Investigação Operacional

Teoria da decisão

Manuel V.C. Vieira

13 de maio de 2023

▶ José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;

- ▶ José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- ▶ vende entre 6 e 10 jornais;

- José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

- José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

Tabela de benefícios

		Procura								
	benefício	6	7	8	9	10				
Encomenda	6 7									
8	8									
щ	9									
	10									

- José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

	Procura								
	benefício	6	7	8	9	10			
Encomenda									

- ▶ José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

	Procura								
	benefício	6	7	8	9	10			
Encomenda	6	30	30	30	30	30			

- ▶ José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

	Procura						
	benefício	6	7	8	9	10	
Encomenda	6 7	30 10	30 35	30 35	30 35	30 35	

- José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

	Pr	ocura			
benefício	6	7	8	9	10
6 7 8	30 10 -10	30 35 15	30 35 40	30 35 40	30 35 40
	6	benefício 6 6 30 7 10	6 30 30 7 10 35	benefício 6 7 8 6 30 30 30 7 10 35 35	benefício 6 7 8 9 6 30 30 30 30 7 10 35 35 35

- ▶ José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

	Procura								
	benefício	6	7	8	9	10			
nda	6	30	30	30	30	30			
ner	7	10	35	35	35	35			
Encomenda	8	-10	15	40	40	40			
П	9	-30	-5	20	45	45			

- José compra cada jornal a 20 c e vende a 25 c;
- vende entre 6 e 10 jornais;
- quantos deve encomendar?

_	Procura									
	benefício	6	7	8	9	10				
g T	6	30	30	30	30	30				
Encomenda	7	10	35	35	35	35				
9	8	-10	15	40	40	40				
L L	9	-30	-5	20	45	45				
	10	-50	-25	0	25	50				

	Procura							
	benefício	6	7	8	9	10		
ıda	6	30	30	30	30	30		
Encomenda	7	10	35	35	35	35		
20	8	-10	15	40	40	40		
핍	9	-30	-5	20	45	45		
	10	-50	-25	0	25	50		

Ações (a_i) - encomendar $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;

	Procura								
	benefício	6	7	8	9	10			
nda	6	30	30	30	30	30			
nen	7	10	35	35	35	35			
Encomenda	8	-10	15	40	40	40			
핍	9	-30	-5	20	45	45			
	10	-50	-25	0	25	50			

- Ações (a_i) encomendar $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;
- Estado da natureza (s_j) procura $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;

	Procura								
	benefício	6	7	8	9	10			
Encomenda	6	30	30	30	30	30			
	7	10	35	35	35	35			
	8	-10	15	40	40	40			
Ш	9	-30	-5	20	45	45			
	10	-50	-25	0	25	50			

- Ações (a_i) encomendar $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;
- Estado da natureza (s_j) procura $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;
- **b** b_{ij} beneficio decorrente da ação a_i se o estado da natureza é s_j ;

		Procura								
	benefício	6	7	8	9	10				
Encomenda	6	30	30	30	30	30				
	7	10	35	35	35	35				
50	8	-10	15	40	40	40				
ᇤ	9	-30	-5	20	45	45				
	10	-50	-25	0	25	50				

- Ações (a_i) encomendar $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;
- Estado da natureza (s_j) procura $\{6,7,8,9,10\}$ jornais;
- **b** b_{ij} beneficio decorrente da ação a_i se o estado da natureza é s_j ;
- ▶ a_i é dominada por a_k se $b_{ij} \le b_{kj}$, j = 1, ..., n e $b_{ij} < b_{kj}$, para algum j.

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

Critério MaxiMin

► Para cada ação identificar o pior benefício

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	10
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	10
8	-10	15	40	40	40	-10
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	10
8	-10	15	40	40	40	-10
9	-30	-5	20	45	45	-30
10	-50	-25	0	25	50	

Situação de incerteza

Quando se desconhece a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	10
8	-10	15	40	40	40	-10
9	-30	-5	20	45	45	-30
10	-50	-25	0	25	50	-50

- Para cada ação identificar o pior benefício
- Escolher a ação com o melhor dos piores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Min
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	10
8	-10	15	40	40	40	-10
9	-30	-5	20	45	45	-30
10	-50	-25	0	25	50	-50

Critério MaxiMax

Para cada ação identificar o melhor benefício

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	35
8	-10	15	40	40	40	
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	35
8	-10	15	40	40	40	40
9	-30	-5	20	45	45	
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	35
8	-10	15	40	40	40	40
9	-30	-5	20	45	45	45
10	-50	-25	0	25	50	

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	35
8	-10	15	40	40	40	40
9	-30	-5	20	45	45	45
10	-50	-25	0	25	50	50

