




Requisito	Sub-requisito / Descrição	Classificação	Funcional	Situação	Tamanho	Tam (#)	Prioridade	SPRINT
	<b>1.1. TELA INICIAL. ( Informações da tela)</b>	<b>Essencial</b>	<b>Não</b>	<b>Pendente</b>	G	13	1	SP1
	No parte superior da tela inicial haverá uma barra de navegação (1.2). Abaixo teremos uma seção home com um texto escrito e uma um gif ao fundo(1.3). Depois teremos uma seção sobre mim (1.4). Seção sobre o projeto(1.5). Ao final teremos a finalização da seção sobre o projeto.							
	IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO							
								
	<b>1.2. TELA INICIAL. (Barra de navegação)</b>							
	A barra de navegação será composta pelos seguintes itens da esquerda para direita: A logo do projeto e os botões de Descubra-se, Sobre mim, Sobre o projeto e Login.							
	IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO							



**1.0**  
**Tela inicial**

**SOBRE MIM**



Meu nome é Felipe Miguel,  
tenho 22 anos e sou estudante  
de Ciências da Computação na  
SPTech.  
Este site tem com o intuito de  
representar um pouco quem eu  
sou.

**1.5. TELA INICIAL. (Sobre o projeto)**

Na parte superior central teremos o título: "Sobre o projeto". Abaixo teremos um divisão na parte central onde ao lado esquerdo teremos o seguinte texto: "A história é preenchida por diversos ícones em variados âmbitos da ciência. Leonardo da Vinci, por exemplo, foi um cientista, inventor, anatomista, matemático, engenheiro, pintor, escultor, arquiteto, botânico, poeta e música." e a direita a imagem de Leonardo da Vinci.

IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO

## Sobre o projeto

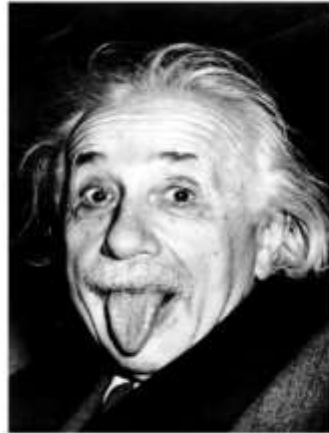
A história é preenchida por diversos ícones em variados âmbitos da ciência. Leonardo da Vinci, por exemplo, foi um cientista, inventor, anatomista, matemático, engenheiro, pintor, escultor, arquiteto, botânico, poeta e música.



### 1.5.1 TELA INICIAL. (Sobre o projeto)

Ainda na seção sobre o projeto, porém numa subseção, teremos uma outra divisão central, ao lado direito teremos uma foto de Albert Einstein e do lado direito o texto que seria: "Sendo um dos maiores físicos da era moderna, Einstein ganhou o prêmio Nobel por descobrir a lei do efeito fotoelétrico. Também ficou conhecido por desenvolver a teoria da relatividade, sendo a teoria mais aceita para a compreensão do espaço-tempo."

IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO



Sendo um dos maiores físicos da era moderna, Einstein ganhou o prêmio Nobel por descobrir a lei do efeito fotoelétrico. Também ficou conhecido por desenvolver a teoria da relatividade, sendo a teoria mais aceita para a compreensão do espaço-tempo.

#### 2.1 Tela de login (Informações da tela)

Essencial

Não

Pendente

P

5

1

SP1

Essa tela terá a função do usuário conseguir fazer o login no site. Nessa tela haverá um vídeo rodando de background com um homem caminhando em um terreno. Na parte central haverá um retângulo branco. Na parte central superior deste retângulo haverá a logo do projeto History Icon. Na parte central haverá dois inputs. O primeiro input será um campo para o usuário informar seu email. O segundo input será um campo para o usuário informar sua senha. Ao final, teremos um botão de entrar.

