| Universidad Tecnológica Nacional  Facultad Regional Avellaneda | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | | | | | | | | | | |
| Materia: Programación III | | | | | | | | | | | |
| Apellido: |  | | | | Fecha: | |  | | | | |
| Nombre: |  | | | | Docente(2): | | Rampi- Villegas | | | | |
| División: |  | | | | Nota(2): | |  | | | | |
| Legajo: |  | | | | Firma(2): | |  | | | | |
| Instancia(1): | **PP** |  | **RPP** |  | **SP** |  | | **RSP** |  | **FIN** | **X** |

**Importante:**

**a) Crear un archivo llamado “FuncionesParcial.js” donde estarán todas las funciones de JavaScript.**

**b) Crear un archivo llamado “nexoadministrador.php” donde serán atendidas todas las llamadas de Ajax.**

**c)los métodos de PHP se realizan en sus respectivas clases.**

1. Se deben guardar los siguientes datos de la mascota: nombre, edad, fecha de nacimiento, tipo(perro o gato desde un select),sexo desde radio button .
2. Mostrar el listado de mascotas ingresadas con el botón borrar y modificar.
3. Borrar el registro y refrescar la grilla al presionar el botón borrar
4. Cargar una imagen para cada usuario y mostrarla en el listado.
5. Modificar al presionar el botón modificar de la grilla.
6. Crear una página que nos permita ingresar nombre y mail, guardando los datos en un archivo llamado usuario.txt.
7. crear el login pidiendo nombre y mail, si coincide con alguno de los datos del archivo usuarios.txt, se debería mostrar la pantalla de ingreso de mascotas
8. Se debe validar los datos del formulario del punto 1 y 2 debe tener estilos aplicados (el mismo estilo y en todos los documentos).