomgo inigaor r oroz oro		
Cargo	; Fiscalizador de Vehiculos	Modifica	
Aduana	: Paso los Libertadores	Modifica	
Puesto	: #15	Modifica	
Fecha de registro	: 22/06/2025		
Fecha de validez	: 12/07/2025		
	Modificar		

# CONTROL DE VEHICULO 14 Completar con codigo QR Verificado Dato declarado Valor ingresado Nombre completo Nacionalidad Direccion Documento y numero Cantidad de pasajeros Marca Patente Chasis//VIN Vehiculo Arrastre Rol del viaje Validado correctamente Resultado del control Rechazado por inconsistencia Observaciones sugeridas Value Observacion Nombre Funcionario : Rodrigo Miguel Perez Cid Modificar : Fiscalizador de Vehículos | Modificar Cargo Falta completar datos Ingresa el valor 'Nombre completo' ОК Modificar

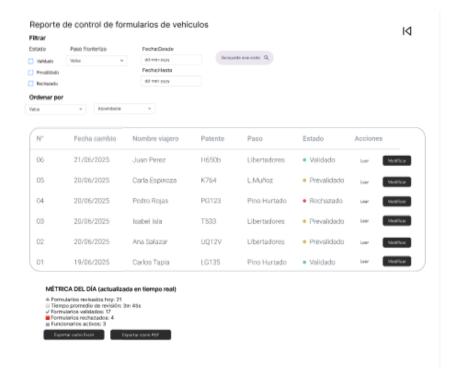
## Pantalla de inicio fiscalizador:



# Escaneo QR:



# Reporte de vehículos:



# COMPROBANTE DE VALIDACIÓN DE FORMULARIO FRONTERIZO

X

Formulario N° 2025-CHCL-018273 validado el 21/06/2025 a las 10:32 hrs en el Paso Los Libertadores por el funcionario **Juan Rodríguez** (Fiscalizador Aduanero - Aduana de Chile).

Viajero: Juan Andrés Pérez Soto DNI: 31.234.567

Nacionalidad: Argentina Vehículo: Camioneta Toyota Hilux

Patente: AB 123 CD Sin arrastre

▲ Fecha de validez hasta: 28/06/2025

Conserve este comprobante durante todo su tránsito. Puede ser requerido por autoridades en cualquier control dentro del país.

Presentar el siguiente código QR para su escaneo y validación en controles fronterizos



Enviar a usuario



# OBSERVACIONES POR RECHAZO DE FORMULARIO FRONTERIZO

Formulario N° 2025-CHCL-018273 rechazado el 27/06/2025 a las 11:18 hrs en el Paso Los Libertadores por el funcionario Juan Rodríguez (Fiscalizador Aduanero – Aduana de Chile).

Viajero: Juan Andrés Pérez Soto | DNI: 31.234.567 | Nacionalidad:

Argentina

Vehículo: Camioneta Toyota Hilux | Patente: AB 123 CD | Sin arrastre

#### MOTIVO

Falta de documentación obligatoria requerida para la validación, como permisos de circulación o certificados del vehículo.

No podrá continuar con el proceso hasta que la situación sea regularizada.

Enviar

#### o 7.3. Justificar herramientas de prototipado

Para el prototipo se utilizó la herramienta Figma, debido a su capacidad de:

- Generar interfaces interactivas de alta fidelidad que simulan la experiencia real del sistema.
- Permite colaborar en línea entre todos los miembros del equipo.

- Validar el diseño según los principios definidos en este documento.
- Agilizar la retroalimentación de usuarios y partes interesadas antes de la implementación final.

Todo esto facilitó la iteración rápida de pantallas, la visualización de estados dinámicos del sistema (borrador, prevalidado, validado, etc) y la validación con usuarios simulados de ambos perfiles (viajero, fiscalizador).

#### 8. EVALUACIÓN DE CALIDAD HEURÍSTICA DE NIELSEN

#### 8.1. Propósito

La Evaluación de Calidad Heurística de Nielsen es un método ampliamente utilizado a nivel internacional para analizar la usabilidad de sistemas de software. En nuestro caso, esta evaluación nos permitirá verificar que el prototipo cumpla, de la forma más precisa posible, con los estándares necesarios para ofrecer una experiencia adecuada a los distintos usuarios que interactúan con el sistema.

Esta etapa de evaluación se enfoca en el proceso de ingreso de vehículos a Chile a través de los distintos pasos fronterizos con Argentina, abordando tanto la completitud de los formularios por parte de los viajeros, como el control vehicular realizado por los fiscalizadores de vehículos .

#### 8.2. Lista de verificación

#### 1 Visibilidad del estado del sistema ✓

- Al usuario se le informará el estado de sus formularios con descripciones e iconos en el inicio y de manera detallada al entrar a un formulario en específico, y podrá ver el procesamiento en la generación de comprobantes. En el sistema de control, un agente fiscalizador podrá ver reportes diarios cuya información se va ajustando a tiempo real.

