

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA  
FIAP



CAIO HENRIQUE MARTINS RM93935  
CAROLINA PUIG RM95078  
FELIPE MIGUEL DE SOUZA RM94921  
GUILHERME COSTA RM93642  
ISADORA PEREIRA RM94785

IBM CHALLENGE

RPJOBS

documentação do projeto

São Paulo – SP  
2022

## JUSTIFICATIVA

Grandes empresas enfrentam dificuldades no processo de contratação de novos funcionários devido à grande quantidade de candidaturas às vagas disponíveis. As plataformas tradicionais que abordam essa relação não atendem o real problema que essas empresas vivem: o tempo gasto por esse processo.

Esse projeto foi criado pensando em resolver esse impasse, já que fornecerá um ranqueamento dos candidatos em cada vaga baseado no cruzamento de seus dados para que a entidade contratante não tenha que gastar tanto tempo nesse processo repetitivo e desgastante.

Como parte do Challenge da FIAP, essa plataforma atenderá primeiramente a empresa IBM, mas será um projeto independente que posteriormente contemplará também outras empresas do Brasil.

## OBJETIVOS

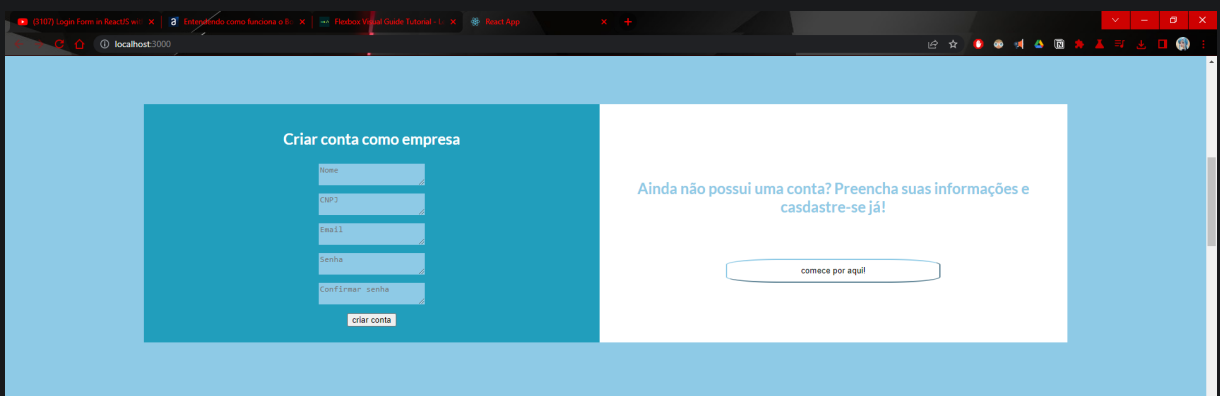
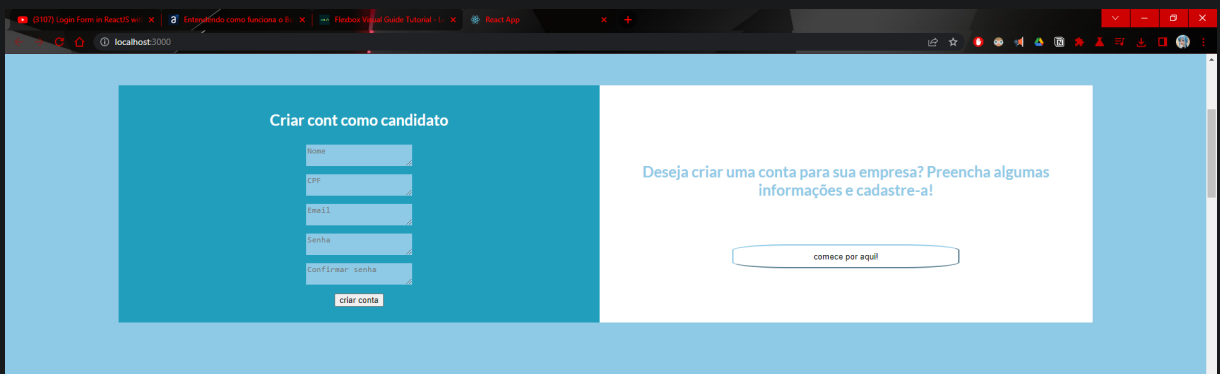
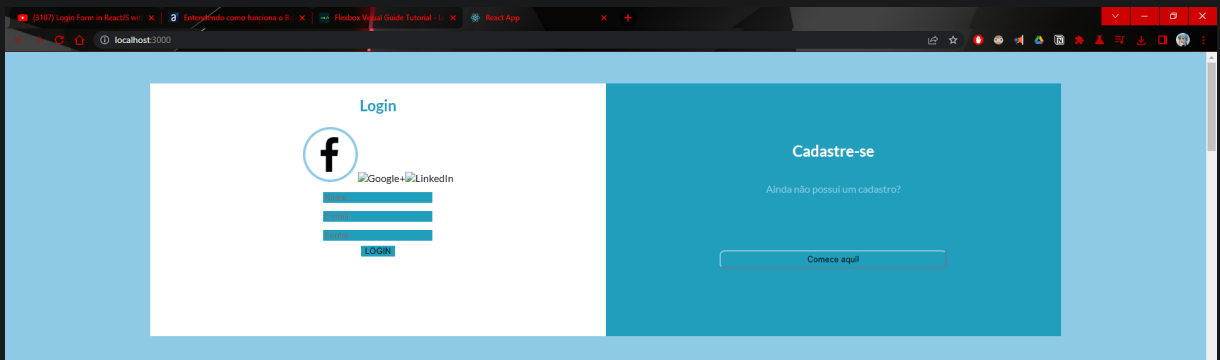
- Sintetizar o processo de seleção e recrutamento das empresas ranqueando os candidatos mais promissores e eliminando os que não atendem as métricas estabelecidas pelo recrutador;
- Proporcionar um feedback automatizado aos candidatos para mantê-los atualizados do andamento do processo seletivo;
- Oferecer um parâmetro que permita o usuário a mensurar sua compatibilidade com a vaga a partir de seu currículo;
- Trazer um ambiente mais leve à plataforma, utilizando conceitos de gamificação e um tema lúdico;
- Incentivar a capacitação do usuário a fim de aumentar a qualidade das inscrições às vagas.

