

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA
FIAP



CAIO HENRIQUE MARTINS RM93935
CAROLINA PUIG RM95078
FELIPE MIGUEL DE SOUZA RM94921
GUILHERME COSTA RM93642
ISADORA PEREIRA RM94785

Global Solution 2º Semestre

DRONEin

Documentação do Projeto

São Paulo – SP
2022

SUMÁRIO

PÁG 3,4,5. JUSTIFICATIVA DO PRODUTO

PÁG 6. PRODUCT BACKLOG

PÁG 7. KANBAN

PÁG 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15. UML- DIAGRAMA DE CASO DE USO

PÁG 16. UML- DIAGRAMA DE CLASSE

PÁG 16, 17, 18, 19, 20. UML- DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

PÁG 20. UML- DIAGRAMA DE ATIVIDADE

PÁG 21, 22. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS



JUSTIFICATIVA DO PROJETO

A mobilidade consiste na capacidade e facilidade de se locomover, porém quando discute-se esse termo dentro de um viés social, confunde-se a mesma com transporte, seja este de bens ou pessoas. Mas a mobilidade dentro de uma sociedade vai muito além, é a capacidade de chegar aos lugares necessários para a vida social, ou seja, a mobilidade tem o papel de servir a sociedade gerando desenvolvimento e qualidade de vida para as pessoas.

A tecnologia permite cada vez mais que as distâncias se encurtam e a mobilidade seja acessível a todos, o carro, avião, trem, metrô são exemplos que revolucionaram a mobilidade de pessoas. Além disso, com o surgimento da internet os interesses foram mudando um pouco e ao invés de apenas o cliente ir atrás do produto, o produto pode ir até o cliente.

Esse tipo de mobilidade o qual o produto vai até o cliente ficou conhecido como delivery, termo originado em língua inglesa que significa entregar ou distribuir.

Assim como o delivery, o home office foi uma tecnologia que revolucionou os conceitos de mobilidade uma vez que uma pessoa pode trabalhar para empresas que se encontram a quilômetros de distância, conectando mentes e necessidades.

Com esse termo em mente, o grupo Stellantis propôs aos alunos da FIAP a busca por soluções para uma nova realidade sustentável.

Sendo assim, a empresa fictícia DevaAll começou a se questionar como a tecnologia e a inovação podem contribuir para a questão da mobilidade, criando novas soluções para aumentar a eficiência, reduzir os acidentes, permitir maior acesso às populações e criar uma verdadeira smart Society e smart mobility.

Estamos cada vez mais próximos da era da automação, onde tudo será feito sem necessidade do auxílio humano, máquinas terão uma identidade própria e com isso, trarão mudanças boas e ruins para o mundo. Nesse futuro cenário, pode-se citar o conceito de Smart Mobility, envolvendo impactos ambientais, sociais e econômicos, quanto mais inteligente for a operação de um sistema, mais limpo, sustentável e inclusivo ele será.

A tecnologia e a inovação contribuem para a questão da mobilidade, criando novas soluções para aumentar sua eficiência e eficácia, reduzindo acidentes e permitindo maior acesso às populações, assim criando uma "Smart Society".

Através de uma análise sobre as necessidades e pensando em formas de melhorar a mobilidade em geral e seguindo o conceito de sustentabilidade, apresentamos a DRONEin.

O DRONEin é um projeto criado para facilitar a entrega de pequenas encomendas como medicamentos, objetos, alimentos e diversas mercadorias por meio de drones, revolucionando a logística aplicada em algumas regiões, emitindo menos poluentes e diminuindo os tempos de entrega. Visto isso, pode-se citar a diminuição do tráfego com a substituição de veículos rodoviários para a função, diminuição dos custos de entrega,



uma maior praticidade para realizar envios de mercadorias e por último mas não menos importante, fortalecendo a sustentabilidade.

Organizado em um site onde é preciso apenas informar seu endereço, o endereço de entrega, o tipo de mercadoria e suas características, será possível solicitar um drone que funcionará como um "delivery" até o destino selecionado, a taxa de entrega será um preço acessível e calculado com base na distância a ser percorrida pelo drone.

O site terá medidas de segurança e informará quando o serviço não estiver em funcionamento, como em condições climáticas ruins. Nossa funcionalidade será registrar, informar e calcular pedidos de drones, e não fornecê-los.

Não se pode deixar de citar algumas desvantagens, como a desocupação de empregos (motoboys, motoristas, transportadoras), limitação de distância de entrega, preços, recargas de drones e também riscos de segurança.

Entretanto, geraria empregos como operadores de drones para serviços manuais, para as encomendas alcançarem maiores distâncias, há a possibilidade de opções de drones mais potentes podendo alcançar áreas maiores.

Em relação às medidas de segurança, a aterrissagem será permitida apenas pelo destinatário ou quando houver alguém confiável para receber a mercadoria.

Com o DRONEin, temos um ganho significativo na eficiência logística, a intenção é que essa modalidade não encerre, complemente os transportes tradicionais, além de contribuir para redução da emissão de CO2.

Em busca constante por inovação, atuamos na implementação de um projeto que possa trazer mais qualidade e agilidade no processo de entregas, além da automação citada no início para o cliente.

O funcionamento do DRONEin é bem simples, consistindo em basicamente quatro passos, primeiro deve-se informar o que será enviado, nesta etapa o sistema autorizará ou não a viagem levando em conta as dimensões e peso do produto, isto é, o produto não pode ter mais que 2,5kg e as dimensões não podem passar de 30x30x30cm.

Após fornecer as informações do produto, basta informar o local de envio e entrega, rastrear a viagem e autorizar o pouso, simples assim.

Optando pelo serviço da DRONEin o cliente tem uma série de vantagens, dentre elas pode-se citar o menor tempo de espera visto que com uma logística aérea e sem trânsito, um drone consegue chegar muito mais rápido do que um pedido de entrega convencional, reduzindo assim o tempo de entrega em minutos.

Além disso, por não arcarem com o custo de combustível e limitarem os gastos somente com a recarga da bateria, drones têm um valor de frete mais baixo que soluções comuns, ou seja, através deste modelo de delivery, o cliente arca com baixo custo.

Além de poupar tempo e dinheiro do cliente, a DRONEin também tem um viés sustentável uma vez que diferente dos outros automóveis, os drones não precisam de combustível, por isso são uma opção mais sustentável que não contribuem na emissão de CO2 no meio ambiente.



Para ser possível idealizar esse projeto, foi necessário a integração do conhecimento de todas as matérias do curso. Pode-se iniciar pela matéria de IA&ChatBot o qual por meio de análise de uma tabela sobre o movimento de um robô repleto de sensores e outra tabela de análise da velocidade de um veículo diante dos diferentes tipo de rua, foi possível desenvolver técnicas de aprendizado de máquina que nos permitiram abrir os olhos para a mobilidade em conjunto da tecnologia.

