

MANUAL DE USUARIO

PRESENTADO POR: JESUS GARAY, FELIPE QUINTERO & VALERIA SOTO



REQUISITO PREVIOS

- NetBeans: Entorno de desarrollo integrado (IDE) utilizado como lector y editor de código.
- Lenguaje de programación: Java, junto con la biblioteca JavaFX para el desarrollo de interfaces gráficas.

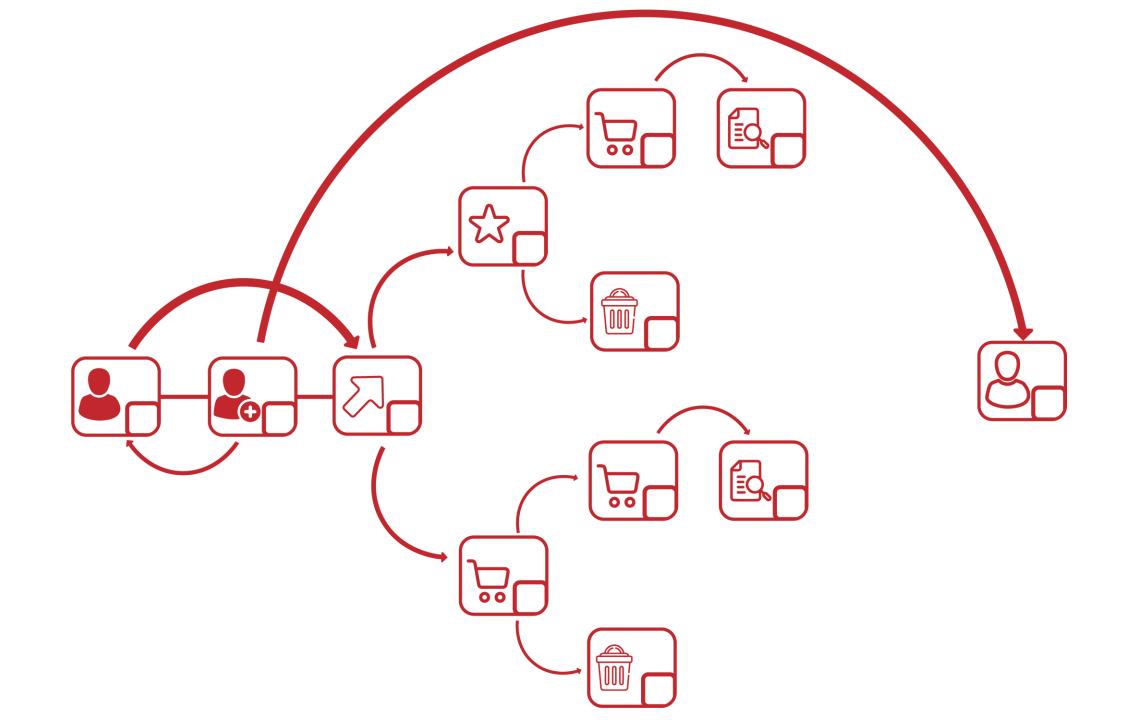
INTRODUCION

Se presentará y explicará lo esencial de la codificación desarrollada para el software de escritorio, el cual actúa como un Marketplace. Este manual abordará tanto el funcionamiento del sistema, detallando cómo opera.

Diseño:

- Illustrator y Figma: Herramientas empleadas para la creación del prototipo inicial y el diseño visual.
- **Scene Builder:** Herramienta utilizada para diseñar y desarrollar las interfaces gráficas del software.

FUNCIONAMIENTO



INTERFAZ

Poner datos + Botones de Ingreso o crear cuenta

Chop Zone

INICIO DE SESION

CORREO ELECTRONICO	
CONTRASEÑA	

FNTRAR

CREAR CUENTA

Poner datos + Botones de Ingreso o crear cuenta

Chop Zone

CREAR CUENTA

CORREO ELECTRONICO		
NOMBRE COMPLETO		
CONTRASEÑA		
	CREAR	

YA TENGO UNA CUENTA

INICIO DE SESION

CATEGORIA











Botones para cambiar de categoría













CARRITO DE COMPRAS

INICIO





CANTIDAD DE PRODUCTOS:

TOTAL DEL PRECIO:

FAVORITOS





CANTIDAD DE PRODUCTOS:

Indicador de la cantidad de productos

HISTORIAL



N. DE PRODUCTO	CATEGORIA	PRECIO	FECHA DE COMPRA	
	Historial de productos comprados			

PERFIL



