COMPUTAÇÃO GRÁFICA E INTERFACES

LEI/FCT/UNL - Ano letivo 2013/2014 Teste 1 - 2013.10.29



Responda no próprio enunciado, que entregará. Em caso de engano e se o espaço para as respostas não for suficiente poderá usar o verso das folhas desde que feitas as devidas referências.

Não desagrafe as folhas!

A prova, com duração de **1H30**, é **sem consulta**!

1. (4,0 valores)

a) Para cada um dos vetores de geometria apresentados, esboce a correspondente curva cúbica de Bézier, indicando claramente a localização da cuva para t=0.5, com recurso ao algoritmo de De Casteliau.

$$G_{1} = [\mathbf{B} \mathbf{A} \mathbf{D} \mathbf{B}]^{T}$$

$$A \quad \bullet \quad \bullet$$

$$B \quad \bullet \quad C \quad B \quad \bullet \quad \bullet$$

$$D \quad \bullet \quad D$$

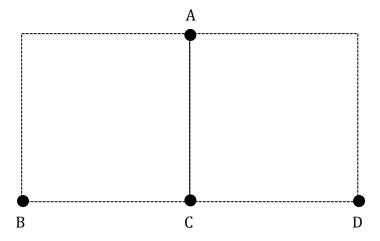
b) Sabendo que as funções de base (blending functions) são dadas pelos polinómios:

$$B_0 = -t^3 + 3t^2 - 3t + 1$$
 $B_1 = 3t^3 - 6t^2 + 3t$ $B_2 = -3t^3 + 3t^2$ $B_3 = t^3$

Demonstre que o vetor tangente no início da curva correspondente ao vetor de geometria G_1 , da alínea anterior, é igual a 3(A-B)?

2. (6,0 valores)

a) Usando todos os pontos assinalados na figura representando dois quadrados, e apenas esses pontos, esboce uma curva cúbica B-Spline fechada, usando o menor número de troços, o mais suave possível e que **não interpole** qualquer dos pontos de controlo. Identifique claramente os troços constituintes.



b) Indique os vetores de geometria correspondentes a cada um dos troços assinalados na figura:

- c) Indique as classes de continuidade paramétrica e geométrica da curva complexa obtida:______

 Se um dos pontos de controlo, fosse usado com grau de multiplicidade 2, quais seriam as classes de continuidade da curva modificada? ______
- e) Suponha que o ponto **B** era deslocado verticalmente, para cima, cerca de 10% da medida do lado dos quadrados representados na figura, mantendo-se todos os outros pontos no mesmo local. A curva que melhor se adequa ao pedido da alínea a) seria a mesma? _______ Justifique:

3. (5 valores)

Nome

O conteúdo duma janela, definida em WC pelos seus limites -20≤x≤140 e -80≤y≤10, deverá ser mapeada num ecrã de 800x600 em DC, ocupando a maior área possível, centrado no mesmo, sem deformação e sem recorte. Como habitual, o referencial do ecrã tem a origem no canto superior esquerdo.

a) Indique, justificando, as dimensões do visor pretendido:

b) Especifique matematicamente o enquadramento Janela-Visor em causa, através duma matriz **M** (a usar na forma **P**'=**M**.**P**), deduzida e apresentada em termos duma composição natural de transformações geométricas elementares (**S**,**R** ou **T**) em 2D, com instanciação apropriada de todos os parâmetros (Nota: sempre que for o caso, indique, em parâmetro, os cálculos aritméticos necessários, mas sem os efetuar).

 $\mathbf{M} =$

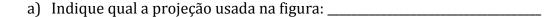
c) Suponha agora que se pretende ocupar todo o ecrã com o visor. Indique que modificações faria por forma a que os gráficos visualizados nas condições da alínea b) se mantivessem no mesmo local e com a mesma dimensão:

d) E, nas condições iniciais do problema, mas no caso da área disponível para o visor ser o quadrante superior esquerdo dum ecrã 16:9 "full hd", de resolução 1920x1080, como seria a nova matriz de enquadramento **M**, efetuando o menor número de alterações possível em relação à alínea a)?

 $\mathbf{M} =$

4. (5 valores)

A figura ao lado é uma das projeções planas estudadas nas aulas e diz respeito a um cubo com faces paralelas aos planos XY, XZ e ZX, onde a face com a imagem corresponde ao alçado lateral direito. A face superior na figura é também a face superior desse mesmo cubo.





a	3. 4/ 4	NomeNumero
		que o valor(es) aproximado(s) do(s) seu(s) parâmetro(s):
:)	Expl	ique o significado desse(s) mesmo(s) parâmetro(s):
1)	Cons	sidere uma nova projeção cuja matriz de projeção M _p é dada pela expressão:
		$\mathbf{M}_{\mathrm{p}} = \mathbf{M}'_{\mathrm{per}} \cdot \mathbf{R}_{\mathrm{x}}(\sigma) \cdot \mathbf{R}_{\mathrm{z}}(\phi)$
	(0,0,	e M ' _{per} representa a matriz de projeção perspetiva que coloca o centro de projeção no ponto d) e o plano de projeção em z=0. Indique, nesse caso, o número de pontos de fuga presente a projeção, justificando a sua resposta:
()		das projeções referidas em a) e d) desta questão seria mais adequada para:
	I.	Conferir maior realismo à imagem do objeto:, porque
	_	
	II.	Efetuar medições de comprimentos:, porque
	_	
	_	