Na matéria de Computational Thinking Using Python aplicou-se conhecimentos de lógica em programação através do desenvolvimento de um sistema que permite o cliente cadastrar, acessar os dados cadastrados e gerar relatórios para análise e comparação dos dados.

Já na matéria de Domain Driven Design o grupo realizou desenvolvimento back-end desenvolvendo classes com atributos e métodos que permitissem o funcionamento do projeto.

Através dos conhecimentos aplicados da matéria de Building Relational Database, o projeto passou a possuir um banco de dados com modelo físico e relacional, populado e com tabelas geradas a fim de realizar análises de mercado.

Com a matéria de Responsive Web Development, além de ser desenvolvido a parte estética do projeto, foi possível integrar o back-end, front-end e o banco de dados e concretiza-lo uma vez que ele passa a conter linguagem interna que se comunica com um banco de dados que armazena os dados gerados na interface que o cliente tem acesso e manipula.

A integração destas cinco matérias além de Software Design & Total Experience que coordenou e organizou todo o projeto, foi possível desenvolver uma API que proporcionasse aos usuários a experiência que a DRONEin procura.



PRODUCT BACKLOG

BACKLOG DRONE-IN				
MÓDULO	ID	FUNCIONALIDADES	HISTÓRIAS DE USUÁRIO	PRIORIDADE
Cadastro	ID01	Realizar cadastro	Eu como usuário devo informar os dados necessários para criar minha conta.	2
Login	ID02	Realizar login	Eu como usuário devo inserir um e-mail e senha válidos para acessar o sistema.	2
Login	ID03	Recuperar senha	Eu como usuário posso clicar no botão "esqueci minha senha" para que possa recuperá-la.	4
Entrega	ID04	Solicitar entrega	Eu como usuário posso solicitar um drone para realizar uma entrega.	1
Entrega	ID05	Informar origem	Eu como usuário devo informar os dados do remetente para realizar o pedido de uma entrega.	1
Entrega	ID06	Informar destino	Eu como usuário devo informar os dados do destinatário para realizar o pedido de entrega.	1
Entrega	ID07	Informar dados do produto	Eu como usuário devo informar os dados do produto que será enviado para realizar o pedido de entrega.	1
Entrega	ID08	Rastrear entrega	Eu como usuário posso rastrear meu produto para visualizar a distância e o tempo da minha entrega.	3
Entrega	ID09	Confirmar pouso	Eu como destinatário devo aceitar minha entrega antes do limite de tempo para que a entrega seja feita.	3
Entrega	ID10	Cancelar entrega	Eu como usuário posso cancelar a solicitação de um drone caso ocorra algum imprevisto.	2
Pagamento	ID11	Realizar pagamento	Eu como usuário devo pagar o valor da entrega para que ela seja feita.	3
Perfil	ID12	Visualizar histórico	Eu como usuário posso visualizar meu histórico para consultar detalhes das últimas entregas feitas por mim.	4
Perfil	ID13	Alterar senha	Eu como usuário posso alterar minha senha para mudar meu acesso ao sistema.	4
Perfil	ID14	Excluir conta	Eu como usuário posso excluir a minha conta para sair do sistema.	4
Perfil	ID15	Realizar logout	Eu como usuário posso deslogar da minha conta para finalizar minha sessão no sistema.	2



KANBAN

KANBAN GLOBAL SOLUTION																
ATIVIDADES	RESPON.	DIFIC.	31/10	01/11	02/11	03/11	04/11	05/11	06/11	07/11	08/11	09/11	10/11	11/11		
			SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB	DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX		
AICB	ANALISE EXPLORATORIA	CP	1													
	CRIAR MACHINE LEARNING	CP/GC	4													
	EXPLICAÇÃO	CP	3													
BRD	MODELO RELACIONAL	FM/CH/GC	1													
	GERAR SCRIPT DDL	FM/CH/GC	2													
	POPULAR AS TABELAS (DML)	CP/CH/GC	2													
	GERAR SCRIPT DRS	IA/CH	3													
CTP	FUNCIONALIDADES MENU 1	CH	2													
	FUNCIONALIDADES MENU 2	CH	2													
	FUNCIONALIDADES MENU 3	CH	2													
	FUNCIONALIDADES MENU 4	CH	2													
DDD	VIDEO	CP	4													
	JAVADOC	FM/GC	1													
	METODOS(MINIMO 6)	FM	1													
	API RESTFUL	FM/GC	3													
	CAMADA MODEL	FM/IA	4													
	DAO E SERVICE	FM	3													
	CAMADA DE CONEXAO	FM	3													
	EXCEPTIONS	FM	2													
RWD	DESENHO DE INTERFACE	CH/IA	4													
	INTEGRAÇÃO API	IA/CP	5													
	ESTILIZAÇÃO	IA/CH	4													
SDTX	DOCUMENTO WORD	GC/CP/CH	4													
	JUSTIFICATIVA	GC/CP	1													
	BACKLOG	CP/CH	3													
	KANBAN/CRONOGRAMA	CP/CH	1													
	DIAGRAMA DE CLASSES	CH/FM	3													
	DIAGRAMA DE CASO DE USO	CH/GC	3													
	DESCRIÇÃO DE CASO DE USO	CP/FM/GC	3													
	DIAGRAMA DE SEQUENCIA	GC/IA	3													
	DIAGRAMA DE ATIVIDADE	CH	3													
	DESCRIÇÃO DE REQUISITOS	CP/IA/CH	2													