- Para cada ação identificar o melhor benefício
- Escolher a ação com o melhor dos melhores benefícios

benefício	6	7	8	9	10	Max
6	30	30	30	30	30	30
7	10	35	35	35	35	35
8	-10	15	40	40	40	40
9	-30	-5	20	45	45	45
10	-50	-25	0	25	50	50

Critério de Hurwicz

lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (α)

			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	
7	10	35	
8	-10	40	
9	-30	45	
10	-50	50	

Critério de Hurwicz

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1

			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	
7	10	35	
8	-10	40	
9	-30	45	
10	-50	50	

Critério de Hurwicz

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- ▶ Totalmente pessimista corresponde a $\alpha = 0$

			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	
7	10	35	
8	-10	40	
9	-30	45	
10	-50	50	

Critério de Hurwicz

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- ▶ Totalmente pessimista corresponde a $\alpha = 0$

	Critério		
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	α 30 + (1 - α)30
7	10	35	
8	-10	40	
9	-30	45	
10	-50	50	

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- ▶ Totalmente pessimista corresponde a $\alpha = 0$

			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
7	10	35	α 35 + (1 - α)10
8	-10	40	
9	-30	45	
10	-50	50	

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- ▶ Totalmente pessimista corresponde a $\alpha = 0$

			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
7	10	35	α 35 + (1 - α)10
8	-10	40	α 40 + (1 - α)(-10)
9	-30	45	
10	-50	50	

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- ▶ Totalmente pessimista corresponde a $\alpha = 0$

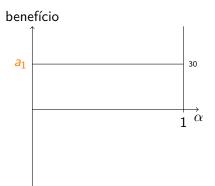
			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
7	10	35	α 35 + (1 - α)10
8	-10	40	α 40 + (1 - α)(-10)
9	-30	45	α 45 + (1 - α)(-30)
10	-50	50	

- lacktriangle Permite tomar a decisão em função do grau de otimismo (lpha)
- lacktriangle Totalmente otimista corresponde a lpha=1
- lacktriangle Totalmente pessimista corresponde a lpha=0

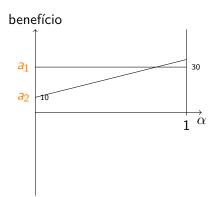
			Critério
Decisão	Min	Max	de Hurwicz
6	30	30	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
7	10	35	α 35 + (1 - α)10
8	-10	40	α 40 + (1 - α)(-10)
9	-30	45	α 45 + (1 - α)(-30)
10	-50	50	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$

Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + (1 - α)30
<i>a</i> ₂ : 7	α 35 + $(1-\alpha)$ 10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$

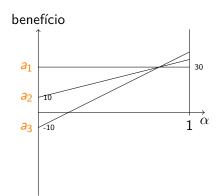
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + (1 - α)30
a ₂ : 7	α 35 + (1 - α)10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$



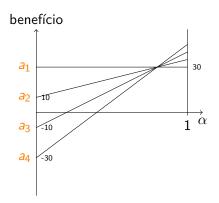
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + (1 - α)30
a ₂ : 7	α 35 + (1 - α)10
<i>a</i> 3: 8	α 40 + (1 - α)(-10)
a ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$



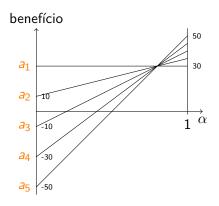
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
a ₂ : 7	α 35 + (1 - α)10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$



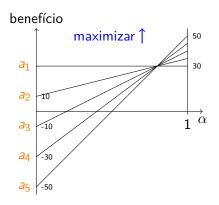
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + (1 - α)30
a ₂ : 7	α 35 + (1 - α)10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	α 50 + (1 - α)(-50)



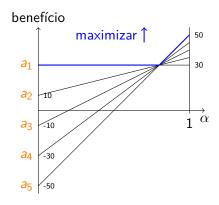
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
a ₂ : 7	α 35 + $(1 - \alpha)$ 10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	α 50 + (1 - α)(-50)



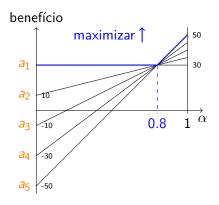
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
a ₂ : 7	α 35 + $(1 - \alpha)$ 10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	α 50 + $(1-\alpha)(-50)$



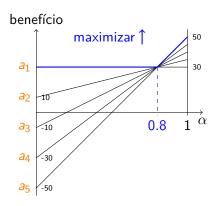
Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + (1 - α)30
<i>a</i> ₂ : 7	α 35 + (1 - α)10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$



