

Python para Ciências Exatas

Prof: Dennis



#01: Vetores e matrizes com numpy

<https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide>

<https://numpy.org/>

https://numpy.org/doc/stable/user/absolute_beginners.html

O que faremos nessa aula:

- Nesta aula veremos:
 - Como abrir um ambiente de programação python online para criar nossos programas em python sem instalar nada ou mesmo de um celular ou tablet;
 - Como fazer um código muito simples em python;
 - Como importar a biblioteca “numpy” que transforma o python em um poderoso software de matemática;
 - Como criar um vetor e mostra-lo;
 - Como criar uma matriz e mostra-la;
 - Como fazer operações com vetores e matrizes;

O que é Python?

- O Python é uma linguagem de programação, assim como o C, C++, C#, VisualBasic, Fortran, etc...
- No entanto ele possui 3 versões, sendo o "Python 3" o mais recente mas o "Python 2" ainda permanece em uso.
- De fato atualmente estamos na versão 3.9.6. Mas as versões do python 3 são compatíveis entre si;
- Já um código em python 3 pode não funcionar em python 2 e vice versa.
- Python é uma linguagem essencialmente interpretada, de alto nível e de propósito geral;
- Para criar e executar um programa em python, é preciso um programa que irá decodificar e interpretar as instruções em linguagem de máquina para que seja executada por um processador;
- Existem inúmeras plataformas para se trabalhar com python, sendo as muito populares: JupyterNotebook, Spider, Pycharm;
- Neste curso, sempre que possível usaremos uma plataforma online para fazer nossos programas, o "google colab".

Por que Python?

- São as infindáveis e diversas bibliotecas gratuitas que fazem do python uma linguagem tão versátil.
- Para aplicação em exatas podemos citar rapidamente:
 - Numpy – Vetores, matrizes, calculo numérico em geral;
 - Matplotlib – Gráficos
 - Scipy – Mais aplicações científicas e de calculo numérico
 - SymPy – Matemática simbólica
 - Control – Controle Clássico
- Sem contar bibliotecas para desenvolvimento de Software, Web, Games, IA, etc...

Primeiríssimo código

- Depois dessa breve explicação, vamos abrir um interpretador e fazer nosso primeiro programa em python.
- Vamos usar o “google colab”, assim não precisaremos baixar nem instalar nada;
- Acesse: <https://colab.research.google.com/>
- Se você estiver logado em uma conta “google”, vai abrir uma janela. Nela clique em “novo notebook”;
- Digite o código, sim, só uma linha:

```
print("Hello, I'm Python!")
```

Agora, vamos aos vetores

- O python permite trabalhar com listas de números sem usar nenhuma biblioteca;
- No entanto é usando a biblioteca numpy que realmente transformamos o python em um software de matemática, como o Matlab[®], o Scilab[®], o Geogebra[®], entre outras mas com a vantagem de ser uma linguagem de programação de propósito geral.
- Vamos fazer nosso primeiro programa com o numpy. Abra um novo notebook ou acrescente uma célula no último que usamos;
- Digite o código a seguir: `import numpy as np`

```
vet1 = np.array([1, 2, 3])  
print("vetor 1 =", vet1)
```

```
vet2 = np.array([1.5, 2, 4])  
print("vetor 2 =", vet2)
```

```
vet_s=vet1+vet2  
print("vetor 3 =", vet_s)
```

Agora, vamos aos vetores

- Vamos entender a função de cada linha:

`import numpy as np` → *importa a biblioteca numpy com o apelido de np*

`vet1 = np.array([1, 2, 3])` → *cria o vetor [1 2 3] e guarda na variável "vet1"*

`print("vetor 1 =", vet1)` → *mostra a variável "vet1"*

`vet2 = np.array([1.5, 2, 4])` → *cria o vetor [1.5 2 4] e guarda na variável "vet2"*

`print("vetor 2 =", vet2)` → *mostra a variável "vet2"*

`vet_s=vet1+vet2` → *soma os vetores e guarda em "vet_s"*

`print("vetor 3 =", vet_s)` → *mostra a variável "vet_s"*

dos vetores para as matrizes:

- A numpy trata matrizes de forma semelhante aos vetores, vamos ver como defini-las;
- Abra um novo notebook ou acrescente uma célula no último que usamos;
- Digite o código a seguir:

`import numpy as np` -----> *importa a biblioteca numpy com o apelido de np*

`mat1 = np.array([[1, 2], [3, 4]])` -----> *cria a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ e guarda na variável "mat1"*

`print("matriz 1 = \n", mat1)` -----> *mostra a variável "mat1". O "\n" pula a linha e deixa a matriz alinhada.*

`mat2=2*mat1-2` -----> *Calcula a matriz $2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} - 2$ e guarda na variável "mat2"*