LEGENDA	
	REALIZAÇÃO
	CONCLUSÃO
	PREVISÃO



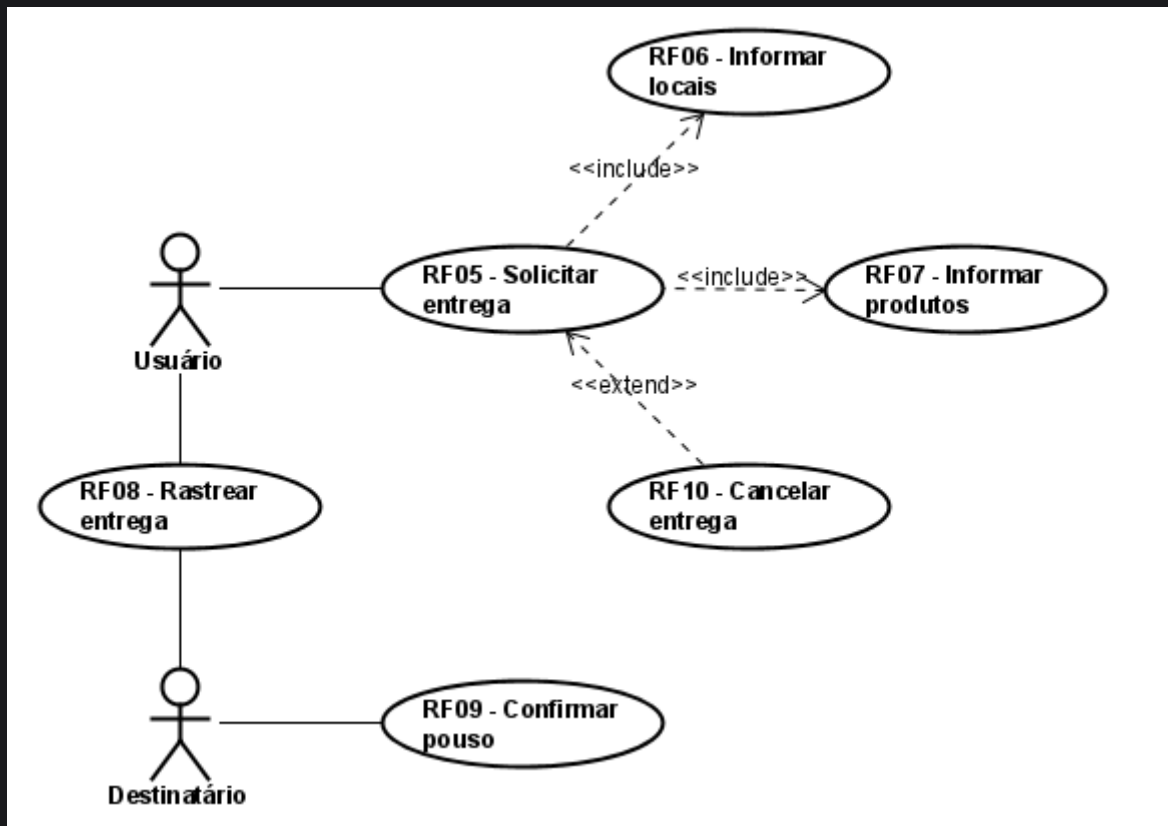
LEGENDA:

- Respon.: responsável
- Dific.: nível de dificuldade (1 - 5)
- CP: Carolina Puig
- GC: Guilherme Costa
- FM: Felipe Miguel
- IA: Isadora Antunes
- CH: Caio Henrique



UML- DIAGRAMA DE CASO DE USO

Entrega



RF05 - SOLICITAR ENTREGA

Sumário: Cenário de caso de uso referente ao envio(delivery) feita pelo ator.

Ator Primário: Usuário

Atores Secundários: Destinatário

Precondições: O usuário deve ser identificado pelo sistema e estar com a encomenda pronta

Fluxo Principal:

1. O usuário informa que deseja pedir um drone para realizar uma entrega a um destinatário
2. O sistema prossegue para o preenchimento do pacote que será enviado
3. O usuário informa os valores e dimensões dos produtos e do pacote
4. O sistema valida e pede as informações de endereço necessárias ao usuário
5. O usuário preenche os locais do remetente e do destinatário
6. O usuário confirma os dados preenchidos



7. O sistema valida os dados e prossegue para a tela de pagamento

Fluxo Alternativo(1): Cancelar entrega

- a) O usuário pode escolher cancelar a entrega a qualquer momento caso ainda não tenha efetuado o pagamento, retornando ao passo 1 caso deseje.

Fluxo de Exceção(5): Violação RN09

- a) Caso as dimensões do pacote ultrapassem as permitidas, a solicitação não será aprovada, voltando ao passo 2.

Fluxo de Exceção(5): Violação RN10 e RN11

- b) Caso a origem ou o destino sejam inválidos, o sistema retornará ao passo 4.

Pós-condições: O sistema prossegue para a tela de pagamento.

Regras de Negócio: RN07, RN08, RN09, RN10, RN11, RN12.

RF08 - RASTREAR ENTREGA

Sumário:: Cenário de caso de uso referente ao rastreamento de um envio

Ator Primário: Usuário

Atores Secundários: Destinatário

Precondições: O usuário deve ter uma solicitação de entrega em andamento.

Fluxo Principal:

1. O usuário solicita o rastreamento do drone que contém seu envio.
2. O sistema mostra o rastreamento por localização ao usuário.
3. O usuário pode compartilhar o rastreamento com o destinatário.

Fluxo de Exceção(1): Entrega feita

- a) Caso a entrega já tenha sido concluída, o usuário sairá do cenário de rastreamento.

Pós-condições: O sistema espera a confirmação de pouso pelo destinatário.

Regras de Negócio: RN15



Sumário: Cenário de caso de uso referente a confirmação de um pouso.

Ator Primário: Destinatário

Atores Secundários: Usuário

Precondições: Deverá existir uma entrega solicitada pelo usuário em andamento.

Fluxo Principal:

1. O sistema envia uma mensagem ao destinatário no telefone informado pelo usuário.
2. O destinatário confirma que está preparado para receber a entrega.
3. O sistema identifica um local de pouso e disponibiliza ao drone.
4. O destinatário recebe o pacote e confirma o recebimento.
5. O sistema registra e finaliza a entrega.
6. O sistema informa ao usuário o término do serviço.

Fluxo Alternativo(1): Cancelar entrega

- a) O usuário pode escolher cancelar a entrega a qualquer momento caso ainda não tenha efetuado o pagamento, retornando ao passo 1 caso deseje.

Fluxo de Exceção(2): Violação RN16.

- a) O tempo de espera do sistema expira.
- b) O drone volta ao remetente
- c) O sistema cobra uma taxa em cima do valor da entrega pela viagem e pula para o passo 5

Fluxo de Exceção(3): Local de Pouso não identificado.

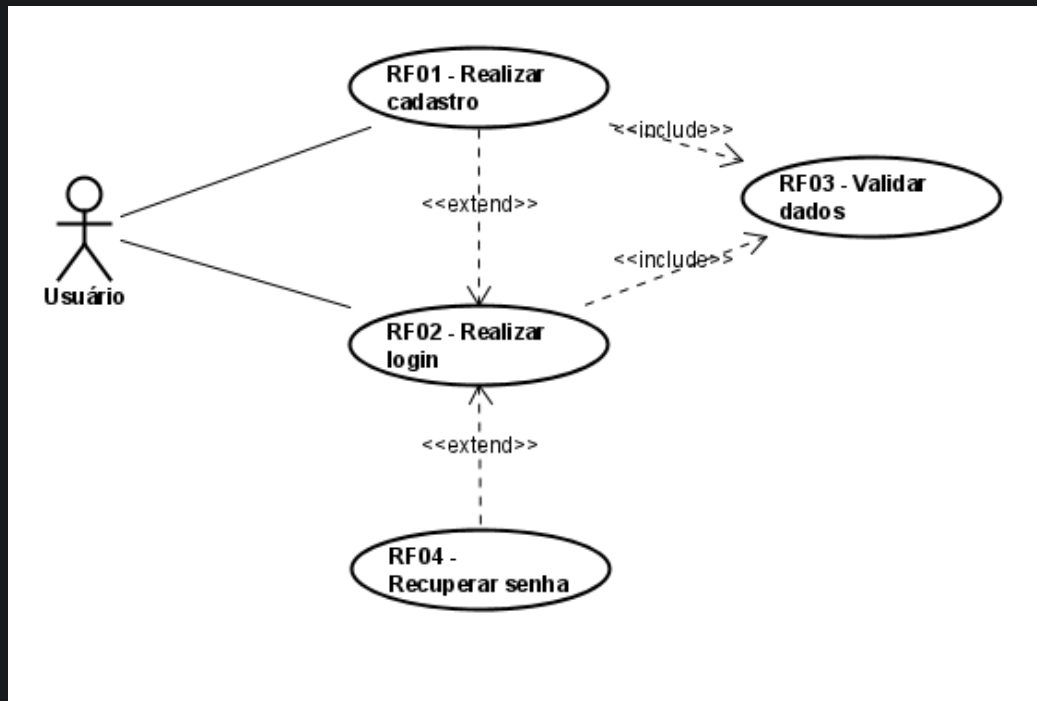
- a) O sistema não identifica um local de pouso
- b) O sistema informa ao usuário que deixará no local autorizado mais próximo e Prossegue do passo 3