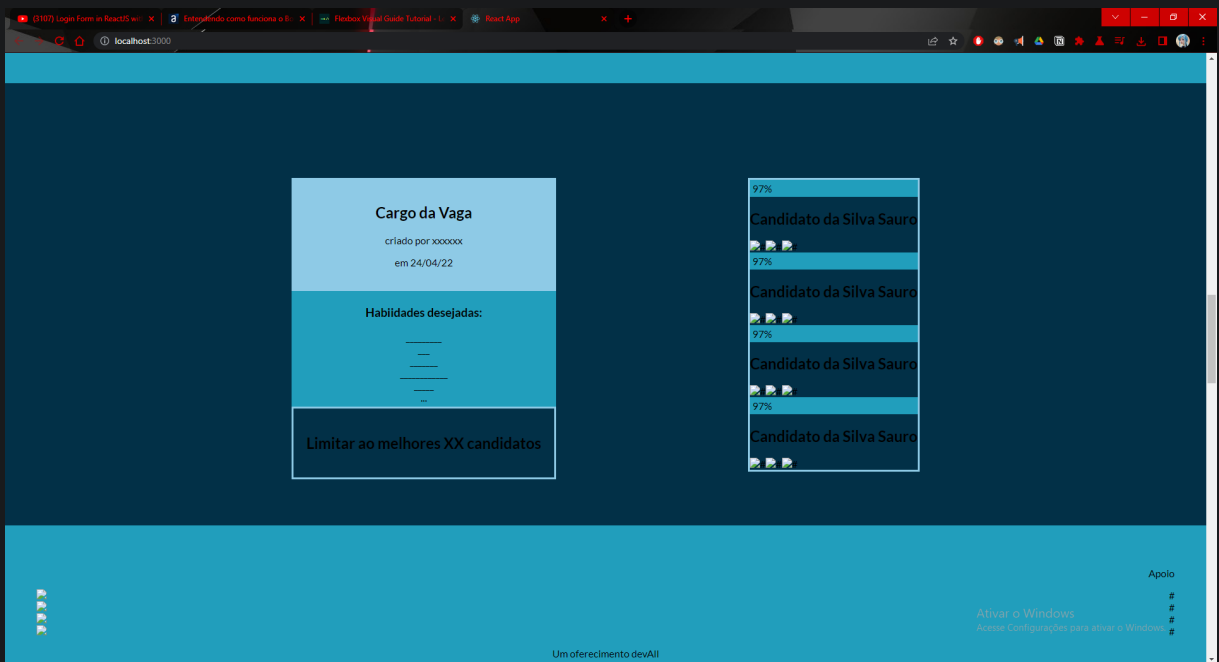
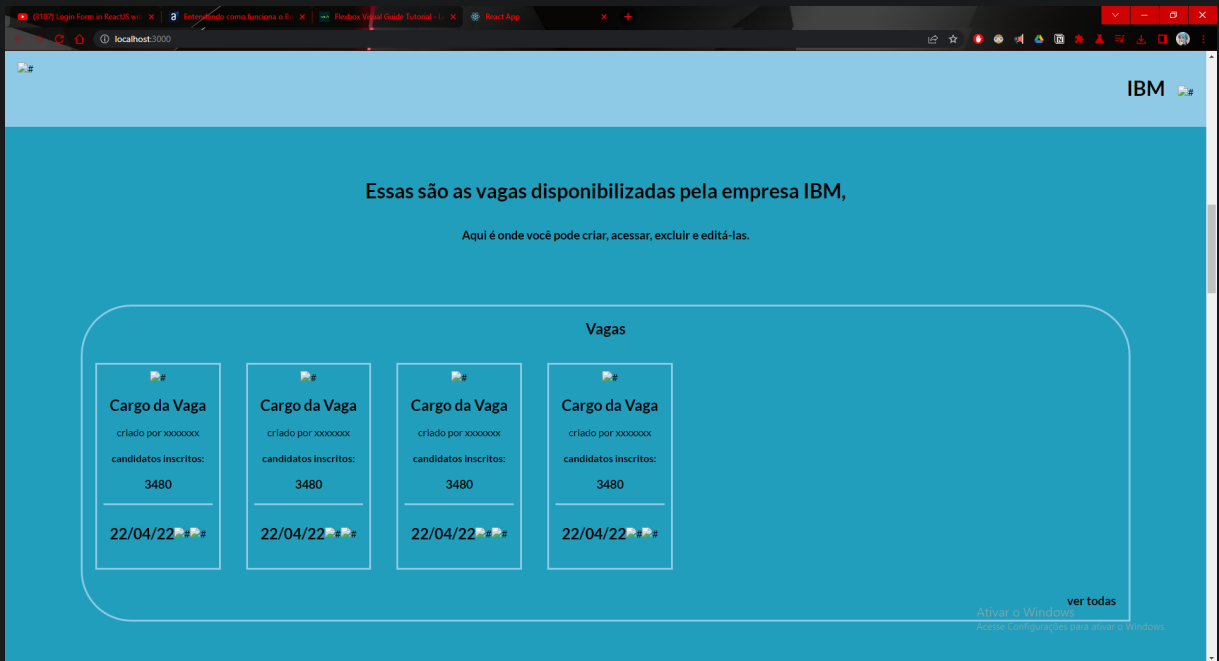
PÁG 3,4,5,6. PROTÓTIPOS DAS TELAS ENVOLVIDAS