`print("matriz 2 = \n", mat2)` -----> *mostra a variável "mat2".*

Produto de vetores

- Por padrão, quando se usa o operador de multiplicação "*", o python irá realizar o produto termo a termo entre os elementos do vetor ou matriz;
- Se quisermos fazer o produto escalar entre dois vetores, devemos usar a função "np.dot".
- Se quisermos o produto vetorial entre dois vetores devemos usar a função "np.cross".
- Vamos ver um código de exemplo com essas operações;

Produto de vetores: exemplo

- Abra um novo notebook ou acrescente uma célula no último que usamos;
- Digite o código a seguir:

`import numpy as np` -----> *importa a biblioteca numpy com o apelido de np*

`v1 = np.array([1, 2, 3])` -> *cria o vetor [1 2 3] e guarda na variável "v1"*

`v2 = np.array([0, 2., 4.])` -> *cria o vetor [0 2 4] e guarda na variável "v2"*

`vprod=v1*v2` -----> *vprod será o produto termo a termo: "[0 4 12]"*

`vdot=np.dot(v1,v2)` -----> *vdot será o produto escalar: 1*0+2*2+3*4=16*

`vcross=np.cross(v1,v2)` -----> *vcross será o produto vetorial: $\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = [2 \ -4 \ 2]$*

`print("v1*v2=", vprod)`
`print("v1 . v2=", vdot)`
`print("v1 x v2=", vcross)` } -----> *mostra os tres vetores resultantes das 3 operações*

Produto de matrizes e vetores

- Assim como para os vetores, quando se usa o operador de multiplicação "*", o python irá realizar o produto termo a termo entre os elementos das matrizes;
- Se quisermos fazer o produto de matrizes, devemos usar a função "np.dot".
- Lembrando o produto de matrizes: "primeira linha vezes primeira coluna, ..."

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot -1 & 1 \cdot 0 + 2 \cdot 2 \\ 3 \cdot 1 + 4 \cdot -1 & 3 \cdot 0 + 4 \cdot 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ -1 & 8 \end{bmatrix}$$

$$[2 \times 2] \cdot [2 \times 2] = [2 \times 2] \cdot [2 \times 2] = [2 \times 2]$$

- Uma alternativa é criar a matriz com a função np.matrix() ao invés de np.array().
- As variáveis do tipo np.matrix, realizam o produto de matrizes na operação com "*".
- Vamos um código de exemplo com essas operações;
- PS: em python o "elevado" é "**": $z = x^y \leftrightarrow z = x ** y$

Produto de matrizes: exemplo

- Abra um novo notebook ou acrescente uma célula no último que usamos;
- Digite o código a seguir:

`import numpy as np` -----> *importa a biblioteca numpy com o apelido de np*

`M1 = np.array([[1, 2], [3, 4]])` -----> *cria a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ e guarda na variável "M1"*

`M2 = np.array([[1, 0], [-1, 2]])` -----> *cria a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ e guarda na variável "M2"*

`Mprod=M1*M2` -----> *vprod será o produto termo a termo: $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 8 \end{bmatrix}$*

`Mdot=np.dot(M1,M2)` -----> *vdot será o produto escalar: $\begin{bmatrix} -1 & 4 \\ -1 & 8 \end{bmatrix}$*

`print("M1*M2 = \n", Mprod)`
`print("M1 . M2 = \n", Mdot)` } -----> *mostra as matrizes resultantes das duas operações*

`Mquad1=M1**2` -----> *eleva um np. array ao quadrado, termo a termo*

`M3 = np.matrix([[1, 2], [3, 4]])` -----> *cria a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ na forma de np.matrix e guarda na variável "M3"*

`Mquad3=M3**2` -----> *eleva uma np.matrix ao quadrado, com o produto de matrizes*

`print("Mquad1= = \n", Mquad1)`
`print("Mquad2= = \n", Mquad3)` } -----> *mostra as matrizes resultantes das duas operações de elevado*

Outras operações com matrizes

- Podemos também calcular a transposta de uma matriz ou vetor usando `np.transpose()`
 - A transposta troca as linhas pela colunas
- Ou calcular a matriz inversa usando `np.linalg.inv(M1)`
 - A inversa é a matriz que quando multiplicada pela matriz original resulta na matriz identidade.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Vamos um código de exemplo com essas operações;

Outras operações com matrizes

- Abra um novo notebook ou acrescente uma célula no último que usamos;
- Digite o código a seguir:

`import numpy as np` -----> *importa a biblioteca numpy com o apelido de np*

`M1 = np.array([[1, 2], [3, 4]])` -----> *cria a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ e guarda na variável "M1"*

