



APRESENTANDO O

# INDIESTREAM

## Integrantes da equipe

Manoel Ramos - 2317037  
Mario Caeté - 2312640  
Felipe Martins - 2312673  
Luis Kaio - 2312648  
Matheus Moura -2422792

# INTRODUÇÃO

*IndieStream é uma plataforma de conexão entre profissionais do cinema brasileiro dedicada a conteúdos independentes, como filmes, músicas e roteiros.*

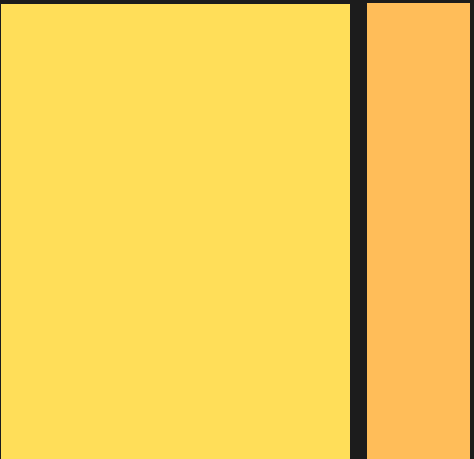
*Nosso objetivo é fornecer uma alternativa às grandes plataformas de streaming, promovendo a diversidade cultural e dando visibilidade a artistas independentes. Promovendo o networking e gerando mais oportunidades aos profissionais da área.*







# PRINCIPAIS RECURSOS

- *Criação de Perfis: Permite que usuários criem perfis detalhados com suas funções, projetos, e obras favoritas.*
  - *Inscrições em Projetos: Funcionalidade para profissionais se inscreverem em projetos abertos.*
  - *Gestão de Projetos: Ferramentas para criar, gerenciar e divulgar projetos com status atualizados.*
  - *Busca Avançada: Sistema de filtragem por localização, função, nome, idade, entre outros critérios.*
- 