Decisão	Critério de Savage
<i>a</i> ₁ : 6	α 30 + $(1 - \alpha)$ 30
a ₂ : 7	α 35 + $(1 - \alpha)$ 10
<i>a</i> ₃ : 8	α 40 + (1 - α)(-10)
<i>a</i> ₄ : 9	α 45 + (1 - α)(-30)
<i>a</i> ₅ : 10	α 50 + (1 - α)(-50)



Decisão	Critério de Savage
a ₁ : 6 a ₂ : 7 a ₃ : 8 a ₄ : 9	$ \alpha 30 + (1 - \alpha)30 $ $ \alpha 35 + (1 - \alpha)10 $ $ \alpha 40 + (1 - \alpha)(-10) $ $ \alpha 45 + (1 - \alpha)(-30) $
<i>a</i> ₅ : 10	$\alpha 50 + (1-\alpha)(-50)$



Decisão:

- ▶ Se α < 0.8 optamos pela decisão a_1 ;
- ▶ Se α > 0.8 optamos pela decisão a_5 ;
- ▶ Se $\alpha = 0.8$ é indiferente optar pela decisões a_1 ou a_5 .



Situação de Risco

Quando conhecemos a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

Situação de Risco

Quando conhecemos a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

Critério do valor esperado

Determina-se o valor esperado do benefício (ou prejuízo) associado a cada decisão, e escolhe-se a decisão que corresponde ao maior (menor) valor esperado.

Situação de Risco

Quando conhecemos a probabilidade de ocorrer cada estado da natureza.

Critério do valor esperado

Determina-se o valor esperado do benefício (ou prejuízo) associado a cada decisão, e escolhe-se a decisão que corresponde ao maior (menor) valor esperado.

Valor esperado do benefício

Para a ação a_i e estado da natureza s_j com benefício b_{ij} , tem-se

$$E(a_i) = \sum_j \mathsf{Prob}(s_j) b_{ij}$$

Exemplo vendedor de jornais

Assuma que as probabilidades de vender 6, 7, 8, 9 e 10 jornais são 0.1, 0.3, 0.3, 0.2 e 0.1, respetivamente.

Exemplo vendedor de jornais

Assuma que as probabilidades de vender 6, 7, 8, 9 e 10 jornais são 0.1, 0.3, 0.3, 0.2 e 0.1, respetivamente.

Estados da natureza						za	
	Benefício	6	7	8	9	10	Benefício esperado
	6	30	30	30	30	30	30
0	7	10	35	35	35	35	32.5
Ação	8	-10	15	40	40	40	27.5
	9	-30	-5	20	45	45	15
	10	-50	-25	0	25	50	-2.5

Exemplo vendedor de jornais

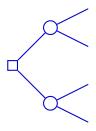
Assuma que as probabilidades de vender 6, 7, 8, 9 e 10 jornais são 0.1, 0.3, 0.3, 0.2 e 0.1, respetivamente.

Estados da natureza								
	Benefício	6	7	8	9	10	Benefício esperado	
	6	30	30	30	30	30	30	
0	7	10	35	35	35	35	32.5	
Ação	8	-10	15	40	40	40	27.5	
1	9	-30	-5	20	45	45	15	
	10	-50	-25	0	25	50	-2.5	

Decisão: Encomendar 7 jornais.

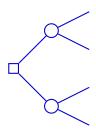
Elementos da árvore de decisão

1. Árvore é composta por nós e arestas (ramos);



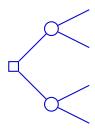
Elementos da árvore de decisão

- 1. Árvore é composta por nós e arestas (ramos);
- 2. nós representam momentos no tempo;



Elementos da árvore de decisão

- 1. Árvore é composta por nós e arestas (ramos);
- 2. nós representam momentos no tempo;
- 3. o nó inicial (chamado raiz da árvore) representa um momento de decisão;



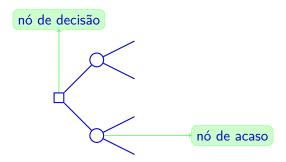
Elementos da árvore de decisão

4. os momentos de decisão são representados por quadrados, e chamamos nós de decisão;



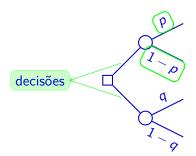
Elementos da árvore de decisão

- 4. os momentos de decisão são representados por quadrados, e chamamos nós de decisão;
- 5. eventos aleatórios são representados por círculos, chamamos nós de acaso;



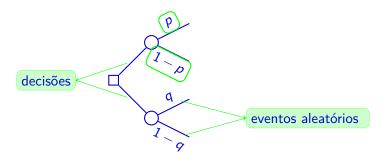
Elementos da árvore de decisão

6. de cada nó de decisão, divergem pelo menos duas arestas, em que cada aresta correspondem a uma decisão;



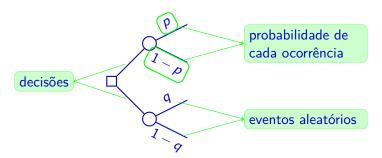
Elementos da árvore de decisão

- de cada nó de decisão, divergem pelo menos duas arestas, em que cada aresta correspondem a uma decisão;
- 7. de cada nó de acaso, divergem pelo menos duas arestas, em que cada aresta correspondem a um evento aleatório.

