### 0 1. If/Else (Novo nome: check/otherwise)

* O check será usado como um substituto do if para verificar uma condição, e o otherwise substituirá o else.

### 2. While/Do (Novo nome: loop/until)

* O loop será usado como o equivalente ao while para criar laços repetitivos, e o until substituirá o do como uma condição final de parada.

### 3. For (Novo nome: iterate)

* iterate substituirá o for e será utilizado para criar laços que percorrem intervalos de valores, listas ou estruturas.

### 4. Print (Novo nome: show)

* A função show será usada para exibir valores na tela ou no console, como uma substituição para o print.

### 5. Console (Novo nome: log)

* log será usado como uma interface para interagir com o console, permitindo não apenas a exibição de mensagens, mas também para fins de debug e registro de