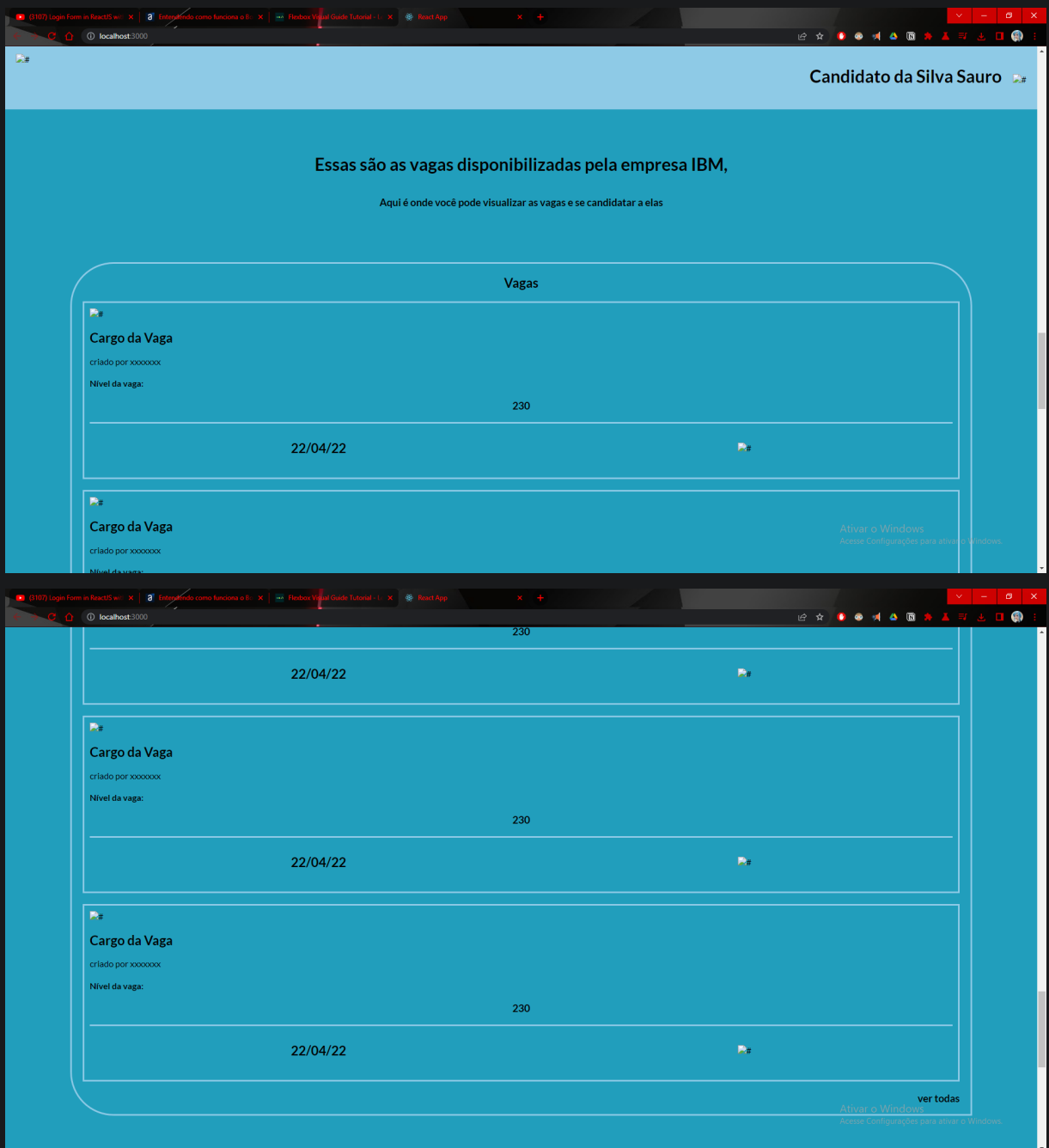
PÁG 7. DIAGRAMA DE CLASSES

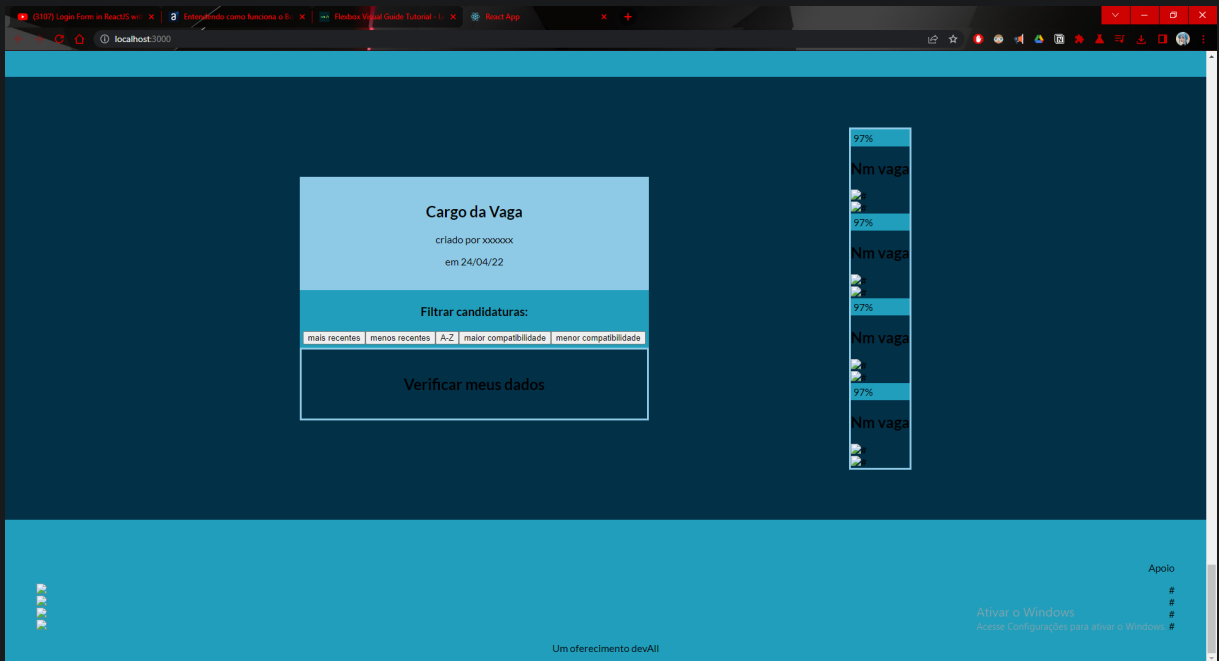
PÁG 8. MODELO DO BANCO DE DADOS

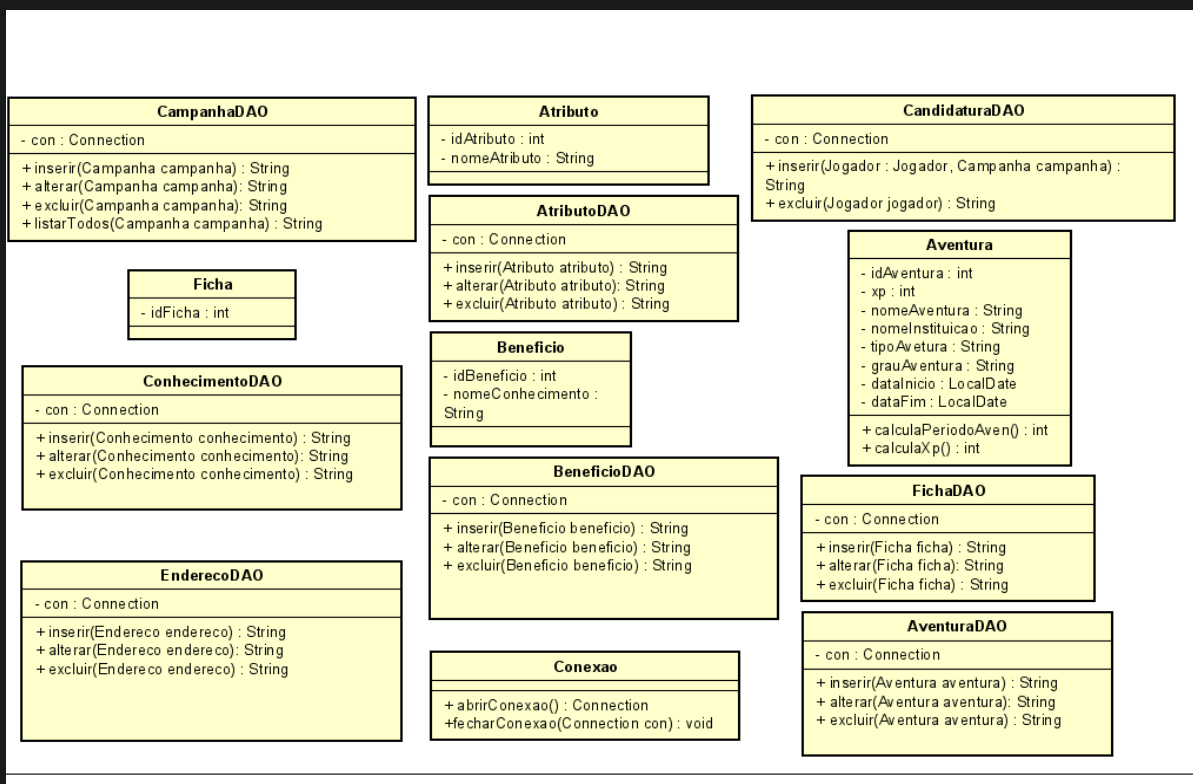
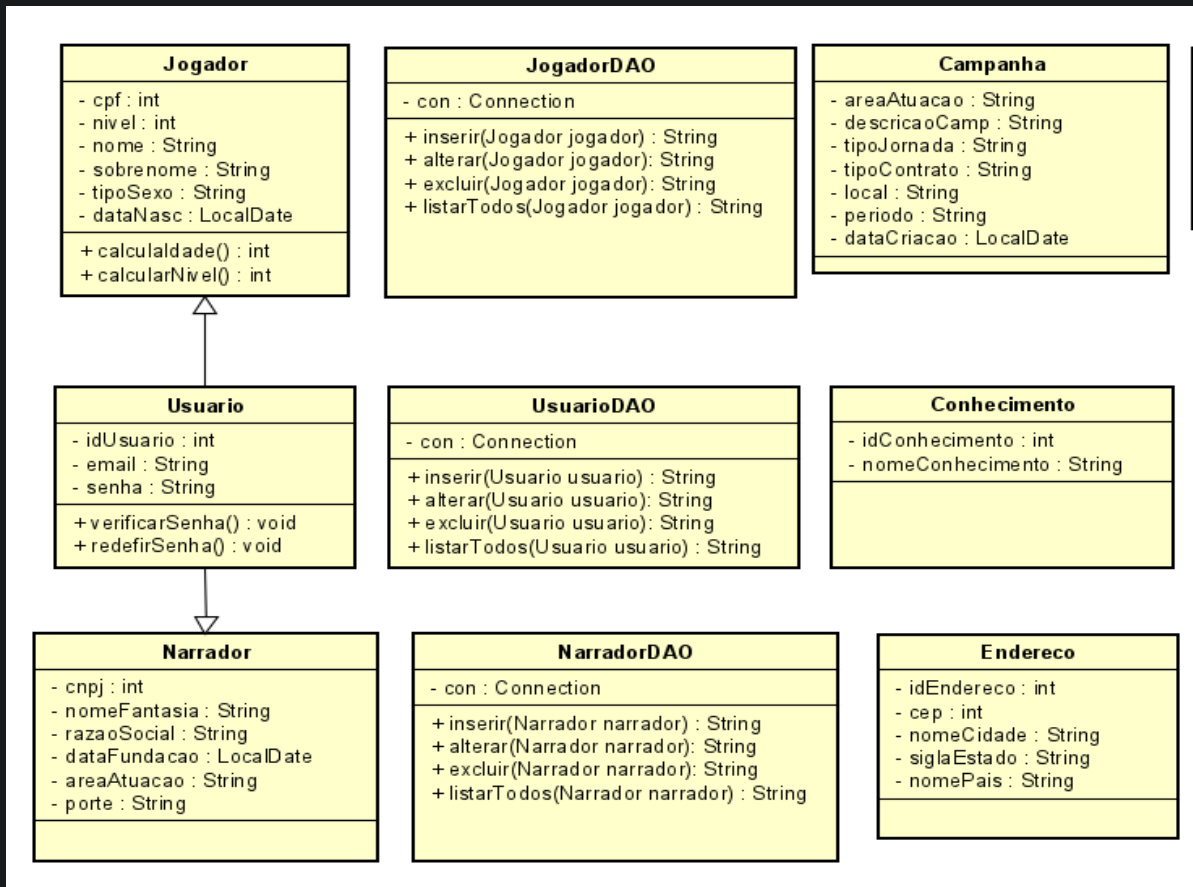
















## REQUISITO FUNCIONAL

RF01- Eu como jogador devo informar meus dados para criar uma ficha de personagem

RF02- Eu como narrador devo informar as informações da minha empresa para ter acesso ao sistema

RF03- Eu como narrador devo cadastrar as informações das vagas disponíveis para divulgar no sistema

RF04- Eu como narrador devo registrar mensagens de feedback padrões ao candidato ao cadastrar uma vaga

RF05- Eu como jogador devo enviar meus dados (currículo) às vagas de minha escolha para se candidatar

RF06- Eu como jogador posso pesquisar vagas do meu interesse para concluir uma candidatura

RF07- Eu como jogador posso escolher vagas para descobrir quais são mais compatíveis com meu level

RF08- Eu como jogador devo registrar um currículo no próprio site para me candidatar às vagas

