

# Linguagens de Programação

## Revisão de Repetição

- 1) Escreva um algoritmo para ler 10 números e ao final da leitura escrever a soma dos números positivos e a soma dos números negativos.
- 2) Criar um algoritmo que leia 10 números. Imprima quantos números são pares e quantos são ímpares. O valor 0 (zero) deve ser desconsiderado.
- 3) Elaborar um algoritmo que leia 15 valores inteiros. O algoritmo não poderá aceitar o numero zero. Mostrar:
  - a. quantidade de números positivos
  - b. quantidade de números negativos
  - c. soma de todos os valores positivos
  - d. soma de todos os valores negativos
- 4) Escreva um algoritmo que leia um vetor de 5 elementos inteiros. Atualize esses números multiplicando por 10, quando o valor armazenado no vetor for impar. Imprima o vetor com os números atualizados.
- 5) Faça um algoritmo que armazene as descrições de 5 produtos, armazene também os preços de venda dos mesmos.

Atualize os preços de venda aplicando o percentual de 10%. Imprima as descrições e seus novos preços de venda.
- 6) Escreva um algoritmo que leia um *array* de 5 elementos inteiros. Solicite ao usuário a digitação de um número e verifique se o mesmo se encontra no vetor. Se sim, avise o que o número foi encontrado e sua posição, caso contrário informe que o número não se encontra no vetor.
- 7) Carregue uma matriz 2x5 com valores automáticos (Randon). Posteriormente alimente um vetor com os números armazenados na matriz. Imprima o vetor resultante.

**8)** Carregue um vetor com 15 números inteiros (Random). Posteriormente alimente uma matriz com os números armazenados no vetor. Imprima a matriz resultante.

**Pense de forma crítica:**

- no tipo de cada variável
- o que é contador?
- o que é acumulador?
- quais contadores tem cada algoritmo acima?
- quais acumuladores tem cada algoritmo acima?
- como funciona essa estrutura de repetição? Como ela é, o que ela faz?

**Relacione a teoria com a prática de codificar algoritmos.**

- Olhe para o código e veja a teoria;
- Olhe para a teoria e pense no código.