`M1_T=np.transpose(M1)` -----> *calcula a transposta de M1*

`M1_inv=np.linalg.inv(M1)` -----> *calcula a inversa de M1*

`print("M1= \n", M1)`

`print("M1 transposta = \n", M1_T)`

`print("M1 inversa = \n", M1_inv)`



-----> *mostra a matriz original e as matrizes resultantes das duas operações*

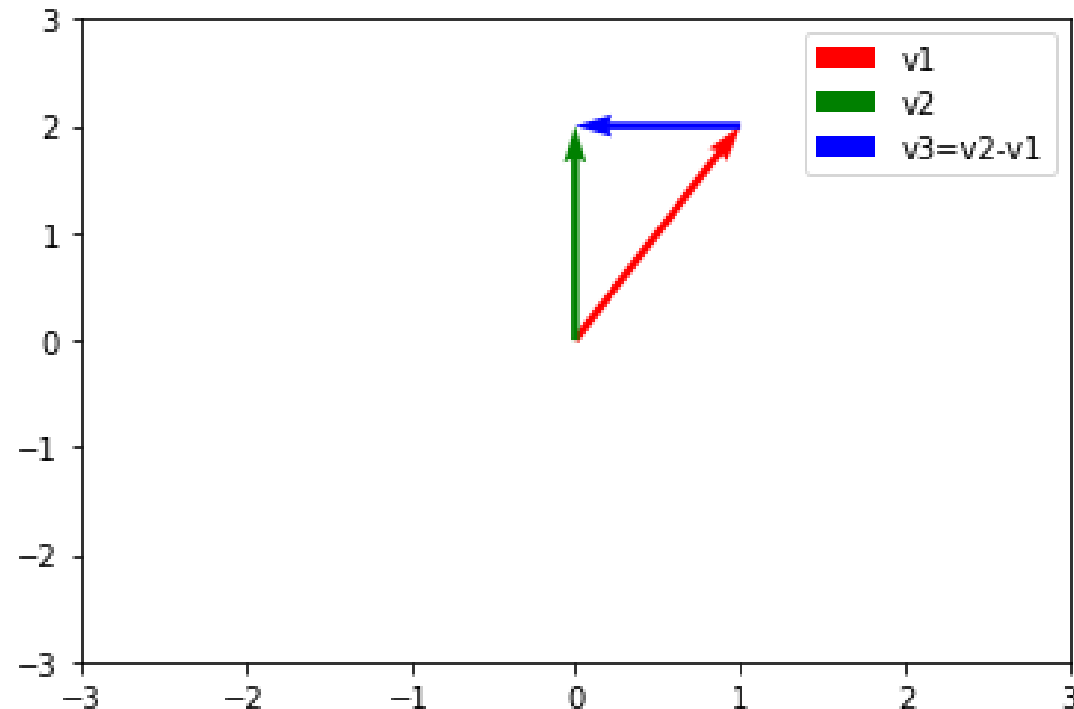
Extra: mostrando vetores

- O código abaixo mostra como plotar 3 vetores. v_1 e v_2 em relação a origem e v_3 em relação à v_1 :

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
v1 = np.array([1, 2])
v2 = np.array([0, 2])
v3 = v2-v1;
origem = np.array([0, 0])
```

```
plt.figure()
plt.quiver(origem[0],origem[1],v1[0],v1[1], angles='xy', scale_units='xy', scale=1, color=['r'])
plt.quiver(origem[0],origem[1],v2[0],v2[1], angles='xy', scale_units='xy', scale=1, color=['g'])
plt.quiver(v1[0],v1[1],v3[0],v3[1], angles='xy', scale_units='xy', scale=1, color=['b'])
plt.xlim(-3, 3)
plt.ylim(-3, 3)
plt.legend(['v1', 'v2', 'v2-v1'])
```



Exercício I:

- Dados os vetores abaixo, calcule e mostre seu produto escalar e vetorial.

Dados:

$$\vec{a} = 3 \vec{a_x} - 2 \vec{a_y} + 5 \vec{a_z}$$

$$\vec{b} = 2 \vec{a_x} + 9 \vec{a_z}$$

Exercício 2:

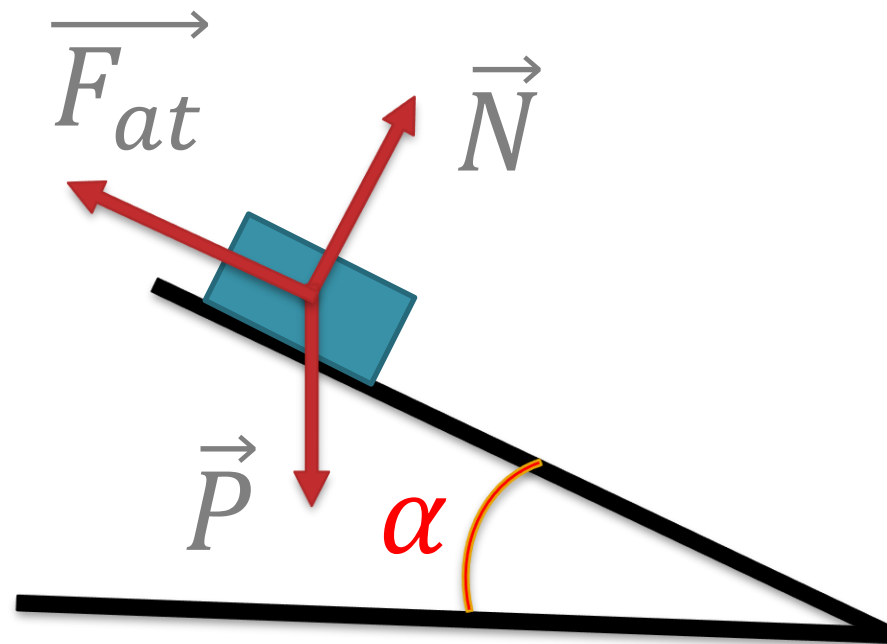
- Considere um corpo sobre um plano inclinado, conforme figura abaixo. Escreva um código para calcular a força resultado sobre esse corpo.

Dados:

$$\vec{P} = -10N \vec{a}_y$$

$$\vec{N} = 3N \vec{a}_x + 9N \vec{a}_y$$

$$\vec{F}_{at} = -2N \vec{a}_x + 1N \vec{a}_y$$



Exercício 3:

- Dadas as matrizes e vetores abaixo, calcule a equação matricial e encontre a matriz A :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{v1} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{v2} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A = 2 \cdot M + v1 \cdot v2$$