Pós-condições: O sistema volta à tela principal.

Regras de Negócio: RN16,RN17.



Login



RF01 - REALIZAR CADASTRO

Sumário: Cenário responsável pelo cadastro do usuário no site.

Ator: Usuário

Precondições: Estar na página do site.

Fluxo Principal:

1. O usuário preenche todos os dados necessários para criar uma conta
2. O sistema verifica se os dados são válidos
3. O usuário confirma o cadastro
4. O sistema cadastra a nova conta no banco
5. O sistema vai para a tela de login

Fluxo de Exceção(2): Violação RN04

- a) O usuário tenta cadastrar um email já cadastrado.
- b) O sistema informa o erro.
- c) O usuário retorna ao passo 1.

Pós-condições: O usuário cadastrado poderá realizar o login.

Regras de Negócio: RN04



RF02 - REALIZAR LOGIN

Sumário: Cenário responsável pela identificação do usuário no site.

Ator: Usuário

Precondições: Usuário deverá ser cadastrado.

Fluxo Principal:

1. O usuário informa seu email e senha para logar.
2. O sistema deverá validar os dados do usuário no banco de dados.
3. O usuário se identifica e passa a ter acesso ao sistema.

Fluxo Alternativo(1): Recuperar senha

- a) Caso esqueça, o usuário poderá escolher recuperar sua senha por meio do método "Esqueci minha senha".
- b) Com sua nova senha, poderá voltar ao passo 1.

Fluxo de Exceção(2): Violação RN01

- a) Dados incorretos, serão pedidos novamente pelo sistema

Fluxo de Exceção(3): Violação RN03

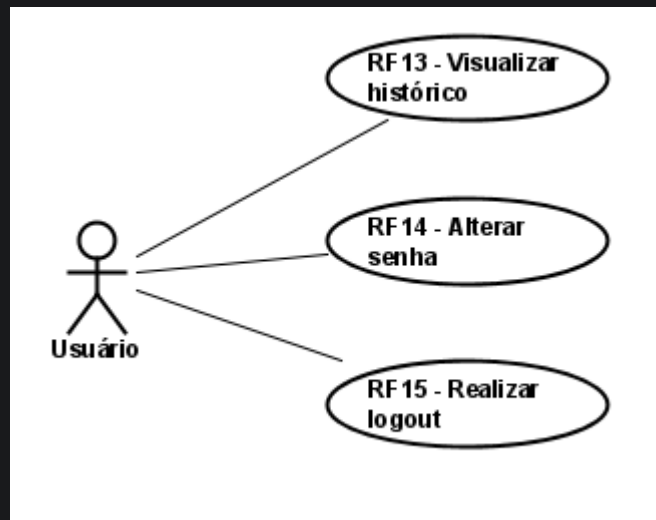
- a) Se o usuário ainda não for cadastrado, deverá criar uma conta, retornará ao passo 1.

Pós-condições: O usuário identificado terá acesso ao sistema

Regras de Negócio: RN01, RN02, RN03, RN05, RN18



Perfil



RF13- VISUALIZAR HISTÓRICO

Sumário: Cenário responsável pelo histórico de envios feitos por um usuário.

Ator: Usuário

Precondições: Usuário identificado pelo sistema

Fluxo Principal:

1. Usuário escolhe a função de visualizar histórico de envios.
2. O sistema lista todos os envios do usuário por meio do banco de dados
3. O usuário poderá visualizar dados das entregas.

Fluxo de Exceção(2): Sem envios

- a) Caso o usuário não tenha nenhum envio, o sistema mostrará uma lista vazia.

Pós-condições: Retornar à tela principal

RF14- ALTERAR SENHA

Sumário: Cenário responsável pela alteração da senha do usuário.

Ator: Usuário

Precondições: Usuário identificado pelo sistema

Fluxo Principal:



1. O usuário escolhe a função de alterar senha.
2. O sistema pede a senha atual e uma nova senha ao usuário
3. O usuário informa os campos pedidos
4. O sistema valida a senha
5. O sistema modifica a senha do usuário no banco

Fluxo de Exceção(3): Senha idêntica

- a) O usuário informa a nova senha igual a antiga
- b) O sistema identifica ambiguidade e retorna a violação
- c) O usuário retorna ao passo 3.

Pós-condições: Senha alterada com sucesso.

Regras de Negócio: RN18

RF15- REALIZAR LOGOUT

Sumário: Cenário responsável pela saída do usuário do site.

Ator: Usuário

Precondições: Usuário identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

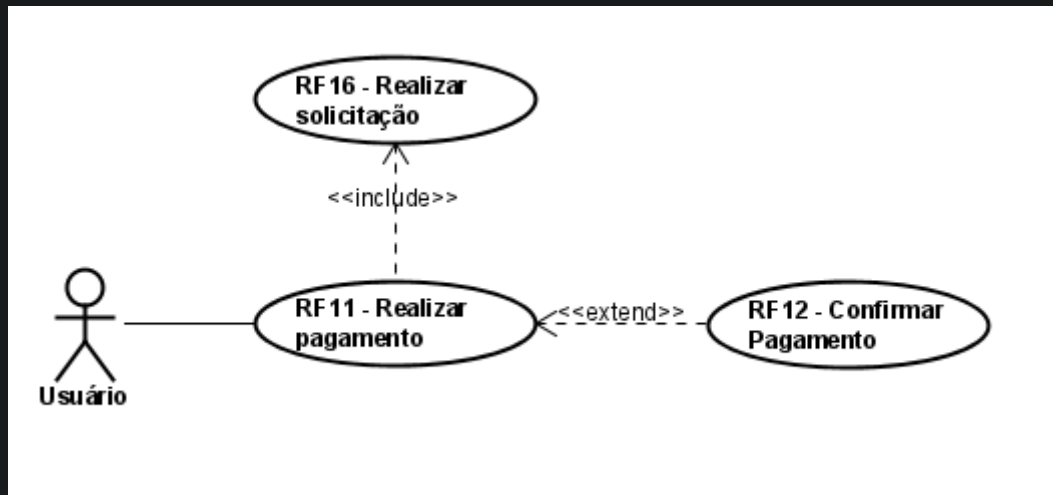
1. O usuário realiza o logout do site
2. O sistema guarda as informações do usuário e encerra a sessão
3. O usuário volta para a página de login

Pós-condições: Usuário deslogado do sistema.

