
ANÁLISIS Y DISEÑO DEFINICIÓN DEL PROYECTO

Douglas Yanez
Felipe Tabares Benavides

Nuestras 3 ideas fueron:

- Restaurante
- Club comercial
- Dapp para un Blockchain



Comparativa



Ventajas

- Facilidad para estructurar los requerimientos
- Mayor capacidad de entendimiento con lo que quiere el cliente

Desventajas

- Presupuesto limitado
- Poco margen de aprendizaje



- Obtención de información real de un club
- Vínculo cercano

- Presupuesto limitado
- Posible escepticismo/desconfianza del cliente



- tener un gran aprendizaje para un futuro.
- durabilidad del software.
- Descentralización
- transparencia y confianza

- Tiempo de construcción
- poco presupuesto para hacer operaciones en el blockchain



Nuestra elección

Elegimos hacer el restaurante, por la facilidad al especificar los requerimientos, además de ello, era un proyecto que se acomodaba a nuestro presupuesto y al tiempo de desarrollo que requería

Definición del proyecto

Definición del problema

El restaurante en cuestión tiene grandes pérdidas en cuanto en cuanto a ganancias y recursos, puesto que no cuenta con un orden determinado, además algunos empleados se comen los alimentos con los cuáles se hacen los platos, además no tienen una forma de vender sus productos mediante la web.

Solución ofrecida

la creación de un software la cual ofrecera una base de datos donde se pueda llevar un conteo organizado de la cantidad de alimentos que entran al restaurante. Tendrá una interfaz la cual dependiendo si es cliente o empleado, accederá a diferentes opciones

Justificación

Podemos afirmar que vale la pena, ya que así el restaurante se verá beneficiada, ya que su perdida de recursos y de ganancias se vera solventada y tendrá un orden donde será imprescindible la seguridad y las ventas en la evolución del restaurante.

Garantizamos una retorno de inversión, ya que el software sera esta enfocado a disminuir los gastos

Usuario final

Nuestro principal usuario final serán todas las entidades de la empresa, y ellos podrán obtener un software que les aporte una tienda virtual para clientes, pero el software lo manejarán empleados y jefes de la empresa, en su mayoría, aunque los clientes del restaurante tendrán acceso a la tienda virtual.

Antecedentes

Aplicación

Catálogo

Novedades

Alianzas de compra

KFC



Mc Donald's



Burger Kings



Requerimientos

Funcionales

- Debe tener registro, log-in.
- Debe guardar en la base de datos todo sobre los recursos.
- Debe tener tienda virtual/menú con sistema de pago integrado
- Debe tener un sistema de seguridad y asistencia.

No Funcionales

- interfaz de compra de alimentos
- Creación e implementación de un logo y color representativo del negocio
- El software permitirá el login de un usuario en 3 dispositivos distintos
- Cuando se acaben las cantidades de un producto, se avisara por medio de un mensaje "Agotado" y evitara poder realizar la compra

Alcances del Sistema

- El presupuesto es bastante limitado ya que es un restaurante pequeño a la alza.
- El tiempo es bastante limitado también puesto que se trabajará implementando metodologías ágiles, aunque la empresa da margen con los tiempos, así que es posible alargar los tiempos de desarrollo si se presenta alguna dificultad.
- EL alcance es grande ya que además de darle identidad y hacer destacar más al restaurante sobre la competencia, genera beneficios, tales como mayor capacidad de ventas, ya que se implementan las ventas virtuales.

Tecnologías seleccionadas



Entornos de desarrollo

Se utilizará el entorno de desarrollo "Visual Studio Code",

plataformas

Será un software capacitado para computadores, por medio de una página web y para celulares por medio de una App

herramientas empleadas

Se utilizarán lenguajes de programación tales como, html, css, Javascript, MySQL para la parte de bases de datos y React para la parte de la interfaz grafica