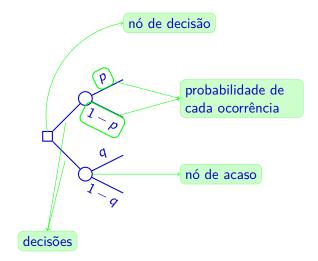


Elementos da árvore de decisão

- 6. de cada nó de decisão, divergem pelo menos duas arestas, em que cada aresta correspondem a uma decisão;
- 7. de cada nó de acaso, divergem pelo menos duas arestas, em que cada aresta correspondem a um evento aleatório.



Árvore



Construção da árvore

1. Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;

- Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;
- 2. em cada momento, partindo dos nós imediatamente anteriores às folhas e recuando até à raiz, calculamos:

- Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;
- 2. em cada momento, partindo dos nós imediatamente anteriores às folhas e recuando até à raiz, calculamos:
 - para cada nó de acaso, o valor esperado do benefício;

- Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;
- 2. em cada momento, partindo dos nós imediatamente anteriores às folhas e recuando até à raiz, calculamos:
 - para cada nó de acaso, o valor esperado do benefício;
 - para cada nó de decisão, escolhe-se a ação que corresponde ao melhor benefício;

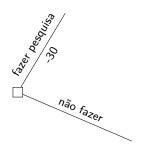
- Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;
- 2. em cada momento, partindo dos nós imediatamente anteriores às folhas e recuando até à raiz, calculamos:
 - para cada nó de acaso, o valor esperado do benefício;
 - para cada nó de decisão, escolhe-se a ação que corresponde ao melhor benefício;
 - termina quando se obtem os benefícios esperados das decisões que correspondem à raiz da árvore;

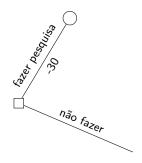
- Para cada nó final da árvore (folha da árvore), calculamos o benefício que se obtem pela sequência de decisões e eventos desde a raiz da árvore;
- 2. em cada momento, partindo dos nós imediatamente anteriores às folhas e recuando até à raiz, calculamos:
 - para cada nó de acaso, o valor esperado do benefício;
 - para cada nó de decisão, escolhe-se a ação que corresponde ao melhor benefício:
 - ► termina quando se obtem os benefícios esperados das decisões que correspondem à raiz da árvore;
- 3. escolhe-se a decisão inicial (na raiz da árvore) que corresponde ao melhor benefício esperado;

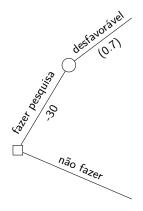
Exemplo

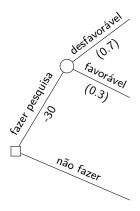
Uma empresa é proprietária de um terreno que pode ter petróleo no seu subsolo. Um consultor geológico estima que à possibilidade de 1 em 4 de haver petróleo. Por causa desta possibilidade uma outra companhia ofereceu-se para comprar o terreno por 90 000 euros. Em vez de vender, a empresa pode optar por perfurar com um custo de 100 000 euros. Se for encontrado petróleo a receita esperada é de 800 000 euros. Contudo, antes de decidir vender ou perfurar a empresa pode realizar uma pesquisa sísmica do terreno (por 30 000 euros) para obter uma melhor estimativa da probabilidade de encontrar petróleo. Sabe-se que com a probabilidade de 0.7 o relatório será desfavorável e 0.3 o relatório será favorável. No caso de o relatório ser desfavorável sabemos que a probabilidade de encontrar petróleo baixa para 0.15. Caso o relatório seja favorável a probabilidade de encontrar petróleo sobe para 0.5.