Regras de Negócio: RN06



Pagamento



RF13- VISUALIZAR HISTÓRICO

Sumário: Cenário responsável pelo histórico de envios feitos por um usuário.

Ator: Usuário

Precondições: Usuário identificado pelo sistema

Fluxo Principal:

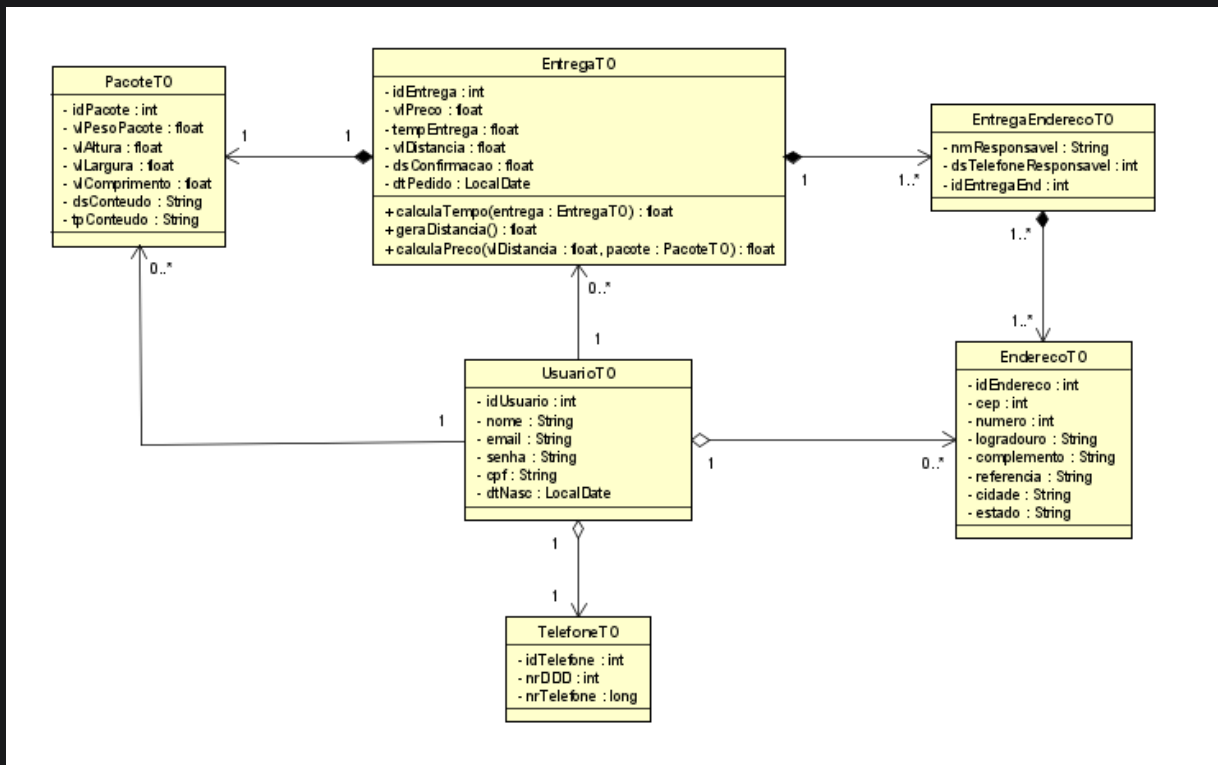
1. Usuário escolhe a função de visualizar histórico de envios.
2. O sistema lista todos os envios do usuário por meio do banco de dados
3. O usuário poderá visualizar dados das entregas.

Fluxo de Exceção(2): Sem envios

- a) Caso o usuário não tenha nenhum envio, o sistema mostrará uma lista vazia.

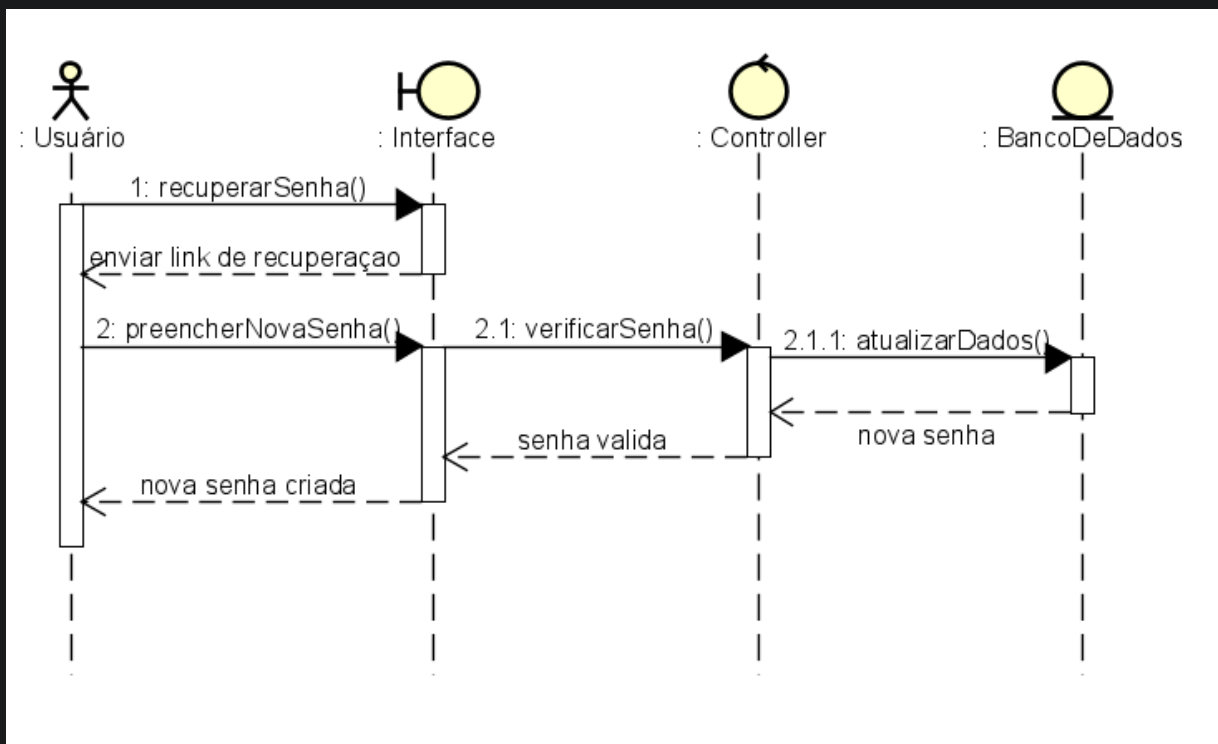
Pós-condições: Retornar à tela principal