#### 2 Correspondencia entre el sistema y el mundo real ✓

- El sistema permite el funcionamiento del proceso real de control aduanero, desde la solicitud y prevalidación online mediante un formulario, hasta la revisión técnica del fiscalizador a través de un checklist y la generación de un comprobante con código QR

#### 3 Control y libertad del usuario ✓

- El viajero podrá guardar el formulario en un borrador que podrá modificar las veces que sea necesario antes de enviarlo. En tanto, el fiscalizador podrá modificar la información del formulario que le llega desde la prevalidación o la que es entregada directamente por el viajero las veces que sea necesario.

#### 4 Consistencia y estándares ✓

- El diseño es uniforme en color y estructura entre las pantallas del sistema. Los botones son coherentes con las acciones que realiza, y se corresponden totalmente a las pantallas que se redirigen. Otras interacciones como filtros, listas, y campos de entradas se comportan como el usuario espera.

#### 5 Prevención de errores X

- El usuario tendrá la opción de guardar un formulario antes de enviarlo, pero si comete un error al enviarlo (por ejemplo: completo mal un campo) no será significativo, ya que solo estaría prevalidado, pues la validación definitiva sucede en el control físico del puesto fronterizo correspondiente. Pero de todas formas, para prevenir aquello, falta un mensaje del sistema al usuario de confirmación, de si está seguro de si quiere enviar o no.

#### 6 Reconocimiento mejor que recuerdo ✓

- Cuando un usuario ingresa podrá ver una lista de opciones, fácilmente identificables de los formularios que desea completar según su necesidad, al hacer click a uno de ellos podrá entrar a otra pantalla con opciones de interacciones básicas como ver la lista de los formularios recientes creados con su respectivo estados, revisarlos y la opción de crear uno nuevo. Para el fiscalizador ya están definidas sus opciones de interacción al momento de ingresar, ya que cada entorno corresponde con su rol.

### 7 Flexibilidad y eficiencia de uso ✓

- La validación por medio de QR es un método importante que permitirá el flujo más rápido en la transición de un viajero al traspasar la frontera, ya que permitirá el autocompletado del formulario en el sistema de control y permitirá el avance en los posteriores controles de forma ágil.

## 8 Diseño estético y minimalista 🗸

- El diseño tiene información específica y suficiente al contexto del usuario, donde cada uno tiene un rol distintivo que permite interactuar de una forma particular con el sistema. Como el viajero que puede revisar y generar formularios, y el fiscalizador puede validar, rechazar y leer reportes de los formularios que se ingresan en el sistema.

# 9 Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores ✓

- Se mostrarán mensajes de errores cuando los datos no se completen o no cumplen con el formato adecuado. Por otro lado, los viajeros podrán generar siempre nuevos formularios prevalidados antes de ingresar al puesto fronterizo, aunque les hayan rechazado un formulario antes.
  - 10 Ayuda y documentación¿Existe ayuda accesible, clara y orientada a la tarea cuando el usuario lo necesita? X

- Falta un espacio de soporte para que el usuario pueda usar todas las funcionalidades que provee el software sin dificultades. Pero en sí, el acceso es bastante intuitivo a cada una de estas. Por lo que no habría mayor problema.

#### 8.3. Análisis y métricas de resultados

- 8 heurísticas cumplidas completamente
- 2 no cumplida

Porcentaje de cumplimiento heurístico: 80%

El sistema cumple satisfactoriamente con 8 de las 10 heurísticas de Nielsen, presentando un 80 % de cumplimiento. Las únicas debilidades identificadas son la falta de prevención de errores al momento de enviar un formulario y la ayuda contextual y documentación explícita en el uso del software.

#### • 9. CONTROL DE VERSIONES

9.1. Propósito:

El propósito de esta sección es definir y justificar el uso de un sistema de control de versiones que permita gestionar eficazmente los cambios realizados durante el desarrollo del sistema de aduanas. Esto asegura la trazabilidad del trabajo, el control colaborativo entre los integrantes del equipo, y la posibilidad de revertir cambios en caso de errores, garantizando la integridad y evolución ordenada del proyecto.

9.2. Control de versión utilizado (justificar el tipo de control de versión utilizad (fecha, semántica o secuencial)

Para este proyecto se utilizó un esquema de **versionado semántico**, basado en la convención **MAJOR.MINOR**, en donde:

- MAJOR se incrementa cuando hay cambios arquitectónicos importantes o reestructuración del sistema.
- MINOR se incrementa al agregar módulos o funcionalidades nuevas de forma compatible con lo anterior.