## 2.0 Tela de login



The image shows a login screen with a dark background and a light blue login form in the center. The form contains a logo at the top, followed by input fields for 'Email' and 'Senha' (Password). Below these fields is a dark 'Entrar' (Login) button. At the bottom of the form, there is a link that says 'Não possui conta? Cadastre-se' (Don't have an account? Register).

### 2.2 Tela de login (Verificação de inputs)

O input email terá as seguintes verificações: 1º - O usuário deverá preencher o campo email com "@"; 2º - O usuário deverá preencher o campo email com ".com"; 3º - O caractere "@" deve vir antes do ".com"; O input senha terá as seguintes verificações: 1º - O usuário deve preencher pelo menos 8 caracteres para senha; 2 - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere maiúsculo; 3º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere minúsculo; 4º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 número; 5º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere especial;

### 2.3 Tela de login (Botão)

Essencial

Sim

Pendente

PP

3

1


SP1

Quando o usuário pressionar o botão "Entrar", o mesmo será direcionado para a tela de perguntas(x.x).

### 3.1 Tela de cadastro (Informações da tela)

Essa tela terá a função do usuário conseguir fazer o cadastro no site. Nessa tela haverá um vídeo rodando de background com um homem caminhando em um terreno. Na parte central haverá um retângulo branco. Na parte central superior deste retângulo haverá a logo do projeto History Icon. Na parte central haverá quatro inputs. O primeiro input será um campo para o usuário informar seu email. O segundo input será um campo para o usuário informar seu nome. O terceiro input será um campo para o usuário informar sua senha. O quarto input será um

IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO



### 3.0 Tela de Cadastro

3.2 Tela de cadastro (Verificação de inputs)

Essencial

Não

Pendente

G

13

1

SP1

Referente ao campo de email, o email deve atender aos seguintes requisitos: 1º - O usuário deverá preencher o campo email com "@"; 2º - O usuário deverá preencher o campo email com ".com"; 3º - O caractere "@" deve vir antes do ".com"; O campo nome deve atender ao seguinte requisito: 1º - O usuário deve preencher o campo de senha com pelo menos 3 caracteres; Referente ao campo de senha, a senha deve atender aos seguintes requisitos: 1º - O usuário deve preencher pelo menos 8 caracteres para senha; 2 - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere maiúsculo; 3º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere minúsculo; 4º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 número; 5º - O usuário deve preencher a senha com pelo menos 1 caractere especial; O campo confirmação de senha deve atender aos mesmos requisitos do campo senha e deve ser igual ao mesmo.