```

import numpy as np

M1 = np.array([[1, 2], [3, 4]])
M2 = np.array([[1, 0], [-1, 2]])

Mprod=M1*M2
Mdot=np.dot(M1,M2)

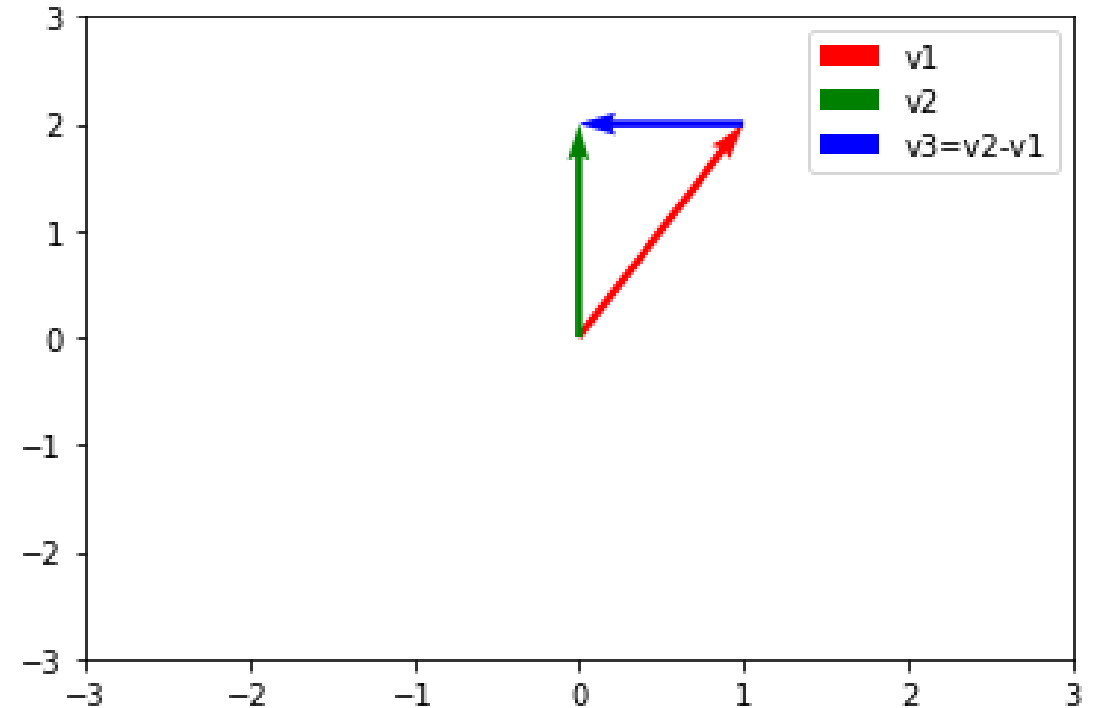
print("M1*M2 = \n", Mprod)
print("M1 . M2 = \n", Mdot)

Mquad1=M1**2
M3 = np.matrix([[1, 2], [3, 4]])

Mquad3=M3**2

print("Mquad1= = \n", Mquad1)
print("Mquad2= = \n", Mquad3)

```



Python para exatas #0 I:

Vetores e Matrizes com

numpy