UML- DIAGRAMA DE CLASSES

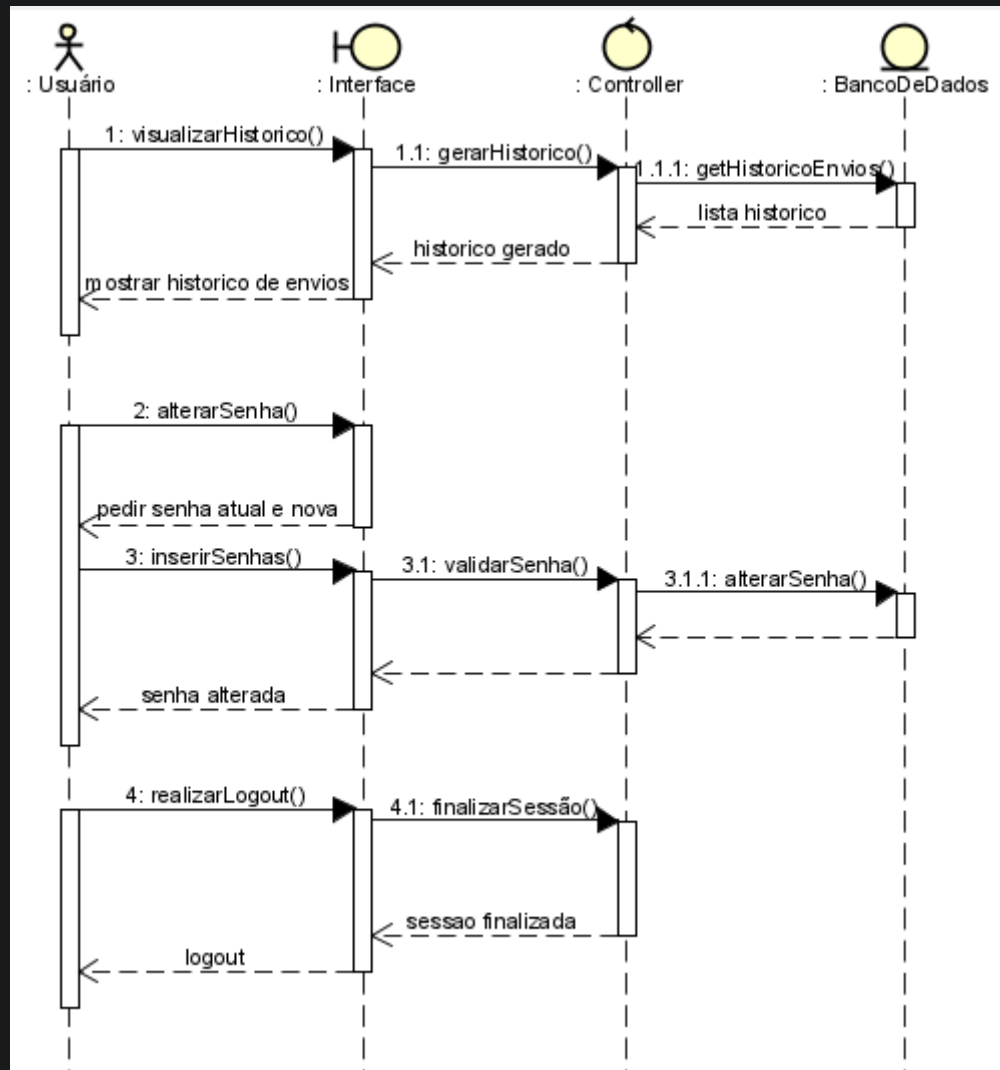


UML- DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

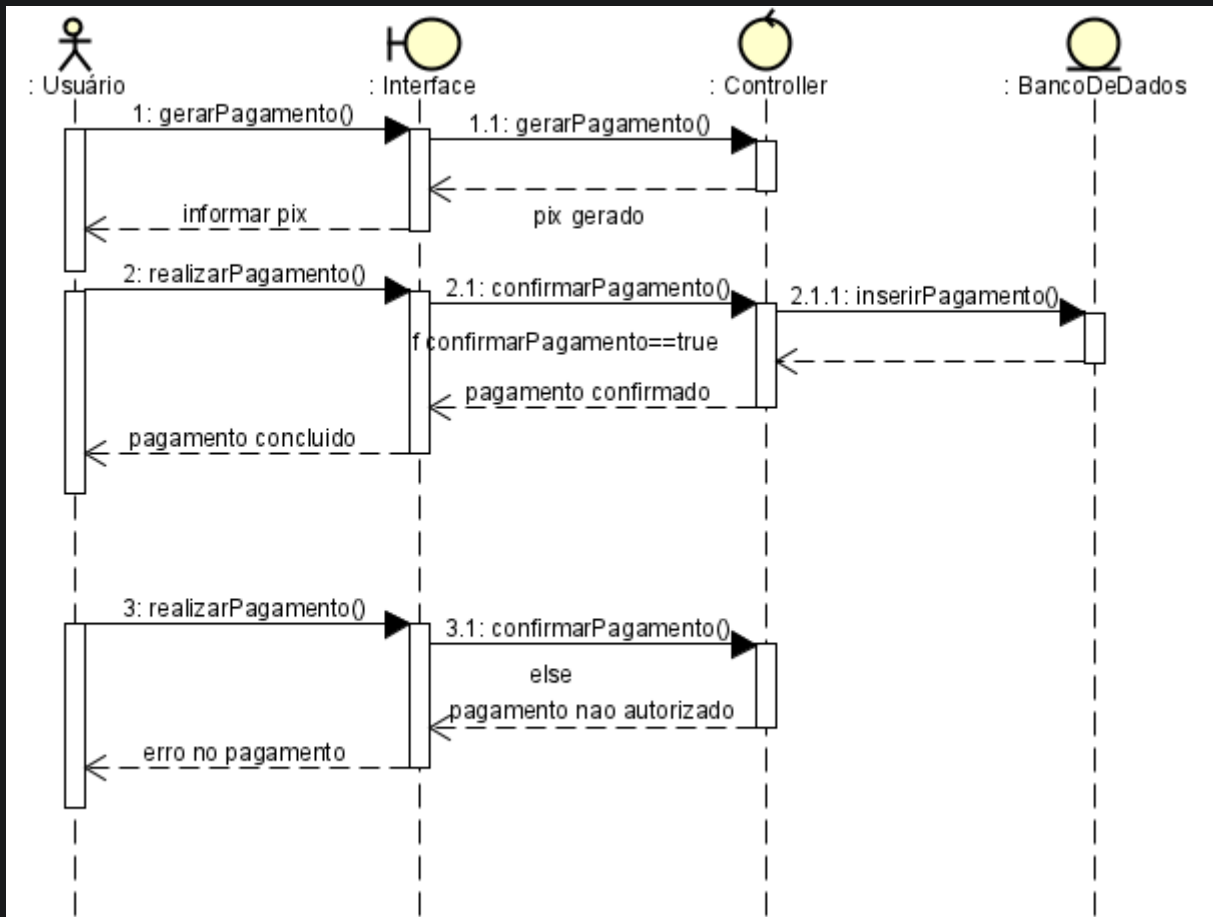
Recuperar Senha



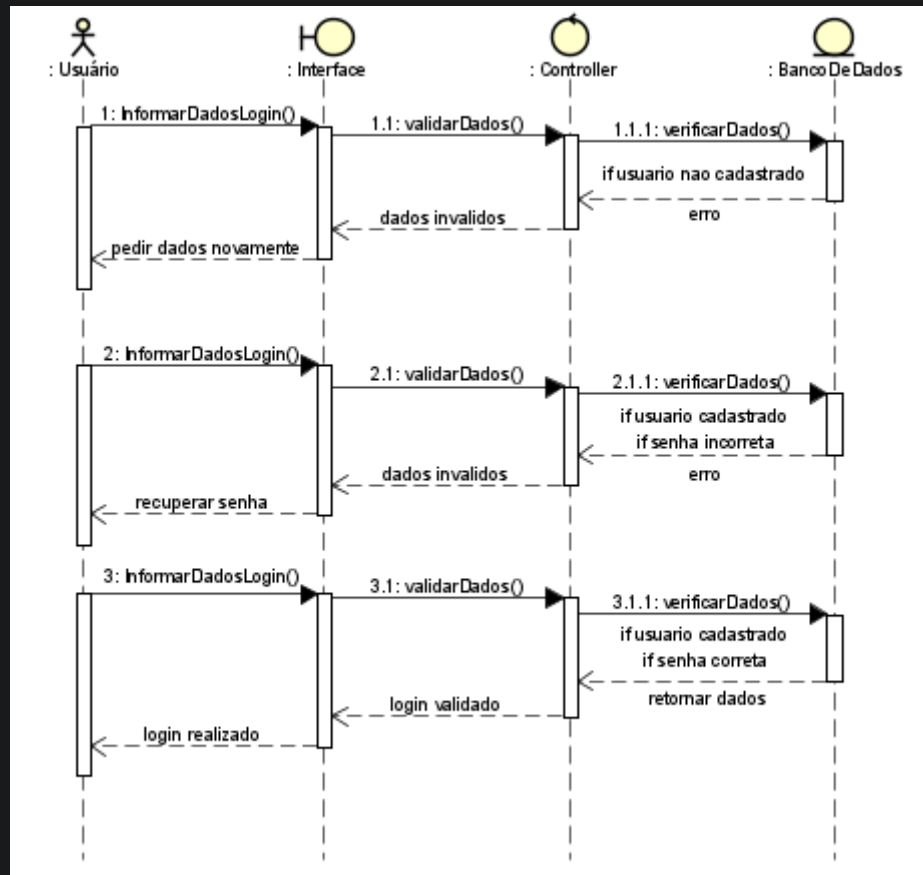
Perfil



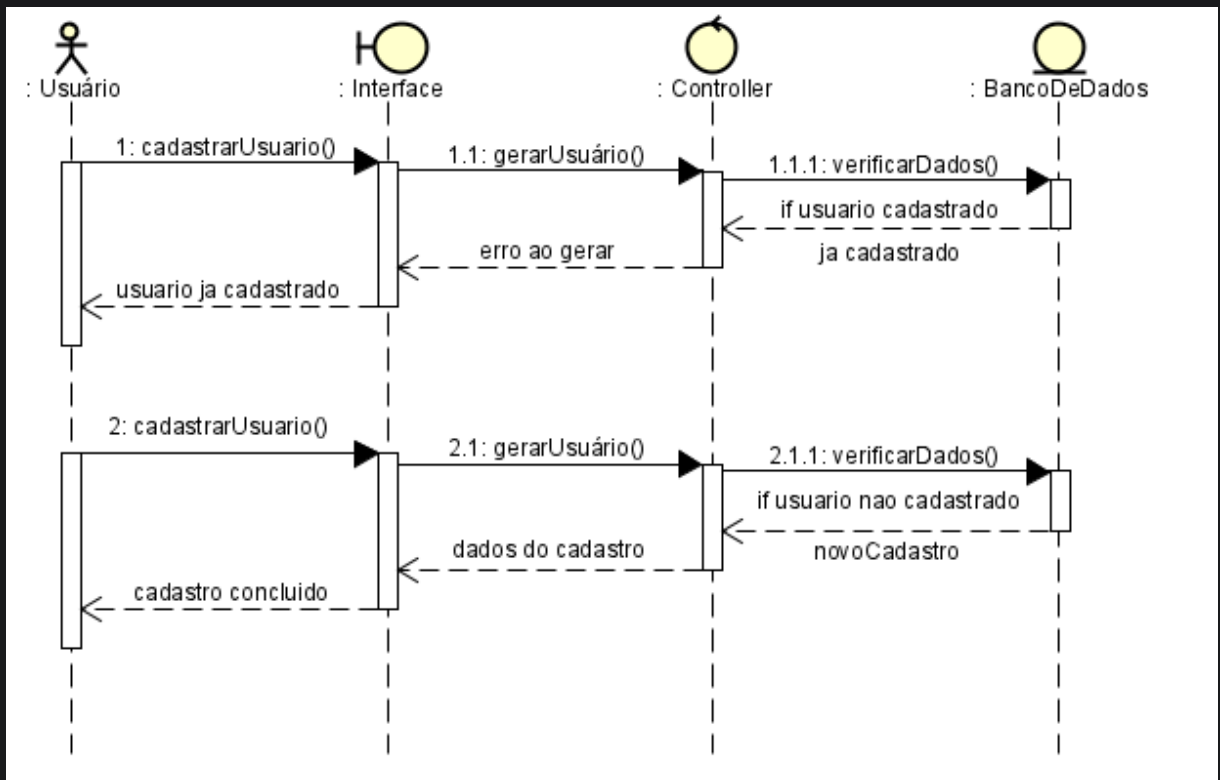
Pagamento



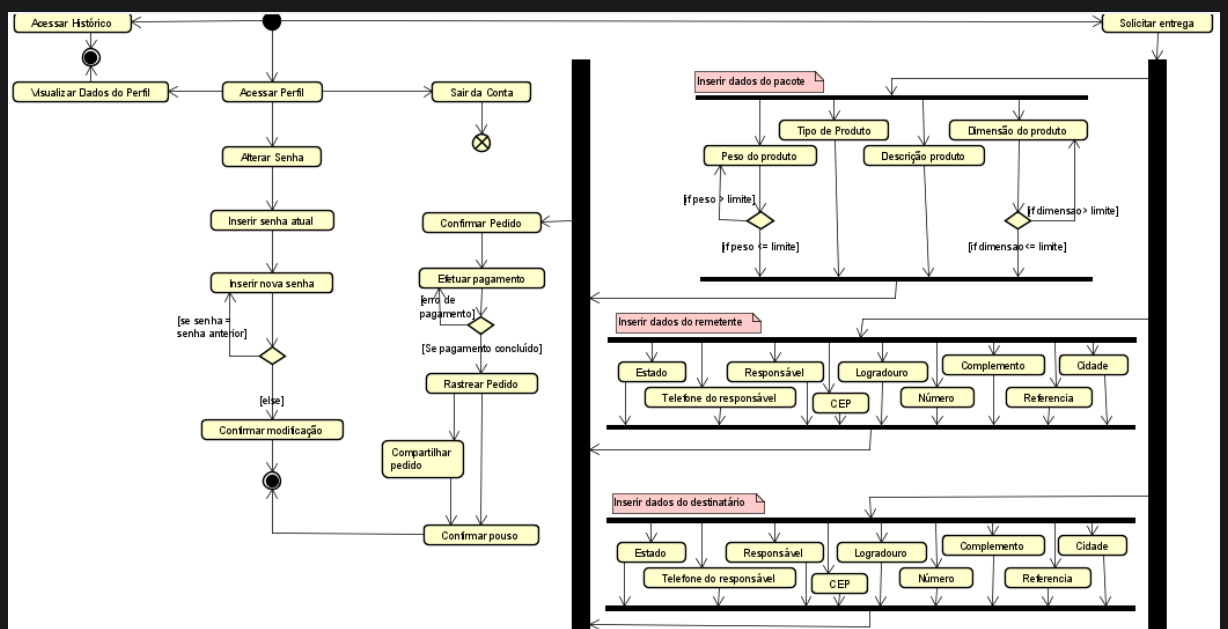
Login



Cadastro



UML- DIAGRAMA DE ATIVIDADE



DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

Requisitos Funcionais

- RF01 – O sistema deve permitir que o usuário crie uma conta.
- RF02 – O sistema deve possibilitar a entrada do usuário no sistema.
- RF03 – O sistema deve verificar os dados inseridos pelo usuário.
- RF04 – O sistema deve verificar que o usuário recupere sua senha.
- RF05 – O sistema deve permitir que o usuário peça uma nova entrega.
- RF06 – O sistema deve permitir que o usuário informe os locais de envio e recepção da entrega.
- RF07 – O sistema deve permitir que o usuário informe os dados do que será enviado na entrega.
- RF08 – O sistema deve permitir que o usuário e o destinatário vejam a distância e tempo restantes para a conclusão da entrega.
- RF09 – O sistema deve exigir que o destinatário aceite a entrega para finalizá-la.
- RF10 – O sistema deve permitir que o usuário eventualmente cancele a entrega.
- RF11 – O sistema deve exibir a chave PIX para que o usuário pague a entrega.
- RF12 – O sistema deve verificar se o pagamento foi efetuado com sucesso.
- RF13 – O sistema deve permitir que o usuário veja seu histórico de pedidos.
- RF14 – O sistema deve permitir que o usuário mude sua senha.
- RF15 – O sistema deve permitir que o usuário faça o logout da sua conta.
- RF16 – O sistema deve permitir que o usuário acesse o seu perfil.