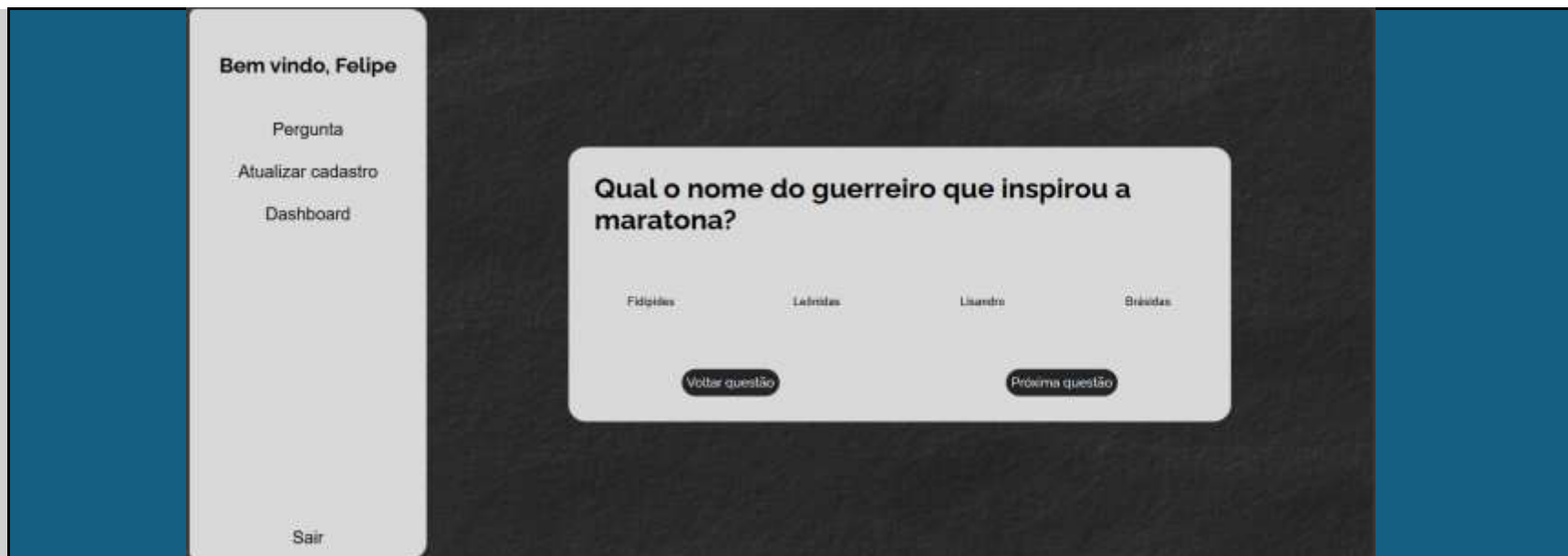
<b>3.3 Tela de cadastro (Botão cadastre-se)</b>	Essencial	Sim	Pendente	PP	3	1	SP1
Quando o usuário pressionar o botão "Entrar", o mesmo será direcionado para a tela de Login(1.0).							
<b>4.1 Tela de perguntas (Informações da tela)</b>	Essencial	Não	Pendente	G	13	1	SP1

Na parte lateral haverá um menu (4.2). Na parte central haverá um seção de com a pergunta (4.3)

IMAGEM DE ILUSTRAÇÃO ABAIXO



## 4.0 Tela de Perguntas



### 4.2 Tela de perguntas (Menu lateral)

Na parte superior haverá a seguinte frase "Bem vindo {Usuario}". Abaixo haverá uma opção para ir para tela de perguntas, abaixo o botão de atualizar cadastro e logo abaixo haverá um botão de Dashboard. Ao final do menu também haverá um botão de sair

4.2.1 Tela de perguntas (Botões menu lateral)	Essencial	Sim	Pendente	PP	3	1	SP1
---	-----------	-----	----------	----	---	---	-----

O botão de Perguntas irá direcionar o usuário para a tela de perguntas(x.x). O botão atualizar cadastro irá direcionar o usuário para tela de atualizar cadastro (x.x). O botão de dashboard irá direcionar o usuário para tela de dashboard(x.x). Ao final haverá um botão de sair, que irá direcionar o usuário para tela de login. (2.0).

### 4.3 Tela de perguntas (Seção de perguntas)

Na parte superior central haverá a o título da pergunta. Abaixo haverá as opções de resposta. Abaixo haverá a opção de avançar a pergunta e de voltar a pergunta;

4.3.1 Tela de perguntas (Botões seção de perguntas)	Essencial	Sim	Pendente	G	13	1	SP1
---	-----------	-----	----------	---	----	---	-----

