

Exercício 4

1. Crie um programa para calcular a média aritmética entre 4 notas de um aluno e mostrar a situação desse aluno, que pode ser aprovado ou reprovado. A média para aprovação é a partir de 7.

```
logica.ex04.Ex01
Informe a Nota# 5
Informe a Nota# 9
Informe a Nota# 7
Informe a Nota# 8
7,25
Aprovado
```

```
logica.ex04.Ex02
Informe o 1º lado# 4
Informe o 2º lado# 5
Informe o 3º lado# 6
Escaleno
```

2. Crie um programa para ler três valores reais e informar se estes podem ou não formar os lados de um triângulo, e qual tipo seria: Equilátero, Isósceles ou Escaleno.

$$\begin{aligned} \text{Equilátero}(a, b, c) &\equiv a = b \wedge b = c. \\ \text{Escaleno}(a, b, c) &\equiv a \neq b \wedge a \neq c \wedge b \neq c. \\ \text{Isósceles2}(a, b, c) &\equiv a = b \vee a = c \vee b = c \end{aligned}$$

3. Crie um programa para ler os coeficientes de uma equação do 2º grau e escrever as suas raízes, caso estas sejam reais.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

```
logica.ex04.Ex03
Informe o valor de "a"# 1
Informe o valor de "b"# -5
Informe o valor de "c"# 6
x' = 3
x'' = 2
```

Exercício 4

4. Crie um programa que baseado no nome, em três notas e no número de faltas de um aluno qualquer, determine qual a sua situação final: Aprovado, Reprovado por Faltas ou Reprovado por Média. As notas mencionadas devem compor a média que para propiciar aprovação deve ter valor mínimo de 7 e o limite de faltas é igual a 15. A reprovação por faltas sobrepõe a reprovação por média.

