## THE PRODUCT VISION

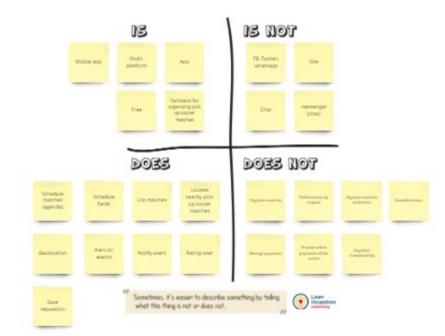


### The Product IS - IS NOT - DOES - DOES NOT DO

It is often easier to describe what something is not or does not do. This activity seeks classifications about the product following the four guidelines, specifically asking each positive and negative aspect about the product being or doing something.

### Deciding what NOT to do is AS IMPORTANT as deciding what to do.

- Divide the team into two groups and request that each group fill only the blanks selected in its respective template.
- Ask a person to read a note. Talk about it. Group similar ones into a 'cluster' and place it on Canuas 1.
- Go back to step 2, then ask the same for another person in the next group, until all notes are finished.



### Activity 2: IS - IS NOT - DOES - DOES NOT DO



## **Activity 3: Product Coals**



IN RD

### **Activity 4: Personas**

#### Cliente



#### Perfil

Ps. ser la disejuador de EDISA, que ha terrido prolóteras para restitos uma controla asignación de hosas. Desarrolo a prodifernas dientro de la respiresa

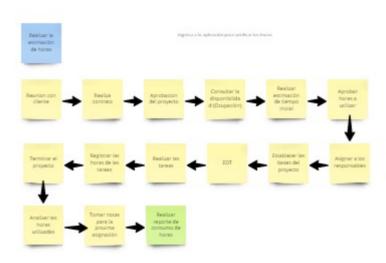
### Comportamiento

- 4 Properties
- Saler kalkaper en regulpo.
- . Transmit action about the
- Sectional progestar retailments per o

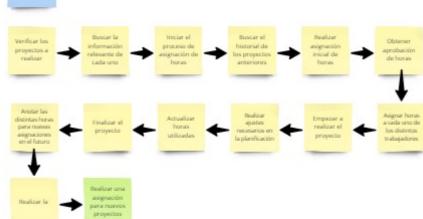
#### Necesidades

- Requiere de un cidenca que perenta salidar la asignación de hosas.
- a. Necestia un cistema que pueda ser actualizado.
- Messectio servicidad puno eviliar problemas em la entrega de dos americación

### Activity 5: Users' Journeys



Realizar la estimación de horas





próximas

estimaciones

proyecto

proyecto

## Activity 6: Feature Brainstorming

DEAS Portel de Proyectors. PERT + PERT ML + PERT control drag and app movil interactivo drop Listo de Subir archivo Verifican Machine Gestionan Gestionar acciones Learning para proyectos proyectos Usuarios realizades en asignación de cargados el log horas Diseño de servicio de Integración Personalizaci Plantillas de ayuda para con el correo proyector an de perfiles ргоуестов electrónico automatico utuarios. Subir Panel con Acqualización Cleme de proyectos de forma Plantilla de funciones Marcador de constante del setión relevances actividades DAPAGE algoritmo automático manual acous/izado Despedir Errorgan Geralan de Review Solicitud para gence información Asistense sendimientos cambio de progreso de de posibles (analizar el virtual del equipo proyectos contrateña rendimiento) SCIENCE.



Apertado para alugarios parámetros de la pagina web y susuactiones

HATURE HATURE	HATURE	HATLES	HATURE HATURE		
		=	=		
EESSS**** PERT	CESSSTOR	CCCSSS*** ML + PCRT	Esseev Panel de control	Proyectos	EEES*
-	0000	E	imeractivo	drag and drap	арр ти
117111-	555 See				
Use de Madine Interest para augustie de fastes	Subir archivo con projectos cargados	Gestionar proyectos	Gestionar Deution	Virilland Accounts middless accounts middless are el- leg.	Desperalis (Insultera constante
_	-	_	=	_	=
Siver servicio de	EEESee Imagración	STREET, STREET	10***	Diseño de	EE59
ayuda para usuarios	con el correo electrónico	OUTSTANDAY OUTSTANDAY OUTSTANDAY	Presundantin deperties	proyectos automático	Plantita proyec
DDDSSS# Actualización	Dister Subtr	EEESee	DSS## Cleme de	EESSee	EEEs
condame del algorismo	proyector de forms manual	Adictarios Virtual	sesión automático	Plantilla de taneas	Marcado activida
	-	_		_	
Tittles Fired size	EEESS *** Gestion de	EESS# Saview	DDSSwe Solicitud para	101111000	State Aberraria
Sacross	sersimientos	progreso de	cambio de	Entregar internación de	aponer punknomn pugnacion
referencies actuality and a	del equipo	proyectos	contrateña	specialists and access.	pagnacan

### Sequencer

The Feature Sequencer assists in organizing and viewing the features and the incremental validation of the product.

### Define the MVP and its subsequent increments.

Ask people to decide the first feature

8 Bring more cards to the sequencer. Respect the rules.  Identify the MVP and the increment of the product.

#### RULES

Rule 1: A wave can contain a maximum of three cards.

Rule 2: A wave cannot contain more than one red card.

Rule 3: A wave cannot contain three cards, only yellow or red.

Rule 4: The total effort of the cards cannot exceed five fs.

Rule 5: The sum of the value of the cards cannot be less than four 5 s and four hearts.

Rule 6: If one card depends on another, that other card must be on some previous wave.









# Sequencer









































"

### Get ready, plan, work and conquer!





Committee description of the committee o











Gestion de sertimientos del equipo









Plancillas de proyectos

ESES\*\*
Integración
con el comeo
electrónico







HTDD+ location proto (analysis of sendinoseta) Diseño de proyectos ausomárico

### EAVIND GIVIL

### SECULIVES PERSONAL Administradores de proyectos de RODA.

Especificamente las personas relacionadas con la asignación y estimación de horas a utilizar por proyecto

#### 200 3060680.

Un sistema que permita gestionar proyectos y usuarios. Además de iniciar el proceso de ML

#### PRAY PUBLISH

Gestión de Usuarios. Gestión de Proyectos. Estimación de Horas. Panel de control. Gestión de parámetros.

#### SYSTEMBOOL

El usuario ingresa al sistema y solicita realizar la estimación de honas. En este proceso el sistema utiliza el algoritmo de ML para poder realizar la estimación de los proyectos

#### EUROPEINS B 7500

- Recursos
  - · Custro desarrolladores.
  - · Softwares de programación. · Softwares de gestión de proyectos.
- · Horario:
  - . Release 1: Sprint 3
  - · Release 2: Sprint S · Release 3: Sprint 7

## EDSECTED DESIGN

Mejora de la estimacion de horas de trabajo asignadas a los trabajadores 20%

Reducción de Retrasos: Disminución del 15-25% en los retrasos de entrega de proyectos debido a una mejor planificación y seguimiento en tiempo

Optimizacion de recursos humanos 30% debido a la asignacion de tareas de manera mas optimizada.

#### ETEMBER OF SOUTH THE BUSINESS TYPOTHESES

Mejora de la estimación: Verificar la cantidad de tiempo utilizada por un proyecto con el tiempo estimado.

Tasa de adopción: Cantidad de administradores que sepan utilizar utilizar el sistema en la primera semana.