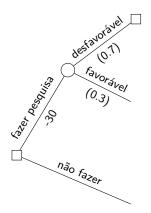


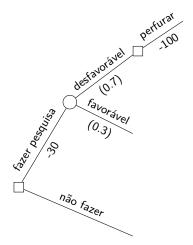


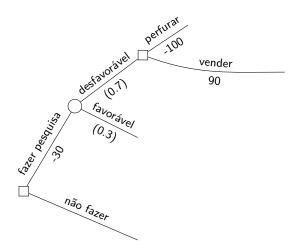


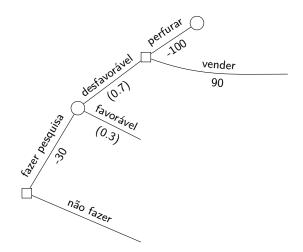


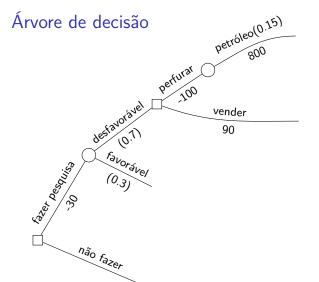


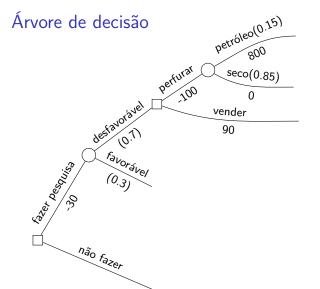


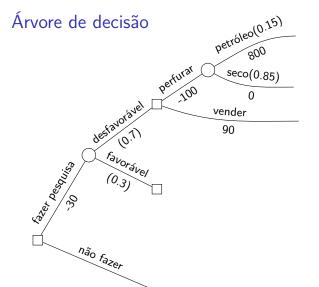


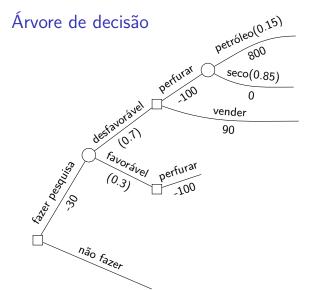


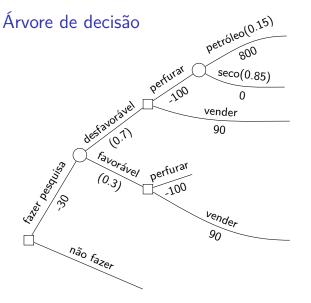


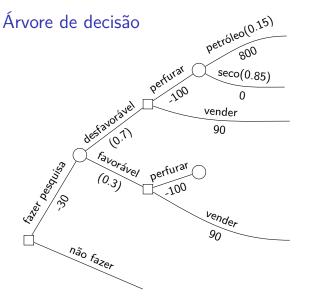


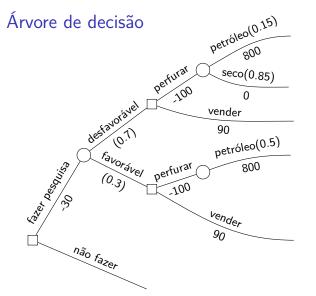