RF09- Eu como jogador posso informar minhas soft e hard skills assim como experiências, certificados e histórico acadêmico para aprimorar meu currículo

RF10- Eu como jogador ou narrador posso acessar meu perfil por meio de um link em formato de ícone localizado no cabeçalho para navegar na página do meu perfil

RF11- Eu como jogador devo efetuar o login por meio de uma conta cadastrada para acessar a plataforma

RF12- Eu como narrador devo efetuar o login da empresa por meio de uma conta cadastrada para acessar a plataforma

RF13- Eu como jogador ou narrador posso clicar no botão "esqueci minha senha" pela página de login para redefinir a senha da minha conta

RF14- Eu como jogador ou administrador posso editar meu perfil dentro da plataforma para atualizar e implementar dados

RF15- Eu como jogador ou narrador posso trocar a senha do meu perfil acessando meu perfil para escolher uma nova senha

RF16- Eu como jogador posso analisar o level da vaga para ver o nível de compatibilidade entre mim e a vaga

RF17- Eu como narrador posso escolher uma quantidade de candidatos de maior compatibilidade com a vaga a serem classificados no ranking para realizar a análise de currículo

RF18- Eu como narrador posso enviar de um email proposta ao candidato

RF19- Eu como narrador posso desclassificar um candidato do ranking

RF20- Eu como narrador posso analisar os currículos enviados à vaga para escolher o candidato adequado



## REQUISITO NÃO FUNCIONAL

- RNF01- Caso o e-mail digitado na página de login não seja encontrado na base de banco de dados do site, o sistema informará "E-mail não cadastrado"
- RNF02- Caso a senha digitada na página de login não seja condizente com a cadastrada na base de banco de dados do site, o sistema informará "Senha incorreta"
- RNF03- Uma vez que o e-mail digitado na aba de "Crie sua conta" já esteja atrelado a uma conta no site, o sistema informará "E-mail já cadastrado"
- RNF04- O sistema enviará um link para redefinição de senha para o e-mail que o usuário informar ao acessar a página "Esqueci minha senha"
- RNF05- Um link será enviado ao e-mail da conta logada caso o usuário solicite a troca de sua senha
- RNF06- Ao sair do site, o sistema irá deslogar o usuário
- RNF07- Quando logado, após vinte e quatro horas sem fazer uso do site, este deslogará automaticamente o usuário
- RNF08- Os candidatos que estiverem abaixo da métrica estabelecida pelo narrador receberão um e-mail com a mensagem de desclassificação registrada pelo narrador
- RNF09- Os candidatos que estiverem acima da métrica estabelecida pelo narrador receberão um e-mail com a mensagem informando que estes estão classificados à próxima fase de recrutamento registrada pelo narrador
- RNF10- Caso o narrador escolha a opção de enviar um e-mail ao candidato para dar continuidade ao processo seletivo, um e-mail com a mensagem cadastrada para esta funcionalidade será enviada pelo sistema ao candidato
- RNF11- O sistema irá remover o candidato da vaga caso o narrador escolha essa opção

## REGRA DE NEGÓCIO

- RN01- Poderá ser cadastrado apenas um usuário por e-mail
- RN02- Poderá ser cadastrado apenas um usuário por CPF
- RN03- Poderá ser cadastrado apenas um usuário ou CNPJ
- RN04- Para criar uma vaga deve informar nome da vaga, breve descrição desta, nome do narrador(que está cadastrando-a) e as mensagens automáticas de feedback
- RN05- Poderá se candidatar a uma vaga apenas os jogadores que cadastrarem seu currículo
- RN06- Para ter acesso ao nível de compatibilidade com a vaga, o jogador deve cadastrar seu currículo em seu perfil
- RN07- O preenchimento de ao menos uma hard e uma softskill é obrigatório para cadastrar o currículo
- RN08- Para ter acesso às informações do perfil do usuário, este deve estar logado em sua conta
- RN09- Após deslogar de sua conta, o usuário deve informar seu e-mail e senha novamente para ter acesso a sua conta



RN10- A senha criada pelo usuário deve conter ao menos oito caracteres

RN11- O e-mail e CPF são informações que uma vez registradas, não podem ser editadas

RN12- Um jogador pode trocar de senha no máximo três vezes em um período de um mês

RN13- Para criar uma vaga, o narrador deve informar o peso de cada um dos habilidades exigidas