Esta metodología es adecuada para proyectos en evolución constante como este, donde se van agregando capas (casos de uso, vistas arquitectónicas, prototipos, etc.) sobre una base estable.

A lo largo del desarrollo del DAS, se aplicó el siguiente control:

- V1.0: Primer borrador con la base del sistema (introducción y visión).
- V2.0: Se agregaron los casos de uso y definición de actores.
- V3.0: Se completó el modelo 4+1.
- V4.0: Ajustes finales y atributos de calidad.
- V 5.0: Diseño centrado en el usuario, prototipos interactivos, pruebas heurísticas de Nielsen, y sección completa de control de versiones.
- V 6.0: Correcciones del prototipo, se agregan requerimientos no funcionales, se corrige errores de la evaluación heurística de nielsen y se agregan anexos

Esta metodología permite que el equipo tenga claridad sobre el impacto de cada nueva entrega y facilita la revisión de cambios con transparencia.

9.3. Justificar herramientas de versionamiento

Se utilizó la plataforma **GitHub** como sistema de control de versiones, debido a sus capacidades robustas de gestión colaborativa, historial de commits, creación de ramas, y seguimiento de cambios.

Las razones por las que GitHub fue elegido son:

- Permite trabajo colaborativo distribuido y sincronizado en tiempo real.
- Garantiza respaldo automático del proyecto.
- Ofrece herramientas como issues, pull requests y tags para marcar versiones.
- Facilita la integración con editores como VSCode y herramientas como Figma.
- Mantiene el historial completo de todo el proyecto, incluyendo documentos y código.

Además, el **prototipo funcional en Figma** fue referenciado y documentado a través del repositorio, y se consideró parte de la versión V3.0 del desarrollo, evidenciando el avance visual del sistema

GitHub también permite establecer puntos de control ("releases") que corresponden a las versiones señaladas en este documento, lo que asegura una trazabilidad entre el desarrollo y los entregables del proyecto.

Por último, la utilización de GitHub ha permitido a los integrantes del grupo trabajar de forma distribuida, revisar avances en tiempo real, y mantener una copia de seguridad actualizada del sistema durante todo el proceso de desarrollo.

#### • 10. CONCLUSIONES

El presente documento de arquitectura de software establece un marco técnico claro para el desarrollo del sistema de aduanas, partiendo del análisis del problema actual: las largas esperas en los pasos fronterizos. Se propone una solución basada en software que busca reducir significativamente estos tiempos y mejorar la experiencia tanto de los usuarios externos (viajeros) como de los funcionarios aduaneros.

Se define una arquitectura basada en microservicios, una decisión clave dada la criticidad del sistema y la alta demanda de usuarios en dos países. Este enfoque modular, con responsabilidades claramente separadas, permitirá minimizar errores, optimizar el rendimiento y asegurar una alta disponibilidad, aspectos fundamentales en un sistema tan sensible como el de aduanas.

Por otro lado, el modelo 4+1 nos permitirá orientar nuestro trabajo mediante diagramas bien definidos para cada una de las dimensiones relevantes, asegurando una visión integral y estructurada durante el desarrollo del software.

Finalmente, se enfatiza el compromiso con estándares rigurosos de calidad. Para ello, se detallan los planes para aplicar diversas pruebas enfocadas en usabilidad con usuarios reales, rendimiento, seguridad y accesibilidad, garantizando que el sistema no solo sea eficiente y seguro, sino también intuitivo y accesible para todos sus usuarios.

#### • 11. BIBLIOGRAFÍA

- -https://www.chile.gob.cl/buenos-aires/noticias/informacion-sobre-visto-deturismo-para-viajar-a-chile-desde-argentina
- -https://www.argentina.gob.ar/aplicaciones/fronteras/recomendaciones/chile
- -https://www.sag.gob.cl/ambitos-de-accion/declaracion-jurada-sag-de-ingreso-chile
- -https://www.pdichile.cl/instituci%C3%B3n/unidades/migraciones
- -https://www.aduana.cl/solicitar-permiso-para-el-ingreso-o-la-salida-temporal-de-un-vehiculo/aduana/2019-08-05/123824.html

#### • 12. ANEXOS

- 12.1. Planilla de requerimientos
   https://docs.google.com/spreadsheets/d/139ezEjKSTmGGHfvjTvExCLT6YsEnITNu/edit?gi d=280324232#gid=280324232
- o 12.2. Carta Gantt https://docs.google.com/spreadsheets/d/1DmC4xBvMrN11bQ769lu5ULMte6QvVa33/edit? gid=1721591892#gid=1721591892
- 12.3. Prototipo de figma https://www.figma.com/design/WqyHAjro6R3WxINxalcGnm/SISTEMA-DE-REGISTRO-DE-VEHICULO?node-id=0-1&p=f&t=3b2mkl2zZAaCSM6P-0