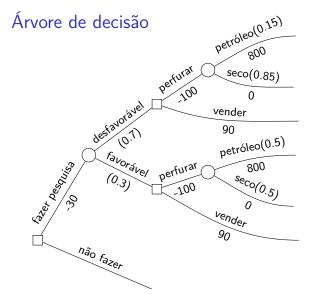


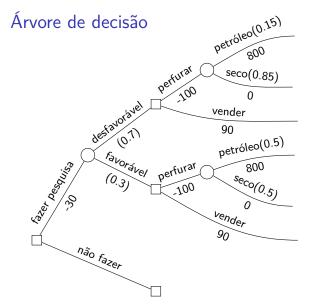


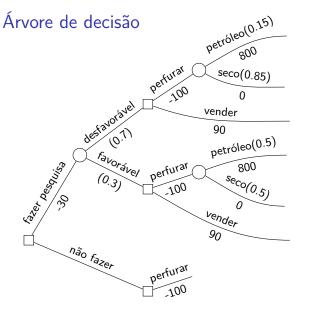


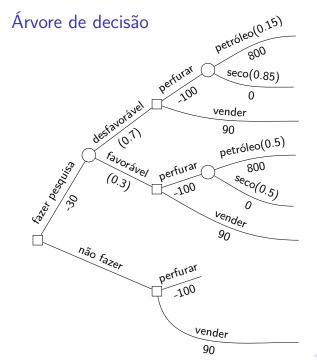


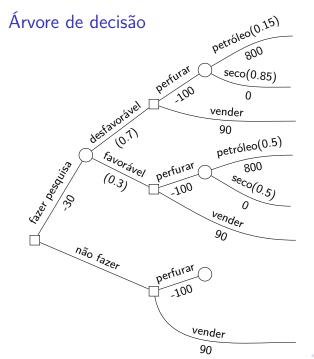


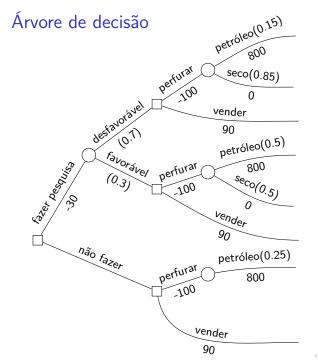


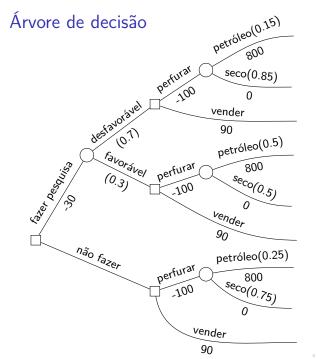


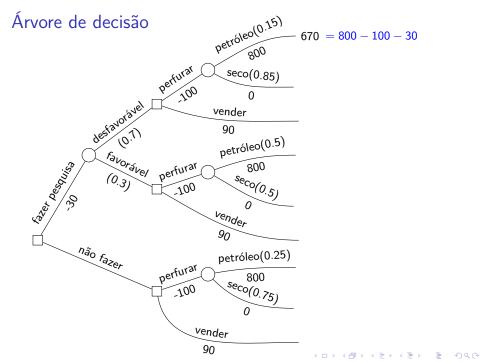


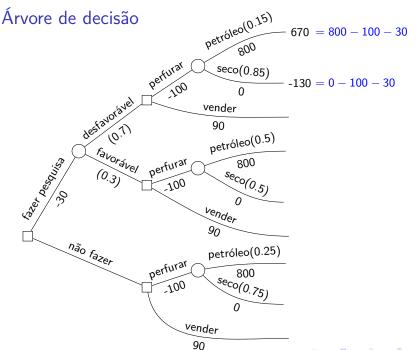


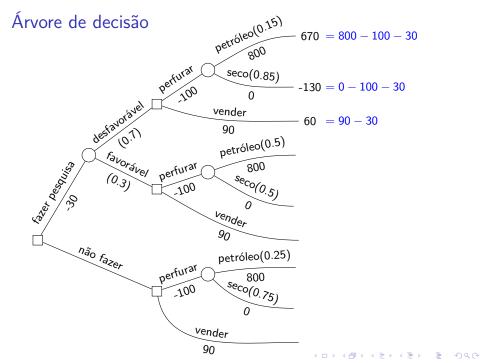


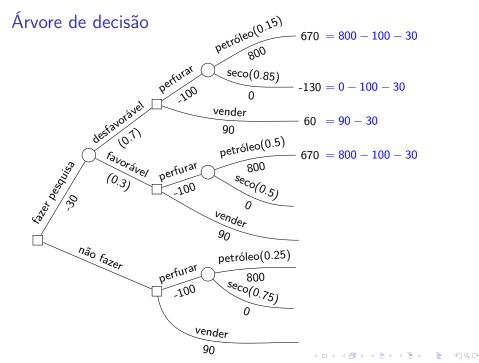