# Tecnologias Utilizadas

## Front-End

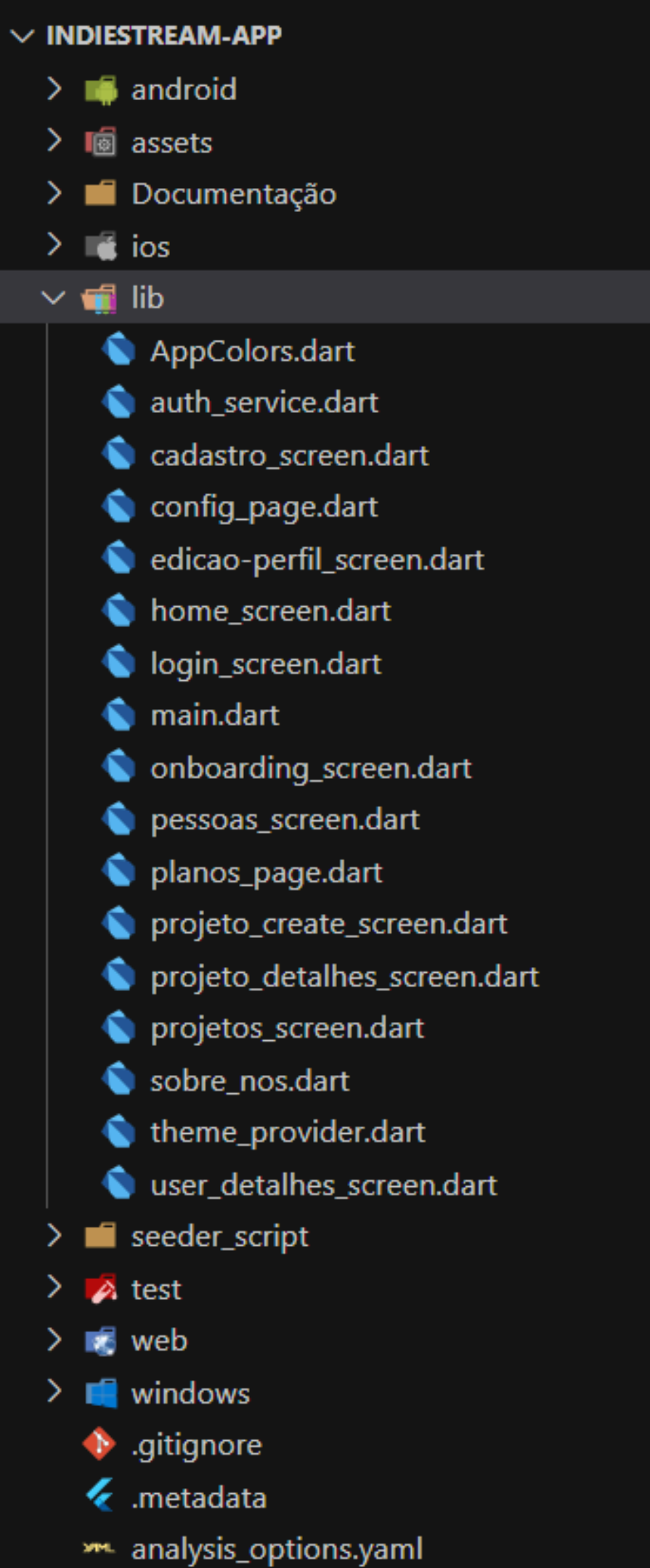


## Back-End



## Data Base





# Estruturação do Front-end

## Arquitetura em Camadas (Layered Architecture)

### main (Ponto de Entrada)

Inicializa o aplicativo, configura rotas e define o tema principal da aplicação.

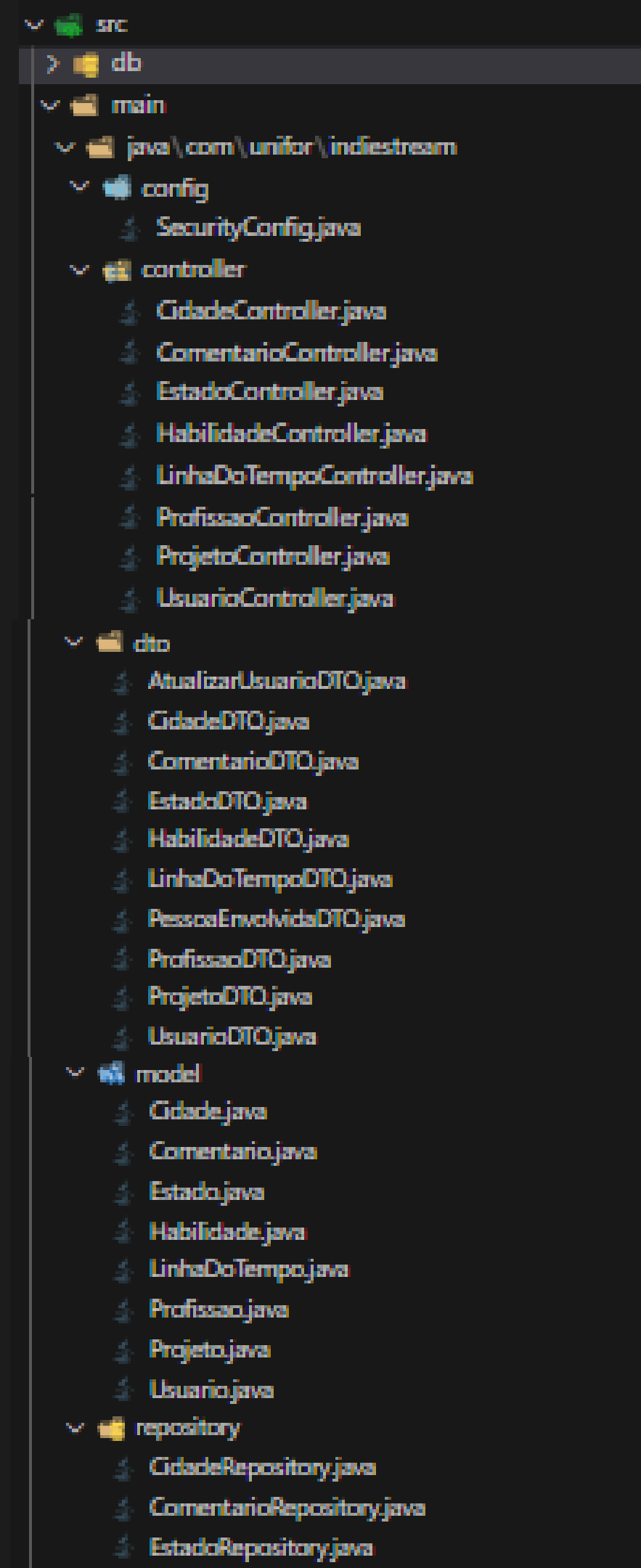
### auth\_service (Serviço de Autenticação)

Gerencia a lógica de login, registro e sessão do usuário, separado da camada visual.

### AppColors (Configuração de Estilo)

Define paleta de cores reutilizável em toda a aplicação, promovendo consistência visual.





# Estruturação do Back-end

## Arquitetura em Camadas (Layered Architecture)

### Config (Configuração de Segurança)

Responsável por definir configurações globais da aplicação, como autenticação, autorização e rotas protegidas.

