

Checkpoint 4 - Domain Driven Design

Atenção:

- Todas as classes implementadas devem possuir comentário no topo do código com o RM e Nome Completo de todos os integrantes do grupo (máximo 3).
- Chamar o professor e mostrar seu projeto funcionando e entregar a **pasta do projeto** em um <u>único arquivo compactado</u> via tarefa no *Microsoft Teams*.
- 1. Crie a tabela Filmes em sua conexão *oracle* conforme indicado abaixo (1 ponto):

```
create table filmes (
    codigo varchar(5) not null primary key,
    titulo varchar(35),
    genero varchar(8),
    produtora varchar(15)
)
```

2. Desenvolva um projeto em Java com Manipulação à Banco de Dados com a tabela da questão anterior. Siga modelo UML para desenvolvimento das classes necessárias (4 pontos):

Conexao
+abrirConexao():Connection +fecharConexao(Connection con):void

Filme
-codigo:String -titulo:String -genero:String -produtora:String

```
FilmeDAO

-con:Connection

+inserir(Filme filme):String
+alterar(Filme filme):String
+excluir(Filme filme):String
+listarTodos():ArrayList<Filme>
```

- **3.** Implemente outra classe que possua o método **main** para testar os métodos das classes anteriores. Siga as orientações abaixo (**5 pontos**):
 - 1. Exibir um menu perguntando para o usuário qual operação deseja realizar (inserir, alterar ou excluir).
 - 2. Dependendo da escolha do usuário, solicite as informações necessárias para realizar a operação (codigo, titulo, genero, produtora).
 - 3. Após executar a operação escolhida exiba todos os dados da tabela filmes (com JOptionPane).
 - 4. Perguntar ao usuário se deseja continuar (em caso afirmativo repetir os passos de 1 a 4 novamente).
 - 5. Em caso negativo encerre o programa.