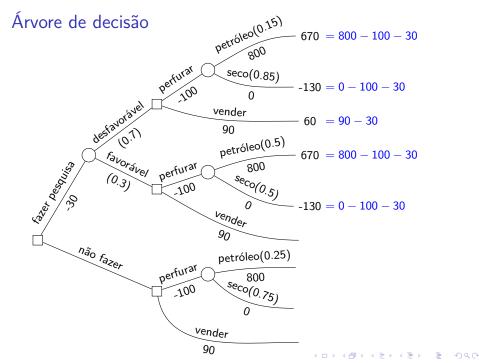


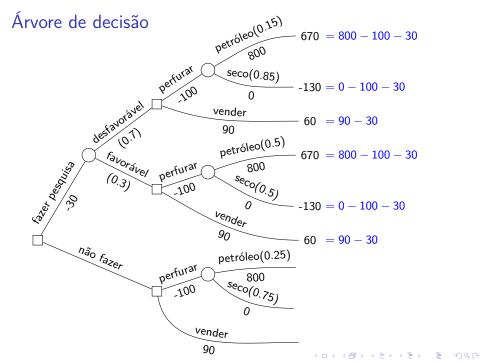


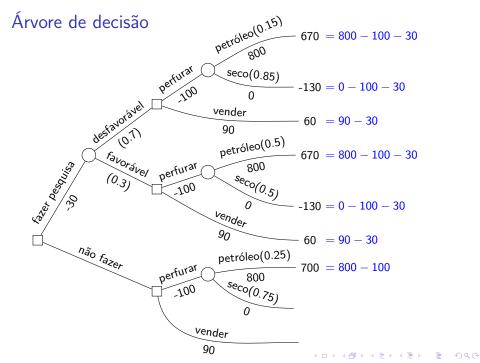


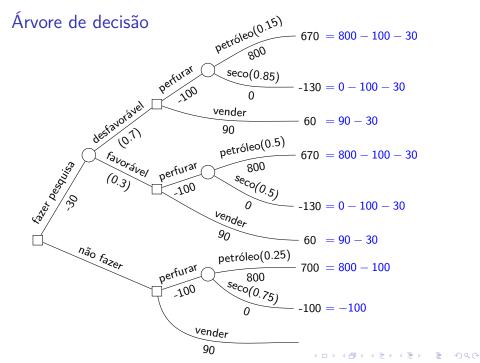


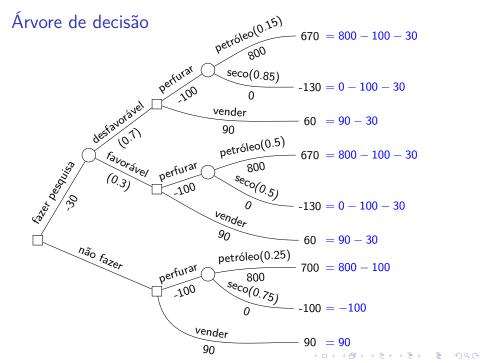


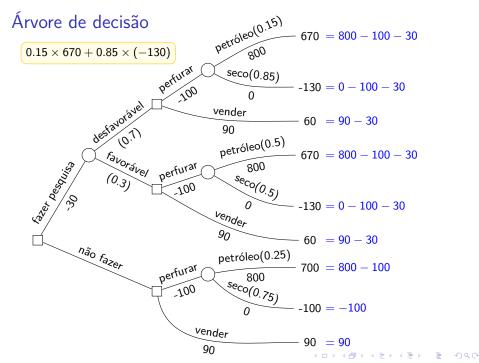


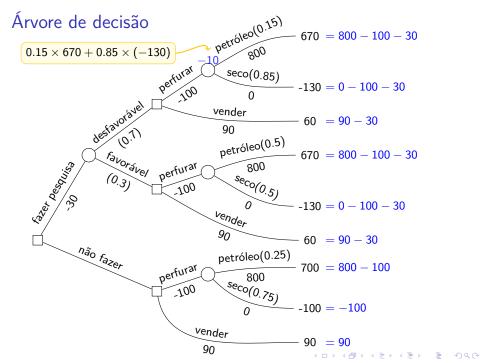


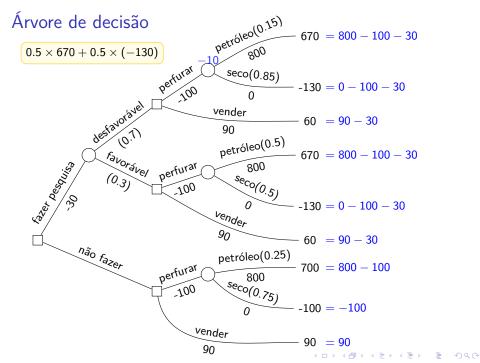


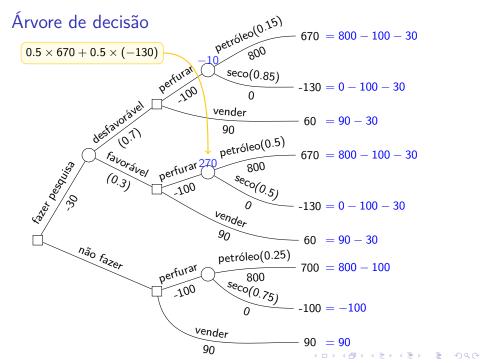


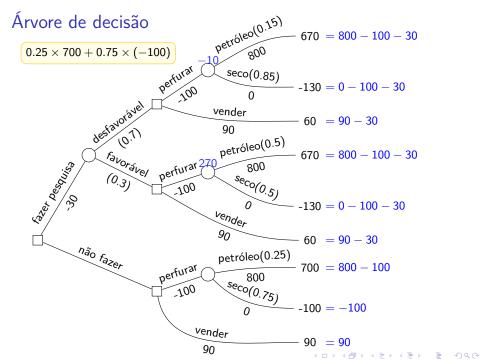


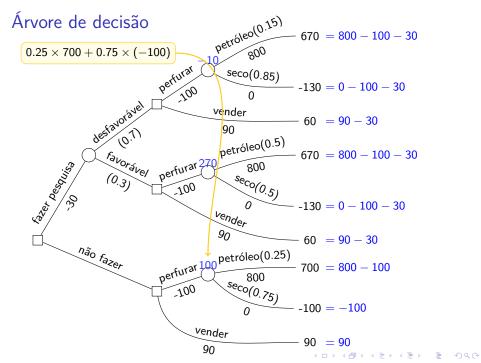


