

A3 – PONG - Descrição Jogo e Regras

Felipe Bianco Fitipaldi - 125111347112

João Otávio de Souza - 125111350031

João Vitor Marques de Almeida - 125111360331

Luigi Marchetti Benedito - 125111356622

O jogo funciona da seguinte maneira:

- ◆ Pressionar a tecla “ENTER” para iniciar o jogo;
- ◆ Pressionar a seta para esquerda, a barrinha vai para a esquerda do campo;
- ◆ Pressionar a seta para direita, a barrinha vai para a direita do campo;
- ◆ Pressionar a tecla “P” e/ou “Space” pausam o jogo e reiniciam após acabar as vidas;
- ◆ Pressionar a tecla “ESC” para encerrar o jogo

A bolinha inicia no meio do campo e fica rebatendo nos cantos de forma aleatória, a barrinha serve para proteger o mesmo de não cair fora da tela, quando isso ocorrer perdemos as vidas, caso não aconteça o jogo vai funcionando até atingir 200 pontos.

Quando chegar nessa pontuação, o jogo mudará para a Fase 2 e um obstáculo surgirá no centro da tela, criando uma dificuldade para o jogador.

Em alguns momentos do jogo, quando a bolinha bater no obstáculo ele aumentará seu tamanho, criando ainda mais dificuldade e quanto maior a quantidade de vezes que a bolinha bater nas paredes sua velocidade é aumentada, tornando o jogo mais desafiador.

A bolinha quando encostar nesse obstáculo vai mudar sua trajetória, criando um caminho diferente.

O jogo pode ser pausado pressionando as teclas “P” e/ou “SPACE” e retornando pressionando –as novamente.

Após acabar as vidas uma tela de Game Over aparecerá informando a pontuação alcançada e dando a oportunidade de recomeçar o jogo pressionando a tecla “SPACE”.