# Plano de Testes Indie-Stream

# Feito por **Felipe Martins**

Registro dos Testes				
Requisitos	Cenários	Responsável	<ul><li>Status</li></ul>	Resultados
RF1	Login bem-sucedido com credenciais válidas	a definir	Não in	
RF1	Tentativa de login com senha incorreta	a definir	Não in	
RF1	Tentativa de login com e-mail não cadastrado	a definir	Não in →	
RF1	Campos vazios ao tentar logar	a definir	Não in	
RF2	Cadastro de usuário bem sucedido com dados válidos	a definir	Não in	
RF2	Tentativa de Cadastro de usuário com credenciais inválidas	a definir	Não in ▼	
RF2	Tentativa de Cadastro de usuário com credenciais vazia	a definir	Não in •	
RF2	Tentativa de Cadastro de usuário já existente	a definir	Não in	
RF3	editar as informações com campo válidos	a definir	Não in	
RF4	criar um projeto com informações válidas	a definir	Não in	
RF5	candidatar-se ao projeto com sucesso	a definir	Não in	
RF5	candidatar-se ao mesmo projeto repetidamente	a definir	Não in	
RF5	candidatar-se ao projeto com status finalizado	a definir	Não in	

# RF1 - Login na Plataforma

# C1: Login bem-sucedido com credenciais válidas

Dado que o usuário está na página de login

E ele possui uma conta válida

Quando ele insere um e-mail e senha corretos

E clicar no botão "Entrar"

Então ele deve ser redirecionado para a Página de Visualização de projetos

### C2: Tentativa de login com senha incorreta

Dado que o usuário está na página de login

E ele possui uma conta válida

Quando ele insere um e-mail correto, mas uma senha incorreta

E clica no botão "Entrar"

Então ele deve ver uma mensagem de erro "Credenciais inválidas. Tente novamente."

E deve continuar na página de login

# C3: Tentativa de login com e-mail não cadastrado

Dado que o usuário está na página de login

Quando ele insere um e-mail não cadastrado

E uma senha qualquer

E clica no botão "Entrar"

Então ele deve ver uma mensagem de erro "Conta não encontrada. Verifique o e-mail digitado."

E deve continuar na página de login

### C4: Campos vazios ao tentar logar

Dado que o usuário está na página de login

Quando ele tenta clicar no botão "Entrar" sem preencher os campos

Então ele deve ver um aviso "Preencha todos os campos obrigatórios."

E deve continuar na página de login

# RF2 - Cadastros de Usuário

#### C5- Cadastro de usuário bem sucedido com dados válidos

Dado que o usuário esteja na página de cadastro

quando e ele inserir suas informações de E-Mail, Nome senha e selecionar perfil(profissão) e clicar no botão de Avançar

e ciicai 110 bolao de Avariçai

Então ele é direcionado para a página de perfil.

### C6- Tentativa de Cadastro de usuário com credenciais inválidas

Dado que o usuário esteja na página de cadastro quando e ele inserir suas informações de e-Mail, Nome senha e selecionar perfil (Profissão) e clicar no botão de Avançar.

Então o sistema informa que há informações inválidas.

#### C7 - Tentativa de Cadastro de usuário com credenciais vazia

Dado que o usuário esteja na página de cadastro quando e ele inserir suas informações de E-Mail, Nome senha e selecionar perfil(profissão) e clicar no botão de Avançar Então o sistema informa qual campo está vazio.

### C8 - Tentativa de Cadastro de usuário já existente

Dado que o usuário esteja na página de cadastro quando e ele inserir suas informações de E-Mail, Nome senha e selecionar perfil(profissão) e clicar no botão de Avançar então o sistema informa a conta já cadastrada.

# RF3 - Edição de perfil

# C9- editar as informações com campo válidos

Dado que o usuário esteja na página de edição de perfil Quando e ele inserir suas informações de Nome, sobre mim, profissão e localização e e clicar no botão de salvar então o sistema atualiza as informações do usuário.

# RF4- Criação de um Projeto

## C11- criar um projeto com informações válidas

Dado que o usuário esteja na página de criação de projeto Quando e ele inserir suas informações de Título, descrição, localização uma imagem para capa, tipo e os status e clicar no botão de criar projeto então o sistema cria o projeto.

# RF5 - Candidatar-se ao projeto

# C13- candidatar-se ao projeto com sucesso

Dado que o usuário não seja o criador do projeto e que ele esteja na página do projeto que deseja se candidatar-se Quando e ele clicar no botão de "candidatar-se" e for autorizado pelo o dono do projeto então o sistema inclui o solicitante ao projeto

# C14- candidatar-se ao mesmo projeto repetidamente

Dado que o usuário não seja o criador do projeto e que ele esteja na página do projeto que deseja se candidatar-se e já tenha solicitado a candidatura do projeto anteriormente Quando e ele clicar no botão de "candidatar-se" então o sistema irá alertá-lo que já tem um pedido em análise.

# C15- candidatar-se ao projeto com status finalizado

Dado que o usuário não seja o criador do projeto e que ele esteja na página do projeto que deseja se candidatar-se e o projeto está com status finalizado Quando e ele clicar no botão de "candidatar-se" então o sistema irá alertá-lo que .