Regras de negócio

- RN01 – Caso os dados de login constem como cadastrados, o sistema valida se a senha informada pelo usuário está correta.
- RN02 – Se a senha for válida, o usuário poderá acessar todas as funcionalidades do site.
- RN03 – Caso a conta ainda não seja cadastrada, o usuário deve se cadastrar para efetuar o login no site.
- RN04 – A conta só poderá ser cadastrada caso o e-mail não esteja sendo utilizado.
- RN05 – Caso o usuário selecione “esqueci minha senha”, o sistema lhe envia no email uma nova senha de acesso.
- RN06 – O usuário deslogará da conta caso queira finalizar a sessão.
- RN07 – O usuário pode solicitar uma entrega apenas se não tiver nenhuma outra entrega do mesmo acontecendo no momento.
- RN08 – Caso o usuário solicite uma entrega, o mesmo deve informar os dados do pacote.
- RN09 – A verificação de peso deve ser permitida pelo site.



RN10- Caso a origem do pedido seja válida, deve ser informado o destino do pedido.

RN11 - Caso o destino do pedido seja válido, o sistema informa o valor, tempo e distância da entrega.

RN12 - O usuário confirma a corrida apenas se os dados estiverem de acordo com sua preferência.

RN13 - A entrega deve começar somente após confirmação do pagamento

RN14 - O usuário pode cancelar a entrega apenas antes de confirmar o pagamento.

RN15 - O usuário e o destinatário podem acompanhar a entrega por rastreamento.

RN16 - O destinatário deve confirmar a entrega dentro do tempo limite.

RN17 - O destinatário deve confirmar o recebimento da entrega para finalizar o pedido.

RN18- Para alterar a senha, o usuário deverá informar sua senha antiga e a nova.

Requisitos Não Funcionais