	Os botões de resposta irão direcionar o usuário para a próxima pergunta de acordo com a opção escolhida; O botão de Questão anterior irá direcionar o usuário para a última questão respondida. O botão de Próxima questão irá direcionar o usuário para a próxima questão, porém ele deve ter selecionado pelo menos uma pergunta;							
<b>5.0 Tela atualizar cadastro</b>	<b>5.1 Tela de perguntas (Informações da tela)</b>	Essencial	Não	Pendente	G	13	1	SP1
	Na parte lateral haverá um menu (4.2). Na parte central haverá um seção de com as informações para atualizar o cadastro (5.2)							
	<b>5.2 Tela de perguntas (Seção de perguntas)</b>	Essencial	Não	Pendente	G	13	1	SP1
	Na parte superior haverá um título "Atualizar cadastro". Abaixo haverá 5 inputs. O primeiro irá receber o novo email do usuário, o segundo irá receber o novo nome do usuário, o terceiro irá receber a nova senha do usuário e o quarto ele deverá confirmar a nova senha. O último input serve para informar sua senha atual, caso a senha informada esteja incorreta, a atualização não ocorrerá. Após haverá um botão para atualizar o cadastro e por último um botão para excluir o usuário							
<b>6.0 PROTÓTIPO DO SITE</b>	Realização do protótipo do site institucional com todas as telas, paleta de cores, fontes, botões e informações já definidos.	Essencial	Não	Feito	G	13	1	SP1
<b>7.0 LINUX NA VM</b>	Instalação do SO Linux na máquina virtual local para futuro uso no projeto.	Essencial	Sim	Feito	PP	3	1	SP1

<b>8.0 ESPECIFICAÇÃO O DASHBOARD</b>	Especificação dos dados e informações que serão mostrados na Dashboard do projeto.	Essencial	Não	Feito	M	8	1	SP1
<b>9.0 ESPECIFICAÇÃO O DASHBOARD</b>	Integrar todas as partes do projeto com a API web data viz	Essencial	Não	Feito	M	8	1	SP1
<b>10.0 CONFIGURAR A API WEB DATA VIZ</b>	Configurar a API web data viz para que tudo possa ser armazenado no banco de dados	Essencial	Não	Feito	GG	21	1	SP1
<b>11.0 ESPECIFICAÇÃO O DASHBOARD</b>	Especificação dos dados e informações que serão mostrados na Dashboard do projeto.	Essencial	Não	Feito	M	8	1	SP1
<b>12.0 CONEXÃO ESTÁVEL</b>	A aplicação deverá ter uma conexão estável.	Essencial	Não	Feito	M	8	1	SP1
<b>13.0 SEGURANÇA</b>	Segurança do Banco de Dados para que informações não sejam vazadas ou utilizadas de forma incorreta ou imprudente;	Importante	Não	Feito	M	8	1	SP1
<b>14.0 TEMPO DE RESPOSTA</b>	O site deve ter um delay máximo de 5 segundos para devolver respostas das requisições de usuário.	Importante	Não	Pendente	M	8	2	SP1

<b>15.0 TRANSFERÊNCIA ENTRE APLICAÇÕES</b>	A API dat-acqu-ino será utilizada para a transferência de dados entre o sensor do Arduino e o banco de dados MySQL.	Essencial	Não	Feito	G	13	1	SP1
<b>16.0 INTERFACE AMIGÁVEL E INTUITIVA</b>	A interface do sistema deve ser simples e fácil de usar.	Importante	Não	Feito	M	8	2	SP1
<b>17.0 ROLAGEM DAS TELAS NA VERTICAL</b>	As telas do website serão todas feitas com rolagem na vertical.	Essencial	Não	Feito	PP	3	1	SP1
<b>18.0 MYSQL NA VM</b>	Instalação do MySQL na Máquina Virtual Linux para futuras inserções de dados.	Essencial	Não	Feito	PP	3	1	SP1
<b>19.0 API PARA CRIAÇÃO DA DASHBOARD</b>	Deve ser usada uma API para transmitir os dados do Banco de Dados para o site com a dashboard que terá gráficos e informações uteis baseadas nos dados transmitidos.	Essencial	Não	Feito	P	5	1	SP1

**20.0**  
**FILTRO POR**  
**DIAS NA**  
**DASHBOARD**

Haverá um filtro na dashboard para filtrar os dados da dash de acordo com os dias selecionados

Essencial

Sim

Feito

P

5

1

SP1