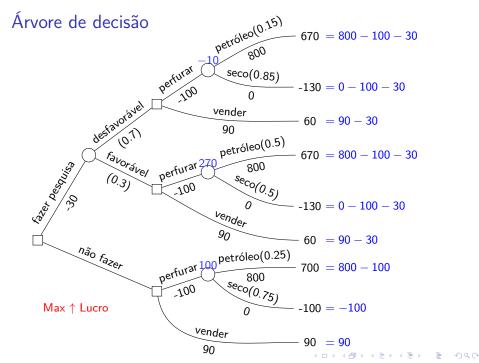


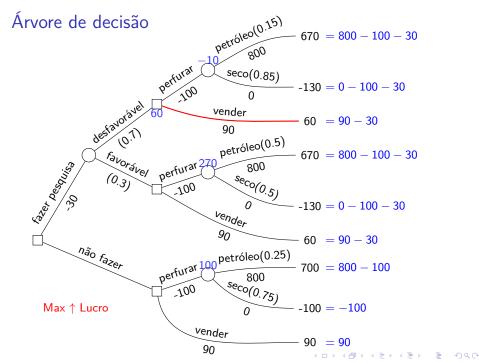


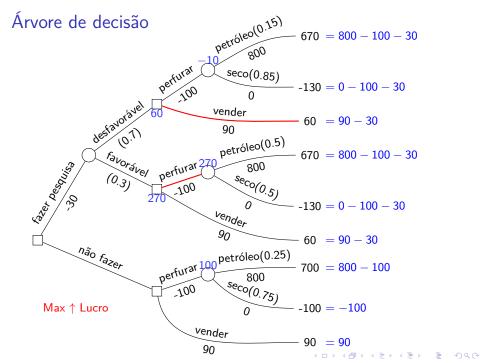


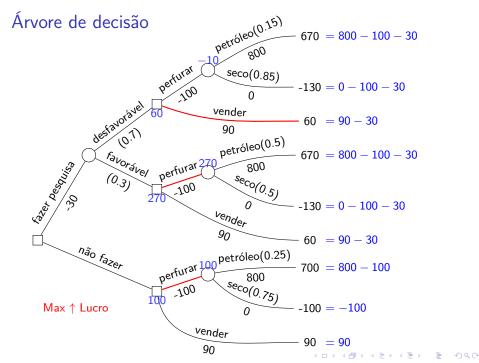


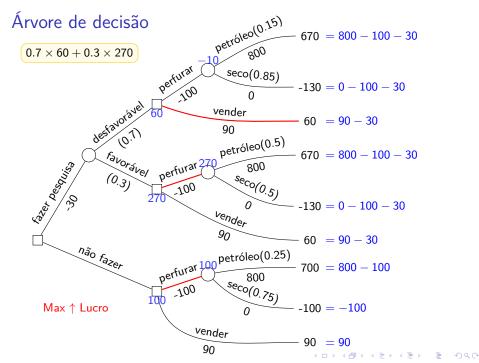


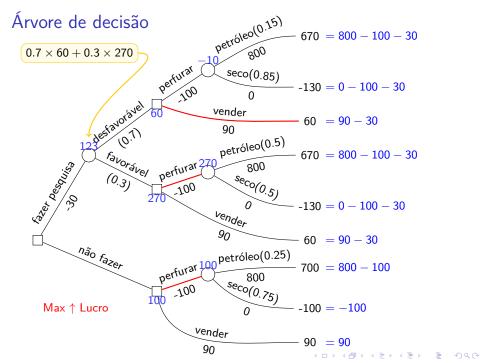


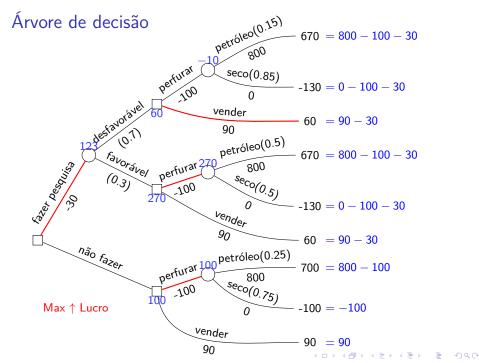












Exemplo

Decisão

A decisão aconselhada é fazer a pesquisa sísmica. Caso o parecer seja desfavorável, aconselha-se a vender o terreno se o parecer for favorável, aconselha-se perfurar.