RNF01- Caso o e-mail digitado na página de login não seja encontrado na base de banco de dados do site, o sistema informará "E-mail não cadastrado".

RNF02- Caso a senha digitada na página de login não seja condizente com a cadastrada na base de banco de dados do site, o sistema informará "Senha incorreta".

RNF03- Uma vez que o e-mail digitado na aba de realizar cadastro já esteja atrelado a uma conta no site, o sistema informará "E-mail já cadastrado".

RNF04- O sistema enviará um link para redefinição de senha para o e-mail que o usuário informar ao acessar a página "Recuperar senha".

RNF05- Um link será enviado ao e-mail da conta logada caso o usuário solicite a troca de sua senha.

RNF06- Ao sair do site, o sistema irá deslogar o usuário.

RNF07- Caso os dados do remetente e do destinatário sejam iguais, o sistema não aprovará a entrega.

RNF08- O endereço do destinatário e do remetente devem ser válidos, caso contrário a entrega não será validada.

RNF09- As dimensões e peso do produto devem estar dentro da faixa estabelecida, caso contrário o sistema informará que o drone não suporta tais medidas.

RNF10 Caso o destinatário não permita o pouso em 5 minutos, o drone voltará para o local cadastrado do remetente.

RNF11 Uma vez que o pagamento for realizado, o drone começará a viagem e esta não poderá ser cancelada.

RNF12- A página de histórico apresentará a mensagem "Você ainda não realizou nenhuma entrega" caso o usuário cadastrado não tenha realizado nenhuma entrega.

RNF13- Uma vez excluída a conta todos os dados da mesma serão descartados e irrecuperáveis.

RNF14 - Caso a entrega seja confirmada o sistema deve informar que após a confirmação do pagamento é impossível o cancelamento do mesmo.



Atores

Ator01-Usuário

Ator02-Destinatário