### Controller (Controlador de API)

Recebe as requisições do cliente, valida os dados e repassa para a camada de serviço. Atua como ponto de entrada da API.

### Repository (Acesso a Dados)

Isola a lógica de acesso ao banco de dados. Realiza consultas, inserções e atualizações de forma organizada.

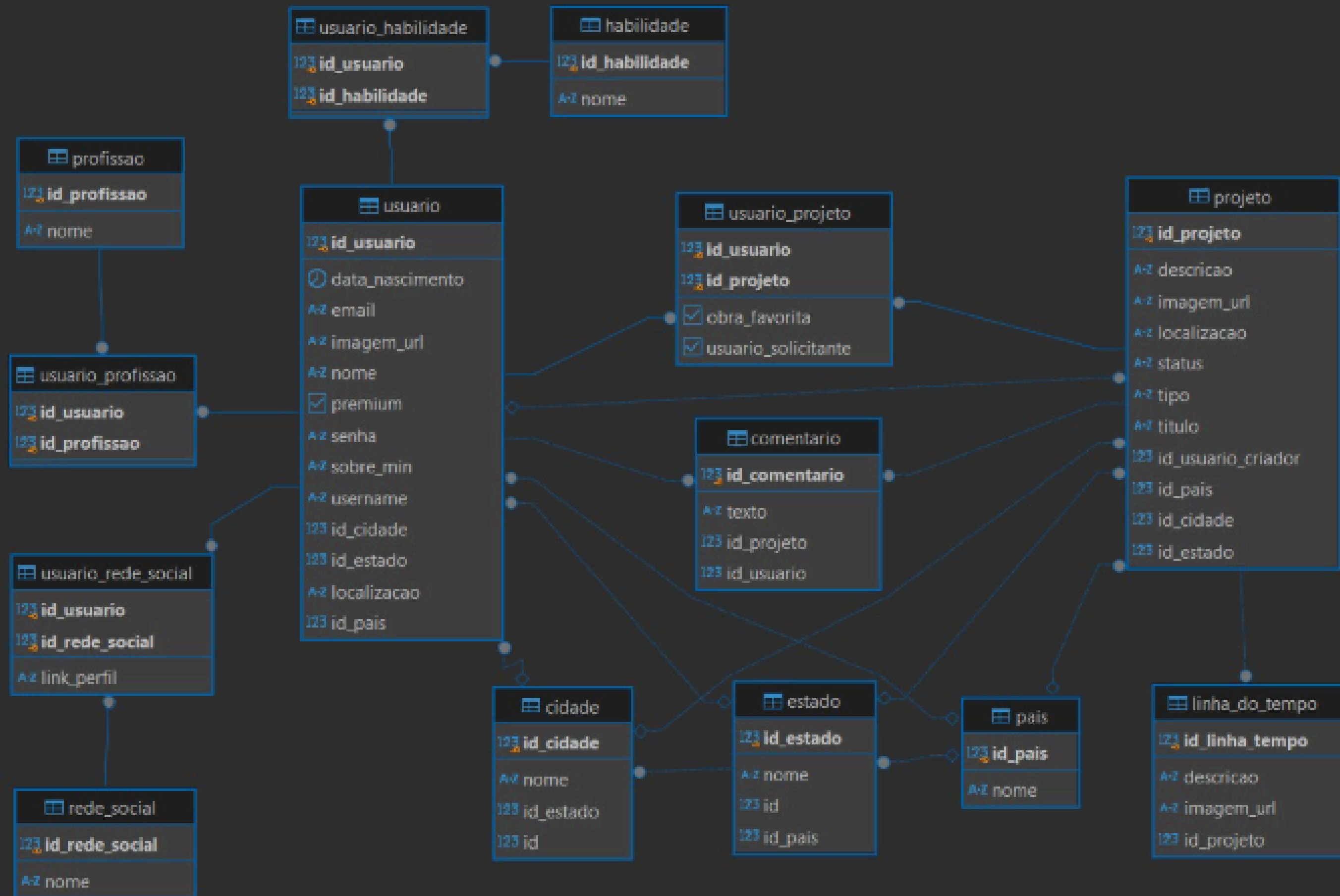
### Model (Modelo de Dados)

Define a estrutura e as regras dos dados usados na aplicação, representando entidades do sistema.

### Service (Camada de Serviço)

Contém a lógica de negócio da aplicação. Processa os dados e orquestra as operações entre as outras camadas.

# Modelagem do Banco de Dados



**VAMOS A APLICAÇÃO**



**OBRIQADO!!!**