

Felipe Silva de Borba

Github: <https://github.com/Felipe-Borba/prova2-dev-web>

Tarefa 1: Listagem de Requisitos

- RF01 Cada jogador pode pertencer a vários times
- RF02 Deve ser possível criar um jogador com atributos: Nome (string), Idade (number), Posição (string), Nacionalidade (string).
- RF03 Deve ser possível ler um jogador
- RF04 Deve ser possível atualizar um jogador
- RF05 Deve ser possível listar um jogador
- RF06 Deve ser possível deletar um jogador
- RF07 Deve ser possível criar um time com atributos Atributos: Nome (string), Ano de Fundação (number), País (string), Técnico (string).
- RF08 Deve ser possível ler um time
- RF09 Deve ser possível atualizar um time
- RF10 Deve ser possível listar um time
- RF11 Deve ser possível deletar um time
- RF12 Deve ser possível criar uma partida, com Atributos: Data (string), Local (string), Placar (string), Time da Casa (string), Time Visitante (string).
- RF13 Deve ser possível listar as partidas
- RF14 Deve ser possível encerrar uma partida
- RF12 Deve ser possível atualizar placar da partida
- RF 13 Deve ser possível adicionar um jogador em um time

Tarefa 2: Implementação do Sistema

- RF01 Cada jogador pode pertencer a vários times

É possível ver a relação no arquivo schema.prisma

- RF02 Deve ser possível criar um jogador com atributos: Nome (string), Idade (number), Posição (string), Nacionalidade (string).

Rota: POST <http://localhost:8080/player>

Body: name (string), age (int), position (string), nationality(string)

Pontos: 10

- RF03 Deve ser possível ler um jogador

Rota: GET <http://localhost:8080/player/:id>

Param: id (jogador)

Pontos: 10

- RF04 Deve ser possível atualizar um jogador

Rota PUT <http://localhost:8080/player>

Body: id (string), name (string), age (int), position (string), nationality(string)

Pontos: 10

- RF05 Deve ser possível listar um jogador

Rota: GET <http://localhost:8080/player>

Pontos: 10

- RF06 Deve ser possível deletar um jogador

Rota: DELETE <http://localhost:8080/player/:id>

Param: id (string)

Pontos 10

- RF07 Deve ser possível criar um time com atributos Atributos: Nome (string), Ano de Fundação (number), País (string), Técnico (string).

Rota: POST <http://localhost:8080/soccerTeam>

Body: name (string), foundation (string date), coach (string), country (string)

Pontos 10

- RF08 Deve ser possível ler um time

Rota: GET <http://localhost:8080/soccerTeam/:id>

Param: id (string)

Pontos: 10

- RF09 Deve ser possível atualizar um time

Rota PUT <http://localhost:8080/soccerTeam>

Body: id(string), name (string), foundation (string date), coach (string), country (string)

Pontos 10

- RF10 Deve ser possível listar um time

Rota: GET <http://localhost:8080/soccerTeam>

Pontos: 10

- RF11 Deve ser possível deletar um time

Rota: DELETE <http://localhost:8080/soccerTeam/:id>

Param: id (string)

Pontos 10

- RF12 Deve ser possível criar uma partida, com Atributos: Data (string), Local (string), Placar (string), Time da Casa (string), Time Visitante (string).

Rota: POST <http://localhost:8080/match>

Body: date (string date), place (string), score (string), homeTeam (string), visitTeam (string)

Pontos 10

- RF13 Deve ser possível listar as partidas

Rota GET <http://localhost:8080/match>

Pontos 10

- RF14 Deve ser possível encerrar uma partida

Rotas: POST <http://localhost:8080/match/:matchId/finish>

Params: matchId (string)

Pontos 10

- RF12 Deve ser possível atualizar o placar da partida

Rotas: PUT <http://localhost:8080/match>

Body: id(string), date (string date), place (string), score (string), homeTeam (string), visitTeam (string)

Pontos 10

- RF 13 Deve ser possível adicionar um jogador em um time

Rotas POST <http://localhost:8080/soccerTeam/:soccerTeamId/add-player/:playerId>
Params: soccerTeamId (string), playerId (string)
Pontos 10